

**vtech**<sup>®</sup>

Návod na použitie

# Prvý notebook



TM & © 2017 VTech Holding Limited  
Tous droits réservés  
**Imprimé en Chine**  
91-003296-009

Milí rodičia,  
všimli ste si niekedy, nádherného výrazu tváre Vášho dieťaťa keď spoznáva alebo objavuje nové veci? Sú to snáď tie najskvelejšie momenty, ktorými odmeňuje dieťa svojich rodičov. Práve pre tieto krásne chvíľky, vyvíja firma VTech s najväčšou starostlivosťou, hračky pre malé deti, dojčatá aj batolátá.

Tieto jedinečné interaktívne hračky priamo reagujú na to, čo deti robia prirodzene - hrajú si! Použitie inovatívnych technológií pri vývoji a výrobe týchto hračiek, umožňuje interaktívne reagovať na podnety dieťaťa, takže sa každá hra stáva zábavnou a jedinečnou. Učí deti, primerane k ich veku, pojmy ako sú prvé slová, čísla, tvary, farby alebo hudbu. Ešte dôležitejšie je, že VTech výukové hračky rozvíjajú duševné a fyzické schopnosti dieťaťa tým, že inšpirujú, pútajú aj učí.

Vo Vtech, vieme, že dieťa má schopnosť robiť veľké veci. To je dôvod, prečo sú všetky naše elektronické vzdelávacie hračky navrhnuté tak, aby pomáhali rozvoju detskej mysle a zároveň im umožnili rozvíjať ich ostatné zručnosti. Ďakujeme vám za dôveru, ktorú ste prejavili kúpou hračky VTech. Je nám veľkou ctou, že ste nám dali možnosť sa podieľať na učeníu a vývoji Vášho dieťaťa.

S úctou  
Vaši priatelia z VTech

Viac informácií o vzdelávacích hračkách VTech nájdete na  
[www.vtech.sk](http://www.vtech.sk)

# ÚVOD

Ďakujeme vám za zakúpenie elektronickej vzdelávacej hračky Prvý notebook od VTech®. Táto hračka je napodobeninou skutočného počítača pre dospelých. Skvelú a dobrodružnú zábavu prichystá deťom malý tučniak. Deti budú spolu s tučniakom objavovať malé a veľké písmená, ich výslovnosť, čísla i počítanie, tvary, zvieratá, jedlo, rozvíjať logické uvažovanie a mnoho ďalšieho!

Deti si tiež môžu uložiť do počítača svoje meno, vek a zvoliť uvítacu melódiu.



# OBSAH BALENIA

- 1x Prvý notebook
- 1x Návod na obsluhu

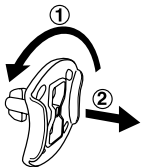
## VAROVANIE:

Všetky obalové materiály, ako sú pásky, plastové fólie, baliace zámky a značenie, nie sú súčasťou hračky a musia byť pre bezpečnosť vášho dieťaťa zlikvidované.

## POZNÁMKA:

Uchovajte si tento návod, pretože obsahuje dôležité informácie.

## Odomknutie baliacich zámkov:



- ① Otočte zámok obalu niekoľkokrát proti smeru hodinových ručičiek.
- ② Baliaci zámok vytiahnite a zlikvidujte.

## Poznámka:

Upevňovacia gumička (povrázok) na vrchnom diele nie je súčasťou hračky. Kvôli bezpečnosti vášho dieťaťa ju prosím rozrežte a vyhoďte.



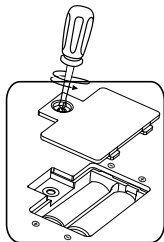
## Ukážkový režim (je nastavený pri zakúpení výrobku)

Po vybratí výrobku z obalu, vytiahnite plastový štítok (ak sa nevytiahol automaticky). Tým sa dostanete do normálneho herného režimu.

# ZAČÍNAME

## INŠTALÁCIA BATÉRIÍ

1. Uistite sa, že je prístroj vypnutý VYP.
2. Nájdite kryt batérie na spodnej strane hračky. Pomocou skrutkovača povolte skrutku.
3. Vložte 2 nové batérie AA (LR6) podľa schémy vnútri boxu. (Pre maximálny a bezporuchový výkon používajte iba nové alkalické batérie).
4. Nasadte kryt batérie a dotiahnite skrutku.



## Dôležité:

Pri výmene batérií budú vymazané informácie obsažené v osobnom nastavení.

## UPOZORNENIE PRE BATÉRIE

- Pre maximálny výkon používajte nové alkalické batérie alebo NI-MH (Nickel metalhydrid) nabíjacie batérie.
- Používajte iba batérie rovnakého, alebo ekvivalentného typu, ako je odporúčané.
- Nemiešajte rôzne typy batérií: alkalické, štandardné (uhlík-zinkové), alebo nabíjacie (Ni-Cd, Ni-MH,) alebo nové a použité batérie.
- Nepoužívajte poškodené batérie.
- Vložte batérie správnou polaritou.
- Zabráňte skratu kontaktov batérie.
- Vyberte vybité batérie z hračky.
- Vyberte batérie, keď prístroj dlhú dobu nepoužívate.
- Nevhadzujte batérie do ohňa.
- Nenabíjajte nenabíjacie batérie.
- Pred nabíjaním odstráňte nabíjacie batérie z hračky.
- Dobíjacie batérie sa môžu nabíjať iba pod dohľadom dospeléj osoby.

## Likvidácia batérií a výrobkov

Prečiarknutý symbol popolnice na výrobkoch a batériách, alebo na ich obaloch, znamená, že nemôžu byť likvidované s komunálnym odpadom, pretože obsahujú látky, ktoré môžu byť škodlivé pre životné prostredie a ľudské zdravie.

Uvedené chemické značky Hg, Cd alebo Pb, udávajú, že batérie obsahujú väčšie množstvo než je určená hodnota rtuť (Hg), kadmia (Cd) alebo olova (Pb) stanovená smernicou pre batérie (2006/66 / ES).

Silný pruh pod znakom znamená, že výrobok bol uvedený na trh po 13. auguste 2005.

Pomáhajte chrániť životné prostredie tým, že k likvidácii vášho produktu alebo batérie pristupujete zodpovedne.

Pre viac informácií prosím navštívte:

[www.ekokom.cz](http://www.ekokom.cz), [www.asekol.cz](http://www.asekol.cz), [www.asekol.sk](http://www.asekol.sk),  
[www.recyclenow.com](http://www.recyclenow.com)



# VLASTNOSTI PRODUKTU

## 1. TLAČIDLO ZAPNUTIA / VYPNUTIA

Stlačením tlačidla Zap / Vyp zapnete Prvý notebook. Ďalším stlačením tohto tlačidla ho vypnete.

## 2. TLAČIDLO NASTAVENIA

Stlačením tlačidla Nastavenia upravíte hlasitosť a kontrast obrazovky. Úpravy urobíte pomocou smerových šípok vpravo alebo vľavo. Pre potvrdenie stlačte klávesu “Enter”.

## 3. TLAČIDLO NÁPOVEĎ

Stlačením klávesy Nápoveď začujete pokyny alebo otázku znova.

## 4. POSUVNÉ TLAČIDLO – VÝBER KATEGÓRIE

Posuvným tlačidlom vyberte jednu z piatich kategórií. Vaše dieťa sa môže baviť poznávaním písmen, číslíc, tvarov, zvierat, ovocia a zeleniny, nástrojov, hudby a mnoho ďalšieho!

## 5. TLAČIDLO NIEČO O TEBE

Stlačením tlačidla Niečo o tebe zvolíte možnosť prídania krstného mena, veku, obľúbeného jedla, výberu pozadia, uvítacej melódie a vlastného štýlu.

## 6. SMEROVÉ ŠÍPKY

Hrajte pomocou smerových šípok doprava, doľava, hore alebo dole.

## 7. TLAČIDLO ENTER

Stlačením klávesy “Enter” potvrdíte výber.

## 8. TLAČIDLO HUDBA NA POZADÍ

Stlačením tlačidla Hudba na pozadí zapnete alebo vypnete hudbu na pozadí, počas hry.

## 9. KLÁVESY S PÍSMENAMI



Stlačením kláves s písmenami budete spoznávať písmená aj odpovedať na rôzne otázky.

## 10. ČÍSELNÉ KLÁVESY



Stlačením kláves s číslami budete spoznávať čísla aj odpovedať na rôzne otázky.

## 11. FUNKCIE AUTOMATICKEJ ÚROVNE

Vo väčšine aktivít sa po správnom zodpovedaní 2 alebo 3 otázok úroveň obťažnosti automaticky zvyšuje. Existujú 3 rôzne úrovne obťažnosti.

## 12. AUTOMATICKÉ VYPNUTIE

Aby sa predĺžila životnosť batérií, potom sa hračka po niekoľkých minútach bez aktívnej hry automaticky vypne. Hračku je možné znovu zapnúť stlačením tlačidla zapnutie / vypnutie. Hračka sa tiež automaticky vypne ak sú batérie veľmi slabé. Na obrazovke sa zobrazí varovanie, ktoré vás bude informovať o nízkom stave batérie a nutnosti ich vymeniť.



# ČINNOSTI

Prvý notebook obsahuje 20 zábavných a vzdelávacích aktivít rozdelených do 5 kategórií.

## PÍSMENÁ A SLOVÁ ABC

### 1. Poznávame písmená

Tučniak loví ryby. Pláva tam veľa rýb na ulovenie! Stlačením kláves s písmenami vyhľadávate písmená, a tak sa naučíte spoznávať 26 základných písmen slovenskej abecedy a ich použitie v slovách.



### 2. Poradie písmen v abecede

Tučniak musí prekonať písmenkový mostík, aby sa dostal na druhú stranu rieky. Aby mohol most prejsť, musí nájsť písmeno, ktoré zodpovedá správne poradí v abecede. Pomôžte tučniakovi nájsť správne poradie písmen. Stlačením smerových klávesov nahor alebo nadol vyberte písmeno a potom stlačte Enter.



### 3. Písmenkový kvíz

Na obrazovke sa zobrazia štyri písmená. Podľa pokynov vyhľadajte veľké alebo malé písmená. Pomocou smerových šípok odpovedzte a potvrdte stlačením klávesy "Enter". Rýchlo! Musíte odpovedať do 30 sekúnd!



### 4. Chýbajúce písmeno

V tejto hre musíte pomôcť tučniakovi nájsť chýbajúce písmeno. Na obrazovke sa zobrazí slovo s chýbajúcim jedným písmenom. Z troch návrhov vyberte písmeno, ktoré slovo doplní. Stlačením smerových klávesov doľava alebo doprava vyberte písmeno a potvrdte stlačením tlačidla Enter.



## 5. Kde je tučniak

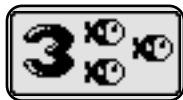
Hra na schovávačku s tučniakom naučia spoznávať predložky! Pozrime sa, kde je tučniak. Stlačením smerových klávesov posúvajte obrázok a potom stlačte tlačidlo Enter.



## ČÍSLA A TVARY 123

### 6. Poznávame čísla

Tučniak loví ryby. V mori pláva mnoho rýb na ulovenie! Stlačením tlačidla s číslom spoznáte číslo a spočítate ryby.



### 7. Poznávame tvary

Tučniak pomôže vášmu dieťaťu spoznať tvary. Pomocou smerových šípok vyberte tvar a stlačením klávesy "Enter" uvidíte objekt ktorý sa tvaru podobá.



### 8. Počítanie tvarov

Na obrazovke sa objaví tvary. Spočítajte tvary podľa pokynov a potom stlačte príslušné číselné tlačidlo.



### 9. Trochu iné počítanie

Podme loviť s tučniakom. Očíslované ryby vyskakujú z mora naľavo i napravo od plošiny tučniaka. Postupujte podľa pokynov na chytanie rýb. Budete musieť počítať ryby (voliť čísla) po 2 alebo po 5 alebo po 10. Stlačením smerových klávesov doľava alebo doprava chytíte správnu rybu, ktorá v poradí nasleduje. V každej hre je potreba chytiť 5 rýb.



## 10. Číselný kvíz

Na obrazovke sa zobrazujú 4 čísla. Postupujte podľa pokynov a vyberte číslo, ktoré je väčšie alebo menšie ako dané číslo. Pomocou smerových šípok vyberte správnu odpoveď a potvrdte ju stlačením klávesy "Enter". Musíte hrať rýchlo a reagovať do 30 sekúnd.



## ZVIERATÁ A POTRAVINY



### 11. Zvuky a stopy zvierat

Vyberte obrázok, a budete počuť aký zvuk zviera vydáva. Zároveň sa naučíte spoznať aj jeho stopy. Pomocou smerových šípok vyberte obrázok a voľbu potvrdte stlačením klávesu "Enter".



### 12. Poznávame zvieratá

V tejto hre musíte tučniakovi pomôcť rozoznať zvuky alebo stopy skrytého zvieratá. Vyberte si pomocou smerových šípok a voľbu potvrdte stlačením klávesu "Enter".



### 13. Ovocie a zelenina

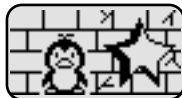
Tučniak by si rád vzal nejaké jedlo do svojho iglu. Na obrazovke je 10 druhov ovocia a zeleniny. Pomôžte tučniakovi vybrať si dobré jedlo starostlivým počúvaním pokynov. Počet správne vybraných potravín sa zobrazí v spodnej časti obrazovky. Pomocou smerových šípok vyberte jedlo a voľbu potvrdte stlačením klávesu "Enter".





## 14. Opráv múr

Tučniak by rád opravil svoje iglu. V stene je diera, ktorá sa nápadne podobá známym tvarom. Pomocou smerových šípok vyberte správny tvar pre vyplnenie diery v stene. Stlačením klávesu "Enter" potvrdíte voľbu.



## 15. Chytanie rýb

Podme na ryby s tučniakom! Ryby vyskakujú z vody naľavo i napravo od tučniaka. Musíte chytiť čo najviac rýb za 30 sekúnd. Správnym stlačením smerových šípok rybu chytiť. Až vyprší čas, na obrazovke sa objaví počet ulovených rýb.



## 16. Cesta domov

Rýchlo, rýchlo! Pomôžte tučniakovi prekonať more po ľadových kryhách za menej než jednu minútu. Pomocou smerových šípok posúvajte tučniaka z jednej kryhy na druhú až dôjde nakoniec.



# HUDBA



## 17. Hudobné nástroje

Náš malý tučniak miluje hudbu a chce sa dozvedieť niečo o hudobných nástrojoch. Vyberte nástroj, a zistíte jeho názov a budete počuť zvuk, ktorý vydáva. Vyberajte pomocou smerových šípok a voľbu potvrdíte stlačením klávesu "Enter".



## 18. Hudobný kvíz

Na obrazovke sa zobrazia 4 noty. Každá nota vydáva zvuk iného nástroja. Starostlivo počúvajte každú melódiu a podľa pokynov nájdite správnu odpoveď. Pomocou smerových šípok vyberte správnu odpoveď za menej ako 30 sekúnd.



## 19. Párty

Zahraj si svoj obľúbený hudobný štýl! Notebook obsahuje 30 melódií v 3 rôznych hudobných štýloch: rock, jazz a country. Pomocou smerových šípok vyberte hudobný štýl a potvrdíte stlačením klávesy "Enter". Následne stlačením číselného klávesu vyberte melódiu. Súčasným stláčaním klávesov s písmenami pridáte vtipné zvuky. Úplný zoznam melódií nájdete na stranách 13 a 14 tejto príručky.



## 20. Niečo o tebe!

Prvý notebook je možné si prispôbiť! Deti môžu okrem iného pridať svoje meno, vek, vybrať si štýl tváre alebo označiť svoje obľúbené jedlo.

- 1) Meno: Pridajte meno dieťaťa a následne ho budete počuť hláskovať. Stlačením klávesu s písmenom, ktoré zodpovedá prvému písmenu jeho mena môžete vidieť, ako sa meno dieťaťa zobrazuje na obrazovke pri hraní. Jeho meno sa tiež objaví, keď zapnete počítač Prvý notebook.
- 2) Vek: Pridajte vek vášho dieťaťa. Následne ho spolu s tučniakom spočítate. Ak ho chcete počuť, stlačte číselné tlačidlo zodpovedajúce jeho veku.
- 3) Štýl: Vytvorte si vlastný profilový obrázok výberom účesu, očí, nosa a úst.

- 4) Obľúbené jedlo: Vyberte si obľúbené jedlo. Stlačením prvého písmena obľúbeného jedla sa pri hraní na obrazovke objaví obrázok jedla.
- 5) Tapeta: Vyberte tapetu, ktorá sa zobrazí, keď si zapnete svoj počítač Prvý notebook.
- 6) Uvítací melódie: Vyberte uvítaciu melódiu, ktorá sa prehrá po zapnutí počítača Prvý notebook.

## **ZOZNAM MELÓDIÍ**

### **Rock**

- 1- Nous n'irons plus au bois
- 2- Le Fermier dans son pré
- 3- Il était un petit homme
- 4- Rock and roll des gallinacés
- 5- Cadet Roussel
- 6- Passe, passe, passera
- 7- Il était un petit navire
- 8- La totomobile
- 9- French Cancan
- 10- Ainsi font, font, font, les petites marionnettes

### **Jazz**

- 11- J'ai du bon tabac
- 12- La jument de Michao
- 13- Sur le pont d'Avignon
- 14- Un éléphant qui se balançait
- 15- Tous les animaux du monde
- 16- Voici le mois de mai
- 17- Bateau sur l'eau
- 18- Mon petit lapin
- 19- Enroulez le fil
- 20- Une souris verte

## Country

- 21- Elle descend de la montagne
- 22- Dans la ferme à Maturin
- 23- BINGO
- 24- C'est Gugusse
- 25- Jean Petit qui danse
- 26- Dansons la capucine
- 27- Une araignée sur le plancher
- 28- En passant près d'un p'tit bois
- 29- Savez-vous planter les choux ?
- 30- Alouette, gentille alouette

## STAROSTLIVOSŤ A ÚDRŽBA

1. Udržujte hračku v čistote otrením ľahko navlhčenou handričkou bez chemikálií.
2. Udržujte hračku mimo priame slnečné svetlo a mimo priame teplo.
3. Ak hračku dlhšiu dobu nepoužívate, vyberte z nej batérie.
4. Nenechajte hračku spadnúť na pevný povrch a nevystavujte ju do nadmernej vlhkosti.

## RIEŠENIE PROBLÉMOV

Ak z nejakého dôvodu výrobok prestane fungovať, potom prosím postupujte podľa nasledujúcich krokov:

1. Vypnite prístroj.
2. Prerušte napájanie vybratím batérií.
3. Nechajte hračku odpočinúť na pár minút, potom vymeňte batérie.
4. Výrobok znova zapnite. Výrobok by mal byť teraz pripravený opäť hrať.
5. Ak produkt stále nefunguje, vymeňte všetky batérie za úplne nové.

# ZÁKAZNÍCKY SERVIS

Vytváranie a rozvoj Vtech® výučbových produktov, je sprevádzané vysokou zodpovednosťou, a skutočnosťou, že Vtech® berie túto úlohu vážne. Snažíme sa, aby sme zistili čo najpresnejšie informácie, ktoré tvoria hodnotu výrobkov. K chybám však niekedy môže dôjsť. Je dôležité, aby ste vedeli, že stojíme za svojimi produktmi a odovzdali nám vaše názory na naše zákaznícke oddelenie.

## **Česká a Slovenská republika:**

Telefon: +420 565 321 695

[www.vtechcz.cz](http://www.vtechcz.cz)

[www.vtech.sk](http://www.vtech.sk)

## **NZ Customers:**

Phone: 0800 400 785

Website: [support.vtech.com.au](http://support.vtech.com.au)





PRODUIT DEL  
DE CLASSE 1