

vtech®

Návod k obsluze

Kidizoom® Duo ^{MX}5.0



91-003050-022 ©

Milí rodiče,

všimli jste si někdy, nádherného výrazu tváře Vašeho dítěte když poznává nebo objevuje nové věci? Jsou to snad ty nejskvělejší momenty, kterými odměňuje dítě svoje rodiče. Právě pro tyto krásné chvílky, vyvíjí firma VTech s největší pečlivostí, hračky pro malé děti, kojence i batolata.

Tyto jedinečné interaktivní hračky přímo reagují na to, co děti dělají přirozeně – hrají si! Použití inovativních technologií při vývoji a výrobě těchto hraček, umožňuje interaktivně reagovat na podněty dítěte, takže se každá hra stává zábavnou a jedinečnou. Učí děti, přiměřeně k jejich věku, pojmy jako jsou první slova, čísla, tvary, barvy nebo hudbu. Ještě důležitější je, že VTech výukové hračky rozvíjejí duševní a fyzické schopnosti dítěte tím, že inspirují, poutají i učí.

Ve Vtech, víme, že dítě má schopnost dělat velké věci. To je důvod, proč jsou všechny naše elektronické vzdělávací hračky navrženy tak, aby pomáhaly rozvoji dětské mysli a zároveň jim umožnily rozvíjet jejich ostatní dovednosti. Děkujeme vám za důvěru, kterou jste projevili nákupem hračky VTech. Je nám velikou ctí, že jste nám dali možnost se podílet na učení a vývoji Vašeho dítěte.

S úctou

Vaši přátelé z VTech

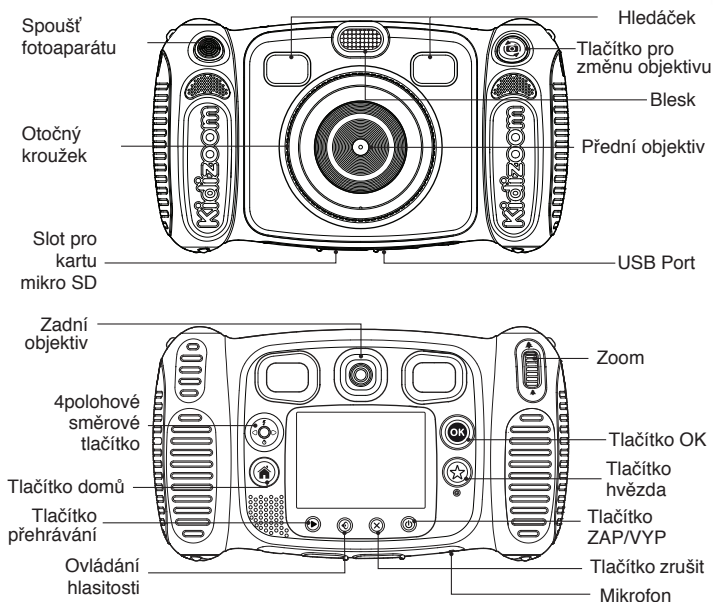
Více informací o vzdělávacích hračkách VTech najdete na www.vtechcz.cz

ÚVOD

Kidizoom® Duo MX 5.0 je zábavný, odolný a snadno ovladatelný digitální fotoaparát s dvěma objektivy. Fotoaparát umí nejen fotit a natáčet videa, ale obsahuje novou naprosto úžasnou várku nových efektů, triků i her. Dokáže vytvořit originální a nezaměnitelné autoportréty, vtipné skupinové fotografie nebo videa. Zabudované pohybové čidlo přinese spoustu neočekávané zábavy. Samozřejmě nechybí zabudovaný blesk, časovač i možnost focení více fotografií jedním stiskem. Příjemnou zábavu splní také hlasový záznamník s měničem hlasu.

Rodiče zejména ocení vysokou odolnost výrobku i možnost nastavení rodičovského zámku, který dokáže omezit čas, který děti stráví hraním her. Hraní her lze i úplně zakázat.

VLASTNOSTI PRODUKTU A TLAČÍTEK



Tlačítko ZAP/VYP

Tlačítkem se zapíná nebo vypíná fotoaparát.

Tlačítko pro změnu objektivu

Pokud je kamera zapnutá, lze tímto tlačítkem přepínat mezi předním a zadním objektivem.

Spoušť fotoaparátu


Stiskem tohoto tlačítka pořídíte fotografii nebo začnete natáčet video.


Tlačítko přehrávání

Stisknutím tohoto tlačítka můžete prohlížet fotografie nebo videa.

4polohové směrové tlačítko

Stisknutím těchto tlačítek posunete kurzor a provedete výběr.

Blesk : V režimu fotoaparátu stiskněte toto tlačítko pro přepnutí mezi různými režimy blesku.

Časovač : V režimu fotoaparátu můžete stisknutím tohoto tlačítka zapínat a vypínat časovač.

Tlačítko domů

Stisknutím tohoto tlačítka přejdete do hlavního menu nebo se vrátíte zpět do předchozího, dílčího menu.

Tlačítko OK

Stiskněte toto tlačítko pro potvrzení volby nebo akce.

Tipy: Tlačítko OK lze také použít při fotografování v režimu fotoaparátu.

Tlačítko hvězda

Stiskněte toto tlačítko pro přidání efektů do fotografií a videí nebo pro zobrazení nabídky efektů v jiných režimech.

Otočný kroužek

Otáčením kroužku přidáte nebo změníte filtr barevného efektu v režimech fotoaparátu nebo videa.

Ovládání hlasitosti

Pro nastavení hlasitosti stiskněte tlačítko hlasitosti a poté směrové tlačítko doleva nebo doprava.

Tlačítko zrušit

Stisknutím tohoto tlačítka odstraníte fotografii, video nebo hlasový soubor.

Zoom

Posunem tlačítka směrem nahoru přiblížíte objekty, směrem dolů oddálíte.

USB Port

Připojte dodaný kabel USB do tohoto portu a připojte jej k počítači.

Slot pro kartu microSD

Vložte kartu microSD (není součástí dodávky) pro rozšíření paměti.

OBSAH BALENÍ

- 1 VTech® Kidizoom® Duo MX 5.0
- 1 USB kabel
- 1 poutko na zápěstí
- 1 návod k použití

VAROVÁNÍ: Veškeré obalové materiály, jako jsou pásky, fólie, obalové visačky a zámky, nejsou součástí této hračky a musí být odstraněny pro bezpečnost Vašeho dítěte.

POZNÁMKA: Prosím uschovejte návod k použití, obsahuje důležité informace.

TECHNICKÉ ÚDAJE

Displej	2.4" TFT barevný LCD
Rozlišení foto	Přední objektiv Vysoké rozlišení: 2560 x 1920 (5.0 MP) pro běžné fotografie 1600 x 1200 (2.0 MP) pro focení a natáčení s efekty Nízké rozlišení: 640 x 480 (0,3 MP) Zadní kamera: 640 x 480 (0,3 MP) Režim rozlišení je volitelný v Nastavení
Rozlišení video	320 x 240 pixelů
Délka videa limit pro soubor	10 minut při použití microSD karty
Digitální zoom	4x

Rozsah ostření	od 46 cm do ∞
Dosah blesku	90 – 400 cm
Vnitřní paměť	256 MB vestavěné paměti (sdílené s daty programu; Dostupné paměti pro ukládání bude méně)
Formát souboru	Fotografie: Standardní výchozí JPEG Videa: AVI (Motion JPEG)
Paměťová karta Formát a kapacita	karta microSD / microSDHC (není součástí dodávky) s kapacitou od 1 GB do 32 GB
Připojení	Kabel USB 2.0 (je součástí dodávky) pro připojení k počítači
Baterie	4 alkalické baterie AA (LR6)
Provozní teplota	0–40 °C (32–104 °F)

ORIENTAČNÍ KAPACITA ÚLOŽIŠTE

Velikost paměti		5.0 MP fotografií	0.3 MP fotografií	Video 320 x 240 (minut)
Vnitřní paměť		140	1000	9
Paměťová karta	2 GB	1,800	20,900	110
	4 GB	3,600	41,900	220
	8 GB	7,200	83,800	450
	16 GB	14,400	167,700	910
	32 GB	28,900	335,500	1,830

POZNÁMKA: Výše uvedené hodnoty jsou přibližné, aktuální kapacita závisí na aktuálních podmínkách.

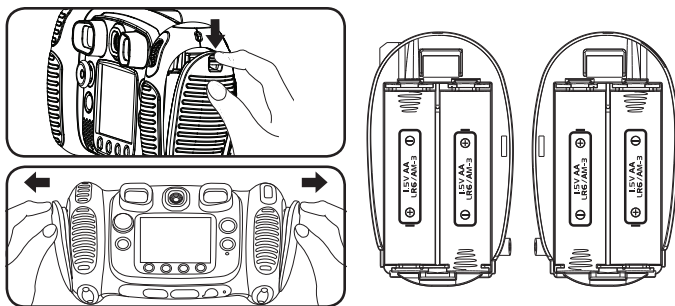
Délka videa je 5 minut pro jeden soubor při použití interní paměti a 10 minut na soubor při použití paměťové karty.

ZAČÍNÁME

INSTALACE BATERIÍ

Poznámka: Pro montáž a instalaci baterií je vyžadována dospělá osoba

- Ujistěte se, že je fotoaparát vypnutý.
- Otevřete kryty baterií na rukojeti fotoaparátu. Kryty baterií otevřete stlačením západky směrem dolů.
- Nainstalujte 4 nové baterie typu "AA" (2 na každé straně), tak jak je znázorněno na obrázku níže.
- Nasadíte zpět oba kryty baterií a zatlačte dokud kryt baterie nezapadne správně na místo.



UPOZORNĚNÍ PRO BATERIE

- Pro správný a maximální výkon používejte pouze nové alkalické baterie nebo plně nabitě NI-MH (Nickel Metal-hydride) nabíjecí baterie.
- Používejte pouze baterie stejného nebo ekvivalentního typu, jak je doporučeno.
- Nemíchejte různé typy baterií: alkalické, standardní (carbonzinc) nebo nabíjecí (Ni-Cd, Ni-MH), nebo nové a použité baterie.
- Nepoužívejte poškozené baterie.
- Vložte baterie správnou polaritou.
- Zabraňte zkratování kontaktů baterie.
- Vyměňte vybité baterie z hračky.
- Vyměňte baterie při delším nepoužívání.
- Nevhazujte baterie do ohně.
- Nenabíjejte standardní baterie.
- Vyměňte nabíjecí baterie z hračky, než začnete nabíjet.
- Nabíjecí baterie mohou být obsluhovány pouze za dozoru dospělé osoby.

Likvidace baterií a výrobků



Přeškrtnutý symbol popelnice na produktech, bateriích nebo na jejich obalech, znamená, že nesmějí být likvidovány s domácím odpadem, protože obsahují látky, které mohou být škodlivé pro životní prostředí a lidské zdraví.



Symbole chemikálií Hg, Cd nebo Pb, pokud jsou vyznačeny, ukazují, že baterie obsahuje více než stanovené hodnoty rtuti (Hg), kadmia (Cd) nebo (Pb) olova v baterii. Nařízení(2006/66/EC).



Silný pruh u popelnice znamená, že produkt byl uveden na trh po 13. srpnu 2005.

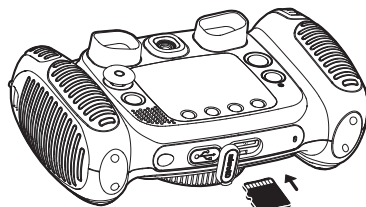
Pomáhejte zodpovědně chránit životní prostředí při likvidaci svého výrobku nebo baterie.

Pro více informací prosím navštivte: www.ekokom.cz, www.asekol.cz, www.asekol.sk, www.recyclenow.com










INSTALACE PAMĚŤOVÉ KARTY

- **Kidizoom® MX Duo 5.0** podporuje paměťové karty microSD/ microSDHC do 32GB.
- Ujistěte se, že je fotoaparát VYPNUTÝ.
- Najděte slot na paměťovou kartu na spodní části fotoaparátu.
- Vytáhněte gumový kryt.
- Vložte paměťovou kartu (není součástí balení) jak je na obrázku.
 - Jakmile je detekována paměťová karta, může být použita. Paměťovou kartu nastaví foťák jako výchozí automaticky.
- Chcete-li vyjmout paměťovou kartu ze slotu, zatlačte na kartu jednou a ona se vysune.



POZNÁMKA: Pokud je používána paměťová karta, data uložená v interní paměti nemohou být ve fotoaparátu zobrazena, dokud nebude paměťová karta vyjmuta! Abyste zabránili náhodné ztrátě dat, ujistěte se, že jste záložovali všechny důležité soubory před použitím dat z paměťové karty!



ZAČÍNÁME S KIDIZOOM® DUO MX 5.0

- Stiskněte tlačítko ZAP/VYP  pro zapnutí fotoaparátu.
- Pokud spouštíte fotoaparát poprvé, přehraje se zkušební demo ukázka. Stisknutím tlačítka spoušť  fotoaparátu se demo ukázka už příště nespustí.
- Poté co fotoaparát ukončí demo ukázkou, můžete nastavit datum a čas. Stiskněte tlačítko Nahoru  nebo Dolů  na směrovém tlačítku a vyberte správný den, měsíc, rok, hodinu a minutu. Stiskněte tlačítko Vlevo  nebo Vpravo  a kurzor přejde na předchozí nastavení nebo další bod nastavení. Nakonec stiskněte tlačítko OK  pro potvrzení nastavení. Chcete-li nastavit datum a čas později, přejděte do menu na Nastavení.
- Po prvním vypnutí demo ukázky a nastavení se po zapnutí dostanete přímo do režimu fotoaparátu a můžete začít fotit.
- Stisknutím tlačítka Domů  se dostanete se do hlavního menu, kde si můžete vybrat ostatní aktivity.
- Opětovným stiskem tlačítka ZAP / VYP  vypnete přístroj.

STAV BATERIÍ

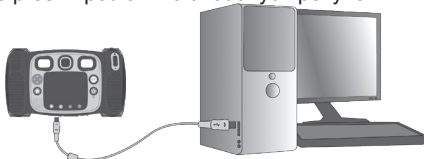
Když se na přístroji zobrazuje ikona pro nízkou kapacitu baterie , doporučujeme vyměnit baterie za novou sadu baterií. Když se objeví ikona vybité baterie  přístroj nebude fungovat správně a před dalším použitím by měly být vloženy nové baterie.


AUTOMATICKÉ VYPNUTÍ

Pro zachování delší životnosti baterie, bude Kidizoom® Duo MX 5.0 automaticky vypnut, pokud nebude zjištěna žádná činnost na displeji po dobu 3 minut v režimu fotoaparát nebo video. V ostatních režimech, je čas automatického vypnutí 2 minuty. Při použití efektu “Zatřes fotkou” je to 15 minut. Fotoaparát lze znovu zapnout stisknutím tlačítka ZAP / VYP .

PŘIPOJENÍ K POČÍTAČI

Kidizoom® Duo MX 5.00 můžete připojit k PC nebo Mac pomocí standardního USB kabelu (součást dodávky). Jakmile se připojíte, můžete začít přenos souborů mezi fotoaparátem a počítačem. Postupujte prosím podle níže uvedených pokynů:



- Před připojením k počítači vypněte fotoaparát.
- Vytáhněte gumový kryt USB portu ve spodní části fotoaparátu.
- Vložte kabel USB (malý konec) do portu USB fotoaparátu.
- Vložte větší konec kabelu USB do portu USB v počítači. Port USB je obvykle označen tímto symbolem: 
- Na počítači naleznete vyměnitelné jednotky nazvané VTech 5071 a VT SYSTEM. VTech 5071 je pro ukládání dat, VT SYSTEM je pouze pro uložení systémových dat. Neupravujte a nevstupujte do něj! Pokud ve fotoaparátu používáte paměťovou kartu, složka VTech 5071 zobrazí obsah pouze na paměťové kartě.

Aby se zabránilo možnému poškození Kidizoom® Duo MX 5.0

- Pokud kabel USB není připojen k jednotce, ujistěte se, že gumový kryt slotu zakrývá USB slot fotoaparátu.
- Ujistěte se, že gumový kryt na slot SD karty je správně umístěn.

POZNÁMKA:

Jakmile je fotoaparát připojen k počítači, nevkládejte ani nevyjímejte paměťovou kartu a při přenášení souborů neodpojujte fotoaparát. Po dokončení odpojte fotoaparát podle zásad bezpečného odpojení hardwaru z počítače. Pak můžete fyzicky odpojit fotoaparát od počítače.

Zálohování fotografií nebo videozáznamů pořízených fotoaparátem:

- Vyhledejte a otevřete složku DCIM ve vyměnitelné jednotce VTech 5071.
- Vaše fotografie a video soubory jsou umístěny v podsložce s názvem 100VTECH. Zkopírujte a vložte své fotografie a video soubory do vaší složky v počítači, určené pro zálohování.

Zálohování hlasových souborů pořízených fotoaparátem:

- Vyhledejte a otevřete složku VOICE ve vyměnitelné jednotce VTech 5071.
- Zkopírujte a vložte své záznamy do vaší složky v počítači, určené pro zálohování.

Přenos fotografií nebo videozáznamů do fotoaparátu:

- Nejprve vyberte soubory fotografií nebo videa, které chcete převést z počítače.
- Vyhledejte a otevřete složku DOWNLOAD na výměnné jednotce VTech 5071, poté zkopírujte a vložte soubory fotografií do podsložky PHOTO nebo do podadresáře VIDEO pro video soubory.

POZNÁMKA:

- Nevkládejte fotografie nebo videa vytvořené jinými kamerami do Kidizoom® Duo MX 5.0, protože tyto formáty souborů nemusí být kompatibilní.



POŽADAVKY NA SYSTÉMY PRO POČÍTAČOVÉ PŘIPOJENÍ:

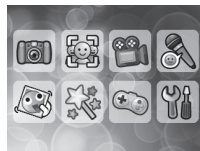
Microsoft® Windows® 7, Windows® 8 nebo Windows® 10.

macOS verze 10.7, 10.8, 10.9, 10.10, 10.11, 10.12 nebo 10.13.


ČINNOSTI

Hlavní menu



- Stiskněte tlačítko Domů  pro volbu požadované činnosti.
- Stiskem 4 polohového směrového tlačítka  vyberte požadovanou činnost. Pro potvrzení stlačte tlačítko OK.
- Interaktivní tapeta (pozadí) se bude pohybovat podle úhlu natočení fotoaparátu.
- Tapetu (pozadí) můžete změnit výběrem z galerie fotoaparátu nebo můžete vybrat vlastní fotografii. Další informace naleznete v části Nastavení.



1. Fotoaparát

V režimu Fotoaparát můžete vytvářet běžné fotografie, autoportréty nebo fotografovat s vložením vtipných efektů. Stisknutím Tlačítka pro změnu objektivu  přepnete mezi předním a zadním objektivem. Pokud chcete použít funkci digitálního zoomu, použijte kolečko zoomu. Stisknutím tlačítka spouště  nebo tlačítka OK  uděláte fotografii.

Fotografické efekty a režimy obrázků

Pokud chcete přidat razítko, rámečky, legrační obličejové efekty, kaleidoskopické efekty nebo efekty třesením, stiskněte levý  nebo pravý  kurzor směrového tlačítka. Vybere efekt anebo stisknutím tlačítka hvězda (☆) přejděte do nabídky dalších efektů a vyberte jiný efekt.

Chcete-li přidat nebo změnit efekt barevného filtru, otáčejte v režimu fotoaparátu otočným kroužkem. Filtr ovlivní i další vybrané efekty.


V režimu "3 fotky za sebou" vytvoříte 3 snímky jedním stisknutím spouště fotoaparátu. Blesk a efekty barevného filtru budou v tomto režimu deaktivovány proto, aby bylo dosaženo rychlého a nepřetržitého snímání.

Režim automatického portréu vám umožní automaticky udělat fotografie sebe sama. Stačí zůstat před kamerou a počkat až fotoaparát 3x zrychleně zapípá. Kamera odpočítává nastavené vteřiny a po rychlém trojitém pípnutí pořídí snímek. Zajistěte, aby podmínky osvětlení byly co nejlepší a aby fotoaparát byl ve stabilní poloze, tak aby mohl detekovat obličej.








POZNÁMKA: Pokud ztlumíte fotoaparát, nebude pípání slyšet.


Časovač (Samospoušť)

Zapněte časovač v nabídce Nastavení. Povolte použití odpočítávání před pořízením fotografie. Na obrazovce můžete stisknutím kurzoru na směrovém tlačítku Dolů zapnout nebo vypnout časovač .

Blesk



Ve výchozím nastavení je blesk fotoaparátu nastaven na automatický režim  a blesk se zapíná automaticky pokud přístroj vyhodnotí že je zapotřebí blesk. Stiskněte kurzor Nahoru  na směrovém tlačítku, chcete-li změnit režimy. Volit lze: blesk vždy , blesk automaticky  nebo blesk vypnutý .

POZNÁMKA: Blesk fotoaparátu nebude k dispozici v následujících případech.

- Režim 3 fotky za sebou
- Když se používá zadní objektiv
- Pokud je baterie vybitá a zobrazí se tato ikona .

Varování: Abyste zabránili poškození očí, vypněte automatický blesk při fotografování tváří osob nebo zvířat zblízka.

Optimalizace fotografií

Při optimalizaci fotografií se při focení nafotí více snímků a fotoaparát si sám najde nejlepší snímek, který uloží. Zobrazí-li se tato ikona  na obrazovce po stisknutí tlačítka spouště , zkuste fotoaparát držet co nejstabilněji, tak aby byl dosažen co nejlepší výsledek.

POZNÁMKA: Pokud chcete během focení rychleji reagovat, můžete v nabídce Nastavení, optimalizaci fotografií vypnout.

2. Společné foto



Zvolte režim Společné foto a vytvořte si fotografii na které budete společně s přáteli.

Nejprve stisknutím levého ◀ nebo pravého ▶ směrového tlačítka vyberte motiv. K dispozici jsou dva styly motivů, které lze vybrat: Kreslené nebo koláž. Stisknutím tlačítka hvězda ☆ můžete změnit styl.

Ve vybraném tématu postupujte podle čísel rámečků a foťte různé snímky svých přátel nebo sebe, postupně, s pomocí tlačítka spouště ● nebo tlačítka OK (OK). Chcete-li poslední snímek vyfotit jinak, lze ho smazat tlačítkem Zrušit (X).

Když nafotíte všechny snímky stisknete tlačítko OK (OK) pro potvrzení a uložení obrázku. Společné foto si můžete kdykoli prohlédnout v režimu přehrávání.



3. Video



V režimu Video můžete natáčet běžná videa nebo i videa se zábavnými animacemi a také přidávat efekt barevného filtru. V hlavní nabídce vyberte ikonu režimu videa a stiskněte tlačítko OK (OK) pro potvrzení volby.

Běžné video

- Stiskněte tlačítko spouště ● nebo OK (OK) pro začátek nebo konec nahrávání.
- Kdykoli můžete použít i funkci digitálního zoomu.
- Chcete-li přidat nebo změnit efekt barevného filtru, otočte otočným kroužkem. Doporučujeme nepoužívat během natáčení. Filtr ovlivní také všechny vybrané motivy videa.

Výběr motivu s kreslenými efekty

- Kreslený motiv můžete vybrat stisknutím levého ◀ nebo pravého kurzoru ▶ a stisknutím tlačítka OK (OK) potvrdit volbu. Videozáznam se ještě nezahájí. Teprve stisknutím tlačítka spouště ● zahájíte nahrávání přímo s vybraným tématem.



- Stisknutím tlačítka hvězda (☆) přejdete do nabídky témat videa. Zde lze zobrazit všechny motivy videoklipů a vybrat si svůj oblíbený.

Animované efekty

- Po zvolení motivu se na obrazovce zobrazí ikony se čtyřmi šipkami. Stisknutím tlačítka Smazat (X) se vrátíte do nabídky výběru motivů a vyberte jiný motiv karikatury nebo stiskněte kurzory směřového tlačítka (↔) pro výběr určitého efektu. Stisknutím tlačítka spouště (⏻) nebo tlačítka OK (OK) začnete nahrávat.
- Během nahrávání se lze stiskem směřového tlačítka (↔) přesunout na konkrétní efekty. Stisknutím tlačítka spouště (⏻) nebo tlačítka OK (OK) zastavíte nahrávání.



Animované efekty s hudbou

- Zvolte animovaný efekt s hudbou. Hudba a kreslená animace poběží automaticky, dokud hudba nepřestane. Stisknutím tlačítka Smazat (X) se vrátíte do nabídky pro výběr motivů. Stisknutím tlačítka spouště (⏻) nebo tlačítka OK (OK) spustíte kdykoli nahrávání s vybraným motivem.
- Během nahrávání stiskněte tlačítko spouště (⏻) nebo tlačítko OK (OK) pro zastavení nahrávání. V opačném případě se záznam ukončí automaticky po dokončení hudby.











POZNÁMKA:

- Zapněte časovač v nabídce nastavení, tak abyste před nahráním videa umožnili odpočítávání a mohli tak natáčet sami sebe. Stisknutím směřového tlačítka dolů můžete zapnout nebo vypnout časovač.
- Při nahrávání videa s efekty nevypínejte fotoaparát, jinak se hudba, zvukové efekty ani karikatury nenahrají.

4. Přehrávání (▶)


Stisknutím tlačítka přehrávání (▶) zobrazíte pořízené fotografie a videozáznamy.
















- Stisknutím tlačítek kurzoru nahoru ⚡ nebo dolů ⏪ zobrazíte předchozí nebo další soubor.
- Použijte zoomové kolečko 📏 pro oddálení a zobrazte si soubory jako miniatury. Následně můžete použít zoom 🔍 a zvětšit obrázek na celou obrazovku.





- Stisknutím tlačítka OK  přehrajete video. Během přehrávání videa můžete stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka použít zrychlené převíjení vzad nebo vpřed rychlostí 2x. Opětovným stisknutím tohoto tlačítka změníte rychlost na 4x. Dalším stiskem kurzorů nebo tlačítka OK  se vrátíte k běžné rychlosti přehrávání.
- Pokud chcete zvětšit fotografii, vyberte požadovanou fotografii pomocí směrových tlačítek . Použitím kolečka zoom pro přiblížení  fotografii zvětšíte. Stiskem OK  se vrátíte ke standardnímu zobrazení.
- Stisknutím tlačítka hvězdy  zobrazíte nabídku pozadí (tapety). Zvolte Ano pokud chcete použít aktuální fotografii jako pozadí na hlavní stránce.

5. Hlasový záznamník




V režimu hlasového záznamníku můžete nahrát svůj vlastní hlas v délce až 10 minut na jednu nahrávku. Zvolte ikonu hlasového nahrávání  v hlavní nabídce pro volbu tohoto režimu.

- Stisknutím tlačítka OK  spustíte nahrávání nového souboru. Při nahrávání je zvýrazněna ikona nahrávání . Opětovným stisknutím tlačítka OK  zastavíte nahrávání. Po nahrání se automaticky zobrazí seznam skladeb.
- Stiskněte tlačítko OK , chcete-li přehrávat hlasovou nahrávku. Zároveň musí být zvýrazněna ikona pro přehrávání . Stiskem tlačítka OK  zastavíte přehrávání.
- V seznamu nahrávek použijte levý  nebo pravý  kurzor směrového tlačítka, pokud se chcete přesunout na ikonu nahrávání  a vytvořit nový hlasový záznam nebo ikonu přehrávání  pro přehrání vybraného souboru.
- Chcete-li přidat efekt změny hlasu do stávajícího hlasového souboru, stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka se přesuňte na ikonu efektu  a stisknutím tlačítka OK  nebo stisknutím tlačítka hvězda  přejděte do nabídky efektů pro změnu hlasu.

V tomto menu stiskněte směrové tlačítko  a vyberte si efekt pro změnu hlasu. Stisknutím tlačítka OK  přidáte vybraný efekt. Chcete-li uložit změněný hlasový soubor jako jiný hlasový soubor, stiskněte směrové tlačítko a přesuňte se na zvýrazněnou ikonu Uložit jako  a stisknutím tlačítka OK  spustíte proces ukládání. Po skončení procesu ukládání se automaticky vrátíte zpět, do seznamu nahrávek.


6. Zatřes fotkou



V aplikaci Zatřes fotkou se všechny fotografie ve fotoaparátu zobrazují v sestupném pořadí. Během prezentace můžete ke každé fotografii přidat legrační efekty pouhým zatřesením, a to v momentě když se zobrazí ikona třesení .

Při použití efektu nastává určité zpoždění při přehrávání jednotlivých fotografií. (viz níže uvedené informace o nastavení). Na fotografiích může být použito několik různých přechodových efektů.

Poznámka: Fotografie s aplikovanými efekty nebudou uloženy.

Chcete-li změnit nastavení, stiskněte tlačítko  a přejděte do nabídky Zatřes fotkou.

V této nabídce jsou 4 možnosti nastavení:

Nabídka	Možnost nastavení
Hudba na pozadí	1 (Standardně)
	2
	3
	Off
Přechod (Vytvoří efekty při změně z jedné fotografie na další)	Off
	On (Standardně)
Promíchat (Nastaví zobrazení fotografií v náhodném pořadí)	Off (Standardně)
	On
Zpomalení (Nastaví pomalejší přehrávání jednotlivých fotografií)	4 sekund
	6 sekund (Standardně)
	8 sekund
	10 sekund






7. Kreativní efekty



Stisknutím levého  nebo pravého  směřového tlačítka si vyberte z nabídky a stisknutím tlačítka OK  výběr potvrďte.




A. Foto editor

Ve foto editoru můžete do fotografie přidávat fotorámečky, razítka, zábavné efekty a efekty fantazie.

Stisknutím tlačítek kurzoru nahoru  nebo dolů  zobrazte fotografie a stisknutím tlačítka OK  potvrďte vybraný obrázek a začněte upravovat. Zobrazí se menu úprav. Stiskem směrového tlačítka  si vyberte jednu z níže uvedených funkcí a poté stisknete tlačítko OK .










Fotorámečky

Volbou této ikony přidáte foto rámeček k fotografii. Stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka vyberte rámeček a stisknutím tlačítka OK  potvrďte výběr.











Razítka

Volbou této ikony přidáte originální razítka k vaší fotografii. Stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka vyberte razítko a poté stisknutím kurzoru Nahoru  nebo Dolů  zvětšíte nebo zmenšíte velikost razítka. Stisknutím tlačítka OK  potvrďte výběr a poté pomocí směrového tlačítka  přesunete razítko na potřebné místo. Klepnutím na tlačítko OK  přidáte další razítko k fotografii.






Zábavné efekty

Volbou této ikony přidáte ke své fotografii efekt směšné tváře, deformace, kaleidoskopu nebo barevného filtru. Stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka vyberete efekt a poté stisknutím tlačítka Nahoru  nebo Dolů  změníte velikost a použití efektu. Stiskněte tlačítko OK  a potvrďte výběr. Stisknutím směrového tlačítka  přesuňte efekt na místo, kam jej chcete umístit, a poté stisknutím tlačítka OK  přidejte efekt k fotografii. Pro efekt barevného filtru stačí jednoduše vybrat efekt a stisknout tlačítko OK  pro jeho použití.

Poznámka: Vytvoření speciálního efektu na fotografii může trvat i déle než 1 minutu.



Fantazie

Zvolte tuto ikonu a přidejte fantazijní efekt k vaší fotografii. Stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka vyberte efekt a stisknutím tlačítka OK  potvrďte výběr.



Vrátit zpět

Tuto ikonu vyberte pokud chcete zrušit poslední úpravy.



Uložit jako


Volbou této ikony uložíte upravenou fotografii pod jiným názvem. Původní obrázek zůstane zachován.





Poznámka: Proces ukládání upravené fotografie s efekty může trvat i déle než 1 minutu.



B. Vtipná tvář

V aplikaci Vtipná tvář můžete fotografovat sebe i své přátele a prohlížet si obličej se zábavnými motivy. Fotoaparát naklánějte různými směry anebo s ním třeste tak, abyste uviděli bláznivé efekty, slyšeli akční zvuky nebo vaše nahrávky.






Stisknutím tlačítka OK  spustíte funkci hlasového opakače. Fotoaparát bude zábavným hlasem opakovat to, co jste řekli.

Stisknutím kurzoru Nahoru  nebo Dolu  změníte motiv. Stisknutím levého  nebo pravého  kurzoru změníte tvář.

Můžete uložit maximálně 10 tváří. Pokud chcete odstranit obličej, stiskněte tlačítko Zrušit . Můžete také stisknout spoušť , abyste vyfotili nový snímek, který nahradí aktuální obličej.

C. Analýza tváře




S aplikací Analýza tváře si můžete vyfotit svého přítele a aplikace vám sdělí, jak chytrý je váš přítel!

Nejprve se ujistěte, že máte tvář ve středu rámečku. Když se rámeček změní na zelenou barvu, znamená to, že byla detekována tvář. Stisknutím tlačítka OK  spustíte proces skenování. Výsledek se zobrazí za několik sekund. Chcete-li zobrazit poslední 3 výsledky, stiskněte levé  nebo pravé  tlačítko směrového tlačítka.





POZNÁMKA: Všechny výsledky v aplikaci Analýza tváře jsou generovány náhodně a jsou jen pro zábavu.

8. Hry

Kidizoom® Duo MX 5.0 obsahuje 5 vestavěných her. V nabídce her si vyberete hru stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka. Stisknutím tlačítka OK  vstoupíte do vybrané hry.

První tři hry: Dopravní zácpa, Zachraň ryby a Basketbal podporuje ovládání pomocí pohybového čidla fotoaparátu i směrového tlačítka. Výběr provedete hned nebo po stisku hvězdičky.

 **Ovládání pohybem** – Otáčejte s Kidizoom® Duo MX 5.0 různými směry tak, abyste při hře posunuli znak nebo objekt podle potřeby.

 **Směrové tlačítko** – Stiskněte šipky tlačítka tak, abyste při hře posunuli znak nebo objekt podle potřeby.

Pro někoho může být obtížné ovládání hry pomocí pohybového senzoru. V takovém případě můžete stisknout tlačítko hvězda (☆) a v případě potřeby změnit metodu ovládání.

A. Dopravní zácpa (Lze použít ovládání pohybem)

Je čas na závod! Přejíždějte s autem vlevo nebo vpravo tak, abyste předjížděli ostatní vozy na silnici a sbírali kanystry s palivem, pro zrychlení. Srdce vám dává 3 pokusy. Dávejte pozor na olej na silnici, ten vás zpomalí!



B. Zachraň ryby (Lze použít ovládání pohybem)

Ach ne, ryba se ztratila v potrubí! Můžete jí pomoci vrátit se k řece? Pomozte rybě najít na mapě výstup s trojúhelníkem. Dávejte pozor na čas i na překážky po cestě!



C. Basketbal (Lze použít ovládání pohybem)

Kdo je nejlepší basketbalista? Zamířte na správnou barvu a stiskněte tlačítko OK (OK) pro vyhození míče. V časovém limitu uhrajte co nejvyšší počet košů a dokončete všechny úrovně hry!



D. Bláznivá kavárna

Dobře si na začátku prohlédněte jaké to máte připravit jídlo. Následně pak posuny tlačítka pochytejte ty správné ingredience. Pozor! Musíte i ve správném pořadí. Pokud potřebujete nápovědu jak má jídlo vypadat, stiskněte tlačítko OK (OK).



E. Skákací míč

Jedná se o klasicickou střilecí hru. Přesuňte lištu odrazu vlevo nebo vpravo, aby se míč odrazil tak, aby se prolomily bloky v horní části obrazovky.

Časový limit pro hry





Ve výchozím nastavení není pro hry nastaveno žádné časové omezení. Chcete-li nastavit denní časový limit pro hraní her, můžete tak učinit v nabídce Nastavení v sekci Rodičovský zámek. Podrobnosti naleznete v části Nastavení.

9. Nastavení

Zde můžete nastavit různá nastavení pro váš Kidizoom® Duo MX 5.0. Stisknutím levého ◀ nebo pravého ▶ směrového tlačítka si můžete vybrat možnosti nastavení.

A. Pozadí (tapeta)

Zde můžete nastavit jako pozadí hlavního menu vlastní fotografii nebo zvolit obrázek z předinstalované galerie.

Stisknete tlačítko nahoru  nebo dolů  a vyberte si z motivů tapet. Potvrďte tlačítkem OK . Chcete-li nastavit jednu z vašich vlastních fotografií jako pozadí, vyberte ikonu fotografií. Tím se dostanete k výběru fotografií. Vyberte fotografii, kterou chcete použít, a potvrďte stisknutím tlačítka OK .



B. Paměť

Tato nabídka vám umožňuje zkontrolovat stav vnitřní paměti fotoaparátu nebo stav paměti paměťové karty (je-li vložena). Máte na výběr tři volby:

Smazat fotky a videa

Tím se odstraní všechny soubory ve složkách DCIM a DOWNLOAD ve vnitřní paměti, nebo na paměťové kartě (pokud je vložena).

Formátování

Tímto se vymažou VŠECHNA data ve vnitřní paměti nebo na paměťové kartě pokud je vložena).


Tovární nastavení

Tovární nastavení vymaže obsah uložený v interní paměti a obnoví výchozí tovární nastavení všech systémů, např. index souborů, rozlišení fotografií, herní úrovně a nainstalované hry.

Ať zvolíte jakoukoli z výše uvedených tří možností, budete vždy vyzváni k potvrzení vaší volby. Postupujte podle pokynů na obrazovce.

POZNÁMKA: Pokud je používá paměťová karta, data uložená v interní paměti se ve fotoaparátu nezobrazí. Pro jejich zobrazení musíte kartu nejprve vyjmout. Pokud je vnitřní paměť Kidizoom® Duo MX 5.0 plná nebo když jsou vyčerpány indexy (názvy) souborů, měli byste si zálohovat všechny soubory z interní paměti fotoaparátu do počítače. Potom odstraňte soubory ve vnitřní paměti fotoaparátu, čímž uvolníte místo.

C. Nastavení fotoaparátu



Toto menu vám umožňuje upravit různé možnosti týkající se fotoaparátu. Stisknutím tlačítka kurzoru nahoru  nebo dolů  vyberte volbu a stisknutím tlačítka OK  potvrďte.



Nastavení přední kamery – Pro nejvyšší kvalitu zvolte tento symbol









, pokud chcete uložit více fotografií zvolte tento symbol

A. Vnitřní světelná frekvence – Výchozí frekvence je nastavena podle vaší oblasti, nechte prosím fotoaparát nastaven na výchozí hodnotu. Změnit frekvenci je možné při cestě do jiných zemí.

B. Optimální nastavení – Nastavte optimalizaci fotografií na Zapnout  nebo Vypnout . Další informace k optimalizaci fotografií naleznete v části Fotoaparát.



C. Časovač – Nastavte samospoušť fotoaparátu na Zapnout  nebo Vypnout . Samospoušť je nastavena na hodnotu VYP (Vypnuto) při každém zapnutí fotoaparátu.

D. Datum & Čas

V tomto menu nastavíte aktuální datum a čas. Chcete-li změnit datum nebo čas, stiskněte tlačítko OK . Po zadání nabídky nastavení data a času změňte nastavení tlačítkem nahoru  nebo dolů , stisknutím levého  nebo pravého  směrového tlačítka přeskočíte na další položku. Po dokončení stiskněte tlačítko OK .

E. Rodičovský zámek

Rodičovská kontrola umožňuje omezit dobu hraní her na displeji fotoaparátu.

Stiskněte a podržte tlačítko hvězda , dokud se nezobrazí okno s matematickou otázkou, která následně vygeneruje přístupový kód. Použijte směrové tlačítko  a zadejte správný výsledek. Pro pokračování stiskněte tlačítko OK .

Na další obrazovce můžete zvolit následující možnosti:

Bez omezení – Tato volba umožní hrát hry po neomezenou dobu.

15/30/60/90 minut za den – Když dosáhne dítě určeného času, nemůže hrát žádné hry až do následujícího dne.

Zakázat hry – Zakážete všechny hry a podnabídka “hry” bude v hlavním menu skryta.

Stiskněte tlačítko OK  pro potvrzení výběru.

PÉČE A ÚDRŽBA

1. Udržujte hračku čistou otíráním vlhkým hadříkem.
2. Udržujte hračku mimo přímé sluneční záření, zdroje tepla a vody.
3. Pokud nebudete hračku delší dobu používat vyjměte baterie.
4. Nepouštějte hračku na tvrdý povrch, nevystavujte ji vlhkosti ani vodě.

VAROVÁNÍ

Velmi malému procentu lidí může, kvůli aktuálnímu stavu, sledování některých typů blikajících barev nebo vzorků přivodit epileptické záchvaty nebo okamžitou ztrátu vědomí.

I když Kidizoom® Duo MX 5.0 nepřispívá k těmto rizikům, doporučujeme rodičům, aby dohlíželi na své děti při hraní her na fotoaparátu. Pokud by mělo vaše dítě křeče, poruchy vidění nebo závratě, přestaňte fotoaparát ihned používat a poradte se s lékařem. Berte prosím na vědomí, že hraní her probíhá na fotoaparátu z velmi malých vzdáleností, což může způsobit nevolnost nebo únavu. Doporučujeme udělat 15 minut přestávku během každé hodiny hraní.

ODSTRAŇOVÁNÍ PROBLÉMŮ

Projděte si tuto část, pokud máte potíže s funkcemi Kidizoom® Duo MX 5.0.

Problém	Řešení
Fotoaparát nefunguje	<ol style="list-style-type: none">1. Nechte fotoaparát nějakou dobu bez baterií, poté baterie vložte zpět.2. Zapněte fotoaparát, nyní by měl fungovat správně.3. Pokud fotoaparát stále nefunguje správně, vyměňte staré baterie za nové.
Fotografie není ostrá	<ol style="list-style-type: none">1. Zkontrolujte, jestli fotoaparát držíte pevně.2. Ujistěte se, že světelné podmínky fotografovaného prostředí jsou dobré.3. Zkontrolujte, zda je sklo objektivu fotoaparátu čisté.

Nelze se připojit k počítači	Zkontrolujte připojení kabelu USB mezi fotoaparátem a počítačem a zkontrolujte postup a vlastnosti připojení. Jsou popsané v této příručce.
Nelze detekovat paměťovou kartu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Zkontrolujte, zda je paměťová karta správně vložena. 2. Zkontrolujte, zda je paměťová karta podporovaná. Fotoaparát dokáže podporovat pouze kartu microSD nebo microSDHC. 3. Zkontrolujte, zda je souborový systém paměťové karty FAT nebo FAT32. Systém Kidizoom® Duo MX 5.0 nepodporuje souborové systémy NTFS nebo exFAT. Před použitím karty ve vašem Kidizoom® Duo MX 5.0 byste měli zazálohovat všechna důležitá data z paměťové karty a formátovat ji do systému FAT nebo FAT32.
Nelze uložit soubory	Zkontrolujte, jestli není paměťová karta plná. Pokud není vložena žádná paměťová karta, zkontrolujte vnitřní paměť Kidizoom® Duo MX 5.0.
Nelze zobrazit přenesená videa nebo fotografie	<ol style="list-style-type: none"> 1. Zkontrolujte, zda jsou přenesené soubory vloženy do správného adresáře v Kidizoom® Duo MX 5.0. Když je fotoaparát připojen k počítači, fotky by měly být umístěny ve složce DOWNLOAD / PHOTO a videa by měla být vložena do složky DOWNLOAD / VIDEO. 2. Kidizoom® Duo MX 5.0 podporuje pouze následující formáty: fotografie ve standardním výchozím formátu JPEG a videa ve formátu AVI (Motion JPEG) vytvořené programem Kidizoom® MX Duo 5.0.
Displej nezobrazuje správně	Vypněte fotoaparát a nechte jej několik minut bez baterií a poté vyměňte baterie.

Pokud problém přetrvává, obraťte se prosím na naše oddělení služeb pro spotřebitele na email: vtech@vtechcz.cz (pro ČR) a vtech@vtech.sk (pro SR). Náš servisní zástupce vám rád pomůže.

DŮLEŽITÉ UPOZORNĚNÍ

Vytváření a inovace Vtech® výukových produktů, je doprovázeno vysokou zodpovědností, a skutečností, že Vtech® bere tento úkol vážně. Snažíme se, abychom vytvořili výrobky s co nejvyšší hodnotou pro zákazníky. K chybám však někdy může dojít. Je důležité, abyste věděli, že stojíme za svými produkty a předali nám vaše názory na naše zákaznické oddělení.

Oddělení služeb na 01235 546810 (z Velké Británie – anglicky), nebo 44 1235546810 (mimo Velkou Británii – anglicky) nebo +420 565 321 695 (pro ČR a SR).

JAK UDĚLAT DOBRÉ FOTOGRAFIE

Jste připraveni na zábavné fotografování? Zde je několik tipů jak mít co nejlepší výsledky z vašeho nového Kidizoom® Duo MX 5.0.

Krok první

Nejprve si dejte ruku do poutka fotoaparátu tak, abyste mohli držet nový Kidizoom pevně.

Druhý krok

Existují 2 způsoby, jak se podívat na vaše fotky dříve, než začnete fotit. Můžete použít barevný LCD displej na zadní straně Kidizoomu, nebo dvojitý hledáček nad obrazovkou.

Poznámka: To, co uvidíte prostřednictvím duálního hledáčku, nemusí být stejné jako je zobrazení na LCD monitoru a na pořízené fotografii.

Krok třetí

Nyní jste připraveni fotit! Ujistěte se, že držíte Kidizoom pevně a oběma rukama.

Krok čtvrtý

Přiblížte se k objektu který chcete fotografovat. Dávejte pozor, abyste příliš brzy nepohnuli s fotoaparátem, jinak budou vaše fotografie rozmazané. Bude vám trvat delší dobu, než získáte praxi takovou, aby vaše fotky byly skvělé. Nebojte se, pokud se fotografie nepovede hned napoprvé.

Pátý krok

Uvědomte si, že pro pěknou fotku je dobré světlo to nejdůležitější. Pokud fotíte venku za slunečného dne, stůjte se sluncem v zádech. Pokud fotíte uvnitř a v tmavém prostředí, nepohybuje fotoaparátem, aby nedošlo k rozmazání snímku.

Krok šestý

Když Kidizoom vyfotil obrázek uslyšíte cvaknutí. Jakkmile jste uslyšeli cvaknutí, můžete fotit dál!

Přejeme skvělou zábavu!



ČASTÉ OTÁZKY KE KIDIZOOM® DUO MX 5.0

Otázka 1:

Koupil jsem VTech® Kidizoom® Duo MX 5.0, ale nespolupracuje s mým počítačem. Můj počítač hledá ovladače. Hledal jsem i na internetu, ale nemohu najít ovladač fotoaparátu VTech®. Co můžu udělat?

Odpověď:

Neexistuje žádný zvláštní ovladač potřebný pro Kidizoom® Duo MX 5.0. Fotoaparát používá standardní ovladač USB velkokapacitního paměťového zařízení. Takový ovladač je standardně na všech Windows® operačních systémech. Počínaje Windows® 2000 Service Pack 3 (včetně Windows®, XP, Vista a vyšších) a Mac OS® 9.0 a výše. Pokud váš počítač splňuje tyto požadavky operačního systému a stále hledá ovladače, obraťte se na výrobce počítače pro další pomoc. U starších operačních systémů, které nepodporují velkokapacitní paměťové zařízení nebo ovladače velkokapacitních paměťových zařízení mohou být k dispozici aktualizace. Poradte se opět s výrobcem počítače.

Otázka 2:

Fotografie neodpovídají tomu, co vidím, když se podívám do hledáčku. Skutečný pořízený snímek zabírá větší plochu, než to, co hledáček zobrazuje.

Odpověď:

Skutečný obraz s uloženým digitálním obrazem se může lišit v závislosti na lomu světla v hledáčku objektivu. Vliv na vše mohou mít mírné ohyby čočky objektivu v různých úhlech a další faktory, včetně vzdálenosti mezi čočkou a očima, úhel, pod kterým si prohlížíte objekt a dokonce i vzdálenost mezi vašimi očima. Obecně lze říci, že pokud jsou čočky objektivu umístěny blíže k očím, tak způsob jakým se bude světlo lámat přes objektiv je, že se zaměřuje na užší a užší oblast, takže obraz na displeji se zobrazí menší, než ten, který je ve skutečnosti digitálně zaznamenán.

Otázka 3:

Jaká je hodnota ISO (citlivost) pro Kidizoom® Duo MX 5.0?

Odpověď:

Kidizoom® Duo MX 5.0 používá hodnotu automatického nastavení ISO. Automaticky nastavuje čas expozice a citlivost na světlo v závislosti na osvětlení okolního prostředí.

Otázka 4:

Můj fotoaparát se zapne, ale pak hned vypne.

Odpověď:

Ujistěte se, že používáte nové baterie. Dále pak, jestli není špatný kontakt (kvůli nečistotám) na kontaktních pružinách nebo deformovaná kontaktní pružina u baterií. Vložte sadu nových baterií a očistěte kontakty. Pak by měl fotoaparát jít bez problému zapnout. Pokud problém přetrvává, kontaktujte zákaznický servis, jak je uvedeno v části Řešení problémů tohoto návodu.

Otázka 5:

Proč jsou mé obrázky někdy zrnité a rozmazané? Je něco, co můžu udělat pro zlepšení kvality fotky?

Odpověď:

Ve špatně osvětleném prostředí se obnovovací kmitočty (rychlost závěrky) sníží, což prodlužuje delší dobu expozice. Nevýhodou je to, že každý pohyb, nebo zachvění ruky po dobu vytváření fotky, může mít za následek větší rozmazání. Kromě toho, snímač fotoaparátu změkčuje okraje za zhoršených světelných podmínek snížením obrazového šumu. To také může někdy mít za následek rozmazání obrazu. Pokud zlepšíte osvětlení,lepší se výsledky. Citlivost snímače ve špatných světelných podmínkách a stabilita obrazu byla v nejnovějším modelu Kidizoom® Duo MX 5.0. vylepšena.

Otázka 6:

Mohu z fotoaparátu odstranit skupinu snímků najednou nebo musím jeden po druhém?

Odpověď:

Pokud připojíte Kidizoom® Duo MX 5.0 k počítači jako externí disk můžete vybrat jakékoli množství obrázků k odstranění.

Otázka 7:

Pokud jsem omylem smazal obrázky formátováním, existuje nějaký způsob jak je dostat je nazpět?

Odpověď:

Pokud jste odstranil snímky pomocí formátování paměti v interním úložišti, neexistuje žádný způsob, jak je získat zpět. K dispozici je sice software třetích stran, který může pomoci obnovit "smazaná" data z paměti, ale tento způsob nedoporučujeme.

Otázka 8:

Budou při výměně baterie vymazána data z interní paměti přístroje?

Odpověď:

Výměna baterie při správném používání, tak jak je uvedeno v příručce, by neměla způsobit poškození dat nebo ztrátu dat ve vestavěné paměti.

Otázka 9:

Při připojení fotoaparátu k USB portu, dostanu zprávu “USB zařízení nebylo rozpoznáno”. Došlo k závadě ve Windows® a zařízení nebude pracovat správně.

Odpověď:

Toto je s největší pravděpodobností problém s hardwarem PC nebo systémový problém. Většina spotřebitelů, kteří hlásí tuto závadu mají problém s neuznáním velkokapacitního paměťového zařízení všeho druhu. Prosím, obraťte se na výrobce počítače pro podporu.

Otázka 10:

Snažím se přenést své obrázky na můj počítač. Připojil jsem se podle pokynů (připojení kabelu USB k fotoaparátu a počítači) a objeví se nová jednotka. Obrázky se však automaticky nepřenášejí. Je něco, co musím na začátku udělat, aby se obrázky přenesly a uložily?

Odpověď:

Přenos obrázků do počítače se nespustí sám. Po připojení kabelu USB k počítači a zobrazení výměnné jednotky můžete jednotku otevřít a podívat se do složky DCIM. Měli byste najít snímky, které jste pořídili pomocí programu Kidizoom® Duo MX 5.0. Pokud chcete uložit snímky do počítače, můžete tak učinit přetažením obrazových souborů například do složky OBRÁZKY.

Operační systém Microsoft® Windows® 7, Windows® 8 nebo Windows® 10, verze 10.7, 10.8, 10.9, 10.10, 10.11, 10.12 nebo 10.13. Loga Microsoft® a Windows® jsou ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech a dalších zemích. Loga Macintosh a Mac jsou ochranné známky společnosti Apple Inc. registrované ve Spojených státech a dalších zemích. Všechny ostatní ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků.

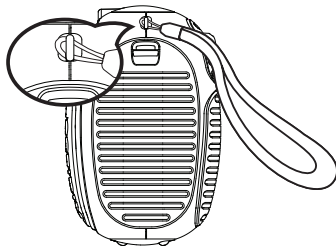


CLASS 1
LED PRODUCT

NÁVOD NA UPEVNĚNÍ BEZPEČNOSTNÍHO ŘEMÍNKU

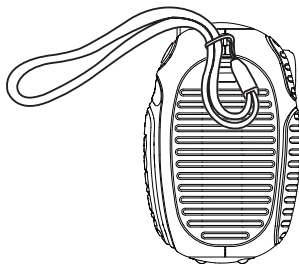
Krok 1:

Vyhledejte očko na konci řemínku. Vložte ho do drážky na boku a potom jej protlačte skrz.



Krok 2:

Konec řemínku protáhněte očkem a zatáhněte.



Krok 3:

Ujistěte se, že je řemínek bezpečně zatažen v očku fotoaparátu.

