Digitální projektor

Uživatelská příručka

Řada Home Entertainment I TK700STi

V 1.06

Záruka a autorská práva

Omezená záruka

Společnost BenQ poskytuje záruku na jakoukoli závadu v materiálu a dílenském zpracování tohoto produktu při normálních podmínkách používání a skladování.

Při uplatňování jakýchkoli záručních nároků je vyžadován doklad s datem zakoupení. V případě, že se na výrobku v průběhu záruční doby vyskytne závada, je jediným závazkem společnosti BenQ a výlučnou nápravou pro vás výměna jakýchkoli vadných součástek (včetně práce). Pokud požadujete servisní zásah v rámci záruky, obraťte se ihned na prodejce, od kterého jste přístroj vykazující vady zakoupili.

Důležité upozornění: Výše uvedená záruka pozbývá platnosti, jestliže zákazník při obsluze přístroje nepostupuje v souladu s psanými pokyny společnosti BenQ, zvláště pokud se to týká okolní vlhkosti, která musí být mezi 10 % a 90 %, teploty, která musí být mezi 0 °C a 35 °C, nadmořské výšky, která nesmí v běžném režimu přesáhnout 1 500 m a provozování projektoru v prašném prostředí. Kromě konkrétních zákonných práv, která vám poskytuje tato záruka, můžete mít v závislosti na zákonech země, ve které žijete, ještě další práva.

Další informace najdete na webové stránce www.BenQ.com.

Autorská práva

Copyright © 2024 BenQ Corporation. Všechna práva vyhrazena. Žádná část této publikace nesmí být reprodukována, přenášena, přepisována, ukládána do systému pro opětovné zpřístupnění, nebo překládána do jakéhokoli jazyka nebo počítačového jazyka v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, elektronickým, mechanickým, magnetickým, optickým, chemickým, ručním nebo jakkoli jinak, bez předchozího písemného souhlasu společnosti BenQ Corporation.

Vyloučení odpovědnosti

Společnost BenQ Corporation neposkytuje žádné zastupování nebo záruky, ať už výslovně vyjádřené nebo předpokládané, týkající se obsahu zde uvedených informací a speciálně se zříká jakýchkoli záruk, včetně záruk prodejnosti nebo vhodnosti pro určitý konkrétní účel. Kromě toho si společnost BenQ Corporation vyhrazuje právo provádět úpravy této publikace a čas od času provádět změny v jejím obsahu, a to bez povinnosti upozorňovat jakoukoli osobu na takovéto úpravy nebo změny.

*DLP, Digital Micromirror Device a DMD jsou ochranné známky společnosti Texas Instruments. Ostatní ochranné známky jsou chráněny autorskými právy příslušných společností nebo organizací.

Výrazy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, vizuální podoba HDMI a loga HDMI jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

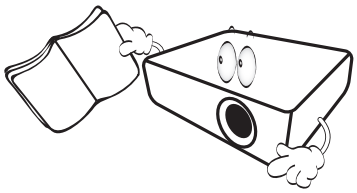
Obsah

Záruka a autorská práva 2
Důležité bezpečnostní pokyny 4
Úvod 7
Obsah balení 7
Vnější vzhled projektoru 8
Ovládací prvky a funkce 9
Umístění projektoru 11
Volba umístění 11
Získání požadované velikosti promítaného obrazu 12
Montáž projektoru 13
Úprava promítaného obrazu 14
Připojení 16
Ovládání 18
Instalace HDMI modulu QS01 pro streamování médií 18
Zapnutí projektoru 18
Nastavení HDMI modulu QS01 pro streamování médií 21
Používání nabídek 23
Zabezpečení projektoru 24
Přepínání vstupního signálu 25
Vypnutí projektoru 26
Používání nabídek 27
Systém nabídek 27
Údržba 45
Péče o projektor 45
Informace o světelném zdroji 46
Řešení problémů 50
Technické údaje 51
Technické údaje projektoru 51
Rozměry 52
Tabulka časování 53
Příkazy RS232 55

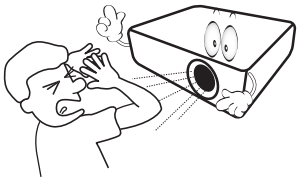
Důležité bezpečnostní pokyny

Tento projektor je zkonstruován a otestován podle nejnovějších norem pro bezpečnost zařízení v oblasti informačních technologií. Pro bezpečné používání tohoto produktu je však důležité, abyste dodržovali pokyny uvedené v této příručce a vyznačené na produktu.

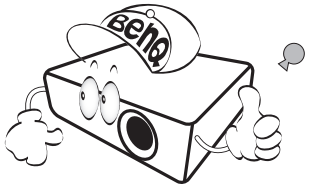
1. **Přečtěte si prosím tuto příručku předtím, než začnete váš projektor používat.** Uschovejte ji pro pozdější použití.



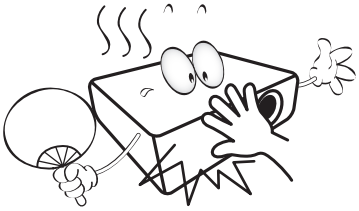
2. **Během provozu projektoru se nedívejte přímo do jeho objektivu.** Intenzivní světelný paprsek by mohl poškodit váš zrak.



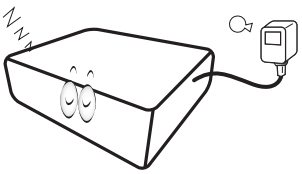
3. **Přenechejte opravy kvalifikovaným servisním technikům.**



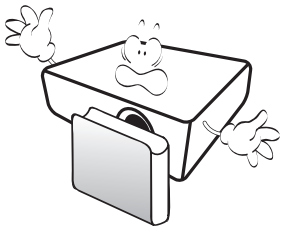
4. **V době, kdy je světelný zdroj projektoru zapnutý, musí být vždy otevřena závěrka objektivu (pokud je k dispozici) nebo sundána krytka objektivu (pokud je k dispozici).**
5. Během provozu se světelný zdroj velmi zahřívá. Před demontáží celku světelného zdroje za účelem výměny počkejte přibližně 45 minut, než projektor vychladne.



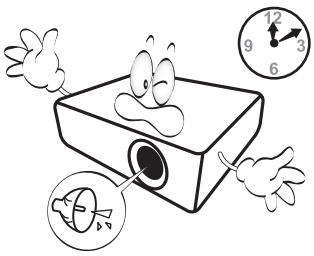
6. V některých zemích NENÍ napětí v elektrické síti stabilní. Váš projektor je zkonstruován tak, aby bezpečně pracoval při síťovém napětí v rozmezí 100 až 240 V stř. Pokud však dojde k výpadkům napětí nebo napěťovým rázům **±**10 V, nemusí projektor pracovat správně. **V oblastech, kde může docházet ke kolísání nebo výpadkům síťového napětí, doporučujeme připojit projektor prostřednictvím stabilizátoru napájecího napětí, zařízení pro ochranu před napěťovými špičkami nebo zdroje stálého napájení (UPS).**



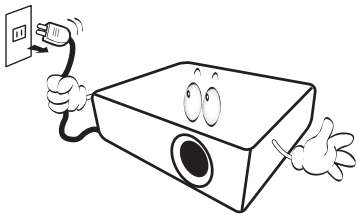
7. Během provozu neblokujte objektiv projektoru žádnými předměty, protože by mohlo dojít k zahřátí a deformaci těchto předmětů nebo dokonce ke vzniku požáru. Pro dočasné vypnutí světelného zdroje stiskněte tlačítko **ECO BLANK (Eko prázdný)**.



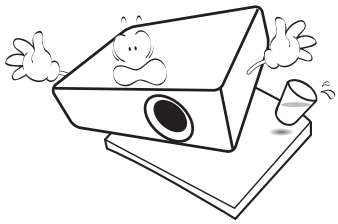
8. Nepoužívejte světelný zdroj po uplynutí jmenovité životnosti. Při nadměrném používání světelného zdroje po uplynutí jmenovité životnosti může ve výjimečných případech dojít k jeho prasknutí.



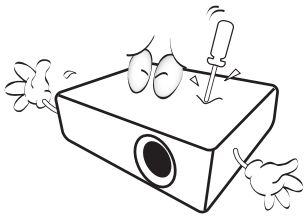
9. Nikdy neprovádějte výměnu celku světelného zdroje nebo jakýchkoli elektronických součástí, pokud není projektor odpojen ze sítě.



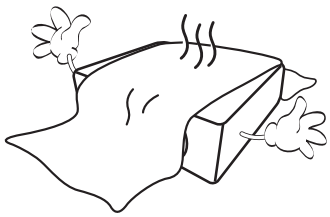
10. Nestavte projektor na nestabilní vozík, podstavec nebo stolek. Mohlo by dojít k pádu projektoru a následnému vážnému poškození.



11. Nepokoušejte se tento projektor demontovat. Uvnitř projektoru se vyskytuje nebezpečné vysoké napětí, které může v případě, že se dotknete součástí pod napětím, způsobit smrtelné zranění. Jedinou součástí, kterou mohou uživatelé vyměňovat, je lampa, jež je opatřena vlastním odnímatelným krytem.
    Za žádných okolností neodstraňujte žádné jiné kryty. Opravy svěřte výhradně profesionálním servisním technikům s odpovídající kvalifikací.

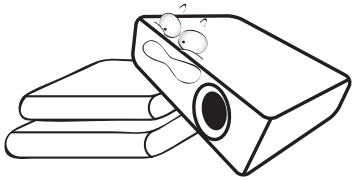


12. Neblokujte ventilační otvory.
    - Neumísťujte projektor na pokrývky, ložní povlečení nebo na jakýkoli jiný měkký povrch.
    - Nezakrývejte projektor tkaninou ani žádnými jinými předměty.
    - Do blízkosti projektoru neumísťujte žádné hořlavé předměty.

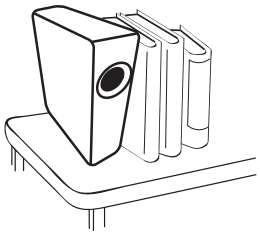


    V případě zablokování ventilačních otvorů může vlivem nárůstu teploty uvnitř projektoru dojít k požáru.

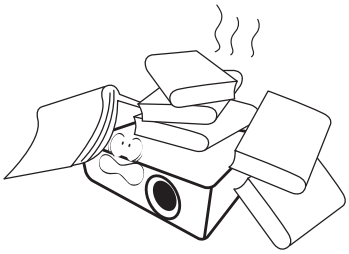
13. Během provozu musí projektor stát na vodorovné ploše bez nerovností.
    - Nepoužívejte projektor v případě, že je nakloněný zleva doprava pod úhlem přesahujícím 10 stupňů nebo zepředu dozadu pod úhlem přesahujícím 15 stupňů. Používání projektoru, který není ve zcela vodorovné poloze, může způsobit selhání funkce nebo poškození světelného zdroje.



14. Nestavte projektor do svislé polohy. Mohlo by dojít k převrhnutí projektoru a zranění osob nebo poškození přístroje.

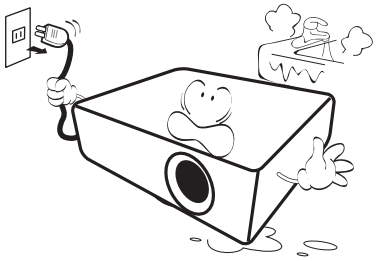


15. Nestoupejte na projektor a nestavte na něj žádné předměty. Kromě pravděpodobného poškození projektoru by mohlo dojít i k jiným nehodám a možnému zranění.

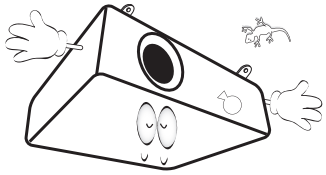


16. Během provozu projektoru si můžete všimnout, že z větrací mřížky projektoru vystupuje proud teplého vzduchu a zápach. Tento jev je naprosto normální a neznamená poruchu projektoru.

17. Do blízkosti projektoru ani na projektor neumísťujte žádné tekutiny. Tekutiny vylité do projektoru mohou způsobit jeho poruchu. Jestliže se do projektoru dostane jakákoliv tekutina, odpojte jej ze síťové zásuvky a požádejte společnost BenQ o provedení servisní opravy.

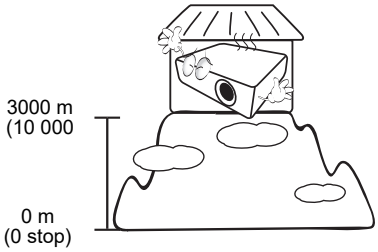


18. Projektor umí zobrazovat obrácený obraz, který se využívá při instalaci projektoru pod strop/na stěnu.



19. Tento projektor musí být uzemněn.
20. Neinstalujte tento projektor do žádného z následujících prostředí.
    - Nedostatečně odvětrávaná nebo stísněná místa. Zajistěte, aby byl projektor ve vzdálenosti alespoň 50 cm od stěn a aby vzduch volně proudil kolem projektoru.
    - Místa, kde může teplota dosahovat příliš vysokých hodnot, např. v automobilu se zavřenými okny.
    - Místa, kde může nadměrná vlhkost, prach nebo cigaretový kouř znečistit optické komponenty a zkrátit tak životnost projektoru a způsobit ztmavnutí obrazu.

    - Místa v blízkosti požárních hlásičů
    - Místa s okolní teplotou nad 40 °C
    - Místa s nadmořskou výškou nad 3000 m.



Skupina nebezpečí 2

1. Podle klasifikace fotobiologické bezpečnosti světelných zdrojů a systémů světelných zdrojů patří tento výrobek do Skupiny nebezpečí 2, IEC 62471-5:2015.
2. Možnost vyzařování nebezpečného optického záření z tohoto produktu.
3. Nedívejte se do zapnutého světelného zdroje. Mohlo by to být nebezpečné pro váš zrak.
4. Stejně jako u jakéhokoli jiného jasného zdroje se nedívejte přímo do paprsku.

Hg – lampa obsahuje rtuť. Při likvidaci dodržujte platné předpisy pro likvidaci odpadu. Navštivte webovou stránku www.lamprecycle.org.

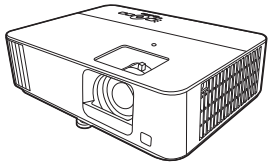
Aby nedošlo k poškození DLP čipů, nikdy nesměrujte vysoce výkonný laserový paprsek na projekční objektiv.

Úvod

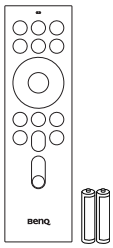
Obsah balení

Pečlivě vybalte jednotlivé součásti a zkontrolujte, zda jste obdrželi všechny vyobrazené položky. Pokud některá z položek chybí, obraťte se na prodejce, u něhož jste projektor zakoupili.

Standardní příslušenství

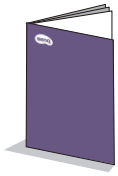


Projektor

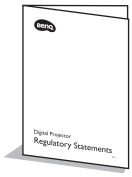


Dálkový ovladač včetně baterií

HDMI modul QS01 pro streamování médií

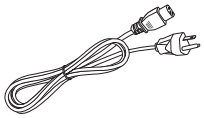


Průvodce rychlým používáním



Právní prohlášení

Záruční list*



Napájecí kabel

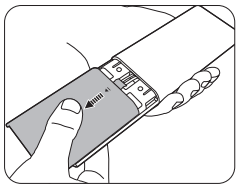
- Dodávané příslušenství je přizpůsobeno vašemu regionu a může se lišit od zobrazeného příslušenství.
- *V některých zemích se záruční list nedodává. Podrobné informace vám poskytne prodejce.

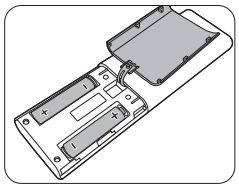
Volitelné příslušenství

- Náhradní modul lampy

Výměna baterií v dálkovém ovladači

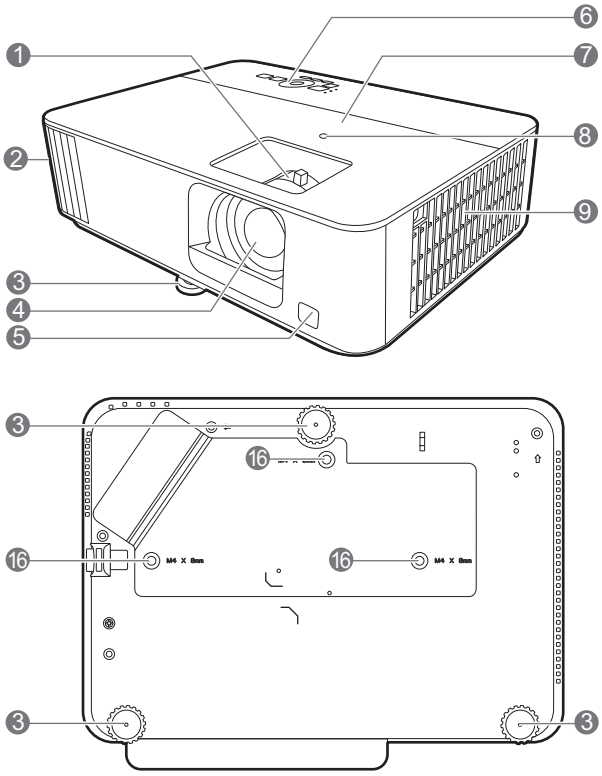
1. Stiskněte a odsuňte kryt baterií, viz obrázek.
2. Vyjměte staré baterie (pokud je to potřebné) a vložte dvě baterie AAA. Zajistěte, aby byly správně umístěny kladné a záporné póly, viz obrázek.
3. Zasuňte dovnitř kryt baterie tak, aby zacvakl do správné polohy.

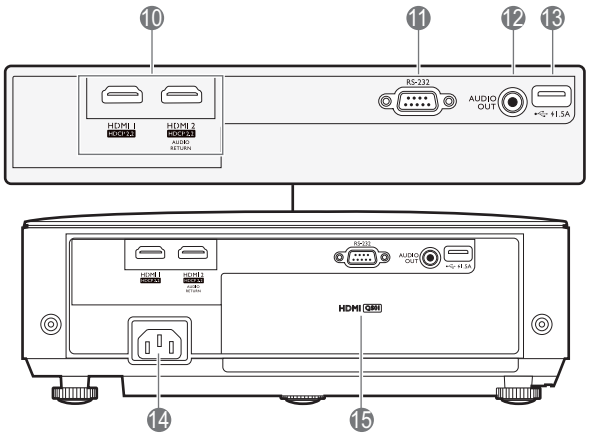




- Nenechávejte dálkový ovladač a baterie v místech s vysokou teplotou nebo vlhkostí, jako jsou např. kuchyně, koupelna, sauna, prosklené prosluněné místnosti nebo zavřený automobil.
- Baterie nahraďte pouze stejným nebo ekvivalentním typem, který doporučuje výrobce baterií.
- Použité baterie zlikvidujte podle pokynů výrobce baterií a místních předpisů na ochranu životního prostředí.
- Nikdy neházejte baterie do ohně. Mohlo by dojít k jejich explozi.
- Jestliže jsou baterie vybité nebo pokud nebudete dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte z něj baterie, aby nedošlo k poškození dálkového ovladače únikem elektrolytu z baterií.

Vnější vzhled projektoru



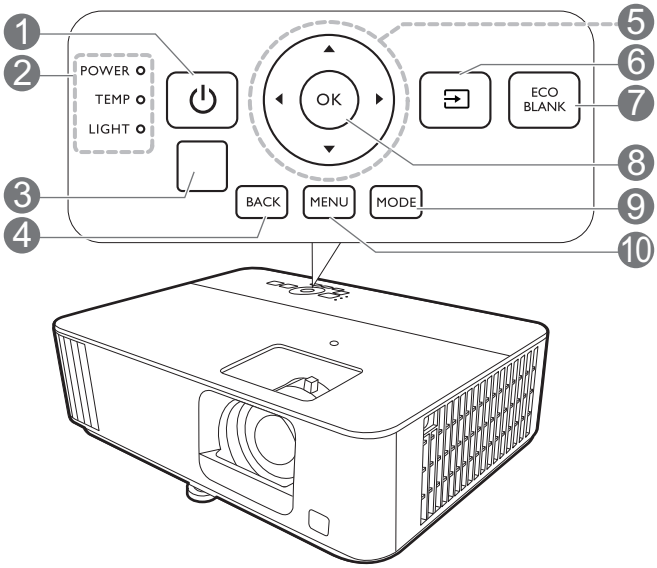


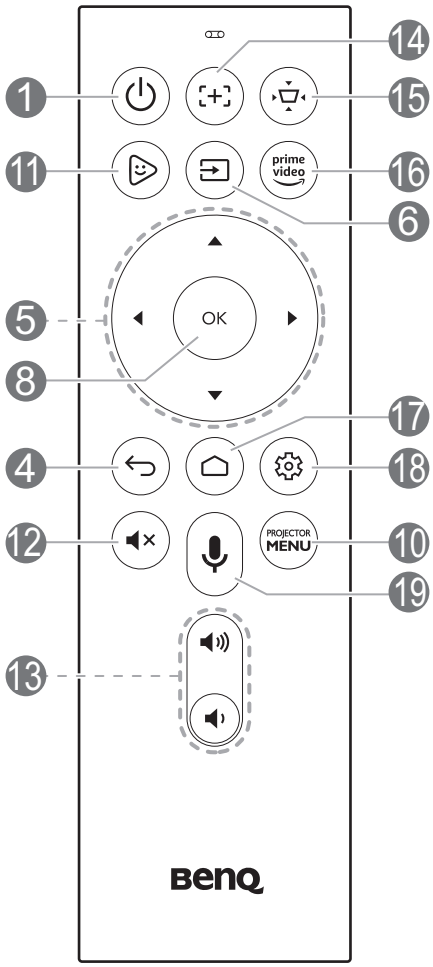
1. Zaostřovací kroužek a kroužek zvětšení
2. Větrací otvor (odvod vzduchu)
3. Nastavitelné nožky
4. Projekční objektiv
5. Senzor infračerveného dálkového ovládání
6. Vnější ovládací panel
   (Viz Ovládací prvky a funkce na straně 9.)
7. Kryt lampy
8. Snímač okolního světla (ALS)
9. Ventilační otvory (přívod vzduchu)
10. Vstupní port HDMI 1 / HDMI 2
11. Ovládací port RS-232
12. Konektor výstupu zvuku
13. Port USB typu A (napájení 1,5 A)
14. Konektor síťového napájení
15. Port HDMI QS01 pro streamování médií (modul ATV)
16. Otvory pro montáž pod strop

Ovládací prvky a funkce

Projektor a dálkový ovladač

Veškeré operace stisknutí tlačítek popsané v tomto dokumentu lze provádět na dálkovém ovladači nebo na projektoru.





1. **POWER (Napájení)**

   Zapnutí projektoru nebo vypnutí do pohotovostního režimu.

2. **Indikátor POWER (Napájení)/Varovný indikátor TEMP (Teplota)/Indikátor LIGHT (Světlo)**
   (Viz Indikátory na straně 49.)

3. Senzor infračerveného dálkového ovládání

4. **BACK (Zpět)**/

   Návrat do předchozí OSD nabídky, ukončení a uložení nastavení nabídky.

5. Tlačítka se šipkami (▲, ▼, ◀, ▶)

   Pokud je na projekční ploše zobrazena OSD nabídka nebo nabídka ATV, slouží tato tlačítka jako směrové šipky pro výběr požadovaných položek nabídky a pro provedení nastavení.

   Pokud je OSD nabídka nebo nabídka ATV neaktivní, je funkce podporována pouze u zdrojů kompatibilních s technologií CEC.

6. **SOURCE (Zdroj)**

   Zobrazení pruhu pro výběr zdroje signálu.

7. **ECO BLANK (Eko prázdný)**

   Skrytí obrazu zobrazeného na projekční ploše.

   Nezakrývejte projekční objektiv, aby nepromítal obraz. Předmět zakrývající objektiv by se mohl zahřát a zdeformovat nebo dokonce způsobit požár.

8. **OK**
   - Potvrzení vybrané položky OSD nabídky nebo nabídky ATV.
   - Při přehrávání médií v režimu ATV slouží k přehrávání nebo pozastavení video či audio souboru.
9. **MODE (Režim)**

   Výběr dostupného režimu zobrazení.
10. **MENU (Nabídka)/** PROJECTOR MENU

    Zapnutí/vypnutí nabídky na projekční ploše (OSD).
11. **FamiLand Kids Channel (Aplikace FamiLand Kids Channel)**

    Přepnutí na zdroj ATV a otevření aplikace **FamiLand Kids Channel (Aplikace FamiLand Kids Channel)**.
12. **MUTE (Ztlumit)**

    Zapnutí a vypnutí zvuku projektoru.
13. Tlačítka hlasitosti /

    Snížení nebo zvýšení hlasitosti projektoru.
14. **FOCUS (Zaostření)***

    Otevření/zavření obrazovky pro automatické zaostření.

    * K dispozici pouze u kompatibilních projektorů.
15. **KEYSTONE (Lichoběž. zkreslení)**

    Zobrazení nabídky Lichoběž. zkreslení. Podrobné informace najdete v části Korekce lichoběžníkového zkreslení na straně 15.
16. **PRIME VIDEO**

    Přepnutí na zdroj ATV a otevření aplikace „Prime Video“.
17. **ANDROID TV HOME**

    Otevření domovské obrazovky ATV.
18. **ANDROID SETTING (Nastavení systému Android)**

    V režimu zdroje ATV slouží k otevření nabídky nastavení pro aktuální aplikaci.
19. **VOICE SEARCH / ASSISTANT (Hlasové vyhledávání/asistent)**

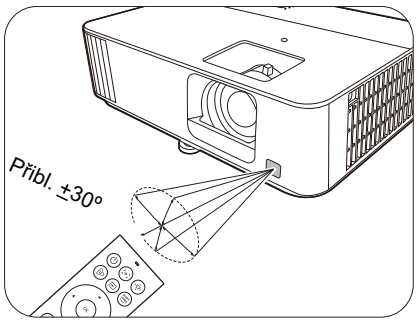
    Stisknutím a podržením aktivujete hlasového asistenta nebo hlasové vyhledávání. Při používání hlasového asistenta podržte toto tlačítko a mluvte do mikrofonu v horní části dálkového ovladače.

Efektivní dosah dálkového ovladače

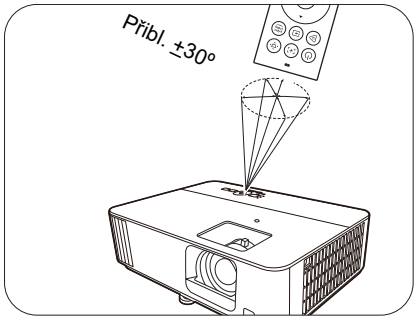
Aby dálkový ovladač pracoval správně, je třeba jej držet kolmo a pod úhlem max. 30 stupňů vůči snímačům infračerveného dálkového ovládání na projektoru. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímači by neměla přesáhnout 8 metrů.

Mezi dálkovým ovladačem a snímači infračerveného dálkového ovládání na projektoru nesmí být žádné překážky, které by mohly bránit infračervenému paprsku.

- Ovládání projektoru zepředu



- Ovládání projektoru shora



Umístění projektoru

Volba umístění

Před výběrem místa pro instalaci vašeho projektoru zvažte následující faktory:

• Velikost a poloha projekční plochy

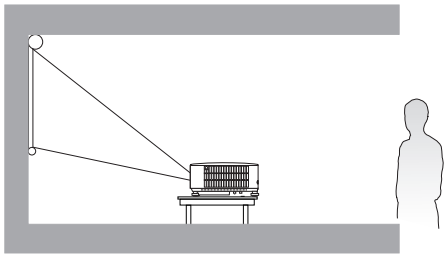
• Umístění elektrické zásuvky

• Poloha a vzdálenost mezi projektorem a dalším zařízením

Projektor můžete nainstalovat následujícími způsoby.

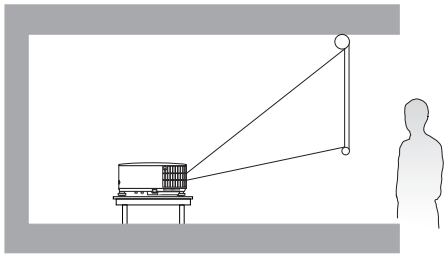
1. **Vpředu**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolku před projekčním plochou. Je to nejběžnější způsob umístění projektoru z důvodu rychlého nastavení a přenosnosti.



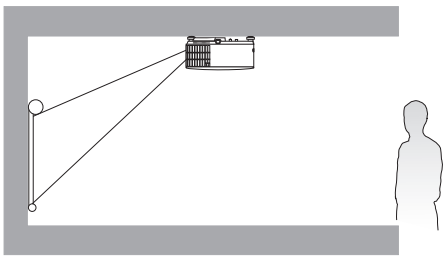
2. **Vzadu**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor postaven na stolku za projekční plochou. Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci.



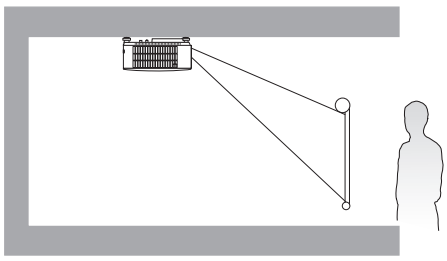
3. **Strop vpředu**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem před projekční plochou. Před montáží projektoru pod strop si u svého prodejce objednejte sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.



4. **Strop vzadu**

Zvolte toto umístění, chcete-li mít projektor zavěšen obráceně pod stropem za projekčním plochou. Uvědomte si prosím, že budete potřebovat speciální projekční plochu pro zadní projekci a sadu BenQ pro montáž projektoru pod strop.

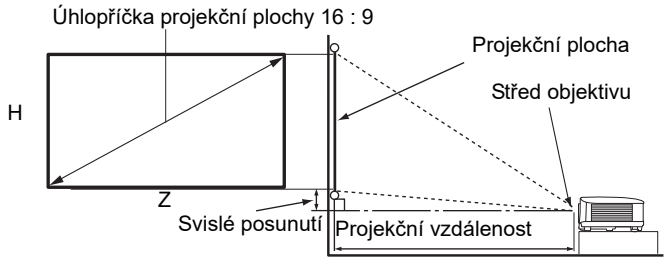


Po zapnutí projektoru přejděte do nabídky **Upřesnit– Instalace** > **Umístění projektoru**, stiskněte tlačítko **OK** a stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte nastavení.

Získání požadované velikosti promítaného obrazu

Vzdálenost od objektivu projektoru k projekční ploše, nastavení zvětšení (je-li jím projektor vybaven) a formát video signálu jsou faktory, které ovlivňují velikost promítaného obrazu.

Projekční rozměry



• Použití projekční plochy s poměrem stran 16 : 9 a promítání obrazu ve formátu 16 : 9

Velikost projekční plochy				Projekční vzdálenost (mm)			Svislé posunutí (mm)
Úhlopříčka		V (mm)	Š (mm)	Min. vzdálenost (při max. zoomu)	Průměr	Max. vzdálenost (při min. zoomu)	
Palců	mm						
30	762	374	664	598	657	717	37
40	1016	498	886	797	877	956	50
50	1270	623	1107	996	1096	1195	62
60	1524	747	1328	1195	1315	1435	75
70	1778	872	1550	1395	1534	1674	87
80	2032	996	1771	1594	1753	1913	100
90	2286	1121	1992	1793	1972	2152	112
100	2540	1245	2214	1992	2192	2391	125
110	2794	1370	2435	2192	2411	2630	137
120	3048	1494	2657	2391	2630	2869	149
130	3302	1619	2878	2590	2849	3108	162
140	3556	1743	3099	2789	3068	3347	174
150	3810	1868	3321	2989	3287	3586	187
160	4064	1992	3542	3188	3507	3825	199
170	4318	2117	3763	3387	3726	4065	212
180	4572	2241	3985	3586	3945	4304	224
190	4826	2366	4206	3786	4164	4543	237
200	5080	2491	4428	3985	4383	4782	249
210	5334	2615	4649	4184	4602	5021	262
220	5588	2740	4870	4383	4822	5260	274
230	5842	2864	5092	4583	5041	5499	286
240	6096	2989	5313	4782	5260	5738	299
250	6350	3113	5535	4981	5479	5977	311
260	6604	3238	5756	5180	5698	6216	324
270	6858	3362	5977	5380	5917	6455	336
280	7112	3487	6199	5579	6137	6695	349
290	7366	3611	6420	5778	6356	6934	361
300	7620	3736	6641	5977	6575	7173	374

Pokud například používáte 120" projekční plochu, je doporučená projekční vzdálenost ve sloupci "Průměr" 2630 mm.

Pokud jste naměřili projekční vzdálenost 3700 mm, je nejbližší hodnotou ve sloupci "Průměr" 3726 mm. Vyhledáním údajů na tomto řádku zjistíte, že je zapotřebí projekční plocha s úhlopříčkou 170" (přibližně 4,3 m).

Pro optimalizaci kvality vaší projekce doporučujeme provádět projekci pomocí hodnot uvedených v buňkách, které nejsou šedé.

Veškeré naměřené hodnoty jsou přibližné a mohou se od skutečných rozměrů lišit. Společnost BenQ doporučuje, abyste si v případě, že chcete instalovat projektor na stálé místo, nejprve zkouškou ověřili velikost obrazu a projekční vzdálenost při použití projektoru na tomto místě (z důvodu tolerance optických vlastností projektoru). To vám umožní správně určit přesné místo pro instalaci projektoru.

Montáž projektoru

Pokud se rozhodnete upevnit projektor, důrazně vám doporučujeme použít vhodnou montážní sadu BenQ a také vás prosíme o zajištění řádné a bezpečné instalace.

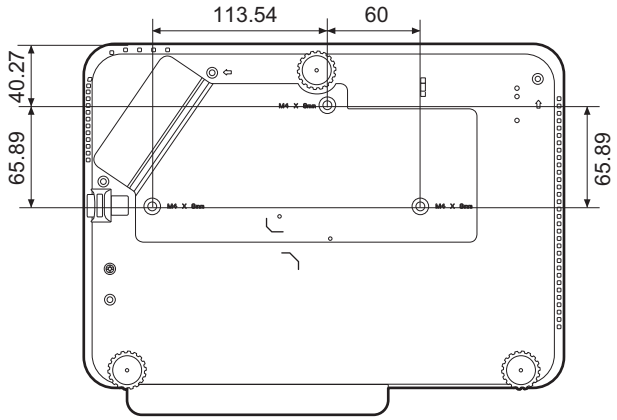
Jestliže použijete montážní sadu od jiného výrobce, než je BenQ, vystavujete se nebezpečí pádu projektoru v důsledku nevhodného připevnění kvůli použití šroubů nesprávného průměru nebo délky.

Před montáží projektoru

- Montážní sadu BenQ si můžete zakoupit u prodejce vašeho projektoru BenQ.
- Požádejte o instalaci projektoru prodejce. Při instalaci projektoru svépomocí může dojít k pádu projektoru a zranění osob.
- Učiňte nezbytné kroky k zajištění projektoru před pádem, například při zemětřesení.
- Záruka se nevztahuje na poškození výrobku způsobené instalací projektoru s použitím montážní sady jiného výrobce než BenQ.
- Při montáži projektoru pod strop/na stěnu vezměte v úvahu okolní teplotu v místě, kde je projektor nainstalován. Jestliže se používá topné těleso, může být teplota u stropu vyšší, než by mohlo být očekáváno.
- Informace o utahovacích momentech naleznete v uživatelské příručce. Utažení momentem překračujícím doporučený rozsah může způsobit poškození projektoru a jeho následný pád.
- Ujistěte se, že se síťová zásuvka nachází v přiměřené výšce, abyste mohli projektor snadno vypnout.

Schéma montáže pod strop/na stěnu

Otvor pro šrouby pro montáž pod strop/na stěnu: M4 x 8 mm



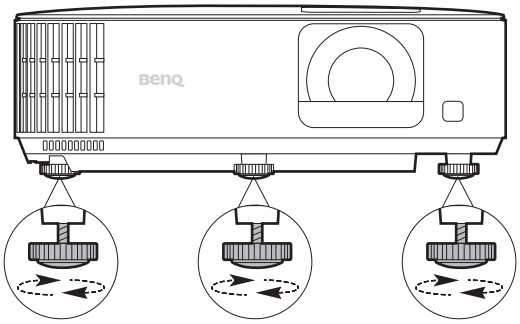
Jednotky: mm

Úprava promítaného obrazu

Úprava úhlu projekce

Pokud není projektor umístěn na rovný povrch nebo pokud není projekční plocha kolmá vůči projektoru, bude mít promítaný obraz lichoběžníkový tvar. Pomocí nastavitelných nožek jemně dolaďte vodorovný úhel.

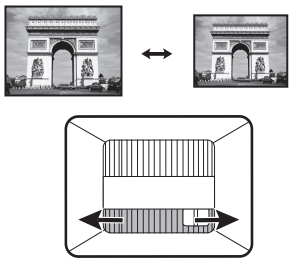
Nastavitelné nožky můžete zasunout šroubováním v opačném směru.



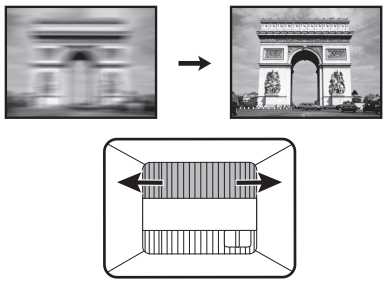
V době, kdy je světelný zdroj zapnutý, se nedívejte do objektivu. Silný světelný zdroj by vám mohl poškodit zrak.

Jemné doladění velikosti a ostrosti obrazu

- Pomocí kroužku zvětšení nastavte požadovanou velikost promítaného obrazu.



- Potom zaostřete obraz otáčením zaostřovacího kroužku.

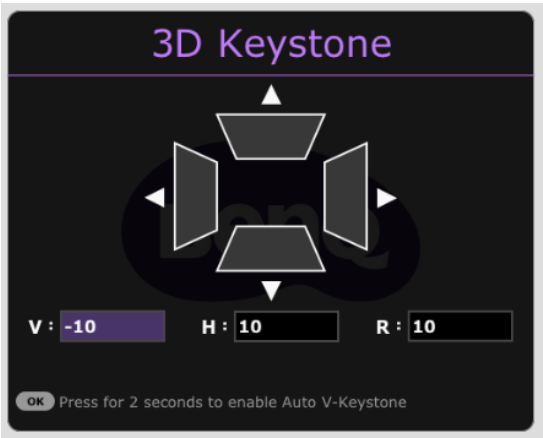


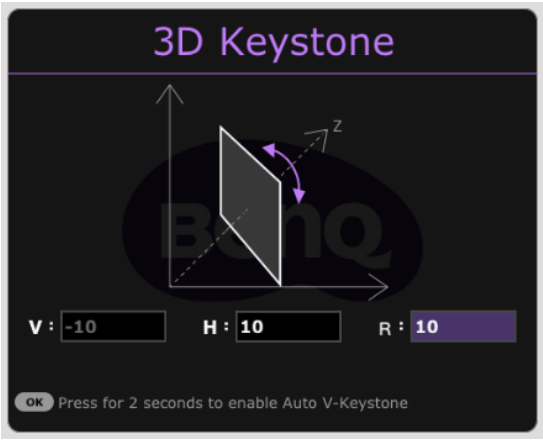
Korekce lichoběžníkového zkreslení

Lichoběžníkové se týká situace, kdy má promítaný obraz lichoběžníkový tvar z důvodu projekce pod úhlem.

Korekce zkresleného obrazu:

1. Zobrazte obrazovku funkce **Lichoběž. zkreslení 3D** z následujících nabídek.
   - Průvodce nastavením během úvodního nastavení projektoru
   - Systémová nabídka **Základní**
   - Nabídka **Instalace** v systémové nabídce **Upřesnit**
2. Po zobrazení obrazovky funkce **Lichoběž. zkreslení 3D**:
   - Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost V, H nebo R.
     Při výběru možnosti V lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení svislých stran.
     Při výběru možnosti H lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení vodorovných stran.
     Při výběru možnosti R lze otočit promítaný obraz ve směru nebo proti směru hodinových ručiček.
   - Stisknutím tlačítek ▲/▼ upravte hodnotu.
   - Pro automatickou korekci svislých stran zkresleného obrazu stiskněte tlačítko **OK** na 2 sekundy nebo povolte funkci **Aut.odstr.vertik.zkresl.** v nabídce **Instalace**.



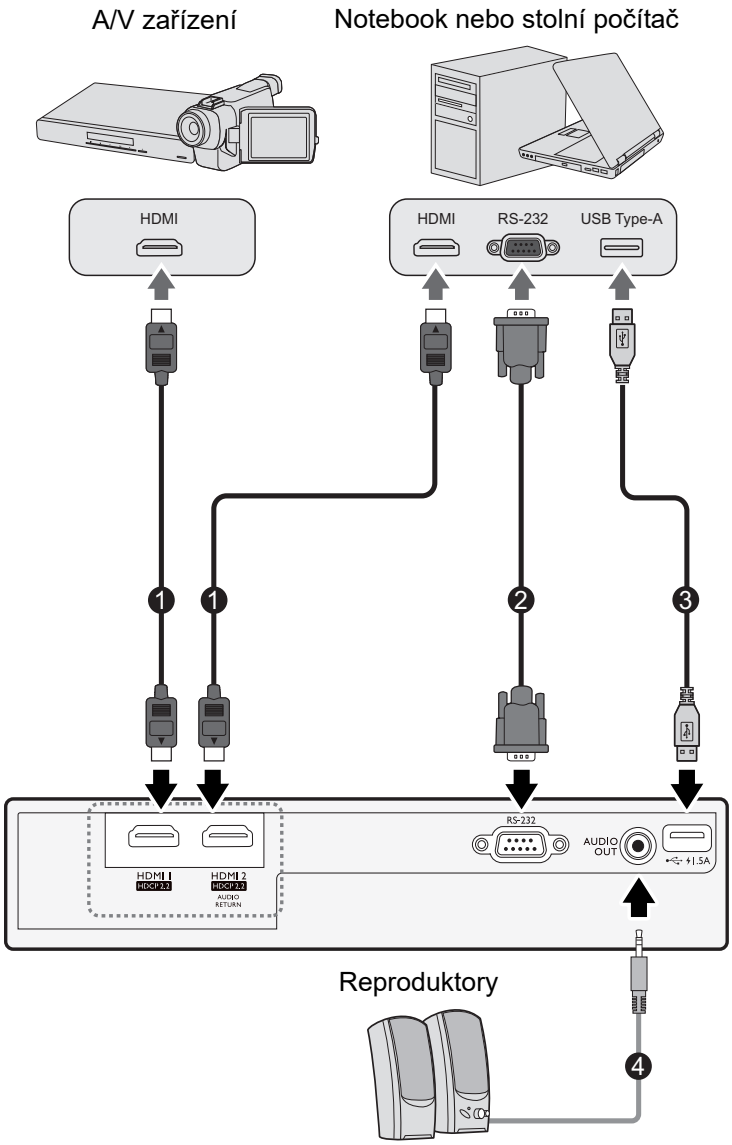


3. Po dokončení stiskněte tlačítko ⮌ pro uložení změn a ukončení.

Připojení

Při připojování zdroje signálu k projektoru nezapomeňte:

1. Před provedením jakéhokoliv připojení vypnout všechna zařízení.
2. Použít pro každý zdroj signálu správné signálové kabely.
3. Zajistit pevné připojení kabelů.



1	HDMI kabel
2	Kabel RS-232
3	USB kabel (typ A)
4	Audio kabel

- Ve výše uvedených příkladech připojení nemusí být některé propojovací kabely součástí příslušenství projektoru (viz Obsah balení na straně 7). Kabely jsou k dostání v běžných prodejnách s elektrotechnickým zbožím.
- Uvedené příklady vzájemného propojení mají pouze informativní charakter. Typ a počet konektorů na zadní straně se u jednotlivých modelů projektorů liší.
- Mnoho notebooků nezapne po připojení k projektoru své externí video porty. Pro zapnutí/vypnutí výstupu video signálu do externího zobrazovacího zařízení se obvykle používá kombinace tlačítek, jako např. FN + funkční tlačítko se symbolem monitoru. Stiskněte současně tlačítko FN a příslušné funkční tlačítko. Informace o kombinacích tlačítek notebooku najdete v jeho dokumentaci.
- Pokud se po zapnutí projektoru a výběru správného zdroje video signálu nezobrazí požadovaný obraz, zkontrolujte prosím, zda je zdroj video signálu zapnutý a zda pracuje správně. Zkontrolujte také, zda byly správně připojeny signálové kabely.

Připojení zvuku

Projektor je vybaven vestavěnými monofonními reproduktory, jejichž úkolem je zajišťovat základní zvukové funkce při datových prezentacích pro obchodní účely. Nejsou určeny pro stereofonní reprodukci zvuku, kterou byste očekávali u domácího kina. Jakýkoliv stereofonní zvukový vstup (pokud je k dispozici) je konvertován na běžný monofonní zvukový výstup prostřednictvím reproduktorů projektoru.

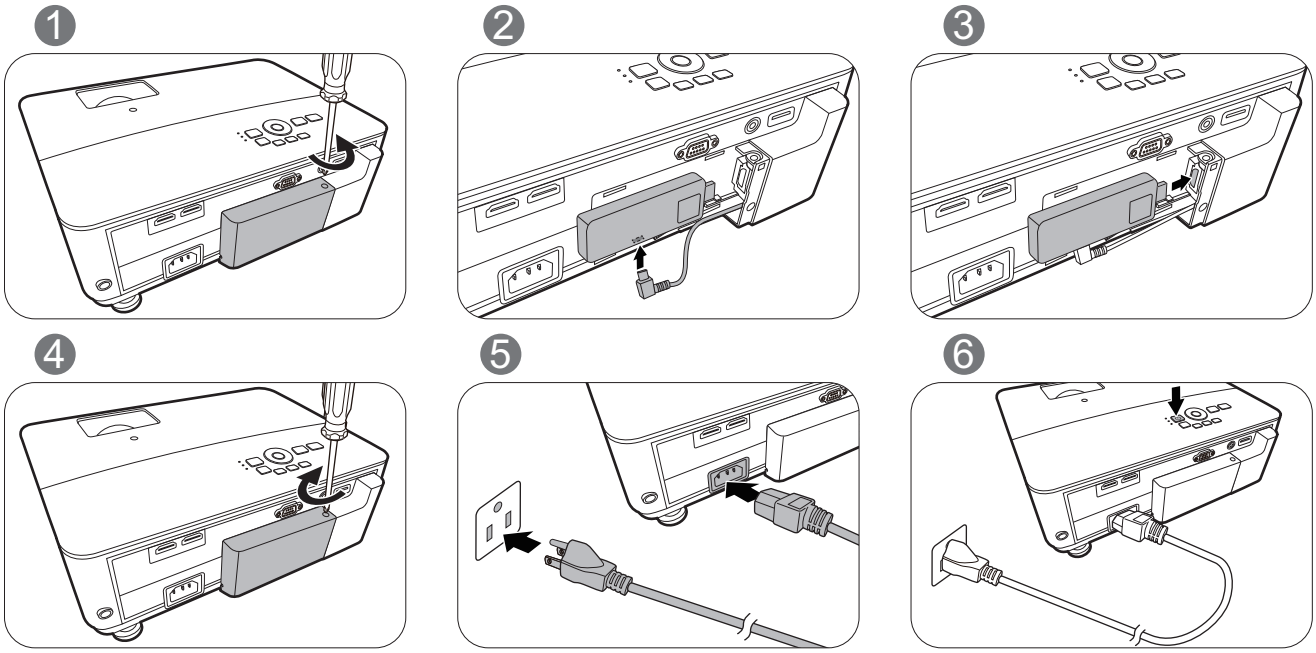
Po připojení kabelu do konektoru **AUDIO OUT (Audio výstup)** se vypne výstup zvuku z integrovaných reproduktorů.

- Projektor je schopen přehrávat pouze konvertovaný monofonní zvuk, a to i v případě, že je připojen stereofonní zvukový vstup.

Ovládání

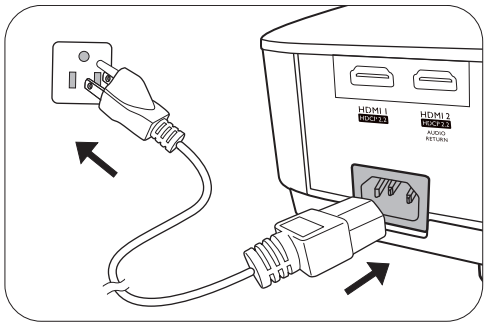
Instalace HDMI modulu QS01 pro streamování médií

Dodávaný HDMI modul QS01 pro streamování médií je adaptér pro Android TV (ATV) určený k použití s projektorem. Při instalaci tohoto modulu postupujte podle níže uvedených obrázků. Po připojení modulu se ujistěte, že je kryt modulu správně nasazen zpět. Nezapínejte projektor, není-li kryt modulu na svém místě.



Zapnutí projektoru

1. Připojte napájecí kabel. Zapněte vypínač síťové zásuvky (je-li jím vybavena). Po připojení napájení se na projektoru oranžově rozsvítí indikátor napájení.



2. Stisknutím tlačítka ⏻ zapněte projektor. Indikátor napájení bude blikat zelenou barvou a po zapnutí projektoru bude zeleně svítit.

   Spouštění projektoru trvá přibližně 30 sekund. V pozdější fázi spouštění se zobrazí úvodní logo.

   (V případě potřeby) Otáčením zaostřovacího kroužku upravte ostrost obrazu.

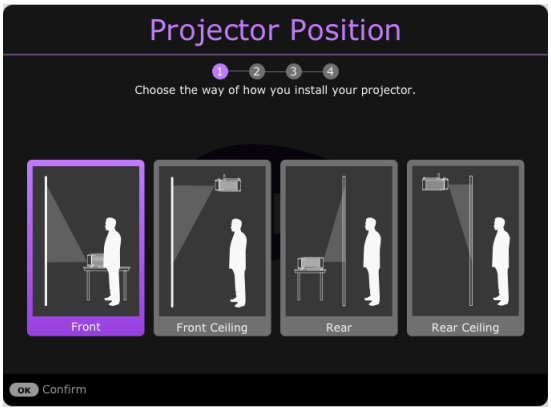
3. Pokud jste zapnuli projektor poprvé, zobrazí se průvodce nastavením, který vás provede nastavením projektoru. Pokud jste již nastavení provedli, přeskočte tento krok a přejděte k dalšímu kroku.
   - Pomocí tlačítek se šipkami (◄/►/▲/▼) na projektoru nebo na dálkovém ovladači procházejte jednotlivé položky nabídky.
   - Pomocí **OK** potvrďte vybranou položku nabídky.

Níže uvedené ukázky obrazovek průvodce nastavením slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.

Krok 1:

Určete **Umístění projektoru**.

Více informací o poloze projektoru najdete v části Volba umístění na straně 11.



Krok 2:

Určete **Jazyk** OSD nabídky.

Krok 3:

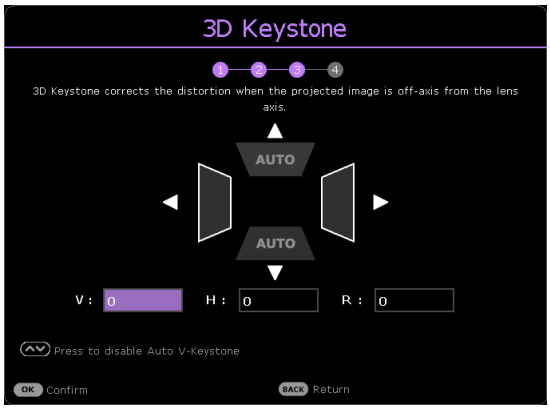
Určete **Lichoběž. zkreslení 3D**.

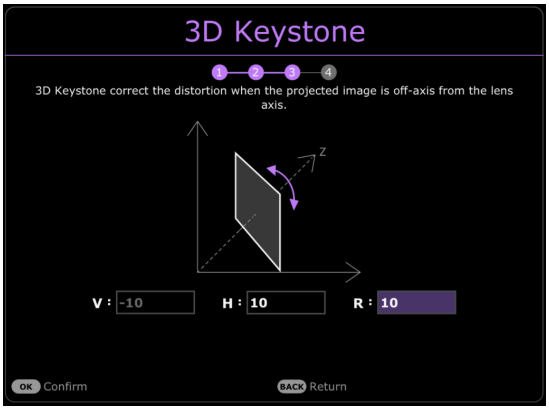
Pokud je promítaný obraz zkreslený v důsledku projekce pod úhlem, proveďte následující kroky a upravte tvar promítaného obrazu.

- Stisknutím tlačítek ◀/▶ vyberte možnost V, H nebo R.
  Při výběru možnosti V lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení svislých stran.
  Při výběru možnosti H lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení vodorovných stran.
  Při výběru možnosti R lze otočit promítaný obraz ve směru nebo proti směru hodinových ručiček.
- Stisknutím tlačítek ▲/▼ upravte hodnotu.

Po dokončení pokračujte stisknutím tlačítka **OK** k dalšímu kroku.

Více informací o korekci lichoběžníkového zkreslení najdete v části Korekce lichoběžníkového zkreslení na straně 15.



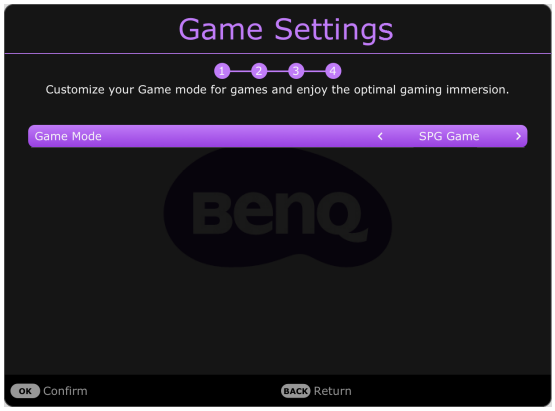


Krok 4:

Určete **Nastavení her**.

V této nabídce můžete vybrat preferovaný herní režim a upravit další nastavení obrazu.

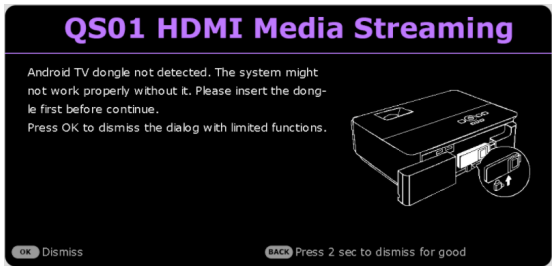
Podrobné informace najdete v části Nastavení her na straně 30.



Nyní jste dokončili počáteční nastavení.

Připomenutí instalace HDMI modulu QS01 pro streamování médií

Tato zpráva se zobrazí, když není rozpoznán modul QS01. Podrobné informace o instalaci modulu najdete v části Instalace HDMI modulu QS01 pro streamování médií na straně 18.



---

4. Pokud jste vyzváni k vložení hesla, zadejte 6místné heslo pomocí tlačítek se šipkami. Viz Využití funkce hesla na straně 24.
5. Zapněte všechna připojená zařízení.

Projektor vyhledá vstupní signály. Aktuálně prohledávaný vstupní signál bude zobrazen. Pokud projektor nenajde žádný platný signál, bude se zpráva „Žádný signál“ zobrazovat tak dlouho, dokud nebude nalezen vstupní signál.

Požadovaný vstupní signál můžete vybrat také stisknutím tlačítka . Viz Přepínání vstupního signálu na straně 25.

- Abyste předešli možnému nebezpečí, jako například vzniku požáru nebo úrazu elektrickým proudem, používejte prosím originální příslušenství (např. napájecí kabel).
- Pokud je projektor po předchozím použití stále horký, bude přibližně 90 sekund před zapnutím projekční lampy běžet chladicí ventilátor.

- Uvedené ukázky obrazovek průvodce nastavením slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.
- Pokud frekvence nebo rozlišení vstupního signálu přesahuje provozní rozsah projektoru, zobrazí se na prázdné projekční ploše zpráva „Mimo rozsah“. Přepněte prosím na vstupní signál, který vyhovuje rozlišení projektoru, nebo nastavte u vstupního signálu nižší hodnoty.
  Viz Tabulka časování na straně 53.
- Pokud není po dobu 3 minut detekován žádný signál, přepne se projektor automaticky do úsporného režimu.
- Pokud vyberete možnost „Resetovat všechna nastavení“, zobrazí se po restartování průvodce nastavením a položka Aut. zdroj bude obnovena na výchozí hodnotu.

Nastavení HDMI modulu QS01 pro streamování médií

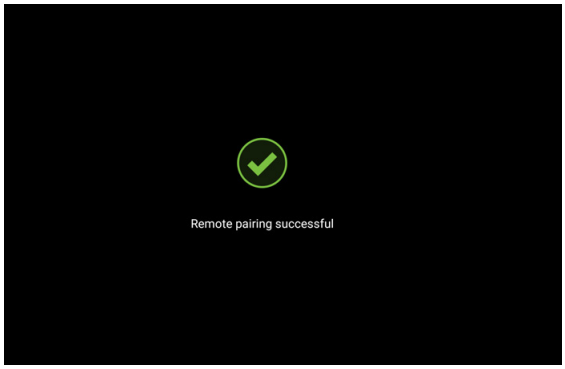
Než začnete

Zkontrolujte, že máte k dispozici:

- Připojení k internetu prostřednictvím sítě Wi-Fi
- Účet Google

Krok 1:

Stisknutím a podržením tlačítka **OK** na 5 sekundy spárujte dálkový ovladač.

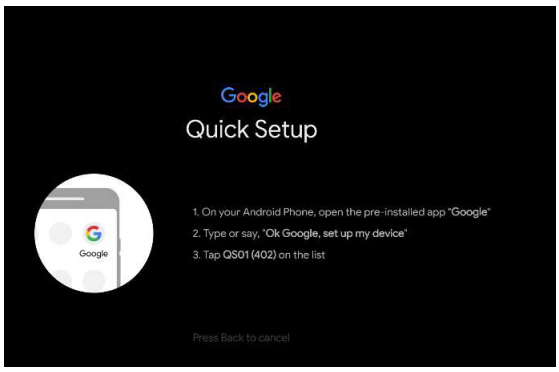


Krok 2:

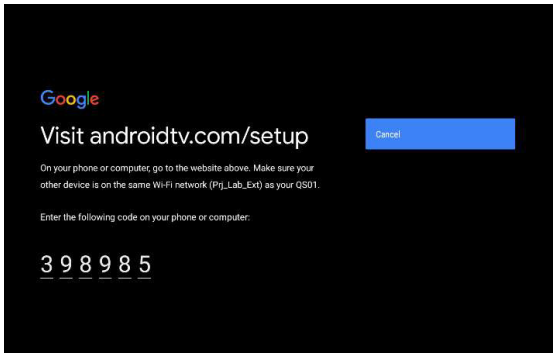
Nastavte zařízení.

Existují 3 způsoby nastavení vašeho zařízení:

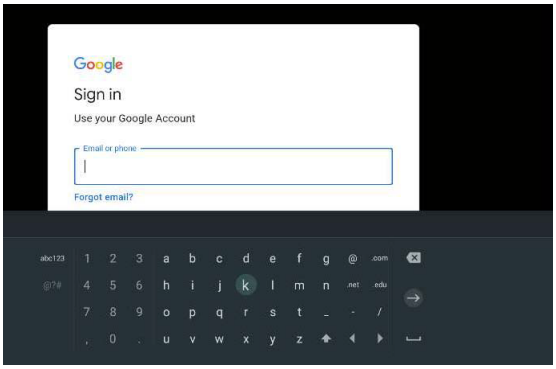
- Rychlé nastavení pomocí telefonu se systémem Android



- Použití telefonu nebo počítače

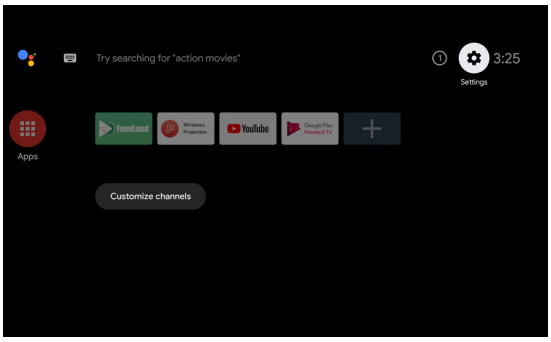


• Použití dálkového ovladače



Krok 3:

Zobrazte domovskou obrazovku Android TV.



Další informace získáte na https://support.google.com/androidtv/.

Používání nabídek

Tento projektor je vybaven 2 typy nabídky na projekční ploše (OSD), které umožňují provádět různá přizpůsobení a nastavení.

- **Základní** OSD nabídka: obsahuje základní funkce nabídky. (Viz Základní nabídka na straně 27)
- **Upřesnit** OSD nabídka: obsahuje všechny funkce nabídky. (Viz Nabídka Upřesnit na straně 28)

Pro otevření OSD nabídky stiskněte tlačítko **MENU (Nabídka)**/ na projektoru nebo na dálkovém ovladači.

- Pomocí tlačítek se šipkami (▲/▼/◄/►) na projektoru nebo na dálkovém ovladači procházejte jednotlivé položky nabídky.
- Pomocí tlačítka **OK** na projektoru nebo na dálkovém ovladači potvrďte vybranou položku nabídky.

Při prvním použití projektoru (po dokončení počátečního nastavení) zobrazte stisknutím tlačítek **MENU (Nabídka)**/ OSD nabídku **Základní**.

Níže uvedené ukázky OSD obrazovek slouží pouze pro ilustrační účely a mohou se lišit od skutečnosti.

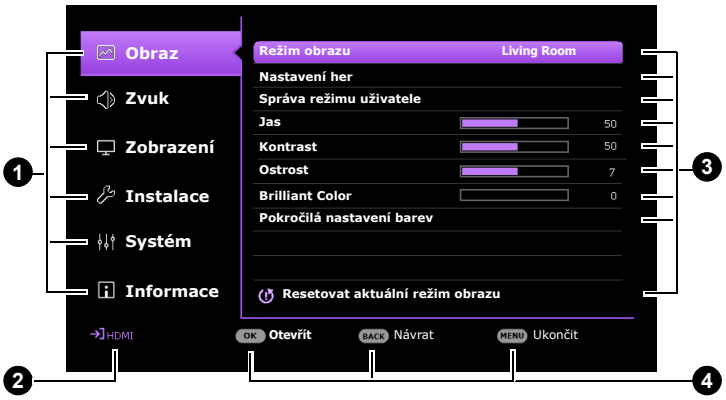
V následující části je uveden přehled OSD nabídky **Základní**.

1. Typ nabídky
2. Vnořená nabídka a stav
3. Aktuální vstupní signál
4. Funkční tlačítka

Pokud se chcete přepnout z OSD nabídky **Základní** do OSD nabídky **Upřesnit**, postupujte podle níže uvedených pokynů:

1. Přejděte do nabídky **Typ nabídky** a stiskněte tlačítko **OK**.
2. Stisknutím tlačítek ▲/▼ proveďte výběr **Upřesnit** a stiskněte tlačítko **OK**. Váš projektor se přepne do **Upřesnit** OSD nabídky.

V následující části je uveden přehled OSD nabídky **Upřesnit**.



1. Hlavní nabídka
2. Aktuální vstupní signál
3. Vnořená nabídka a stav
4. Funkční tlačítka

Podobně, když se chcete přepnout z OSD nabídky **Upřesnit** do OSD nabídky **Základní**, postupujte podle níže uvedených pokynů:

1. Přejděte do nabídky **Systém** > **Nastavení nabídky** > **Typ nabídky** a stiskněte tlačítko **OK**.
2. Stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte **Základní**. Váš projektor se přepne do **Základní** OSD nabídky.

Zabezpečení projektoru

Využití funkce hesla

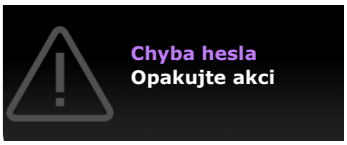
Nastavení hesla

1. Přejděte do nabídky **Upřesnit – Systém** > **Bezpečnostní nastav.**. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Bezpečnostní nastav.**.
2. Označte položku **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK**.
3. Čtyři tlačítka se šipkami (▲, ►, ▼, ◄) představují 4 číslice (1, 2, 3, 4) v tomto pořadí. Požadované šestimístné heslo zadejte stisknutím odpovídajících šipek.
4. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou.
5. Pro aktivaci funkce **Zámek napájení** přejděte do nabídky **Systém** > **Bezpečnostní nastav.** > **Zámek napájení**, stiskněte tlačítko **OK** a pomocí tlačítek ◄/► vyberte možnost **Zapnuto**. Znovu zadejte heslo.

- Místo zadávaných číslic se budou zobrazovat hvězdičky. Před zadáním hesla nebo bezprostředně poté si zapište vaše heslo a uschovejte jej na bezpečném místě, abyste jej měli v případě, že jej zapomenete, vždy k dispozici.
- Jakmile nastavíte heslo a aktivujete funkci **Zámek napájení**, nebudete moci po zapnutí projektor použít, aniž byste zadali správné heslo.

Jestliže heslo zapomenete

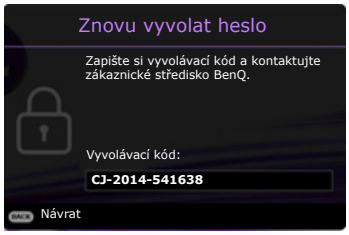
Pokud zadáte nesprávné heslo, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **Zadat heslo**. Pokud si na heslo nemůžete vůbec vzpomenout, lze použít postup pro obnovu hesla. Viz Použití postupu pro obnovu hesla na straně 24.



Pokud zadáte 5krát za sebou nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.

Použití postupu pro obnovu hesla

1. Podržte stisknuté tlačítko **OK** asi 3 sekundy. Projektor zobrazí na projekční ploše zakódované číslo.
2. Zapište si toto číslo a vypněte projektor.
3. Místní servisní středisko BenQ vám pomůže toto číslo dekódovat. Můžete být požádáni o předložení dokladu o zakoupení za účelem prokázání toho, že jste oprávněným uživatelem projektoru.



Změna hesla

1. Přejděte do nabídky **Upřesnit – Systém** > **Bezpečnostní nastav.**. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Bezpečnostní nastav.**.
2. Označte položku **Změnit heslo** a stiskněte tlačítko **OK**.
3. Zadejte staré heslo.
   - Pokud je heslo správné, zobrazí se další zpráva **Zadat nové heslo**.
   - Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **Zadat aktuální heslo** pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK (Zpět)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.
4. Zadejte nové heslo.
5. Pro potvrzení nového hesla jej zadejte ještě jednou.

Zrušení funkce ochrany heslem

Chcete-li zakázat ochranu heslem, přejděte do nabídky **Upřesnit – Systém** > **Bezpečnostní nastav. > Zámek napájení** a stisknutím tlačítka **OK** a tlačítek ◄/► vyberte možnost **Vypnuto.** Zobrazí se zpráva **Zadat heslo**. Zadejte aktuální heslo.

- Pokud je heslo správné, obnoví se v OSD nabídce zobrazení okna **Bezpečnostní nastav.**. Při dalším zapnutí projektoru nebudete muset zadávat heslo.
- Pokud je heslo chybné, zobrazí se zpráva o chybném zadání hesla a pak se zobrazí zpráva **Zadat aktuální heslo** pro nový pokus. Stisknutím tlačítka **BACK (Zpět)** můžete změnu zrušit nebo můžete zkusit zadat jiné heslo.

Přestože je funkce ochrany heslem vypnutá, měli byste si staré heslo zapamatovat, protože jej budete potřebovat v případě opětovné aktivace ochrany heslem, při které musíte zadat staré heslo.

Přepínání vstupního signálu

Projektor lze připojit k několika zařízením současně. V jednom okamžiku lze však na celé projekční ploše zobrazit signál pouze z jednoho zařízení. Při zapínání projektor automaticky vyhledává dostupné signály.

Pokud chcete, aby projektor automaticky vyhledával signály, musí být nabídka **Upřesnit – Zobrazení** > **Automatické hledání zdroje** nastavena na **Zapnuto**.

Ruční výběr zdroje:

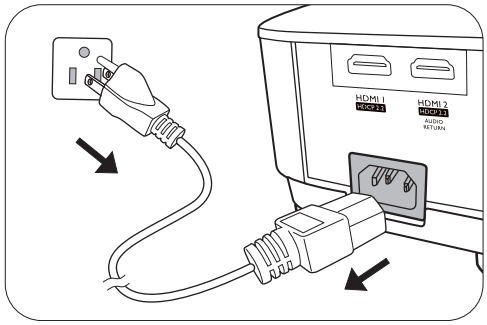
1. Stiskněte tlačítko . Zobrazí se lišta pro výběr zdroje vstupního signálu.
2. Opakovaným stisknutím tlačítek ▲/▼ vyberte požadovaný vstupní signál a stiskněte tlačítko **OK**.

   Po nalezení signálu se na několik sekund zobrazí v rohu projekční plochy informace o zdroji vstupního signálu. Pokud je k projektoru připojeno více zařízení, opakujte kroky 1-2 pro vyhledání dalšího signálu.

- Úroveň jasu promítaného obrazu se bude při přepínání mezi různými vstupními signály odpovídajícím způsobem měnit.
- Aby byl zobrazený obraz co nejlepší, měli byste vybrat a používat zdroj vstupního signálu, který odpovídá nativnímu rozlišení projektoru. Jakákoliv jiná rozlišení budou projektorem upravena v závislosti na nastavení „poměru stran“, což může způsobit určité zkreslení obrazu nebo ztrátu jeho ostrosti. Viz Poměr stran na straně 36.

Vypnutí projektoru

1. Po stisknutí tlačítka ⏻ se zobrazí výzva k potvrzení požadavku. Pokud během několika sekund nestisknete žádné tlačítko, zpráva zmizí.
2. Znovu stiskněte tlačítko ⏻. Indikátor napájení začne blikat oranžovou barvou a světelný zdroj projekce se vypne, avšak ventilátory budou pokračovat v chodu ještě přibližně dalších 90 sekund, aby se projektor ochladil.
3. Po ukončení procesu ochlazování se indikátor napájení rozsvítí oranžovou barvou a ventilátory se zastaví. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky.



- Z důvodu ochrany světelného zdroje nebude projektor během procesu ochlazování reagovat na žádné příkazy.
- Nezapínejte projektor bezprostředně po jeho vypnutí, protože nadměrné teplo by mohlo zkrátit životnost lampy.
- Životnost a výkon lampy se bude lišit v závislosti na okolních podmínkách a podmínkách používání.

Používání nabídek

Všimněte si prosím, že OSD nabídka se mění podle vybraného typu signálu a modelu projektoru.

Položky nabídky jsou dostupné, pokud projektor vyhledá aspoň jeden vstupní signál. Pokud není k projektoru připojeno žádné zařízení nebo není nalezen žádný signál, jsou dostupné pouze některé položky nabídky.

Systém nabídek

Základní nabídka

Nabídka (ref. strana)		Možnosti
Režim obrazu (29)		**Bright/Obývací pokoj/Game/Sport/Cinema/(3D)/(HDR10)/(HDR Game)/(HLG)/User**
Režim zvuku (35)		**Kino/Hudba/Hra/Sport/Uživatel**
Režim světelného zdroje (47)		**Normální/EKO/Inteligentní režim Eco/LampSave**
Lichoběž. zkreslení 3D (15)		**H: -30 – +30**
		V: -30 – +30
		R: -30 – +30
Nastavení her (30)	**Režim Hra**	**Vypnuto/FPS/RPG/SPG**
Jas HDR (33)		**-2/-1/0/1/2**
Informace (44)		**Zjištěné rozlišení**
		Zdroj
		Režim obrazu
		Režim světelného zdroje
		Formát 3D
		Systém barev
		Dynamický rozsah
		Doba použ. světelného zdroje
		Verze firmware
		Servisní kód
Typ nabídky (42)		**Základní/Upřesnit**

Nabídka Upřesnit

1. Hlavní nabídka: **Obraz**

Struktura

Nabídka			Možnosti
Režim obrazu			Bright/Obývací pokoj/Game/Sport/ Cinema/3D/HDR10/HDR Game/HLG/ User
Nastavení her	Režim Hra		Vypnuto/FPS/RPG/SPG
Správa režimu uživatele	Nahrát nastavení z		Bright/Obývací pokoj/Game/Sport/ Cinema
	Přejm.rež.uživ.		
Jas			0–100
Kontrast			0–100
Ostrost			0–15
Brilliant Color			0–10
Pokročilá nastavení barev	Výběr Gamma		1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,5/2,6/BenQ
	Odladění teploty barev	Teplota barev	Normální/Studené/Přirozené/Teplé
		R - zisk/ G - zisk/ B - zisk	0–200
		R - posun/ G - posun/ B - posun	0–511
	Správa barev	R/G/B/C/M/Y	Odstín/Sytost/Zisk
		W	R - zisk/G - zisk/B - zisk
		Reset	
	Režim světelného zdroje		Normální/EKO/Inteligentní režim Eco/ LampSave
	Jas HDR		-2/-1/0/1/2
Resetovat aktuální režim obrazu			Reset/Zrušit

Popis funkcí

Nabídka	Popis
Režim obrazu	V projektoru je přednastaveno několik režimů zobrazení, ze kterých si můžete vybrat ten, který nejlépe vyhovuje provoznímu prostředí a typu obrazu ze vstupního signálu. • **Bright** Maximalizuje jas promítaného obrazu. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován velmi vysoký jas, jako např. při použití projektoru v dobře osvětlených místnostech. • **Obývací pokoj** Zásluhou sytých barev, vhodně upravené ostrosti a vyšší úrovně jasu je tento režim optimální pro sledování TV vysílání v místnostech s malým množstvím okolního světla, jako je např. váš obývací pokoj. • **Hra** Tento režim je nejlepší pro hraní videoher. V nabídce **Nastavení her** lze vybrat optimální předvolbu audiovizuálního nastavení pro 3 typy her: akční střílečky (**FPS**), hry na hrdiny (**RPG**) a sportovní hry (**SPG**) za účelem dosažení dokonalého herního zážitku v dobře osvětlených místnostech. • **Sport** Zásluhou sytých barev a vyšší úrovně jasu je tento režim nejlepší pro sledování sportovních událostí v osvětlené místnosti. • **Cinema** Tento režim je nejlepší pro sledování filmů s přesnými barvami a nejhlubším kontrastem při nižší úrovni jasu v místnostech s nízkým okolním osvětlením, stejně jako je tomu v kině. • **3D** Optimalizován pro poskytování 3D efektů při sledování 3D obsahu. Tento režim je k dispozici pouze v případě, že je aktivní funkce 3D. • **HDR10/HDR Game** Použití efektů vysokého dynamického rozsahu s vyšším kontrastem jasu a barev pro HDR filmy na discích Blu-ray nebo HDR hry. Po automatické detekci metadat nebo informací EOTF z HDR obsahu lze vybrat možnost **HDR10** a **HDR Game**. Možnost **HDR10** je nejlepší pro přehrávání Blu-ray filmů a možnost **HDR Game** slouží k aktivaci nabídky **Nastavení her** pro HDR hry. • **HLG** Použití efektů vysokého dynamického rozsahu s vyšším kontrastem jasu a barev. **Režim obrazu** se automaticky přepne na **HLG** při detekci metadat nebo informací EOTF ze streamovaného obsahu ve formátu HLG. • **User** Vyvolání provedených uživatelských nastavení vycházejících z aktuálně dostupných režimů zobrazení. Viz Správa režimu uživatele na straně 28.

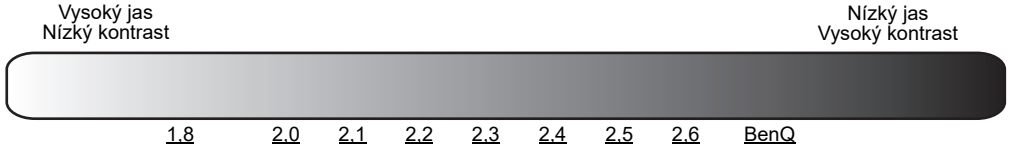
Nastavení her	Následující nastavení projektoru může minimalizovat dobu odezvy mezi zdrojem vstupního signálu a zobrazovaným obrazem. Nastavte položky v OSD nabídce projektoru a časování vstupního signálu na tyto hodnoty, abyste si užili hraní s nízkou latencí. • 0 v nabídce **Upřesnit** – **Instalace** > **Lichoběž. zkreslení 3D** • **Vypnuto** v nabídce **Upřesnit** – **Instalace** > **Aut.odstr.vertik.zkresl.** • **Automaticky** v nabídce **Upřesnit** – **Zobrazení** > **Poměr stran** • 4K 60 Hz nebo 1080p 60Hz / 120 Hz / 240 Hz pro časování vstupního signálu • **Režim Hra** Můžete si vybrat preferovaný režim z možností **FPS**, **RPG** a **SPG**. Při nastavení některého z režimů se **Režim obrazu** přepne na **Hra**. • **FPS** (akční střílečky): Vylepšuje detaily obrazu a zajišťuje působivější vizuální zážitek, protože vám umožňuje odhalit všechny nepřátele ukrývající se v tmavých stínech. Rovněž přináší prostorový zvuk, který umožňuje slyšet vzdálené kroky a střelbu s rozpoznáním směru, odkud přicházejí. • **RPG** (hry na hrdiny): Zaručuje v dobrodružném herním světě syté barvy a mohutný zvuk jako u filmů. • **SPG** (sport): Poskytuje věrné barvy a živé dialogy, abyste si mohli naplno vychutnat přímý přenos sportovní události.

Správa režimu uživatele	Pokud vám dostupné režimy zobrazení nevyhovují, máte k dispozici uživatelsky nastavitelný režim. Jako výchozí režim pro přizpůsobení nastavení můžete použít jakýkoliv z režimů zobrazení (kromě režimu **User**). • **Nahrát nastavení z** 1. Přejděte na **Obraz** > **Režim obrazu**. 2. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte **User**. 3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Správa režimu uživatele** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Správa režimu uživatele**. 4. Vyberte možnost **Nahrát nastavení z** a stiskněte tlačítko **OK**. 5. Stisknutím tlačítek ▼/▲ vyberte režim obrazu, který vám nejvíce vyhovuje. 6. Stiskněte tlačítko **OK** a **BACK (Zpět)** pro návrat do nabídky **Obraz**. 7. Stisknutím tlačítka ▼ vyberte položky vnořené nabídky, které chcete změnit, a pomocí tlačítek ◄/► nastavte hodnoty. Úpravy definují vybraný uživatelský režim. • **Přejm.rež.uživ.** Vyberte upravený uživatelský režim (**User**), který chcete přejmenovat. Nový název může být tvořen až 9 znaky včetně písmen (A-Z, a-z), číslic (0-9) a mezery (_). 1. Přejděte na **Obraz** > **Režim obrazu**. 2. Stisknutím tlačítek ◄/► vyberte **User**. 3. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Správa režimu uživatele** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Správa režimu uživatele**. 4. Stisknutím tlačítka ▼ označte položku **Přejm.rež.uživ.** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Přejm.rež.uživ.**. 5. Pomocí tlačítek ▲/►/▼/◄ a **OK** vyberte požadované znaky. 6. Po dokončení stiskněte tlačítko **BACK (Zpět)** pro uložení změn a ukončení.
Jas	Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz jasnější. Tuto položku nastavte tak, aby se černé oblasti obrazu jevily jako černé a aby v tmavých místech zůstaly viditelné detaily.
Kontrast	Čím vyšší je tato hodnota, tím je kontrast vyšší. Tuto položku použijte pro nastavení maximální úrovně bílé po předchozím nastavení položky Jas tak, aby se obraz přizpůsobil vybranému vstupu a prostředí pro sledování.
Ostrost	Čím vyšší je tato hodnota, tím je obraz ostřejší.
Brilliant Color	Tato funkce využívá nový algoritmus pro zpracování barev a systémová vylepšení za účelem dosažení vyššího jasu, přičemž má obraz věrnější a živější barvy. Umožňuje více než 50% zvýšení jasu obrazu se středními odstíny, které jsou běžné u videa a přírodních scén, takže projektor reprodukuje obraz s reálnými a přirozenými barvami.

• **Výběr Gamma**

Gama korekce ovlivňuje vztah mezi zdrojem vstupního signálu a jasem obrazu.

- **1,8/2,0/2,1/BenQ**: Tyto hodnoty vyberte podle vašich požadavků.
- **2,2/2,3**: Zvyšuje průměrný jas obrazu. Nejlepší volba pro osvětlené prostředí, konferenční místnosti nebo obývací pokoje.
- **2,4/2,5**: Nejlepší volba pro sledování filmů v zatemněné místnosti.
- **2,6**: Nejlepší volba pro sledování filmů s převahou tmavých scén.



Pokročilá nastavení barev

• **Odladění teploty barev**

K dispozici je několik přednastavených režimů teploty barev. Dostupná nastavení se liší podle vybraného typu signálu.

- **Normální**: Zachovává normální zobrazení bílé barvy.
- **Studené**: Bílá barva se zobrazuje do modra.
- **Přirozené**: Originální teplota barev a vyšší jas světelného zdroje. Tento režim je vhodný pro prostředí, kde je vyžadován vysoký jas, jako např. při projekci obrazu v dobře osvětlených místnostech.
- **Teplé**: Bílá barva se zobrazuje do červena.

Požadovanou teplotu barev můžete také nastavit úpravou následujících možností.

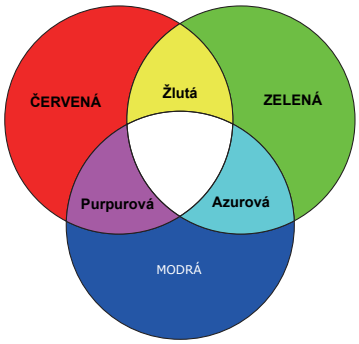
- **R - zisk/G - zisk/B - zisk**: Úprava úrovně kontrastu červené, zelené a modré.
- **R - posun/G - posun/B - posun**: Úprava úrovně jasu červené, zelené a modré.

Pokročilá nastavení barev (Pokračování)

• **Správa barev**

Správa barev umožňuje upravit nastavení šesti sad barev (RGBCMY). Po výběru jednotlivých barev můžete podle svých preferencí nezávisle nastavit jejich rozsah a sytost.

Pokud chcete provést úpravy, stisknutím tlačítek ▲/▼ označte jednotlivou barvu výběrem z možností Červená (R), Zelená (G), Modrá (B), Azurová (C), Purpurová (M) nebo Žlutá (Y) a stiskněte tlačítko **OK**. Na základě vašeho výběru se zobrazí následující položky nabídky.



- **Odstín**: Zvýšením rozsahu zahrnete barvy obsahující větší podíl svých dvou sousedních barev. Vzájemné vztahy barev jsou uvedeny na obrázku. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její rozsah na 0, bude v promítaném obrazu vybrána pouze čistě červená. Zvýšením rozsahu této barvy zahrnete červenou s odstínem do žluté a červenou s odstínem do purpurové.
- **Sytost**: Nastavení hodnot podle vašich preferencí. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu. Pokud například vyberete barvu Červená a nastavíte její hodnotu na 0, bude ovlivněna pouze sytost čistě červené.
- **Zisk**: Nastavení hodnot podle vašich preferencí. Bude upravena kontrastní úroveň vámi vybrané primární barvy. Každé provedené nastavení se okamžitě projeví v obrazu.

Pokud vyberete položku **W**, můžete upravit úroveň kontrastu červené, zelené a modré výběrem možnosti **R - zisk**, **G - zisk** a **B - zisk**.

Jestliže chcete obnovit všechna nastavení na výchozí tovární hodnoty, označte položku **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**.

Sytost udává intenzitu příslušné barvy ve video obrazu. Nižší hodnota vytváří méně syté barvy; hodnota „0“ znamená, že příslušná barva nebude v obrazu vůbec zastoupena. Pokud je sytost příliš vysoká, bude barva příliš výrazná a nereálná.

• **Režim světelného zdroje**

Výběr některého z dostupných režimů napájení světelného zdroje.
Viz Prodloužení životnosti světelného zdroje na straně 47.

• **Jas HDR**

Projektor umí automaticky upravit úroveň jasu vašeho obrazu podle vstupního zdroje. Můžete rovněž ručně vybrat úroveň jasu pro zobrazení obrazu lepší kvality. Čím vyšší je hodnota, tím je obraz jasnější; čím nižší je hodnota, tím je obraz tmavší.

Resetovat aktuální režim obrazu	Vrátí všechny úpravy provedené u vybrané možnosti **Režim obrazu** (včetně přednastaveného režimu, **User**) na výchozí tovární hodnoty. 1. Stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se potvrzovací okno. 2. Pomocí tlačítek ◄/► vyberte **Reset** a stiskněte tlačítko **OK**. Aktuální režim obrazu se vrátí na výchozí tovární hodnoty. Následující nastavení však zůstanou zachována: **Režim obrazu**

2. Hlavní nabídka: **Zvuk**

Struktura

Nabídka		Možnosti
Režim zvuku		**Kino/Hudba/Hra/Sport/Uživatel**
Uživatelský EQ zvuku	**100 Hz/300 Hz/ 1 kHz/3 kHz/ 10 kHz**	**-10 – +10**
Ztlumit		**Vypnuto/Zapnuto**
Hlasitost		**0 – 20**
Zapnout/vypnout tón		**Vypnuto/Zapnuto**
Obnovit zvuk		**Reset/Zrušit**

Popis funkcí

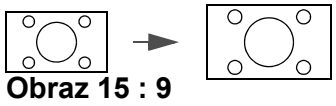
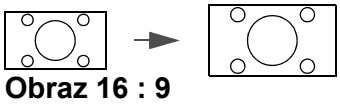
Nabídka	Popis
Režim zvuku	Tato funkce využívá technologii treVolo a Bongiovi DPS (Digital Power Station), která zahrnuje vlastní patentované algoritmy se 120 kalibračními body, jež optimalizují jakýkoli audio signál v reálném čase. Navíc dodávají hloubku, čistotu, plnost či detaily a vylepšují podání stereofonního pole za účelem dosažení působivého zvukového zážitku. Jsou k dispozici následující přednastavené režimy zvuku: **Kino**, **Hudba**, **Hra**, **Sport** a **Uživatel**. Při aktivaci funkce **Režim Hra** v nabídce **Upřesnit** – **Obraz** > **Nastavení her** se uplatní v rámci nastavení **FPS**/**SPG**/**RPG** režim zvuku **Hra**/**Sport**/**Kino**. Režim **Uživatel** vám umožňuje přizpůsobit si nastavení zvuku. Když vyberete režim **Uživatel**, můžete provádět ruční úpravy pomocí funkce **Uživatelský EQ zvuku**. Pokud je aktivována funkce **Ztlumit**, způsobí změna nastavení funkce **Režim zvuku** vypnutí funkce **Ztlumit**.
Uživatelský EQ zvuku	Vyberte požadovaná frekvenční pásma (100 Hz, 300 Hz, 1 kHz, 3 kHz a 10 kHz) pro úpravu úrovní podle vašich preferencí. Zde provedená nastavení definují režim **Uživatel**.
Ztlumit	Vyberte **Zapnuto** pro dočasné vypnutí interního reproduktoru projektoru nebo výstupu zvuku z konektoru audio výstupu. Pro obnovení zvuku vyberte **Vypnuto**.
Hlasitost	Nastavení úrovně hlasitosti vnitřního reproduktoru projektoru nebo hlasitosti zvuku vystupující z konektoru audio výstupu. Pokud je aktivována funkce **Ztlumit**, způsobí změna nastavení funkce **Hlasitost** vypnutí funkce **Ztlumit**.
Zapnout/vypnout tón	Nastavení tónu pro projektor na **Zapnuto** nebo **Vypnuto**. Funkci **Zapnout/vypnout tón** lze nastavit pouze zde. Dočasné vypnutí zvuku nebo úprava úrovně hlasitosti zvuku nemá žádný vliv na funkci **Zapnout/vypnout tón**.
Obnovit zvuk	Obnovení všech úprav provedených v nabídce **Zvuk** na výchozí tovární hodnoty.

3. Hlavní nabídka: **Zobrazení**

Struktura

Nabídka			Možnosti
Poměr stran			**Automaticky/4 : 3/16 : 9**
Automatické hledání zdroje			**Vypnuto/Zapnuto**
Přejmenovat zdroj			**HDMI-1/HDMI-2**
3D	**Režim 3D**		**Automaticky/Sekvence snímků/ Balení snímku/Nahoře-dole/ Vedle sebe/Vypnuto**
	Obrátit 3D syn.		**Zakázat/Obrátit**
Nastavení HDMI	**Formát HDMI**		**Automaticky/Omezený/Plný**
	Ekvalizér HDMI	**HDMI-1/HDMI-2**	**Automaticky/1/2/3/4/5**
	HDMI EDID	**HDMI-1/HDMI-2/ HDMI-3**	**Rozšířená/Standardní**
	Elektronické ovládání		**Vypnuto/Zapnuto**
	Audio Return + (HDMI-2)		**Vypnuto/LPCM/RAW/RAW+**
	Linka pro zapínání		**Vypnuto/Ze zařízení**
	Linka pro vypínání		**Vypnuto/Z projektoru**
Resetovat Zobrazení			**Reset/Zrušit**

Popis funkcí

Nabídka	Popis
Poměr stran	Podle zdroje vstupního signálu lze vybrat některý z dostupných režimů poměru stran obrazu. Tato úprava obrazu může ovlivnit latenci v režimu **Režim Hra**. Doporučujeme nastavit funkci **Poměr stran** na **Automaticky**, aby bylo zaručeno hraní s nízkou latencí. • **Automaticky**: Změní proporcionálně měřítko obrazu tak, aby obraz odpovídal nativnímu rozlišení projektoru ve vodorovném nebo svislém směru.  **Obraz 15 : 9** • **4 : 3**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 4 : 3. **Obraz 4 : 3** • **16 : 9**: Změní měřítko obrazu tak, aby byl obraz zobrazen uprostřed projekční plochy s poměrem stran 16 : 9.  **Obraz 16 : 9**
Automatické hledání zdroje	Umožňuje nastavit projektor pro automatické vyhledávání signálu.

Přejmenovat zdroj	Přejmenování aktuálního zdroje vstupního signálu na požadovaný název. V okně **Přejmenovat zdroj**: 1. Stisknutím tlačítka **OK** zobrazte klávesnici na obrazovce. 2. Stisknutím tlačítek ▲/▼/◄/► vyberte jednotlivá požadovaná čísla/písmena a stisknutím tlačítka **OK** každé z nich potvrďte. 3. Zopakujte výše uvedený krok a po dokončení stiskněte tlačítko ⮌ a ▼ pro označení možnosti **Odeslat**. 4. Stiskněte tlačítko **OK** a název zdroje se změní.
3D	Tento projektor podporuje přehrávání trojrozměrného (3D) obsahu přenášeného prostřednictvím video zařízení a obsahů kompatibilních s 3D, jako jsou například konzoly PlayStation (s 3D herními disky), 3D Blu-ray přehrávače (s 3D Blu-ray disky) apod. Pro prohlížení 3D obsahu si po připojení 3D video zařízení k projektoru nasaďte 3D brýle BenQ a zajistěte, aby bylo zapnuto napájení. Během sledování 3D obsahu: • Může obraz vypadat jako nesprávně umístěný – to ale nepředstavuje chybu produktu. • Během sledování 3D obsahu dělejte přiměřené přestávky. • Pokud ucítíte únavu nebo nepohodlí, přestaňte 3D obsah sledovat. • Udržujte vzdálenost od projekční plochy rovnající se přibližně trojnásobku efektivní výšky projekční plochy. • Děti a lidé s nadměrnou citlivostí na světlo, se srdečními problémy nebo jakýmikoli jinými zdravotními problémy by neměli 3D obsah vůbec sledovat. • Obraz může bez 3D brýlí vypadat načervenalý, nazelenalý nebo namodralý. Při sledování 3D obsahu prostřednictvím 3D brýlí však žádné posunutí barev neuvidíte. • 4K zdroj nebude zobrazen. • **Režim 3D** Výchozí nastavení je **Automaticky** a projektor při rozpoznávání 3D obsahu automaticky vybere vhodný 3D formát. Pokud projektor nedokáže rozpoznat 3D formát, můžete pro něj vybrat režim **Sekvence snímků**, **Balení snímku**, **Nahoře-dole** nebo **Vedle sebe**. V případě aktivace funkce **Režim 3D**: • Úroveň jasu promítaného obrazu se sníží. • Funkci **Režim obrazu** nelze nastavit. • Funkci **Lichoběž. zkreslení 3D** lze provést pouze v omezeném rozsahu. • **Obrátit 3D syn.** Pokud je 3D obraz zkreslený, aktivujte tuto funkci pro přepnutí mezi obrazem pro levé oko a pravé oko, aby byly zážitky ze sledování 3D obsahu příjemnější.

Nastavení HDMI	• **Formát HDMI** Výběr vhodného barevného rozsahu RGB za účelem korekce přesnosti barev. • **Automaticky**: Automatický výběr vhodného barevného rozsahu pro vstupní signál HDMI. • **Omezený**: Využití omezeného rozsahu RGB 16 - 235. • **Plný**: Využití celého rozsahu RGB 0 - 255. • **Ekvalizér HDMI** Nastaví vhodnou hodnotu pro zachování kvality obrazu z rozhraní HDMI při přenosu dat na velké vzdálenosti. • **HDMI EDID** Přepínání mezi možností **Rozšířená** pro HDMI 2.0 EDID a možností **Standardní** pro HDMI 1.4 EDID. Výběr možnosti **Standardní**, která podporuje až 1080p 60 Hz, může u některých starých přehrávačů vyřešit problémy s neobvyklým zobrazením. • **Elektronické ovládání** Pokud povolíte tuto funkci a pomocí kabelu HDMI připojíte k projektoru zařízení kompatibilní s HDMI CEC a zapnete jej, dojde rovněž k automatickému zapnutí projektoru. Stejně tak při vypnutí projektoru bude rovněž automaticky vypnuto zařízení kompatibilní s HDMI CEC. • **Audio Return + (HDMI-2)** Při připojení reproduktorů kompatibilních s eARC k projektoru pomocí kabelů HDMI lze audio signál přenášet do těchto reproduktorů z portu HDMI 2 na projektoru. Zvuk z konektoru **HDMI-1** může vystupovat do externích reproduktorů prostřednictvím funkce eARC (**HDMI-2**). **Audio Return+** podporuje výstup vícekanálového zvuku včetně 2.0, 5.1, 7.1 a Dolby Atmos do externího audio systému, jako je například soundbar. Za účelem dosažení požadovaného zvukového výkonu jsou k dispozici následující formáty zvukového výstupu: **LPCM** podporuje výstup dvoukanálového zvuku, **RAW** podporuje výstup 5.1kanálového zvuku a **RAW+** podporuje výstup zvuku ve formátu Dolby Atmos. Pokud si chcete vychutnat zvukový efekt **Audio Return+**, rovněž se ujistěte, že je zapnuta funkce eARC na vašem soundbaru. • **Linka pro zapínání**/**Linka pro vypínání** Při připojení zařízení kompatibilního s HDMI CEC k vašemu projektoru pomocí kabelu HDMI můžete nastavit činnost zařízení a projektoru při jejich zapnutí/vypnutí.

Linka pro zapínání > Ze zařízení	Při zapnutí připojeného zařízení dojde rovněž k zapnutí projektoru.
Linka pro vypínání > Z projektoru	Při vypnutí projektoru dojde rovněž k vypnutí připojeného zařízení.

Resetovat Zobrazení	Obnovení všech nastavení v hlavní nabídce **Zobrazení** na výchozí tovární hodnoty.

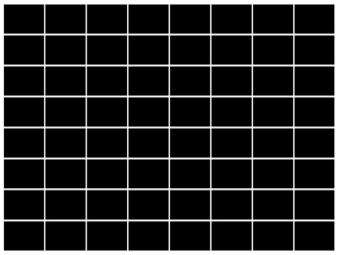
4. Hlavní nabídka: **Instalace**

Struktura

Nabídka		Možnosti
Umístění projektoru		**Vpředu/Strop vpředu/Vzadu/Strop vzadu**
Lichoběž. zkreslení 3D		**H: -30 – +30**
		V: -30 – +30
		R: -30 – +30
Aut.odstr.vertik.zkresl.		**Vypnuto/Zapnuto**
LumiExpert	**LumiExpert**	**Vypnuto/Zapnuto**
	Úroveň LumiExpert	**-1 – 0 – 1**
	Ruční kalibrace	**Stav ruční kalibrace**
		Kalibrovat
		Resetovat ruční kalibraci
Test Pattern		**Vypnuto/Zapnuto**
Režim velké nadm. výš.		**Vypnuto/Zapnuto**
Přenosová rychlost		**9600/14400/19200/38400/57600/115200**

Popis funkcí

Nabídka	Popis
Umístění projektoru	Projektor je možné nainstalovat pod strop, za projekční plochu nebo s jedním či několika zrcadly. Podrobné informace najdete v části Volba umístění na straně 11.
Lichoběž. zkreslení 3D	Podrobné informace najdete v části Korekce lichoběžníkového zkreslení na straně 15. Tato úprava obrazu může ovlivnit latenci v režimu **Režim Hra**. Doporučujeme nastavit hodnoty funkce **Lichoběž. zkreslení 3D** na 0, aby bylo zaručeno hraní s nízkou latencí.
Aut.odstr.vertik. zkresl.	Automatická oprava lichoběžníkového zkreslení na levé/pravé straně promítaného obrazu. Tato úprava obrazu může ovlivnit latenci v režimu **Režim Hra**. Doporučujeme vypnout funkci **Aut.odstr.vertik.zkresl.**, aby bylo zaručeno hraní s nízkou latencí.

LumiExpert	• **LumiExpert** Když je tato funkce povolena, projektor aktivně detekuje stav okolního osvětlení a podle něj automaticky upravuje vyváženost jasu zobrazení pro optimální divácké zážitky. Tato funkce není k dispozici, pokud je položka **Režim obrazu** nastavena na **Bright**, **3D** nebo **HDR10**/**HLG**. • **Úroveň LumiExpert**: Úprava kompenzace gama. • **Ruční kalibrace**: Podle okolního jasu můžete provést kalibraci ručně. • **Stav ruční kalibrace**: Zobrazení stavu ruční kalibrace. • **Kalibrovat**: Tuto položku použijte pro spuštění procesu kalibrace. • **Resetovat ruční kalibraci**: Resetování kompenzace gama na přednastavené tovární hodnoty.
Test Pattern	Upraví velikost a zaostření obrazu pro kontrolu, zda není promítaný obraz zkreslený. 
Režim velké nadm. výš.	Pokud používáte projektor v nadmořské výšce 1 500 m – 3 000 m a okolní teplota je mezi 0 °C – 30 °C, doporučujeme zapnout režim **Režim velké nadm. výš.**. Provoz s použitím funkce „**Režim velké nadm. výš.**“ může způsobovat vyšší úroveň hluku z důvodu zvýšené rychlosti ventilátoru potřebné pro zlepšení celkového chlazení a systémového výkonu. Jestliže používáte tento projektor v jiném extrémním prostředí (s výjimkou výše uvedených podmínek), může jevit známky automatického vypínání, které slouží k ochraně projektoru před přehřátím. V takových případech byste měli pro vyřešení těchto problémů zapnout režim velké nadmořské výšky. To však neznamená, že projektor může pracovat za jakýchkoliv drsných nebo extrémních podmínek. Nepoužívejte režim **Režim velké nadm. výš.** v nadmořské výšce 0 m až 1500 m při okolní teplotě mezi 0 °C až 35 °C. Pokud zapnete tento režim v takových podmínkách, bude docházet k nadměrnému ochlazování projektoru.
Přenosová rychlost	Vyberte stejnou přenosovou rychlost, jakou používá počítač, abyste mohli připojit projektor vhodným kabelem RS-232 a aktualizovat nebo stáhnout firmware projektoru. Tato funkce je určena pro servisní specialisty.

5. Hlavní nabídka: **Systém**

Struktura

Nabídka			Možnosti
Jazyk			English / Français / Deutsch / Italiano / Español / Русский / 繁體中文 / 简体中文 / 日本語 / 한국어 / Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português / ไทย / Polski / Magyar / Hrvatski / Română / Norsk / Dansk / Български / Suomi / Indonesian / Ελληνικά / العربية / हिन्दी
Nastavení pozadí	**Úvodní obrazovka**		**BenQ/Černá/Modrá**
Nastavení nabídky	**Typ nabídky**		**Základní/Upřesnit**
	Čas zobrazení nabíd.		**5 s/10 s/20 s/30 s/Vždy**
	Pozice nabídky		**Střed/Nahoře-vlevo/Nahoře-vpravo/ Dole-vpravo/Dole-vlevo**
Informace o světelném zdroji	**Doba použ. světelného zdroje**		
	Režim normální		
	Režim EKO		
	Inteligentní režim Eco		
	LampSave		
	Ekvivalent hodin světla		
	Podrobnější pokyny najdete v uživatelské příručce		
	Res. časovač světla		**Reset/Zrušit**
Provozní nastavení	**Zpráva připomenutí**		**Vypnuto/Zapnuto**
	Indikátor LED		**Vypnuto/Zapnuto**
	Nastavení zapínání/vypínání	**Přímé zapnutí**	**Vypnuto/Zapnuto**
		Aut. vypnutí	**Zakázat/3 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min**
	Stream. médií BenQ HDMI (QS01)	**Vypnuto/Zapnuto**	**Ano/Zrušit**
Bezpečnostní nastav.	**Zámek tlačítek panelu**	**Vypnuto/Zapnuto**	**Ano/Ne**
	Změnit heslo		
	Zámek napájení		
Nastavení z výroby			**Reset/Zrušit**
Resetovat Systém			**Reset/Zrušit**

Popis funkcí

Nabídka	Popis
Jazyk	Slouží k nastavení jazyka nabídek OSD.
Nastavení pozadí	• **Úvodní obrazovka** Umožňuje vybrat, jaká úvodní obrazovka se bude zobrazovat během spouštění projektoru.
Nastavení nabídky	• **Typ nabídky** Nastavení typu OSD nabídky podle vašich potřeb. • **Čas zobrazení nabíd.** Nastavení doby, po kterou zůstane OSD nabídka po posledním stisknutí tlačítka aktivní. • **Pozice nabídky** Nastavení pozice nabídky na projekční ploše (OSD).
Informace o světelném zdroji	Tato obrazovka nabídky zobrazuje následující informace: • **Doba použ. světelného zdroje** • Počet hodin provozu světelného zdroje v rámci nastavení **Režim normální**, **Režim EKO**, **Inteligentní režim Eco**, **LampSave**. • A **Ekvivalent hodin světla**. Podrobné informace o způsobu výpočtu hodin provozu naleznete v části Zjištění doby používání světelného zdroje na straně 46. Pokud instalujete novou lampu a potřebujete resetovat počítadlo doby provozu, označte položku **Res. časovač světla** a vyberte možnost **Reset**.
Provozní nastavení	• **Zpráva připomenutí** Zapnutí nebo vypnutí zobrazování zpráv připomenutí. • **Indikátor LED** Varovné LED indikátory lze vypnout. Můžete se tak vyhnout jakémukoli rozptylování světlem při promítání obrazu v tmavé místnosti. • **Nastavení zapínání/vypínání** • **Přímé zapnutí**: Automatické zapnutí projektoru po připojení napájecího kabelu do síťové zásuvky. • **Aut. vypnutí**: Umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál, aby se zamezilo zbytečnému plýtvání životnosti světelného zdroje. • **Stream. médií BenQ HDMI (QS01)** Povolení nebo zakázání funkce týkající se modulu pro Android TV (QS01), včetně: • připomenutí připojení modulu pro ATV, • mechanizmu procedury handshake mezi modulem pro Android TV a projektorem po zapnutí.

Bezpečnostní nastav.	• **Zámek tlačítek panelu** Uzamknutím ovládacích tlačítek na projektoru a na dálkovém ovladači můžete zabránit neúmyslné změně nastavení projektoru (např. malými dětmi). Když je zapnutá funkce **Zámek tlačítek panelu**, nebudou fungovat žádná ovládací tlačítka na projektoru a dálkovém ovladači s výjimkou tlačítka ⏻ **POWER (Napájení)**. Chcete-li zámek kláves panelu zrušit, stiskněte a na 3 sekundy podržte tlačítko ► (šipka doprava) na projektoru nebo na dálkovém ovladači. Pokud vypnete projektor, aniž byste deaktivovali funkci zámku kláves panelu, zůstane tato funkce aktivní i po opětovném zapnutí projektoru. • **Změnit heslo/Zámek napájení** Viz Využití funkce hesla na straně 24.
Nastavení z výroby	Vrátí všechna nastavení na tovární přednastavené hodnoty. Následující nastavení však zůstanou zachována: **Umístění projektoru**, **Lichoběž. zkreslení 3D**, **Aut.odstr.vertik.zkresl.**, **Režim velké nadm. výš.**, **Přenosová rychlost**, **Informace o světelném zdroji**, **Stream. médií BenQ HDMI (QS01)**, **Bezpečnostní nastav.**.
Resetovat Systém	Obnovení všech nastavení v hlavní nabídce **Systém** na výchozí tovární hodnoty. Následující nastavení však zůstanou zachována: **Informace o světelném zdroji**, **Stream. médií BenQ HDMI (QS01)**, **Bezpečnostní nastav.**.

6. Hlavní nabídka: **Informace**

Struktura

Nabídka	Možnosti
Zjištěné rozlišení	
Zdroj	
Režim obrazu	
Režim světelného zdroje	
Formát 3D	
Systém barev	
Dynamický rozsah	
Doba použ. světelného zdroje	
Verze firmware	
Servisní kód	

Popis funkcí

Nabídka	Popis
Zjištěné rozlišení	Zobrazení nativního rozlišení vstupního signálu.
Zdroj	Zobrazení aktuálního zdroje signálu.
Režim obrazu	Zobrazení režimu vybraného v nabídce **Obraz**.
Režim světelného zdroje	Zobrazení použitého režimu světelného zdroje.
Formát 3D	Zobrazení aktuálního režimu 3D. **Formát 3D** je k dispozici pouze v případě, že je 3D aktivní.
Systém barev	Zobrazení formátu vstupního signálu.
Dynamický rozsah	Zobrazení dynamického rozsahu obrazu, jako např. SDR, HDR10, HLG atd.
Doba použ. světelného zdroje	Zobrazení počtu hodin používání zdroje světla.
Verze firmware	Zobrazení verze firmwaru projektoru.
Servisní kód	Zobrazení sériového čísla projektoru.

Údržba

Péče o projektor

Čištění objektivu

Jestliže si všimnete, že je povrch objektivu znečištěný nebo zaprášený, očistěte jej. Před čištěním objektivu vypněte projektor a nechejte jej zcela vychladnout.

- Pro odstranění prachu použijte nádobku se stlačeným vzduchem.
- Jestliže se na objektivu objeví nečistoty nebo šmouhy, použijte papír na čištění objektivů nebo navlhčete jemný hadřík v prostředku na čištění objektivů a jemně otřete povrch objektivu.
- Nikdy nepoužívejte brusný papír, zásadité nebo kyselé čisticí prostředky, prášek s brusným účinkem, ani těkavé látky, jako je líh, benzín, ředidlo nebo insekticid. Použití těchto materiálů nebo dlouhodobý kontakt s pryží nebo vinylem může poškodit povrchovou úpravu projektoru a materiál jeho skříňky.

Čištění skříňky projektoru

Před čištěním skříňky projektoru vypněte projektor správným postupem pro vypnutí popsaným v části Vypnutí projektoru na straně 26 a odpojte napájecí kabel ze síťové zásuvky.

- Pro odstranění nečistot nebo prachu otřete skříňku jemným hadříkem neuvolňujícím vlákna.
- Pro odstranění odolných nečistot nebo skvrn navlhčete jemný hadřík vodou a čisticím prostředkem s neutrálním pH. Nakonec skříňku dosucha vytřete.

Nikdy nepoužívejte vosk, líh, benzín, ředidlo nebo jiné chemické čisticí prostředky. Mohlo by dojít k poškození skříňky projektoru.

Skladování projektoru

Jestliže potřebujete projektor na delší dobu uložit, postupujte prosím podle následujících pokynů:

- Zajistěte, aby byla teplota a vlhkost místa, kam hodláte projektor uložit, v doporučeném rozsahu teplot pro projektor. Přečtěte si prosím část Technické údaje na straně 51 nebo se s dotazem na přípustný rozsah obraťte na prodejce.
- Zasuňte nastavitelné nožky.
- Vyjměte baterie z dálkového ovladače.
- Zabalte projektor do původního obalového materiálu nebo do jiného vhodného obalu.

Přeprava projektoru

Doporučujeme vám, abyste projektor přepravovali v původním obalovém materiálu nebo v jiném vhodném obalu.

Informace o světelném zdroji

Zjištění doby používání světelného zdroje

Během provozu projektoru se pomocí vestavěného časovače automaticky počítá doba provozu světelného zdroje (v hodinách). Způsob výpočtu ekvivalentních hodin světelného zdroje je následující:

1. Doba používání světla = (x + y1 + y2 + z + a) hodin, přičemž:
   Doba používání v režimu **Normální** = x hodin
   Doba používání v režimu **EKO** = y1 hodin
   Doba používání v režimu **EKO2** = y2 hodin
   Doba používání v režimu **SmartEco** = z hodin
   Doba používání v režimu **LampSave** = a hodin

2. Ekvivalent hodin světla = α hodin

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times \chi + \frac{A'}{Y1} \times y1 + \frac{A'}{Y2} \times y2 + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a$$, přičemž

X = specifikace životnosti světelného zdroje v režimu **Normální**
Y1 = specifikace životnosti světelného zdroje v režimu **EKO** (při použití režimu zobrazení **Bright**)
Y2 = specifikace životnosti světelného zdroje v režimu **EKO2** (při použití ostatních režimů zobrazení)
Z = specifikace životnosti světelného zdroje v režimu **SmartEco**
A = specifikace životnosti světelného zdroje v režimu **LampSave**

A’ je nejdelší specifikace životnosti světelného zdroje z X, Y1, Y2, Z, A

Pro čas používaný v jednotlivých režimech světla zobrazovaný v OSD nabídce:

- Režim **EKO** a režim **EKO2** se zkombinují a zobrazí v OSD nabídce jako režim **EKO**. Tento vzorec je pouze orientační.
- Čas používání je kumulován a zaokrouhlen dolů na celé číslo udávající počet **hodin**.
- Když je čas používání menší než 1 hodina, zobrazí se 0 hodin.

Když počítáte **Ekvivalent hodin světla** ručně, zjistíte pravděpodobně odchylku od hodnoty zobrazené v OSD nabídce, protože systém projektoru počítá provozní dobu v jednotlivých režimech světla v „Minutách“ a pak ji zaokrouhlí dolů na celé číslo udávající počet hodin, které je zobrazeno v OSD nabídce.

Zjištění počtu hodin provozu světelného zdroje:

Otevřete nabídku **Upřesnit – Systém** > **Informace o světelném zdroji** a stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Informace o světelném zdroji**.

Informace o počtu hodin provozu světelného zdroje můžete rovněž získat v nabídce **Informace**.

Prodloužení životnosti světelného zdroje

• Nastavení funkce **Režim světelného zdroje**

Otevřete nabídku **Upřesnit – Obraz** > **Pokročilá nastavení barev** > **Režim světelného zdroje**, stiskněte tlačítko **OK**. Zobrazí se okno **Režim světelného zdroje**.

Nastavení projektoru do režimu **EKO**, **Inteligentní režim Eco** nebo **LampSave** prodlužuje životnost lampy.

Režim světla	Popis
Normální	Nabízí maximální jas lampy
EKO	Snižuje jas pro prodloužení životnosti lampy a omezení hluku ventilátoru
Inteligentní režim Eco	Automaticky nastavuje světelný výkon podle úrovně jasu obsahu při současné optimalizaci kvality zobrazení
LampSave	Automaticky nastavuje světelný výkon podle úrovně jasu obsahu při současném prodloužení životnosti lampy

• Nastavení **Aut. vypnutí**

Tato funkce umožňuje automaticky vypnout projektor, jestliže po předem nastavenou dobu není detekován žádný vstupní signál. Tím se zamezí zbytečnému zkracování životnosti světelného zdroje.

Pro nastavení funkce **Aut. vypnutí** přejděte do nabídky **Upřesnit – Systém** > **Provozní nastavení** > **Nastavení zapínání/vypínání** > **Aut. vypnutí** a stisknutím tlačítek ◀/▶ nastavte časový interval.

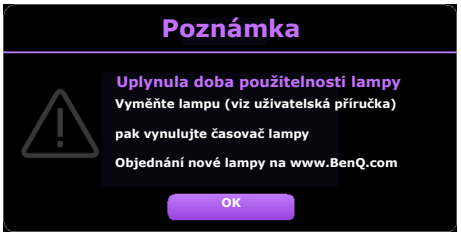
Doba pro výměnu lampy (POUZE PRO SERVISNÍ TECHNIKY)

Pokud se rozsvítí indikátor **LIGHT (Světlo)** nebo se zobrazí zpráva s oznámením, že je třeba vyměnit lampu, obraťte se prosím před instalací nové lampy na vašeho prodejce nebo navštivte stránky http://www.BenQ.com. Stará lampa může způsobit poruchu funkce projektoru a v ojedinělých případech může i explodovat.

- Zdánlivý jas promítaného obrazu se bude měnit v závislosti na okolních světelných podmínkách a nastavení kontrastu/jasu vybraného vstupního signálu a je přímo úměrný projekční vzdálenosti.
- Jas lampy se bude časem snižovat a může se měnit v rozsahu technických parametrů výrobce lampy. To je normální a očekávané chování.
- Je-li lampa příliš horká, rozsvítí se **Indikátor LIGHT (Světlo)** a **Varovný indikátor TEMP (Teplota)**. Vypněte napájení a nechte projektor 45 minut vychladnout. Jestliže po opětovném zapnutí napájení projektoru stále svítí indikátor světelného zdroje nebo teploty, obraťte se prosím na prodejce. Viz Indikátory na straně 49.

Následující výstražné zprávy týkající se provozu lampy vám připomenou, že je potřeba vyměnit lampu.

	Chcete-li, aby výkon zůstal optimální, nainstalujte novou lampu. Stisknutím tlačítka **OK** zprávu skryjete.

	V tomto okamžiku důrazně doporučujeme vyměnit lampu. Lampa je spotřební materiál. S rostoucí dobou používání lampy její jas postupně klesá. Tento jev je zcela normální. Lampu můžete vyměnit vždy, když si všimnete podstatného zhoršení jejího jasu. Stisknutím tlačítka **OK** zprávu skryjete.
  	Aby byl obnoven normální provoz projektoru, MUSÍTE lampu vyměnit. Stisknutím tlačítka **OK** zprávu skryjete.

„XXXX“ ve výše uvedených zprávách představuje číslice, které se liší v závislosti na modelu.

Indikátory

Indikátor			Stav a popis
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
Události – napájení			
			Pohotovostní režim
			Zapínání projektoru
			Normální provoz
			Normální ochlazování při vypínání
			Stahování
			Chyba spuštění CW
			Životnost světelného zdroje byla překročena
			Otevření krytu
Události pro funkci vypálení obrazu			
			Funkce vypálení obrazu zapnutá
			Funkce vypálení obrazu vypnutá
Události světelného zdroje			
			Chyba světelného zdroje při normálním provozu
			Světelný zdroj nesvítí
Události – teplota			
			Chyba ventilátoru 1 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
			Chyba ventilátoru 2 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
			Chyba ventilátoru 3 (skutečná rychlost ventilátoru se liší od požadované rychlosti)
			Chyba teploty 1 (příliš vysoká teplota)
			Chyba připojení teplotního obvodu IC #1 I2C

	○: **Vypnuto**	: Oranžová – svítí : Oranžová – bliká	: Zelená – svítí : Zeleně bliká	: Červená – svítí : Červeně bliká

Řešení problémů

Projektor se nezapne.

Příčina	Náprava
Napájecí kabel nepřivádí žádné napětí.	Připojte napájecí kabel do síťového konektoru na projektoru a potom připojte napájecí kabel do síťové zásuvky. Pokud je síťová zásuvka opatřena vypínačem, ujistěte se, že je zapnutý.
Pokoušíte se o opětovné zapnutí projektoru ve chvíli, kdy probíhá jeho ochlazování.	Počkejte, než skončí ochlazování projektoru.

Žádný obraz

Příčina	Náprava
Zdroj video signálu není zapnutý nebo správně připojený.	Zapněte zdroj video signálu a zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen.
Projektor není správně připojen ke zdroji vstupního signálu.	Zkontrolujte připojení.
Nebyl vybrán správný vstupní signál.	Vyberte správný vstupní signál pomocí tlačítka **SOURCE (Zdroj)**.

Obraz je rozmazaný

Příčina	Náprava
Objektiv projektoru není správně zaostřen.	Proveďte zaostření objektivu pomocí zaostřovacího kroužku.
Projektor a projekční plocha nejsou ve správné vzájemné poloze.	Nastavte úhel a směr projekce a v případě potřeby také výšku projektoru.

Dálkový ovladač nepracuje.

Příčina	Náprava
Baterie jsou vybité.	Vyměňte obě baterie za nové.
Mezi dálkovým ovladačem a projektorem se vyskytuje překážka.	Odstraňte překážku.
Jste příliš vzdáleni od projektoru.	Postavte se do vzdálenosti max. 8 metrů od projektoru.

Nesprávné heslo.

Příčina	Náprava
Zapomněli jste vaše heslo.	Viz Použití postupu pro obnovu hesla na straně 24.

Technické údaje

Technické údaje projektoru

Veškeré technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

Optické parametry

Rozlišení
3840 x 2160

Systém zobrazení
Jednočipový DMD

Objektiv
F = 1,94 ~ 2,06, f = 9,25 ~ 11,1 mm

Světelný zdroj
Lampa 240 W

Elektrické parametry

Zdroj energie
100 – 240 V AC (stříd.), 3,8 A, 50 – 60 Hz (automaticky)

Příkon
380 W (max.); < 0,5 W (pohotovostní režim)

Mechanické parametry

Hmotnost
3,1 kg

Výstupní konektory

Reproduktor
5 W x 1

Výstup zvukového signálu
PC audio konektor x 1

Ovládání

USB
Typ-A, zdroj energie 5 V / 1,5 A x 1

Sériové ovládání RS-232
9 pinů x 1

Infračervený přijímač x 2

Vstupní konektory

Vstup video signálu
Digitální – HDMI 2.0 x 2

Digitální – port HDMI pro modul QS01 pro streamování médií (ATV hardwarový modul) x 1

Požadavky na prostředí

Provozní teplota
0 °C – 40 °C na úrovni hladiny moře

Provozní relativní vlhkost vzduchu
10 % – 90 % (bez kondenzace)

Provozní nadmořská výška
0 – 1 499 m při 0 °C – 35 °C
1 500 – 3 000 m při 0 °C – 30 °C (se zapnutým režimem velké nadmořské výšky)

Skladovací teplota
-20 °C – 60 °C na úrovni hladiny moře

Skladovací vlhkost
10 % – 90 % RH (bez kondenzace)

Nadmořská výška pro skladování
30 °C@ 0 ~ 12 200 m nad hladinou moře

Přeprava

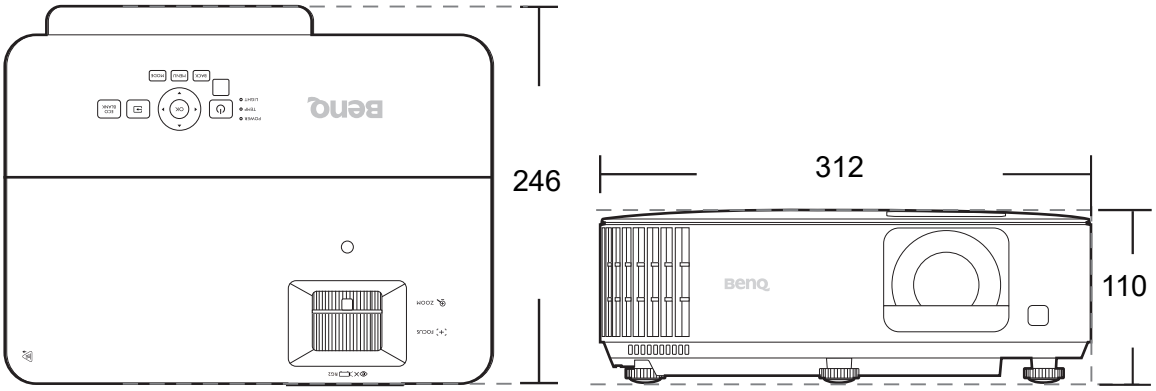
Doporučujeme originální nebo ekvivalentní obal

Opravy

Navštivte prosím níže uvedenou webovou stránku a vyberte vaši zemi pro zobrazení okna s kontakty na servis. http://www.benq.com/welcome

Rozměry

312 mm (Š) × 246 mm (H) × 110 mm (V)



Jednotky: mm

Tabulka časování

Podporované časování pro vstup HDMI (HDCP)

• Časování PC signálu

Rozlišení	Režim	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)	Podporovaný formát 3D		
					Sekvence snímků	Nahoře-dole	Vedle sebe
640 × 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
	VGA_120**	119,518	61,910	52,500			
720 × 400	720 × 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 × 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (snížení zatemnění)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 × 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (snížení zatemnění)	119,989	97,551	115,500	V		
1152 × 864	1152 × 864_75	75,00	67,500	108,000			
1024 × 576	Časování notebooků BenQ	60,00	35,820	46,996			
1024 × 600	Časování notebooků BenQ	64,995	41,467	51,419			
1280 × 720	1280 × 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 × 768	1280 × 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 × 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (snížení zatemnění)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 × 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 × 960	1280 × 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 × 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 × 768	1360 × 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 × 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 × 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 × 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000			
1680 × 1050	1680 × 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 × 480 při 67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 × 624 při 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 × 768 při 75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 × 870 při 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 × 1080 při 60 Hz	1920 × 1080_60	60	67,5	148,5	V	V	V
1920 × 1200 při 60 Hz	1920 × 1200_60 (snížení zatemnění)	59,95	74,038	154	V		
1920 × 1080 při 120 Hz	1920 × 1080_120	120,000	135,000	297	V		
1920 × 1200 při 120 Hz	1920 × 1200_120 (snížení zatemnění)	119,909	152,404	317,00	V		

Výše uvedená časování nemusí být podporována kvůli omezením souboru EDID a grafické karty VGA. Může se stát, že některá časování nebude možné vybrat.

• Časování video signálu

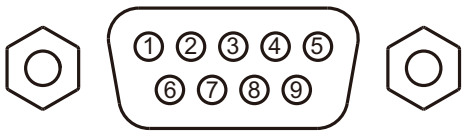
Časování	Rozlišení	Vertikální frekvence (Hz)	Horizontální frekvence (kHz)	Frekvence pixelů (MHz)	Podporovaný formát 3D			
					Sekvence snímků	Balení snímku	Nahoře-dole	Vedle sebe
480i	720 (1440) × 480	59,94	15,73	27				
480p	720 × 480	59,94	31,47	27	V		V	
576i	720 (1440) × 576	50	15,63	27				
576p	720 × 576	50	31,25	27	V		V	
720/50p	1280 × 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 × 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1 080/24P	1920 × 1080	24	27	74,25		V	V	V
1 080/25P	1920 × 1080	25	28,13	74,25				
1 080/30P	1920 × 1080	30	33,75	74,25				
1 080/50i	1920 × 1080	50	28,13	74,25				V
1 080/60i	1920 × 1080	60	33,75	74,25				V
1 080/50P	1920 × 1080	50	56,25	148,5			V	V
1 080/60P	1920 × 1080	60	67,5	148,5	V		V	V
2160/24P	3840 × 2160	24	54	297				
2160/25P	3840 × 2160	25	56,25	297				
2160/30P	3840 × 2160	30	67,5	297				
2160/50P	3840 × 2160	50	112,5	594				
2160/60P	3840 × 2160	60	135	594				
2160/24P	4096 × 2160	24	54	297				
2160/25P	4096 × 2160	25	56,25	297				
2160/30P	4096 × 2160	30	67,5	297				
2160/50P	4096 × 2160	50	112,5	594				
2160/60P	4096 × 2160	60	135	594				

Příkazy RS232

Význam kolíků na RS232

Č.	Sériový
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

Č.	Sériový
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Funkce	Typ	Ovládání	ASCII
Napájení	Zápis	Zapnutí	<CR>*pow=on#<CR>
	Zápis	Vypnutí	<CR>*pow=off#<CR>
	Čtení	Stav napájení	<CR>*pow=?#<CR>
Výběr zdroje	Zápis	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Zápis	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Zápis	HDMI 3	<CR>*sour=hdmi3#<CR>
	Čtení	Aktuální zdroj	<CR>*sour=?#<CR>
Ovládání zvuku	Zápis	Ztlumení zap.	<CR>*mute=on#<CR>
	Zápis	Ztlumení vyp.	<CR>*mute=off#<CR>
	Čtení	Stav funkce Ztlumeno	<CR>*mute=?#<CR>
	Zápis	Hlasitost +	<CR>*vol=+#<CR>
	Zápis	Hlasitost -	<CR>*vol=-#<CR>
	Zápis	Úroveň hlasitosti pro zákazníka	<CR>*vol=value#<CR>
	Čtení	Stav hlasitosti	<CR>*vol=?#<CR>
Režim obrazu	Zápis	Světlý	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Zápis	Obývací pokoj	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Zápis	Hra	<CR>*appmod=game#<CR>
	Zápis	Kino (Rec.709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Zápis	Uživatel 1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Zápis	Sport	<CR>*appmod=sport#<CR>
	Čtení	Režim obrazu	<CR>*appmod=?#<CR>
Nastavení obrázku	Zápis	Nastavení hodnoty kontrastu	<CR>*con=value#<CR>
	Čtení	Hodnota kontrastu	<CR>*con=?#<CR>
	Zápis	Jas +	<CR>*bri=+#<CR>
	Zápis	Jas -	<CR>*bri=-#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty jasu	<CR>*bri=value#<CR>
	Čtení	Hodnota jasu	<CR>*bri=?#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty barvy	<CR>*color=value#<CR>
	Čtení	Hodnota barvy	<CR>*color=?#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty ostrosti	<CR>*sharp=value#<CR>
	Čtení	Hodnota ostrosti	<CR>*sharp=?#<CR>
	Zápis	Teplota barev - Teplé	<CR>*ct=warm#<CR>
	Zápis	Teplota barev - Normální	<CR>*ct=normal#<CR>
	Zápis	Teplota barev - Chladné	<CR>*ct=cool#<CR>
	Zápis	Teplota barev - Lampa – přir.	<CR>*ct=native#<CR>
	Čtení	Stav teploty barev	<CR>*ct=?#<CR>
	Zápis	Poměr stran 4 : 3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Zápis	Poměr stran 16 : 9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Zápis	Poměr stran Automaticky	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Čtení	Stav funkce Poměr stran	<CR>*asp=?#<CR>
	Zápis	Odstr.vertik.zkresl. +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Zápis	Odstr.vertik.zkresl. -	<CR>*vkeystone=-#<CR>

Nastavení obrázku (Pokračování)	Čtení	Hodnota funkce Odstr.vertik.zkresl.	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Zápis	Vodorovná korekce lichoběžníkového zkreslení +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Zápis	Vodorovná korekce lichoběžníkového zkreslení -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Čtení	Hodnota vodorovné korekce lichoběžníkového zkreslení	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Zápis	Brilliant Color - Zapnuto	<CR>*BC=on#<CR>
	Zápis	Brilliant Color - Vypnuto	<CR>*BC=off#<CR>
	Čtení	Brilliant Color - Stav	<CR>*BC=?#<CR>
	Zápis	Resetování aktuálních nastavení obrazu	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>
	Zápis	Resetování všech nastavení obrazu	<CR>*rstallpicsetting#<CR>
Provozní nastavení	Zápis	Poloha projektoru - Stolek vpředu	<CR>*pp=FT#<CR>
	Zápis	Poloha projektoru - Stolek vzadu	<CR>*pp=RE#<CR>
	Zápis	Poloha projektoru - Strop vzadu	<CR>*pp=RC#<CR>
	Zápis	Poloha projektoru - Strop vpředu	<CR>*pp=FC#<CR>
	Čtení	Stav funkce Umístění projektoru	<CR>*pp=?#<CR>
	Zápis	Pozice nabídky - Střed	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Zápis	Pozice nabídky - Nahoře-vlevo	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Zápis	Pozice nabídky - Nahoře-vpravo	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Zápis	Pozice nabídky - Dole-vpravo	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Zápis	Pozice nabídky - Dole-vlevo	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Čtení	Stav funkce Pozice nabídky	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Zápis	Přímé zapnutí - Zapnuto	<CR>*directpower=on#<CR>
	Zápis	Přímé zapnutí - Vypnuto	<CR>*directpower=off#<CR>
	Čtení	Přímé zapnutí - Stav	<CR>*directpower=?#<CR>
Přenosová rychlost	Zápis	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Zápis	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Zápis	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Zápis	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Zápis	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Zápis	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Čtení	Aktuální přenosová rychlost	<CR>*baud=?#<CR>
Ovládání lampy	Čtení	Lampa	<CR>*ltim=?#<CR>
	Zápis	Režim normální	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Zápis	Režim EKO	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Zápis	Inteligentní režim Eco	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Zápis	Inteligentní režim Eco 2	<CR>*lampm= seco2#<CR>
	Čtení	Stav režimu lampy	<CR>*lampm=?#<CR>
Různé	Čtení	Název modelu	<CR>*modelname=?#<CR>
	Čtení	Verze F/W systému	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Čtení	Verze F/W převodníku obrazu	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Čtení	Verze F/W jednotky MCU	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Zápis	Prázdný zapnuto	<CR>*blank=on#<CR>
	Zápis	Prázdný vypnuto	<CR>*blank=off#<CR>
	Čtení	Stav funkce Blank	<CR>*blank=?#<CR>
	Zápis	Zastavení obrazu	<CR>*freeze=on#<CR>
	Zápis	Zrušení zastavení obrazu	<CR>*freeze=off#<CR>
	Čtení	Stav funkce Zastavení obrazu	<CR>*freeze=?#<CR>
	Zápis	Nabídky zapnuta	<CR>*menu=on#<CR>
	Zápis	Nabídka vypnuta	<CR>*menu=off#<CR>
	Čtení	Stav nabídky	<CR>*menu=?#<CR>
	Zápis	Nahoru	<CR>*up#<CR>
	Zápis	Dolů	<CR>*down#<CR>
	Zápis	Doprava	<CR>*right#<CR>
	Zápis	Doleva	<CR>*left#<CR>
	Zápis	Otevřít	<CR>*enter#<CR>
	Zápis	Zpět	<CR>*back#<CR>
	Zápis	Zapnutí nabídky Zdroj	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Zápis	Vypnutí nabídky Zdroj	<CR>*sourmenu=off#<CR>

Různé (Pokračování)	Čtení	Stav nabídky Zdroj	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Zápis	3D synchronizace - Vypnuto	<CR>*3d=off#<CR>
	Zápis	3D synchronizace - Sekvence snímků	<CR>*3d=fs#<CR>
	Čtení	3D Stav synchronizace	<CR>*3d=?#<CR>
	Zápis	Režim velké nadm. výš. zapnuto	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Zápis	Režim velké nadm. výš. vypnuto	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Čtení	Stav funkce Režim velké nadm. výš.	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
Kalibrace barev (pouze pro servisní účely)	Zápis	Nastavení gama hodnoty BenQ	<CR>*gamma=value#<CR>
	Čtení	Stav gama hodnoty	<CR>*gamma=?#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty jasu HDR	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty jasu HDR	<CR>*hdibri=?#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty Červená – zvýšení	<CR>*RGain=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty Červená – zvýšení	<CR>*RGain=?#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty Zelená – zvýšení	<CR>*GGain=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty Zelená – zvýšení	<CR>*GGain=?#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty Modrá – zvýšení	<CR>*BGain=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty Modrá – zvýšení	<CR>*BGain=?#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty Červená – offset	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty Červená – offset	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty Zelená – offset	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty Zelená – offset	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty Modrá – offset	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty Modrá – offset	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Zápis	Primární barva	<CR>*primcr=value#<CR>
	Čtení	Stav primární barvy	<CR>*primcr=?#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty odstínu	<CR>*hue=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty odstínu	<CR>*hue=?#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty sytosti	<CR>*saturation =value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty sytosti	<CR>*saturation =?#<CR>
	Zápis	Nastavení hodnoty zvýšení	<CR>*gain=value#<CR>
	Čtení	Získání hodnoty zvýšení	<CR>*gain=?#<CR>
Servis (pouze pro servisní účely)	Zápis	Povolení servisního režimu pro účely zprávy o chybách	<CR>*error=enable#<CR>
	Čtení	Zpráva s chybovými kódy	<CR>*error=report#<CR>
	Čtení	Rychlost ventilátoru 1	<CR>*fan1=?#<CR>
	Čtení	Rychlost ventilátoru 2	<CR>*fan2=?#<CR>
	Čtení	Rychlost ventilátoru 3	<CR>*fan3=?#<CR>
	Čtení	Teplota 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Čtení	Indikátor LED	<CR>*led=?#<CR>