



X19-61141-01



XBOX ONE PRODUCT GUIDE

For Xbox One console, Kinect for Xbox One sensor, and accessory product manuals, go online to xbox.com/xboxone/support/manual.

Kinect for Xbox One sensor may be sold separately.

IMPORTANT PRODUCT SAFETY AND WARRANTY INFORMATION

⚠️ This symbol identifies safety and health information in this product guide

Read this guide for important safety and health information for the product that you have purchased.

⚠️ WARNING: Failure to properly set up, use, and care for the Xbox One console and Kinect for Xbox One sensor can increase the risk of serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories. Read this product guide for important safety and health information or go to xbox.com/xboxone/support/manual.

AGREEMENT TO XBOX ONE LIMITED WARRANTY AND SOFTWARE LICENSE TERMS

You must accept the Xbox Terms of Use (including Xbox software terms and game license terms) at xbox.com/live/terms/sofuse, the software license terms at xbox.com/xboxone/slt, and the Limited Warranty at xbox.com/xboxone/warranty to use your Xbox One console, Xbox One accessories and/or Kinect for Xbox One sensor. By using the Xbox One console, Xbox One accessories and/or Kinect for Xbox One sensor, you agree to be bound by these terms. Please read them. If you do not accept them, do not set up or use your Xbox One console, Xbox One accessories and/or Kinect for Xbox One sensor. Return the Xbox product to Microsoft or your retailer for a refund.

INITIAL CONSOLE SETUP AND UPDATES

You will need to be connected to the Internet for initial console setup and updates before you can play offline. (Broadband Internet [recommended 1.5 mbps down/768 kbps up] Microsoft account and account on Xbox Live in an Xbox One-supported Xbox Live country/region required for initial set up and updates and for some features; ISP fees apply.) Significant online update may be required during initial setup. For answers to questions about console setup, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit xbox.com/support.

USE WITH INFRARED DEVICES

The Kinect sensor may interfere with or degrade operation of infrared devices, including remote controls and 3D glasses. If you notice interference or reduced range, please try repositioning the Kinect sensor or infrared device.

ELECTRICAL SAFETY

⚠️ WARNING

As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock, fire, or damage to the Xbox One console or Kinect sensor.

AC-Powered Devices

Select an appropriate power source for your Xbox One console:

- Use only the power supply unit and AC power cord that came with your console or that you received from an authorized repair center. If you are not sure if you have the correct power supply unit, compare the model number on the power supply unit with the model number specified on your console. If you need a replacement power supply unit or AC power cord, you can find Xbox Customer Support contact information at xbox.com/support.

- Confirm that your electrical outlet provides the type of power indicated on the power supply unit (in terms of voltage [V] and frequency [Hz]). If you are not sure of the type of power supplied to your home, consult a qualified electrician.
- Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Use only AC power provided by a standard wall outlet.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, power strip, or other electrical receptacle. Confirm that they are rated to handle the total current (in amps [A]) drawn by the Xbox One console (indicated on the power supply unit) and any other devices that are on the same circuit.

⚠️ CAUTION: Cables and Cords

- To reduce potential trip hazards or entanglement hazards, arrange any cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area and do not allow children to play with cables and cords.

To avoid damaging the power cords and power supply:

- Protect power cords from being walked on or crushed.
- Protect cords from being pinched or sharply bent, particularly where they connect to the power outlet, the power supply unit, and the console.
- Do not jerk, knot, sharply bend, or otherwise abuse power cords.
- Do not expose power cords to sources of heat.
- Keep children and pets away from power cords. Do not allow them to bite or chew on them.
- When disconnecting power cords, pull on the plug, do not pull on the cord.

If a power cord or power supply unit becomes damaged in any way, stop using it immediately. Visit xbox.com/support for Xbox Customer Support contact information.

Unplug your Xbox One console during lightning storms or when unused for long periods.

BATTERY POWERED DEVICES

⚠️ WARNING: Battery Safety

The following precautions apply to all products that use disposable or rechargeable batteries including lithium polymer. Improper battery use may result in serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories as a result of battery fluid leakage, fire, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury: Keep batteries out of reach of children.

Remove the batteries if they are worn out or before storing your device for an extended period. Always remove old, weak, or worn-out batteries immediately and recycle or dispose of them in accordance with local and national/regional disposal regulations.

If a battery leaks, remove all batteries by reversing the installation steps provided for this product, being careful to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery contacts skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a dry cloth, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.

- Do not crush, open, puncture, mutilate, heat above 35°C (95°F), apply direct heat to, or dispose of batteries in fire.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types (for example, carbon-zinc and alkaline batteries).


- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Do not carry or place batteries together with necklaces, hairpins or other metal objects.
- Do not leave a battery-powered device in direct sunlight for an extended period, such as on the dash of a car during the summer.
- Do not connect batteries in water or allow them to become wet.
- Do not immerse batteries directly to wall outlets or car cigarette-lighter sockets.
- Do not attempt to connect to the battery terminals unless using a Microsoft approved host device.
- Do not strike, throw, step on, or subject batteries to severe physical shock.
- Do not pierce battery casings in any manner.
- Do not attempt to disassemble or modify batteries in any way.
- Do not recharge batteries near a fire or in extremely hot conditions.

USE AND CARE OF YOUR XBOX ONE CONSOLE

WARNING: Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, open, service, or modify the product, accessories, or power supply. Doing so could present the risk of electric shock, fire or other hazard, or damage to your Xbox One system. Any evidence of any attempt to open and/or modify this device, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will void the Limited Warranty and render the Xbox One ineligible for authorized repair. Modifying your console can result in a permanent ban from Xbox Live, which is required for game play and some other console uses.

Usage and cleaning

 **WARNING:** Do not allow the console or sensor to become wet. To reduce the risk of fire or shock, do not expose the console or sensor to rain or other types of moisture.

Use in accordance with these instructions:

- Do not use near any heat sources.
- Do not position the console vertically.
- Only use attachments/accessories specified by Microsoft.
- Disconnect the console power supply from electrical power to prevent the console from being turned on and off or the disc from being ejected during cleaning.
- Clean the outside of the Xbox One only. Make sure that no objects are inserted into ventilation openings.
- Use a dry cloth—do not use abrasive pads, detergents, scouring powders, solvents (for example, alcohol, gasoline, paint thinner, or benzene), or other liquid or aerosol cleaners.
- Do not use compressed air.
- Do not use DVD head cleaner devices.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean the console feet and the surface on which the Xbox One rests with a dry cloth.
- Clean the surface on which the Kinect sensor rests with a dry cloth.

Avoid smoke and dust

Do not use the console in smoky or dusty locations. Smoke and dust can damage the console, particularly the optical disc drive.

Disc use

To avoid jamming the disc drive and damaging discs or the console:

- Remove discs before moving the console.
- Never use cracked discs. They can shatter inside the console and jam or break internal parts.
- Always return discs to their storage containers when they are not in the disc drive. Do not store discs in direct sunlight, near a heat source, or on your Xbox One. Always handle discs by their edges. To clean game and other discs:


- Hold discs by the edges; do not touch the disc surface with your fingers.
- Clean discs using a soft cloth, lightly wiping from the center outward.
- Do not use solvents; they can damage the disc. Do not use disc-cleaning devices.

Metallic objects and stickers

Do not place metallic items or stickers near or on the Xbox One, as they can interfere with controller, networking, and eject and power buttons.

 **CAUTION:** Stationary images in video games can “burn” into some TV screens, creating a permanent shadow. Consult your TV owner’s manual of manufacturer before playing games.

PLAY SPACE

 **WARNING: Gameplay with your Kinect sensor may require varying amounts of movement. To reduce the risk of injury or property damage, take the following precautions before playing:**

- Make sure you have enough space to move freely.
- Look in all directions (right, left, forward, backward, down, and up). Make sure there is nothing you might trip on—toys, furniture, or loose rugs, for example.
- Make sure your play space is far enough away from windows, walls, stairs, etc.
- Be aware of children and pets in the area. If necessary, move objects or people out of the play space.

While playing:

- Stay far enough away from your TV to avoid contact.
- Keep enough distance from other players, bystanders, and pets. This distance may vary between games, so take account of how you are playing when determining how far away you need to be.
- Stay alert for objects or people you might hit or trip over. People and objects can move into the area during play, so always be alert to your surroundings.
- Make sure you always have good footing while playing:
- Play on a level floor with enough traction for game activities.
- Make sure to use proper footwear for gaming or are barefoot, if appropriate. Do not wear high-heels, flip-flops, etc.

Don't overexert yourself

Gameplay with the Kinect sensor may require varying amounts of physical activity.

Consult a doctor before using the sensor if you have any medical condition or issue that affects your ability to safely perform physical activities, or if you:

- are or may be pregnant,
- have heart, respiratory, back, joint, or other orthopedic conditions,
- have high blood pressure,
- have difficulty with physical exercise, or
- have been instructed to restrict physical activity.

Consult your doctor before beginning any exercise routine or fitness regimen that includes using the Kinect sensor.

Do not play under the influence of drugs or alcohol, and make sure your balance and physical abilities are sufficient for any movements while gaming.

Take breaks periodically

Stop and rest if your muscles, joints, or eyes become tired or sore.

If you experience excessive fatigue, nausea, shortness of breath, chest tightness, dizziness, discomfort, or pain, STOP USING IMMEDIATELY and consult a doctor.

PLAY HEALTHY

WARNING: Important Health Warnings about Playing Video Games

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye, or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.
- If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, **DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL**, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendonitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest the amount of time a person performs an activity may be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at xbox.com/xboxone/playhealthy. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

WARNING: Choking Hazard

This device may contain small parts that may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

Make sure children play safely

Make sure children using any Xbox One accessory together with the Xbox One console and Kinect sensor play safely and within their limits, and make sure that they understand proper use of the system.

Do not use unlicensed accessories or unauthorized props or other objects with the Kinect sensor.

Use of these accessories or objects may result in injury to yourself or others and/or in damage to the sensor or other property. Using unauthorized accessories violates the Software License and may void your Limited Warranty.

Avoid glare

To minimize eyestrain from glare, try the following:

- Position yourself at a comfortable distance from your television or monitor and the Kinect sensor.
- Place your television or monitor and Kinect sensor away from light sources that produce glare, or use window blinds to control light levels.
- Choose soothing natural light that minimizes glare and eyestrain and increases contrast and clarity.
- Adjust your television or monitor brightness and contrast.

Prevent the console from falling

If the Xbox One falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox One console, set up the Xbox One according to these instructions. Place the console on a surface that:

- Is flat and level.
- Is stable and not likely to tip over.
- Allows all four feet of the console to be in contact with the surface.
- Is not likely to allow the console to slip or slide off.
- Is clean and free of dust and debris.

Position your Xbox One

Your console should only be used in the horizontal position to function properly. If you need to change the location of your console, remove discs, power down the system and remove all cables before moving the console.

Prevent the console from overheating

Do not block any ventilation openings on the console or power supply. Do not place the console or power supply on a bed, sofa, or other soft surface that may block openings. Do not place the console or power supply in a confined space, such as a bookcase, rack, or stereo cabinet, unless the space is well ventilated.

Do not place the console or power supply near any heat sources, such as radiators, heat registers, stoves, or amplifiers.

Using the Xbox One in an environment where the external temperature varies widely and quickly might damage the console. When moved to a location with a temperature difference of 20 degrees or more from the previous location, allow the console to come to room temperature before turning it on. The console's operating temperature is +5°C (41°F) to +35°C (+95°F).

WARNING: Hearing Safety

Extended exposure to high sound volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. To reduce the risk of hearing loss, set the volume loud enough to hear clearly in quiet surroundings, and no louder.

- Do not increase the volume after you start listening. Your ears can adapt over time so that high volume sounds normal, but the high volume may still damage your hearing.
- Do not increase the volume to block out outside noise. The combination of outside noise and sound from your headphones can damage your hearing. Sealed or noise-canceling headphones can reduce outside noise so that you don't have to turn up the volume.
- If you can't understand someone nearby speaking normally, turn down the volume. Sound that drowns out normal speech can damage your hearing. Even with sealed or noise canceling headphones, you should be able to hear nearby people speak.

Minimize your time listening to loud sound

- The more time that you spend exposed to high sound volumes, the more likely you are to damage your hearing. The louder the sound, the less time that is required to damage hearing.
- At maximum volume, listening to music on the device with headphones can permanently damage your hearing in 15 minutes. Even lower volumes can damage hearing if you are exposed to it for many hours.
- All of the sound that you are exposed to during a day adds up. If you are exposed to other loud sound, it takes less time listening at high volumes to cause hearing damage.
- To safely use the device without a time limit, keep the volume low enough that you can carry on a conversation with people nearby.



CAUTION: Personal Medical Devices

Radio-frequency emissions from electronic equipment can negatively affect the operation of other electronic equipment, causing them to malfunction. Although the device is designed, tested, and manufactured to comply with regulations governing radio frequency emission in countries such as the United States, Canada, the European Union, and Japan, the wireless transmitters and electrical circuits in the device may cause interference in other electronic equipment. Always take the following precautions:

Persons with pacemakers

- The Health Industry Manufacturers Association recommends that a minimum separation of 15 cm (6 inches) be maintained between a wireless device and a pacemaker to avoid potential interference with the pacemaker.
- Wireless devices should not be carried in a breast pocket.
- If you have any reason to suspect that interference is occurring, turn the device off immediately.

Other medical devices

If you use any other personal medical device, contact the medical device manufacturer or your physician to determine whether it is appropriate for you to use other electronic devices near your medical device.

LIMITED WARRANTY

This Limited Warranty ("Warranty") is granted to You by Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandford Industrial Estate, Dublin 18, Ireland ("Microsoft").

BY USING YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY, YOU AGREE TO THIS WARRANTY. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS WARRANTY CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS WARRANTY, DO NOT USE YOUR Xbox One or accessory. RETURN IT UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND. Contact Microsoft at <http://www.support.xbox.com>.

This Warranty is distinct from any statutory product warranties owed by retailers and/or manufacturers under any national law applicable to You. It is intended to grant You specific, and as the case may be, additional rights, within the limits of what is permissible under such law, and not to restrict your rights under applicable statutory product warranty provisions. It cannot be transferred to any third party.

1. Definitions

When used in this Warranty, the following terms will be deemed to mean:

- (a) "Xbox One" means a new Xbox One console and Kinect Sensor purchased from an authorized retailer.
- (b) "Accessory" means a new Microsoft branded Xbox 360 or Xbox One hardware accessory purchased from an authorized retailer.
- (c) "Warranty Period" for Xbox One means one (1) year from the date You purchased it; and for Accessories, means 90 days from the date You purchased it, subject to article 2 below.
- (d) "You" means the original end-user.
- (e) "Normal Use Conditions" means ordinary consumer use under normal home conditions according to the instruction manual for the Xbox One or Accessory.

2. Duration

Without prejudice to any statutory warranty to which You may be entitled under any local law applicable to You, and unless any such law provides for a longer term, Microsoft offers this Warranty, for a term of one (1) year from the purchase date of such Xbox One from an authorized retailer, and 90 days for Accessories purchased from an authorized retailer.

3. Territory

This Warranty will be valid in the following countries only: Czech Republic, Greece, Hungary, Israel, Poland, Slovakia and Turkey.

You acknowledge that specific export laws and regulations may apply to You depending on your country of residence and You agree to comply with all such laws and regulations if You export Your Xbox One or Accessory.

4. Warranty

- (a) During the Warranty Period, Microsoft warrants, only to You, that the Xbox One or Accessory will not malfunction under Normal Use Conditions.
- (b) Except for any statutory warranty which Microsoft may owe You under any local law applicable to You, this Warranty is the only guarantee, warranty or condition granted to You by Microsoft with respect to Your Xbox One or Accessory and any product manual(s) that may come with it. No one else may give any guarantee, warranty or condition on Microsoft's behalf.
- (c) IF YOUR LOCAL AND APPLICABLE LAW GIVES YOU ANY IMPLIED WARRANTY, INCLUDING AN IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ITS DURATION IS LIMITED TO THE WARRANTY PERIOD, UNLESS OTHERWISE PROVIDED BY SUCH LOCAL LAW.

5. Process to obtain the Warranty Service

- (a) Before starting the warranty process, please use the troubleshooting tips at <http://www.service.xbox.com>.
- (b) If the troubleshooting tips don't resolve Your problem, then follow the online process at <http://www.service.xbox.com> or call the Xbox customer service number for the country of your residence listed at <http://www.service.xbox.com>.
- (c) Before sending Your Xbox One or Accessory to Microsoft for service, make sure to keep a copy of any data You want to save, and delete anything You consider confidential. Microsoft is not responsible for Your data and may erase it.

6. Microsoft's Responsibility

- (a) After You return Your Xbox One or Accessory to Microsoft, Microsoft will inspect it.
- (b) If Microsoft determines that the Xbox One or Accessory malfunctioned during the Warranty Period under Normal Use Conditions, Microsoft will (at its option) repair or replace it, or refund the purchase price to You, unless a mandatory provision of any local law applicable to You provides otherwise. Repair may use new or refurbished parts. Replacement may be with a new or refurbished unit.
- (c) After repair or replacement, Your Xbox One or Accessory will be covered by this Warranty for the longer of either the remainder of Your original Warranty Period, or 95 days after Microsoft ships it to You.
- (d) UNLESS OTHERWISE PROVIDED UNDER ANY LOCAL LAW APPLICABLE TO YOU, Microsoft'S RESPONSIBILITY to repair or replace Your Xbox One or Accessory, or to refund the purchase price, is Your exclusive remedy.
- (e) If Your Xbox One or Accessory malfunctions after the Warranty Period expires, there is no warranty of any kind. After the Warranty Period expires, Microsoft may charge You a fee for its efforts to diagnose and service any problems with Your Xbox One or Accessory, whether such efforts are successful or not.

7. Warranty Exclusions

Microsoft is not responsible and this Warranty does not apply, even for a fee, if Your Xbox One or Accessory is:

- (a) damaged by use with products not sold or licensed by Microsoft (including, for example, games and accessories not manufactured or licensed by Microsoft, and "pirated" games, etc.);
- (b) used for commercial purposes (including, for example, rental, pay-per-play, etc.);
- (c) opened, modified, or tampered with (including, for example, any attempt to defeat any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy mechanism, etc.), or its serial number is altered or removed;
- (d) damaged by any external cause, whether by You or someone else using Your Xbox One or Accessory, including, for example:
 - by being dropped;
 - misuse (including use outdoors), abuse, negligence, or accident;
 - mishandling;
 - damage during shipment, except from Microsoft or an authorized distributor to You;
 - exposed to liquid;
 - used with inadequate ventilation;
 - scratched, dented, etc. or shows other cosmetic damage;
 - failure to follow installation, operation or maintenance instructions, including in the instruction manual for the Xbox One or Accessory; or
- (e) opravované inou osobou, ako je spoločnosť Microsoft.

8. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

UNLESS OTHERWISE PROVIDED UNDER ANY LOCAL LAW APPLICABLE TO YOU, MICROSOFT IS NOT responsible FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE YOUR Xbox One or accessory. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES, AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE.

9. Additional Terms

If You attempt to defeat or circumvent any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy system, You may cause Your Xbox One or Accessory to stop working permanently. You will also void Your warranty, and make Your Xbox One or Accessory ineligible for authorized repair, even for a fee.

10. Choice of Law

This Warranty will be subject to and construed in accordance with the law of Your country of residence, regardless of conflict of laws principles.

SOFTWARE LICENSE

The software license terms for your Xbox One and Accessory are available at xbox.com/xboxone/slt. By using your Xbox One or Accessory, you agree to these software license terms. Before setting it up, please read these terms carefully. If you do not accept the software license terms, do not use your Xbox One or Accessory. Return it unused to the retailer where you purchased your Xbox One or Accessory or to Microsoft for a refund.

REGULATORY INFORMATION

- Not intended for use in machinery, medical or industrial applications.
- Any changes or modifications not expressly approved by Microsoft could void the user's authority to operate this device.
- This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.) and/or IEC/EN 60950-1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.
- No serviceable parts included.
- This device is rated as a commercial product for operation at +5°C (+41°F) to +35°C (+95°F).

To comply with RF exposure requirements, the following operating configurations must be satisfied: the antenna has been installed by the manufacturer and no changes can be made. The wireless devices must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter. Except for headset and handheld devices, wireless devices must be at least 20 cm (8 inches) between the antenna of the wireless device and all persons.

Statement of Compliance with EU Directives

Hereby, Microsoft Corporation declares that this product is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directives, 2009/125/EC, 2011/65/EU, 2006/95/EC, 2004/108/EC and 1999/5/EC, as applicable.

The technical documentation as required by the Conformity Assessment procedure is available at the following address:

Company:	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Address:	The Atrium Building 1 Carmanahall Road, Sandymount Industrial Estate, DUBLIN 18 Ireland
Country:	Ireland
Telephone number:	+353 1 295 3826
Fax number:	+353 1 706 4110
Internet:	http://www.microsoft.com/ireland/



For 802.11a and 802.11n 5GHz devices only

This product is restricted to indoor use only to reduce any potential for harmful interference with licensed operation in the 5.15 to 5.25 GHz frequency range.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400.

Radio and TV interference regulations

The Microsoft hardware device(s) can radiate radio frequency (RF) energy. If not installed and used in strict accordance with the instructions given in the printed documentation and/or onscreen Help files, the device may cause harmful interference with other radio-communications devices (for example AM/FM radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.). However, there is no guarantee that RF interference will not occur in a particular installation.

To determine whether your hardware device is causing interference to other radio-communications devices, disconnect the device from your computer or remove the device's batteries (for a battery-operated device). If the interference stops, it was probably caused by the device. If the interference continues after you disconnect the hardware device or remove the batteries, turn the computer off and then on again. If the interference stopped when the computer was off, check whether one of the input/output (I/O) devices or one of the computer's internal accessory boards is causing the problem. Disconnect the I/O devices one at a time and see whether the interference stops.

If this hardware device does cause interference, try the following measures to correct it:

- Relocate the antenna of the other radio-communications device (for example AM/FM radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.) until the interference stops.
- Move the hardware device farther away from the radio or TV, or move it to one side or the other of the radio or TV.
- Plug the computer into a different power outlet so that the hardware device and radio or TV are on different circuits controlled by different circuit breakers or fuses.

If necessary, ask your computer dealer or an experienced radio-TV technician for more suggestions.

⚠ WARNING: Wireless Devices Aboard Aircraft

Before boarding any aircraft or packing a wireless device in luggage that will be checked, remove the batteries from the wireless device or turn the wireless device off (if it has an on/off switch). Wireless devices can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, when batteries are installed and the wireless device is turned on (if it has an on/off switch).

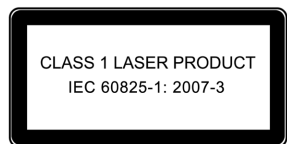
Laser Specifications

⚠ CAUTION

Use of controls or adjustments, or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

This device complies with International Standard EN 60825-1:2007 for a Class 1 laser product. This device also complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for deviations pursuant to Laser Notice No. 50, dated June 24, 2007.

The following Class 1 laser label is located on the bottom of the sensor:



Disposal of waste batteries and electrical and electronic equipment



This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where you should drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact weee@microsoft.com for more information about waste from electrical and electronic equipment and waste batteries.

This product may use Lithium, NiMH, or alkaline batteries. This product is for use with NRTL-listed (UL, CSA, ETL, etc.) and/or IEC/EN 60950 compliant (CE marked) Information Technology equipment.

COPYRIGHT

Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2014 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

This product incorporates copyright protection technology that is protected by method claims of certain U.S. patents and other intellectual property rights owned by Macrovision Corporation and other rights owners. Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision Corporation, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorized by Macrovision Corporation. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

HDMI, the HDMI logo, and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC.



For DTS patents, see <http://patents.dts.com>.

Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, DTS-HD, the Symbol, & DTS and the Symbol together are registered trademarks, and DTS-HD Master Audio | 7.1 is a trademark of DTS, Inc. © DTS, Inc. All Rights Reserved.



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.



Blu-ray Disc™, Blu-ray™, and the logos are trademarks of the Blu-ray Disc Association.



The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

United States and/or international patents pending.

CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit xbox.com/support.

PŘÍRUČKA K PRODUKTU XBOX ONE

Příručky ke konzoli Xbox One, senzoru Kinect pro konzoli Xbox One a k doplňkovým produktům naleznete online na adrese xbox.com/xboxone/support/manual.

Senzor Kinect pro konzoli Xbox One může být prodáván samostatně.

DŮLEŽITÉ INFORMACE K BEZPEČNOSTI A ZÁRUČE PRODUKTU

VAROVÁNÍ: Tento symbol označuje v této příručce k produktu informace o bezpečnosti a zdraví

Prostudujte si v této příručce informace o bezpečnosti a zdraví pro produkt, který jste si zakoupili.

VAROVÁNÍ: Pokud konzoli Xbox One a senzor Kinect pro konzoli Xbox One správně nenainstalujete, nebudete je správně používat a starat se o ně, můžete zvýšit riziko závažného zranění, úmrtí, poškození majetku nebo poškození produktu či souvisejících příslušenství. Důležité informace o bezpečnosti a zdraví naleznete v této příručce k produktu nebo na adrese xbox.com/xboxone/support/manual.

SOUHLAS S OMEZENOU ZÁRUKOU NA PRODUKT XBOX ONE A S LICENČNÍMI PODMÍNKAMI K SOFTWARE

Je nutné souhlasit s podmínkami užívání služby Xbox (včetně softwarových podmínek a licenčních podmínek ke hrám služby Xbox) na adrese xbox.com/live/terms/usage, s licenčními podmínkami k softwaru na adrese xbox.com/xboxone/slt a s omezenou zárukou na adrese xbox.com/xboxone/warranty, abyste mohli používat konzoli Xbox One, příslušenství ke konzoli Xbox One anebo senzor Kinect pro konzoli Xbox One. Používáním konzole Xbox One, příslušenství pro konzoli Xbox One anebo senzoru Kinect pro konzoli Xbox One souhlasíte, že tyto podmínky budete dodržovat. Přečtete si je. Pokud tyto podmínky nepřijmete, konzoli Xbox One, příslušenství pro konzoli Xbox One anebo senzor Kinect pro konzoli Xbox One nenainstalujte a nepoužívejte. Požadujete-li peníze zpět, vraťte produkt společnosti Microsoft nebo svému prodejci.

POČÁTEČNÍ INSTALACE A AKTUALIZACE KONZOLE

Než budete moci hrát offline, je nutné se připojit k internetu, provést počáteční instalaci konzole a nainstalovat aktualizace. (Pro počáteční instalaci a aktualizace některých funkcí je vyžadováno širokopásmové připojení k internetu [doporučená rychlost stahování 1,5 mb/s a odesílání 768 kb/s], účet Microsoft a účet ve službě Xbox Live v zemi nebo regionu s podporou služby Xbox One; může být nutné uhradit poplatky poskytovateli připojení k internetu.) Během počáteční instalace může být vyžadována důležitá aktualizace online. Odpovědi na otázky k instalaci konzole, postupy řešení problémů a kontaktní údaje zákaznické podpory Xbox naleznete na stránkách www.xbox.com/support.

POUŽÍVÁNÍ SE ZAŘÍZENÍMI S INFRAČERVENÝM ZÁŘENÍM

Senzor Kinect může rušit nebo zhoršit provoz zařízení s infračerveným zářením, včetně dálkových ovladačů a 3D brýlí. Pokud zaznamenáte rušení nebo snížení dosah, zkuste změnit umístění senzoru Kinect nebo zařízení s infračerveným zářením.

ELEKTRICKÁ BEZPEČNOST

VAROVÁNÍ

Stejně jako u ostatních elektrických zařízení platí, že pokud nedodržíte následující bezpečnostní opatření, může dojít k vážnému zranění nebo usmrcení způsobenému zasazením elektrickým proudem, k požáru nebo k poškození konzole Xbox One nebo senzoru Kinect.

Zařízení napájená střídavým proudem

Vyberte odpovídající napájení pro konzoli Xbox One:

- Používejte pouze napájení a napájecí šňůru dodávané s konzolí nebo získané v autorizovaném servisním středisku. Pokud si nejste jisti, zda máte k dispozici odpovídající napájení, porovnejte číslo modelu

na napájení s číslem modelu udávaným na konzoli. Pokud budete potřebovat náhradní zdroj napájení střídavého proudu nebo napájecí šňůru, obraťte se na středisko zákaznické podpory Xbox. Kontaktní údaje naleznete na webu xbox.com/support.

- Ujistěte se, že zásuvka poskytuje stejné hodnoty, jako jsou uvedeny na napájení (co do napětí [V] a frekvence [Hz]). Pokud si nejste jisti typem elektrického proudu, který je dodáván do vaší domácnosti, poraďte se s kvalifikovaným elektrikářem.
- Nepoužívejte nestandardní napájení, jako jsou generátory nebo inventury, i přesto, že by se jejich voltáž a frekvence zdála přijatelná. K napájení používejte pouze střídavý elektrický proud ze standardní zásuvky.
- Nepřetěžujte zásuvku, prodlužovací šňůru, rozdělovač nebo jiný druh elektrické zásuvky. Ujistěte se, že je zásuvka schopna zvládnout proudovou zátěž (v ampérech [A]) konzole Xbox One (je vyznačena na napájení) a ostatních zařízení, která jsou připojena ke stejnému okruhu.

UPOZORNĚNÍ: Kabely a šňůry

- Chcete-li snížit potenciální nebezpečí zakopnutí nebo zapletení, uspořádejte všechny kabely a šňůry tak, aby přes ně lidé ani domácí zvířata nezakopli ani za ně náhodnou nezatahli při pohybu nebo chůzi v daném prostoru, a nepovolte dětem, aby si s kabely a šňůrami hráli.

Chcete-li předjet poškození napájecích šňůr a napájení:

- chráňte napájecí šňůry, aby na ně nikdo nestoupal a nemohl je rozmáčknout;
- chráňte napájecí šňůry před přiskřípnutím nebo ostrým ohnutím, zvláště v místě spoje se zásuvkou, napájením a konzolí;
- za napájecí šňůry netahajte, nezaplétajte je, ostře neohybujte ani jiným způsobem nepoškozujte;
- nevystavujte napájecí šňůry zdrojům tepla;
- zabráněte dětem a domácím zvířatům v přístupu k napájecím šňůrám; nedovolte jim je okusovat a žvýkat;
- při odpojování napájecí šňůry zatáhněte za zástrčku, ne za šňůru.

Pokud dojde k poškození napájecí šňůry nebo zdroje napájení, ihned je přestaňte používat. obraťte se na středisko zákaznické podpory Xbox. Kontaktní údaje naleznete na webu www.xbox.com/support.

Během bouřky doprovázené blesky nebo při dlouhodobém nepoužívání odpojte konzoli Xbox One ze zásuvky.

ZAŘÍZENÍ NAPÁJENÁ BATERIEMI

VAROVÁNÍ: Bezpečnost baterií

Následující bezpečnostní opatření platí pro všechny produkty, které využívají jednorázové nebo dobíjecí baterie, včetně lithium-polymerových baterií. Nesprávné použití baterie může způsobit závažné zranění, úmrtí, poškození majetku nebo poškození produktu či souvisejících příslušenství v důsledku úniku kapaliny baterie, požáru, přehřátí nebo výbuchu baterie. Kapalina uvolněná z baterie je korozivní a může být toxická. Může způsobit popálení pokožky a očí, a v případě požití je zdravotně závadná. Jak snížit riziko úrazu: Baterie uchovávejte mimo dosah dětí.

Vyměňte baterie, pokud jsou téměř vybité, předtím, než nebudete zařízení delší dobu používat; staré, téměř vybité nebo opotřebované baterie vždy ihned vyměňte a recykluje či likvidujte v souladu s místními a národními/regionálními předpisy pro likvidaci;

pokud z baterie uniká kapalina, vyměňte všechny baterie podle kroků instalace poskytnutých pro tento produkt, v opačném pořadí. Dbejte na to, aby se unikající kapalina nedostala do kontaktu s pokožkou nebo oblečením; přijde-li kapalina z baterie do kontaktu s pokožkou nebo oblečením, ihned ji opláchněte vodou; Předtím, než vložíte novou baterie, přihrádku pro baterie pečlivě vyčistěte suchým kusem látky, nebo postupujte podle doporučení pro čištění od výrobce baterií.

- Baterie se nesnažte rozdrtit, otevřít, prorazit, znehodnotit, zahřát nad teplotu 35 °C, působit na ně přímým teplem ani je likvidovat v ohni.
- Nekombinujte nové a staré baterie ani baterie různých typů (například baterie zinek-uhlík a alkalické baterie).
- Dbejte na to, aby se pólu baterie na zařízení nedotýkaly žádné kovové předměty. Mohou se zahřát a způsobit popáleniny.
- Baterie nenoste ani neumisťte společně s řetízky, sponkami do vlasů a ostatními kovovými předměty.
- Zařízení napájené bateriemi nenechávejte po dlouhou dobu na přímém slunečním světle, například v létě na palubní desce auta.
- Baterie neponořujte do vody a nedovolte, aby navlhly.
- Baterie nezapojujte přímo do zásuvek ani do napájení v automobilu.
- Nepokoušejte se zapojit zařízení ke svorkám baterií, pokud nepoužíváte hostovací zařízení schválené společností Microsoft.
- Baterie nevystavujte nárazům, naházejte jimi, nestoupejte na ně ani nevystavujte silným fyzickým nárazům.
- Obaly baterií se nesnažte nijak prorazit.
- Baterie se nepokoušejte nijak demontovat ani měnit.
- Baterie nenabíjejte v blízkosti ohně ani ve velmi horkých podmínkách.

POUŽÍVÁNÍ KONZOLE XBOX ONE A PÉČE O NI

VAROVÁNÍ: Nepokoušejte se sami provádět opravy
Nepokoušejte se rozebrat, otevřít, opravovat ani změnit produkt, příslušenství nebo napájení. Pokud tak učiníte, riskujete úraz elektrickým proudem, vznik požáru nebo jiné nebezpečí či poškození konzole Xbox One. Jakýkoli důkaz svědčící o pokusu otevřít nebo modifikovat toto zařízení, mezi které patří strhávání, perforace nebo odstránění některé nálepky, zruší platnost omezené záruky a konzole Xbox One nebude možné opravit v autorizované opravě. Modifikace konzole může způsobit trvalý zákaz používání služby Xbox Live, která je vyžadována pro hraní her a některé další použití konzole.

Použití a čištění

VAROVÁNÍ: Nedovolte, aby konzole nebo senzor zvlhly. Pro snížení rizika požáru nebo úrazu elektrickým proudem nevystavujte konzoli nebo senzor dešti či jiným typům vlhkosti.

Používejte v souladu s těmito pokyny:

- Nepoužívejte je v blízkosti zdrojů tepla.
- Konzoli neumisťujte svle.
- Používejte pouze doplňky a příslušenství určené společností Microsoft.
- Odpojte napájení konzole z elektrické energie, aby se konzole během čištění nezapalila nebo nevypnula nebo aby se disk nevysunul.
- Provádějte pouze čištění vnější části konzole Xbox One. Dbejte na to, aby do větracích otvorů nebyly vkládány žádné předměty.
- Použijte kus suché látky. Nepoužívejte utěrky se zdrsňeným povrchem, čisticí prostředky, prášky na nádobí, rozpouštědla (např. alkohol, benzín, ředidlo nebo benzen) ani jiné tekuté čisticí prostředky nebo čisticí prostředky ve spreji.
- Nepoužívejte stlačený vzduch.
- Nepoužívejte prostředky pro čištění hlavy DVD mechaniky.
- Nesnažte se čistit konektory.
- Očistěte podstavce konzole a povrch, na kterém konzole Xbox One stojí, suchým hadrem.
- Očistěte povrch, na kterém senzor Kinect stojí, suchým hadrem.

Čištění je před kouřem a prachem

Nepoužívejte konzoli na zakouřeném nebo zaprášeném místě. Kouř a prach může konzoli poškodit, zvláště pak mechaniku optického disku.

Použití disku

Abyste předešli zablokování diskové mechaniky a poškození disků nebo konzole:

- Před přesunem konzole vyjměte disky.
- Nikdy nepoužívejte prasklé disky. Mohou se totiž rozštířit uvnitř konzole a zablokovat nebo poškodit její vnitřní části.
- Disky pokadé vracíte zpět do jejich obalů, pokud nejsou vložené v diskové mechanice. Disky neuchovávejte na přímém slunečním světle, v blízkosti zdroje tepla nebo na konzoli Xbox One. Při manipulaci vždy držte disk za jeho okraje. Čištění hry a ostatních disků:
 - Disky uchopte za okraje, nedotýkejte se prsty povrchu disku.
 - Očistěte disky suchým hadrem lehkým otíráním směrem od středu disku k jeho vnějšímu okraji.
 - Nepoužívejte rozpouštědla, protože mohou poškodit disk.
 - Nepoužívejte prostředky pro čištění disků.

Kovové předměty a nálepky

Na konzoli Xbox One nebo do její blízkosti neumisťujte kovové předměty nebo nálepky, protože mohou způsobit rušení ovladače, sítě, vysouvat disky a aktivovat tlačítka.

UPOZORNĚNÍ: Statické obrázky ve videohrách se mohou u některých televizních obrazovek „vypálit“ a vytvořit trvalý stín na obrazovce. Než začnete hrát hry, nahledněte do uživatelské příručky ke svému televizoru nebo se obraťte na výrobce.

PROSTOR PRO HRÁNÍ

VAROVÁNÍ: Hra se senzorem Kinect může vyžadovat různý rozsah pohybu. Ke snížení rizika zranění nebo poškození majetku provedte před zahájením hraní následující bezpečnostní opatření:

- Ověřte, zda máte dostatek prostoru pro volný pohyb.
- Podívejte se do všech směrů (vpravo, vlevo, dopředu, dozadu, dolů a nahoru). Zkontrolujte, zda kolem není nic, o co byste mohli zakopnout – například hračky, nábytek nebo smutný koberec.
- Ověřte, zda váš herní prostor je dostatečně daleko od oken, zdí, schodů atd.
- Věnujte pozornost dětem a domácím mazlíčkům v blízkosti. V případě potřeby přesuňte objekty nebo osoby mimo herní prostor.

Během hry:

- Zůstaňte dostatečně daleko od televizoru, abyste se jej nedotkli.
- Udržujte dostatečnou vzdálenost od hráčů, diváků a domácích zvířat. Tato vzdálenost se může u jednotlivých her lišit, takže při stanovení vzdálenosti zohledněte způsob hry.
- Věnujte pozornost objektům nebo osobám, které můžete náhodou udeřit nebo o které můžete zakopnout. Osoby nebo předměty se mohou během hry do prostoru dostat, takže vždy věnujte pozornost svému okolí.
- Je nutné, abyste během hry měli dostatečně kvalitní podklad.
- Hrajte na rovné podložce s dostatečným třením pro činnosti v rámci hry.
- Noste obuv vhodnou pro hru nebo buďte bosí. Nenoste vysoké podpatky, žabky a podobnou obuv.

Neenamíhejte se příliš

Hra se senzorem Kinect může vyžadovat různý rozsah fyzické aktivity. Před použitím senzoru se obraťte na lékaře, máte-li zdravotní stav nebo problém, který ovlivňuje vaši schopnost bezpečně vykonávat fyzické činnosti, nebo pokud:

- jste nebo můžete být těhotná;
- máte srdeční, dýchací nebo ortopedické problémy či problémy se zády a klouby;
- máte vysoký krevní tlak;
- trpíte při fyzickém cvičení obtížemi; nebo
- vám bylo doporučeno, abyste omezili fyzickou aktivitu.

Před zahájením cvičebního nebo fitness režimu, který zahrnuje senzor Kinect, se obraťte na lékaře.

Nehrajte pod vlivem drog nebo alkoholu a ověřte, zda je vaše rovnováha a fyzické schopnosti dostatečné pro veškerý pohyb během hry.

Dělejte si pravidelné přestávky

Zastavte a odpočiňte si, pokud jsou vaše svaly, klouby nebo oči unavené nebo ztuhlé.

Pokud pociťujete únavu, nevolnost, dušnost, svírání na hrudi, závrat, nepohodlí nebo bolest, IHNED KONZOLI PŘESTAŇTE POUŽÍVAT a kontaktujte lékaře.

HRAJTE ZDRAVĚ

VAROVÁNÍ: Důležitá zdravotní upozornění o hraní videoher

Záchvaty způsobené citlivostí na světlo

Velmi malé procento osob může utrpět záchvat, pokud jsou vystaveny určitým vizuálním podnětům, které zahrnují blikající světla nebo obrazy, jež se mohou vyskytovat ve videohách. Dokonce i lidé, kteří nikdy v minulosti záchvaty nebo epilepsii neměli, mohou mít nedиагностikovaný stav, který může při sledování videoher způsobit tyto „epileptické záchvaty způsobené citlivostí na světlo“.

Tyto záchvaty mohou mít různé symptomy, mezi které patří závratě, změněné vnímání, záškuby očí nebo tváře, škubání nebo třes rukou a nohou, dezorientace, zmatenost nebo dočasná ztráta pozornosti. Záchvaty mohou způsobit také ztrátu vědomí nebo křeče, které mohou vést ke zranění zaviněnému pádem nebo nárazem do okolních předmětů.

V případě výskytu těchto symptomů okamžitě přestaňte hrát a poraďte se se lékařem. Rodiče by měli na své děti dohlédnout nebo se jich na výše uvedené příznaky zeptat – u dětí a mladistvých jsou tyto záchvaty pravděpodobnější než u dospělých. Riziko epileptického záchvatu způsobeného citlivostí na světlo lze snížit pomocí následujících opatření:

- sedte nebo stojte dále od televizní obrazovky;
- používejte menší televizní obrazovku;
- hrajte v dobře osvětlené místnosti;
- Nehrajte, když jste ospalí nebo unavení.
- Pokud má někdo z příbuzných v anamnéze záchvaty nebo epilepsii, poraďte se s lékařem, než začnete hrát.

Muskuloskeletální poruchy

Používání herních ovladačů, klávesnic, myši a ostatních elektronických vstupních zařízení může být spojeno s vážnými zraněními nebo poruchami.

Při hraní videoher, stejně jako při mnoha jiných činnostech, můžete trpět občasným nepohodlím pocíťovaným v dlani, ruce, ramenu, krku a dalších částech těla. Pokud však pociťujete příznaky, jako je například vytrvalé nebo opakující se obtíže, bolest, záškuby, píchání, mravenčení, strnulost, pálení nebo ztuhlost, **NEPŘECHÁZEJTE TYTO VAROVNÉ PŘÍZNAKY**. **IHNED VYHLEDEJTE ODBORNOU LÉKARSKOU POMOČ**, a to i v případě, že se tyto příznaky objeví v době, kdy nehrajete videohry. Příznaky, jako jsou tyto, mohou být spojeny s bolestivými a někdy trvale postihujícími úrazy nebo poruchami nervů, svalů, slach, cév a dalších částí těla. K těmto muskuloskeletálním poruchám (MSD) patří syndrom karpálních tunelů, zánět slach, příznaky třesu a další stavy.

Zatímco vědci dosud nebyli schopni zodpovědět množství otázek týkajících se muskuloskeletálních poruch, existuje všeobecná shoda v tom, že s jejich výskytem může být spojeno množství faktorů, mezi které patří zdravotní a fyzické poruchy, stres a způsob jeho zvládnání, celkový zdravotní stav a způsob držení těla a pohybové návyky během práce a ostatních aktivit (kam spadá i hraní videoher). Některé studie naznačují, že určitými faktory může být také doba, po kterou člověk činnost provádí.

Některé pokyny, které vám mohou pomoci pracovat a hrát si pohodlněji a snížit riziko výskytu muskuloskeletálních poruch, lze najít v průvodci Healthy Gaming Guide (Průvodce zdravým hraním) na adrese xbox.com/xboxone/playhealthy. Tyto pokyny se týkají například těchto témat:

- jak zaujmout pohodlnou polohu, která není nepříjemná;
- udržování rukou, prstů a ostatních částí těla v uvolnění;
- dodržování přestávek;
- vytvoření zdravého životního stylu.

Máte-li otázky týkající se možné souvislosti mezi vaším životním stylem, činností nebo zdravotním a fyzickým stavem a příznaky MSD, obraťte se na kvalifikovaného zdravotníka.

VAROVÁNÍ: Riziko udušení

Toto zařízení může obsahovat malé části, které mohou pro děti mladší tří let představovat riziko udušení. Uchovávejte tyto malé části mimo dosah dětí.

Zajistěte, aby si děti hrály bezpečně

Zajistěte, aby si děti používající příslušenství konzole Xbox One společně s konzolí Xbox One a senzorem Kinect hrály bezpečně a v rámci svých limitů, a zajistěte, aby pochopily, jak systém správně používat.

Se senzorem Kinect nepoužívejte nelicencované nebo neschválené příslušenství a jiné předměty.

Používáním takového příslušenství nebo předmětů může dojít ke zranění vás či ostatních anebo k poškození senzoru nebo jiného majetku. Použití nepovoleného příslušenství představuje porušení podmínek licenční smlouvy a může znamenat výslovně omezenou záruku.

Předcházíte oslnění

Pro minimalizaci namáhání zraku z důvodu oslnění:

- se postavte do pohodlné vzdálenosti od televizní nebo monitoru a senzoru Kinect;
- umístěte televizi nebo monitor a senzor Kinect daleko od zdrojů světla, které způsobují oslnění, nebo k ovládání úrovně oslnění použijte žaluzie;
- zvolte uklidňující přirozené světlo, které minimalizuje oslnění a namáhání zraku a zvyšuje kontrast a jas;
- upravte jas a kontrast televize nebo monitoru.

Zabraňte tomu, aby konzole spadla

Pokud konzole Xbox One spadne a někoho zasáhne, zvláště pak malé dítě, může způsobit vážné zranění. Abyste snížili riziko takovýchto úrazů a poškození konzole Xbox One, připravte konzoli Xbox One k použití podle následujících instrukcí. Umístěte konzoli na povrch:

- který je plochý a rovný,
- je stabilní a není náchylný k převrácení,
- umožňuje, aby se všechny čtyři podstavce konzole dotýkaly povrchu,
- nedovolí, aby konzole sklouzla nebo se smekla,
- je čistý a zbavený prachu a nečistot.

Umístěte konzoli Xbox One

Konzole bude fungovat správně, pouze pokud bude umístěna ve vodorovné poloze. Pokud potřebujete změnit umístění konzole, před jejím přesunutím vyjměte disky, vypněte systém a vypojte všechny kabely.

Zabraňte přehřátí konzole

Nezakrývejte ventilací otvory na konzoli nebo napájení. Neumísťujte konzoli nebo napájení na postel, pohovku nebo jiný měkký povrch, který by mohl blokovat větrací otvor. Neumísťujte konzoli nebo napájení do uzavřeného prostoru, jako je knihovna, police nebo skříň na stereo soupravu, pokud toto místo není dobře větrané.

Neumísťujte konzoli nebo napájení do blízkosti jakýchkoli zdrojů tepla, jako jsou radiátory, klimatizace, vařiče nebo zesilovače.

Používáním konzole Xbox One v prostředí, ve kterém se vnější teplota výrazně a rychle mění, můžete konzoli poškodit. Po přesunutí na místo, jehož teplota se o více než 20 stupňů liší od teploty předchozího umístění, před zapnutím konzole počkejte, až se přizpůsobí okolní teplotě. Provozní teplota konzole je +5 až +35 °C.

VAROVÁNÍ: Bezpečnostní opatření pro sluch

Dlouhodobé vystavování vysoké hlasitosti při používání sluchátek s mikrofonom může způsobit dočasnou nebo trvalou ztrátu sluchu. Chcete-li snížit riziko ztráty sluchu, nastavte hlasitost tak, abyste jasně slyšeli v tichém prostředí, ne hlasitěji.

- Po zahájení poslechu hlasitost nezvyšujte. Váš sluch se postupně přizpůsobuje, takže vysoká hlasitost může působit normálně, ale může sluch poškodit.
- Nezvyšujte hlasitost, abyste potlačili okolní hluk. Kombinace okolního hluku a zvuku ze sluchátek může poškodit váš sluch. Utěšená sluchátka nebo sluchátka s potlačáním hluku mohou snížit okolní hluk tak, že hlasitost nemusíte zvyšovat.
- Pokud nerozumíte osobě, která stojí v blízkosti a mluví normálně, hlasitost snižte. Zvuk, který přehlušuje běžnou řeč, může poškodit sluch. I v případě utěšených sluchátek nebo sluchátek s potlačáním hluku byste měli slyšet okolo stojící osoby mluvit.

Minimalizujte dobu poslechu hlasitého zvuku

- Čím delší dobu jste vystaveni hlasitému zvuku, tím vyšší je pravděpodobnost poškození sluchu. Čím hlasitější je zvuk, tím rychlejší je poškození sluchu.
- Při maximální hlasitosti stačí k trvalému poškození sluchu pouhých 15 minut poslechu se sluchátky. I nižší hlasitost může sluch poškodit, pokud při ní posloucháte mnoho hodin.
- Všechny zvuky, kterým jste během dne vystaveni, se sčítají. Pokud jste vystaveni jinému hlasitému zvuku, může k poškození sluchu během poslechu při vysoké hlasitosti dojít rychleji.
- Abyste zařízení používali bezpečně bez časového omezení, udržujte hlasitost dostatečně nízkou, abyste mohli dále komunikovat s osobami v okolí.

UPOZORNĚNÍ: Osobní zdravotnická zařízení

Radiofrekvenční emise z elektronického vybavení mohou negativně ovlivnit provoz jiného elektronického vybavení a způsobit jeho nefunkčnost. Ačkoli bylo zařízení navrženo, testováno a vyrobeno tak, aby splňovalo požadavky týkající se radiofrekvenčních emisí v zemích jako USA, Kanada, EU a Japonsko, bezdrátové vysíláče a elektrické obvody v zařízení mohou způsobit rušení jiného elektronického vybavení. Vždy proveďte následující preventivní opatření:

Osoby s kardiostimulátory

- Asociace výrobců a dodavatelů zdravotnických prostředků doporučuje, aby mezi bezdrátovým zařízením a kardiostimulátorem byla k prevenci potenciálního rušení udržována minimální vzdálenost 15 cm.
- Bezdrátová zařízení by neměla být nosena v náprsní kapse.
- Pokud máte důvod se domnívat, že dochází k rušení, ihned zařízení vypněte.

Ostatní zdravotnické prostředky

Pokud používáte jiné osobní zdravotnické prostředky, obraťte se na výrobce zařízení nebo svého lékaře a ověřte, zda v blízkosti svého zdravotnického prostředku můžete používat jiná zdravotnická zařízení.

OMEZENÁ ZÁRUKA

Tuto Omezenou záruku (dále jen „Záruka“) Vám poskytuje společnost Microsoft Ireland Operations Limited se sídlem v Blackthorn Road, Sandford Industrial Estate; Dublin 18, Ireland (dále jen „Microsoft“).

POUŽITÍM KONZOLE XBOX ONE NEBO PŘÍSLUŠENSTVÍ VYJADŘUJETE SOUHLAS S TOUTO ZÁRUKOU. PŘED NASTAVENÍM SI PROŠÍM TUTO ZÁRUKU POZORNĚ PŘEČTĚTE. POKUD S PODMINKAMI ZÁRUKY NESOUHLÁŠÍTE, KONZOLI Xbox One nebo příslušenství nepoužívejte. NEPOUŽÍTE ZAŘÍZENÍ VRÁTĚTE SVĚMU PRODEJCI NEBO SPOLEČNOSTI MICROSOFT. CENA ZAŘÍZENÍ VÁM BUDE VRÁCENA. Kontaktujte společnost Microsoft na <http://www.support.xbox.com>.

Tato Záruka se liší od jakýchkoli zákonných záruk na produkty, které jsou poskytovány ze strany prodejce a/nebo výrobce na základě jakýchkoli státních právních předpisů, které se na Vás vztahují. Slouží k udelení konkrétních či případně dalších práv v rámci takových právních předpisů a neomezuje vaše práva plynoucí z příslušných ustanovení týkajících se zákonné záruky na produkty. Záruku nelze převést na třetí stranu.

1. Definice

Pro účely této Záruky mají níže uvedené termíny následující význam:

- (a) „Xbox One“ znamená novou konzoli Xbox One a Senzor Kinect zakoupené u autorizovaného prodejce.
- (b) „Příslušenství“ znamená nové značkové hardwarové příslušenství Xbox 360 nebo Xbox One společnosti Microsoft zakoupené u autorizovaného prodejce.
- (c) „Záruční doba“ pro konzoli Xbox One je jeden (1) rok ode dne, kdy jste zařízení koupili, a pro Příslušenství je 90 dnů ode dne, kdy jste Příslušenství koupili, v souladu s ustanovením čl. 2 níže.
- (d) „Vy“ znamená původní koncový uživatele.
- (e) „Běžné podmínky užívání“ znamená obvyklé podmínky užívání spotřebitelem za obvyklých domácích podmínek podle návodu k použití ke konzoli Xbox One nebo Příslušenství.

2. Doba trvání

Bez omezení jakýchkoli zákonných záruk, na něž můžete mít nárok na základě jakéhokoli místního právního předpisu, který se na Vás vztahuje, a pokud takový právní předpis nestanoví delší záruční dobu, společnost Microsoft poskytuje tuto Záruku na období jednoho (1) roku od zakoupení konzole Xbox One u autorizovaného prodejce a na 90 dnů od zakoupení Příslušenství u autorizovaného prodejce.

3. Území

Tato Záruka platí pouze v následujících zemích: Česká republika, Řecko, Maďarsko, Izrael, Polsko, Slovensko a Turecko.

Berete na vědomí, že se na Váš mohou vztahovat konkrétní exportní právní předpisy a nařízení země, v níž žijete, a v případě exportu konzole Xbox One nebo Příslušenství se zavazujete všechny tyto právní předpisy a nařízení dodržovat.

4. Záruka

- (a) Během Záruční doby společnost Microsoft zaručuje, že u konzole Xbox One nebo Příslušenství nedojde za běžných podmínek užívání k funkční poruše. Společnost Microsoft uděluje tuto Záruku pouze Vám.
- (b) S výjimkou jakékoli zákonné záruky, kterou Vám společnost Microsoft může být povinná poskytnout na základě jakéhokoli místního právního předpisu, který se na Vás vztahuje, je tato Záruka jedinou garancí, zárukou nebo podmínkou, kterou Vám společnost Microsoft poskytuje na konzoli Xbox One nebo Příslušenství a jakékoli návody, které s nimi mohou být dodány. Žádná třetí osoba není oprávněna poskytnout garanci, záruku nebo podmínku jménem společnosti Microsoft.
- (c) POKUD VÁM JAKÝKOLI MÍSTNÍ PŘÍSLUŠNÝ PRÁVNÍ PŘEDPIS POSKYTUJE JAKOUKOLI IMPLICITNÍ ZÁRUKU, VČETNĚ IMPLICITNÍ ZÁRUKY NA OBCHODOVATELNOST NEBO VHDNOST PRO URČITÝ ÚČEL, BUDE DOBA TRVÁNÍ TAKOVÉ IMPLICITNÍ ZÁRUKY OMEZENÁ NA ZÁRUČNÍ DOBU, POKUD TAKOVÝ MÍSTNÍ PRÁVNÍ PŘEDPIS NESTANOVÍ JINAK.

5. Postup uplatnění Záruky a získání služeb v rámci Záruky

- (a) Než zahájíte postup uplatnění záruky, konzultujte prosím nejprve typy při potížích, které jsou k dispozici na <http://www.service.xbox.com>.
- (b) Jestliže tyto typy při potížích nevyřeší technický problém, vyžijte online postup uvedený na stránce <http://www.service.xbox.com> nebo zavolejte na číslo zákaznické služby pro zemi, ve které žijete, uvedené na <http://www.service.xbox.com>.
- (c) Před zasláním konzole Xbox One nebo Příslušenství společnosti Microsoft k provedení servisu, vytvořte kopii dat, které chcete uchovat, a odstraňte veškeré položky, které považujete za důvěrné. Společnost Microsoft nenesे žádnou odpovědnost za Vaše data a může tato data smazat.

6. Odpovědnost společnosti Microsoft

- (a) Poté, co pošlete konzoli Xbox One nebo Přislušenství zpět společnosti Microsoft, společnost Microsoft je zkontroluje.
- (b) Pokud společnost Microsoft určí, že k závadě konzole Xbox One nebo Přislušenství došlo v průběhu Záruční doby při běžných podmínkách užívání, společnost Microsoft je (dle vlastní volby) opravi nebo vymění. Případně Vám proplatí jejich pořizovací cenu, pokud závazně ustanovení jakéhokoli místního právního předpisu, který se na Vás vztahuje, neuvádí jinak. Při opravě se mohou používat nové nebo repasované díly. Výměna může být za novou nebo repasovanou jednotku.
- (c) Po opravě nebo výměně se na konzoli Xbox One nebo Přislušenství bude nadále vztahovat tato Záruka, a to buď po zbývajici dobu původní Záruční doby, nebo po dobu 95 dní poté, co společnost Microsoft konzoli nebo Přislušenství doručí, podle toho, která z těchto dob je delší.
- (d) POKUD PŘÍSLUŠNÝ MÍSTNÍ PRÁVNÍ PŘEDPIS, KTERÝ SE NA VÁS VZTAHUJE, NESTANOVÍ JINAK, JE ODPOVĚDNOST společnosti Microsoft opravit nebo vyměnit konzoli Xbox One nebo Přislušenství nebo vrátit kupní cenu Vaším jediným a vylučným prostředkem nápravy.
- (e) Pokud k selhání funkčnosti konzole Xbox One nebo Přislušenství dojde po skončení Záruční doby, nemáte nárok na záruku jakéhokoli druhu. Po vypršení Záruční doby Vám společnost Microsoft může načítovat poplatek za služby a práci, kterou vynaloží při diagnostice jakýchkoli problémů s konzolí Xbox One nebo Přislušenstvím, bez ohledu na to, zda výsledek této práce bude úspěšný či nikoli.

7. Vyloučení ze záruky

Společnost Microsoft nenese odpovědnost a tato Záruka se nevztahuje, a to ani za poplatek, pokud konzole Xbox One nebo Přislušenství jsou:

- (a) poškozeny v důsledku užívání s produkty, které neprodává společnost Microsoft nebo k nim neposkytuje licence (včetně her a příslušenství, které společnost Microsoft nevyrobila nebo k nim neposkytuje licenci, a „pirátských“ her, atd.),
- (b) využívány ke komerčním účelům (včetně pronájmu, výběru poplatků za hraní, atd.),
- (c) otevřeny, pozměněny nebo s nimi bylo jiným způsobem manipulováno (včetně jakýchkoli pokusů o narušení technických omezení, bezpečnostních mechanismů nebo mechanismů zabráňujících padělání konzole Xbox One nebo Přislušenství, atd.), případně bylo změněno nebo odstraněno sériové číslo,
- (d) poškozeny vnějším vlivem, ať už Vámi nebo někým jiným, kdo konzoli Xbox One nebo Přislušenství používal, včetně:
 - upuštění;
 - nesprávného použití (včetně použití ve venkovním prostoru), zneužití, nedbalosti nebo nehody;
 - nesprávné manipulace;
 - poškození v průběhu přepravy, kromě případů, kdy zařízení přepravuje společnost Microsoft nebo autorizovaný distributor;
 - vystavení kapalině;
 - nedostatečného větrání;
 - poškrábání, promáčknutí, atd. nebo jiných kosmetických poškození;
 - nedodržení pokynů pro instalaci, zacházení nebo údržbu, včetně těch v tištěném návodu k obsluze pro konzoli Xbox One nebo Přislušenství, nebo
- (e) opraveny jinou osobou než společností Microsoft.

8. VYLOUČENÍ URČITÝCH ŠKOD

POKUD PŘÍSLUŠNÝ MÍSTNÍ PRÁVNÍ PŘEDPIS, KTERÝ SE NA VÁS VZTAHUJE, NESTANOVÍ JINAK, NENESE SPOLEČNOST MICROSOFT odpovědnost ZA JAKÉKOLI NEPŘÍMÉ, NÁHODNÉ, ZVLÁŠTNÍ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY, ZTRÁTU DAT, OSOBNÍCH ČI DUVĚRNÝCH ÚDAJŮ NEBO ZISKU, ANI ZA JAKOUKOLI NEMOŽNOST POUŽÍVAT KONZOLI

Xbox One nebo příslušenství. TATO VYLOUČENÍ PLATÍ I V PŘÍPADĚ, ŽE SPOLEČNOST MICROSOFT BYLA NA MOŽNOST VZNIKU TAKOVÝCH ŠKOD PŘEDEM UPOZORNĚNA A ŽE JAKÉKOLI NÁPRÁVNĚ OPATŘENÍ NESPLNÍ SVŮJ ZÁKLADNÍ ÚČEL.

9. Dodatečné podmínky

Pokud se pokusíte narušit nebo obejít jakákoli technická omezení, bezpečnostní mechanismy nebo mechanismy zabráňující padělání konzole Xbox One nebo Přislušenství, můžete způsobit, že konzole Xbox One nebo Přislušenství přestane trvale fungovat. Kromě toho přestane platit Záruka a ztratíte nárok na opravu konzole Xbox One nebo Přislušenství autorizovanou osobou, a to i za poplatek.

10. Rozhodné právo

Tato Záruka se bude řídit a vykládat v souladu s právními předpisy země, kde žijete, bez ohledu na kolizní normy.

LICENCE NA SOFTWARE

Podmínky licence na software pro konzoli Xbox One a Přislušenství naleznete na xbox.com/xboxone/slt. Použitím konzole Xbox One nebo Přislušenství vyjadřujete souhlas s podmínkami licence na software. Před nastavením si prosím tyto podmínky pečlivě přečtete. Pokud s podmínkami licence na software nesouhlasíte, konzoli Xbox One nebo Přislušenství nepoužívejte. Nepoužitou konzoli Xbox One nebo Přislušenství vraťte prodejci, u kterého jste je koupili, nebo společnosti Microsoft. Cena zařízení Vám bude vrácena.

REGULATORNÍ INFORMACE

- Není určeno pro použití ve strojírenství, zdravotnictví nebo průmyslových aplikacích.
- Změny nebo modifikace, které společnost Microsoft výslovně neschválila, mohou zrušit oprávnění uživatele k používání tohoto zařízení.
- Tento produkt je určen k použití společně s vybavením informačních technologií uvedeném na seznamu NRTL (UL, CSA, ETL atd.) anebo vybavením splňujícím normu IEC/EN 60950-1 (označeno značkou CE).
- Součástí produktu nejsou díly, jejichž servis může provést sám uživatel.
- Toto zařízení je jako komerční produkt určeno k používání při teplotách +5 až +35 °C.

Pro splnění požadavků na vystavení vysokým frekvencím je nutné dodržet následující provozní konfiguraci: anténa byla nainstalována výrobcem a nebyly na ni provedeny žádné změny. Bezdrátové zařízení nesmí být umístěno ani nesmí pracovat společně s jinou anténou nebo vysílačem. S výjimkou sluchátek s mikrofonem a ručních zařízení se musí bezdrátové zařízení nacházet ve vzdálenosti alespoň 20 cm mezi anténou bezdrátového zařízení a osobami.

Prohlášení o shodě se směrnicemi EU

Společnost Microsoft Corporation tímto prohlašuje, že tento produkt splňuje povinné požadavky a ostatní relevantní ustanovení směrnic 2009/125/ES, 2011/65/EU, 2006/95/ES, 2004/108/ES a 1999/5/ES. Technická dokumentace požadovaná postupem posouzení shody je k dispozici na následující adrese:

Společnost:	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Adresa:	The Atrium Building 1 Carmannhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18 Irsko
Země:	Irsko
Telefonní číslo:	+353 1 295 3826
Číslo faxu:	+353 1 706 4110
Web:	http://www.microsoft.com/ireland/



Pouze pro 5GHz 802.11a a 802.11n zařízení

Tento produkt smí být používán pouze uvnitř, aby nedošlo ke škodlivému rušení s licencovaným provozem ve frekvenčním pásmu 5,15 až 5,25 GHz. Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399; USA. Spojené státy: (800) 426-9400.

Nařizení týkající se radiového a televizního rušení

Hardwarová zařízení společností Microsoft mohou vyzařovat radiofrekvenční energii. Pokud zařízení není nainstalováno a používáno přísně v souladu s pokyny uvedenými v tištěné dokumentaci anebo v nápovědě na obrazovce, může způsobit škodlivé rušení s ostatními radiokomunikačními zařízeními (například s AM/FM rádií, televizory, dětskými monitory, bezdrátovými telefony atd.). Neexistuje však záruka, že u konkrétní instalace k rušení s radiofrekvenčním signálem nedojde.

K určení, zda vaše hardwarové zařízení způsobuje rušení jiných radiokomunikačních zařízení, odpojte zařízení od počítače nebo vyjměte baterie ze zařízení (u zařízení napájeného bateriemi). Pokud rušení přestane, pravděpodobně způsobeno zařízením. Pokud rušení přetrvává i po odpojení hardwarového zařízení nebo vyjmutí baterií, vypněte počítač a znovu jej zapněte. Pokud rušení po vypnutí počítače přestalo, ověřte, zda příčinou problému není některé ze vstupně-výstupních zařízení nebo jedna z interních doplňkových desek počítače. Postupně odpojujte vstupně-výstupní zařízení a zjistěte, kdy rušení přestane.

Pokud toto hardwarové zřízení rušení nezpůsobuje, zkuste následující kroky:

- Zkoušejte přemístit anténu druhého radiokomunikačního zařízení (například AM/FM rádia, televize, dětského monitoru, bezdrátového telefonu atd.), dokud rušení nepřestane.
- Přesuňte hardwarové zařízení dále od rádia nebo televizoru nebo je přesuňte na jednu stranu rádia nebo televizoru.
- Zapojte počítač do jiné zásuvky, aby hardwarové zařízení a rádio nebo televizor byly zapojeny do jiných okruhů řízených jinými pojistkami nebo jističi.

V případě potřeby požádejte o další radu prodejce počítače nebo zkušeného technika zabývajícího se rádií a televizory.

VAROVÁNÍ: Bezdrátová zařízení na palubě letadla

Před vstupem na palubu letadla nebo při balení bezdrátového zařízení do zavazadla, které bude kontrolováno, vyjměte ze zařízení baterie nebo je vypněte (pokud má vypínač). Bezdrátová zařízení mohou vysílat radiofrekvenční energii stejně jako bezdrátový telefon, když jsou vložené baterie nebo je bezdrátové zařízení zapnuto (pokud má vypínač).

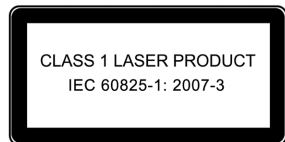
Laserové specifikace

UPOZORNĚNÍ

Používání ovládacích prvků a úprav nebo vykonávání postupů jiných než zde uvedených může způsobit nebezpečné vystavení radiačnímu záření.

Toto zařízení splňuje mezinárodní normu EN 60825-1:2007 pro laserový výrobek třídy 1. Toto zařízení splňuje také předpisy 21 CFR 1040.11 a 1040.11 s výjimkou odchylek podle oznámení o laserových výrobcích (Laser Notice) č. 50 ze dne 24. června 2007.

Na spodní části senzoru je uveden následující laserový štítek třídy 1:



Likvidace použitých baterií a elektrického či elektronického vybavení



Tento symbol na produktu, na bateriích nebo na obalu produktu znamená, že produkt ani baterie nesmí být likvidovány společně s domovním odpadem. Místo toho je vaší povinností předat toto zařízení do příslušného sběrného místa pro recyklaci baterií a elektrických a elektronických zařízení.

Tento oddělený sběr a recyklace pomáhají zachovávat přírodní zdroje a předcházet možným nepříznivým dopadům na lidské zdraví a životní prostředí, ke kterým by nesprávná likvidace mohla vést kvůli možnému obsahu nebezpečných látek v bateriích a elektrických či elektronických zařízeních. Další informace o tom, kde můžete odevzdat baterie a elektrický a elektronický odpad, vám poskytnou místní městský úřad, služba pro likvidaci domácího odpadu nebo obchod, ve kterém jste tento produkt zakoupili. Další informace o odpadu tvořeném elektrickým a elektronickým vybavením a použitými bateriemi získáte na e-mailové adrese weee@microsoft.com.

Tento produkt může používat lithiové nebo alkalické baterie či NiMH baterie. Tento produkt je určen k použití společně s vybavením informačních technologií uvedenem na seznamu NRTL (UL, CSA, ETL atd.) anebo vybavením splňujícím normu IEC/EN 60950 (označeno značkou CE).

AUTORSKÁ PRÁVA

Informace a zobrazení uvedené v tomto dokumentu, včetně adres URL a ostatních odkazů na webové stránky, mohou být bez oznámení změněny. Tento dokument vám neuděluje žádná zákonná práva k duševnímu vlastnictví žádného produktu společnosti Microsoft. Tento dokument můžete kopírovat a používat pro své interní referenční účely.

© 2014 Microsoft Corporation. Všechna práva vyhrazena. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, logo Xbox a logo Xbox Live jsou ochranné známky skupiny společností Microsoft.

Tento produkt obsahuje technologii na ochranu autorských práv, která je chráněna nároky na patentování výrobního postupu určitých patentů ve Spojených státech a ostatních práva na duševní vlastnictví, která vlastní společnost Macrovision Corporation a ostatní vlastníci práv. Použití této technologie na ochranu autorských práv musí být autorizováno společností Macrovision Corporation a je určeno pouze pro domácí a jiné omezené prezentace, pokud není jinak autorizováno společností Macrovision Corporation. Je zakázána zpětná analýza a dekompilace.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC.



Patenty DTS naleznete na adrese <http://patents.dts.com>.

Vyrobeno v rámci licence od společnosti DTS Licensing Limited. DTS, DTS-HD, symbol a DTS společně se symbolem jsou registrované ochranné známky a DTS-HD Master Audio | 7.1 je ochranná známka společnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všechna práva vyhrazena.



Značka Dolby a symbol dvojitěho D jsou ochranné známky společnosti Dolby Laboratories

Licencovaná technologie	Sdělení k autorským právům
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena.



Blu-ray Disc™, Blu-ray™ a příslušná loga jsou ochranné známky Blu-ray Disc Association.



Názvy současných zde uvedených společností a produktů mohou být ochrannými známkami jejich příslušných majitelů.

Mohou se vztahovat dosud nepotvrzené mezinárodní patenty nebo patenty pro USA.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Odpovědi na časté otázky, postupy řešení problémů a kontaktní údaje zákaznické podpory Xbox naleznete na stránkách xbox.com/support.

ΟΔΗΓΟΣ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ XBOX ONE

Για τα εγχειρίδια προϊόντων της κονσόλας Xbox One, του αισθητήρα Kinect για Xbox One και των αξεσουάρ, ανατρέξτε στο Internet, στη διεύθυνση xbox.com/xboxone/support/manual.

Ο αισθητήρας Kinect για Xbox One πωλείται ξεχωριστά.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΚΑΙ ΤΗΝ ΕΓΓΥΣΗ

⚠ Αυτό το σύμβολο υποδεικνύει πληροφορίες για την ασφάλεια και την υγεία που περιλαμβάνονται σε αυτόν τον οδηγό προϊόντος

Διαβάστε αυτόν τον οδηγό για να μάθετε σημαντικές πληροφορίες για την ασφάλεια και την υγεία σχετικά με το προϊόν που αγοράσατε.

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Η αποτυχία σωστής ρύθμισης, χρήσης και φροντίδας της κονσόλας Xbox One και του αισθητήρα Kinect για Xbox One μπορεί να αυξήσει τον κίνδυνο σοβαρού τραυματισμού ή θανάτου, υλικών ζημιών ή ζημιών του προϊόντος ή των εξαρτημάτων του. Διαβάστε αυτόν τον οδηγό προϊόντος για να μάθετε σημαντικές πληροφορίες για την ασφάλεια και την υγεία ή μεταβείτε στη διεύθυνση xbox.com/xboxone/support/manual.

ΑΠΟΔΟΧΗ ΤΗΣ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗΣ ΕΓΓΥΣΗΣ ΤΟΥ XBOX ONE ΚΑΙ ΟΡΟΙ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Πρέπει να αποδεχτείτε τους Όρους χρήσης του Xbox (συμπεριλαμβανομένων των όρων χρήσης του λογισμικού Xbox και των όρων χρήσης των παιχνιδιών) στη διεύθυνση xbox.com/live/terms/usage, τους όρους χρήσης λογισμικού στη διεύθυνση xbox.com/xboxone/slt και την περιορισμένη εγγύηση στη διεύθυνση xbox.com/xboxone/warranty, προκειμένου να χρησιμοποιήσετε την κονσόλα Xbox One, τα αξεσουάρ του Xbox One ή/και τον αισθητήρα Kinect για Xbox One. Χρησιμοποιώντας τα την κονσόλα Xbox One, τα αξεσουάρ του Xbox One ή/και τον αισθητήρα Kinect για Xbox One, αποδέχεστε αυτούς τους όρους, μην εγκαταστήσετε Διαβάστε τους. Εάν δεν αποδέχεστε αυτούς τους όρους, μην εγκαταστήσετε και μην χρησιμοποιήσετε την κονσόλα Xbox One, τα αξεσουάρ του Xbox One ή/και τον αισθητήρα Kinect για Xbox One. Επιτρέψτε το προϊόν Xbox στη Microsoft ή στο κατάστημα για επιστροφή των χρημάτων σας.

ΑΡΧΙΚΗ ΡΥΘΜΙΣΗ ΚΟΝΣΟΛΑΣ ΚΑΙ ΕΝΗΜΕΡΩΣΕΙΣ

Θα πρέπει να είστε συνδεδεμένοι στο Internet για να πραγματοποιήσετε τις αρχικές ρυθμίσεις και ενημερώσεις της κονσόλας προκειμένου να μπορείτε να παίξετε σε σύνδεση. (Απαιτείται ευρωπαϊκή σύνδεση στο Internet [συνιστάται 1,5 mbps για λήψη/768 kbps για αποστολή], λογαριασμός Microsoft και λογαριασμός Xbox Live σε χώρα/περιοχή που υποστηρίζεται από το Xbox One και το Xbox Live για τις αρχικές ρυθμίσεις και ενημερώσεις, καθώς και για ορισμένες δυνατότητες. Ισχύουν χρεώσεις της υπηρεσίας παροχής Internet [ISP].) Ενδέχεται να απαιτείται σημαντική ενημέρωση μέσω Internet κατά την αρχική εγκατάσταση. Για απαντήσεις σε ερωτήσεις σχετικά με τη ρύθμιση της κονσόλας, τις ενέργειες αντιμετώπισης προβλημάτων και πληροφορίες επικοινωνίας με την Υποστήριξη πελατών του Xbox, επισκεφθείτε την τοποθεσία xbox.com/support.

ΧΡΗΣΗ ΜΕ ΥΠΕΡΥΦΕΡΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ

Ο αισθητήρας Kinect ενδέχεται να προκαλεί παρεμβολές ή να επηρεάζει τη λειτουργία υπέρυθρων συσκευών, όπως τηλεχειριστηρίων και ραδιοτάκτων υαλοθινών. Αν παρατηρήσετε παρεμβολές ή μειωμένη απόδοση, δοκιμάστε να αλλάξετε τη θέση του αισθητήρα Kinect ή της υπέρυθρης συσκευής.

ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΑΠΟ ΗΛΕΚΤΡΙΣΜΟ

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

Όπως και για πολλές άλλες ηλεκτρικές συσκευές, η αποτυχία τήρησης των ακόλουθων προφυλάξεων μπορεί να έχει ως αποτέλεσμα σοβαρό

τραυματισμό ή και θάνατο από ηλεκτροπληξία, πυρκαγιά ή πρόκληση βλάβης στην κονσόλα Xbox One ή τον αισθητήρα Kinect.

Συσκευές που τροφοδοτούνται με εναλλασσόμενο ρεύμα

Επιλέξτε μια κατάλληλη παροχή ρεύματος για την κονσόλα Xbox One:

- Χρησιμοποιείτε μόνο το τροφοδοτικό και το καλώδιο εναλλασσόμενου ρεύματος που παρέχονται με την κονσόλα σας ή έχετε προμηθευθεί ένα ένα εξουσιοδοτημένο κέντρο επισκευών. Εάν δεν είστε βέβαιοι ότι έχετε το σωστό τροφοδοτικό, συγκρίνετε τον αριθμό μοντέλου του τροφοδοτικού με τον αριθμό μοντέλου που καθορίζεται στην κονσόλα σας. Εάν χρειαστεί να αντικαταστήσετε το τροφοδοτικό ή το καλώδιο εναλλασσόμενου ρεύματος, μπορείτε να επικοινωνήσετε με την Υποστήριξη πελατών του Xbox στη διεύθυνση xbox.com/support.
- Βεβαιωθείτε ότι ο ρευματοδότης παρέχει τον τύπο ρεύματος που αναγράφεται στο τροφοδοτικό (τιμές τάσης [V] και συχνότητα [Hz]). Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο παροχής ρεύματος του σπιτιού σας, συμβουλευτείτε έναν ειδικευμένο ηλεκτρολόγο.
- Μην χρησιμοποιείτε μη κανονική τροφοδοσία ρεύματος, όπως γεννήτριες ή μετασχηματιστές, ακόμα και αν οι τιμές τάσης και συχνότητας φαίνονται αποδεκτές. Χρησιμοποιείτε μόνο το εναλλασσόμενο ρεύμα που παρέχεται από κανονική πρίζα τούχου.
- Μην υπερφορτώνετε την πρίζα στον τοίχο, το καλώδιο επέκτασης, το πολύμυλο ή άλλη ηλεκτρική υποδοχή. Βεβαιωθείτε ότι έχουν τη δυνατότητα να παράσχουν το συνολικό ρεύμα (σε αμπέρ [A]) που απαιτείται από την κονσόλα Xbox 360 (το οποίο αναγράφεται στο τροφοδοτικό) και από τυχόν άλλες συσκευές που βρίσκονται στο ίδιο κύκλωμα.

⚠ ΠΡΟΣΟΧΗ:Καλώδια

- Για να περιορίσετε τους πιθανούς κινδύνους διακοπής ή περιπλοκής του κυκλώματος, τακτοποιήστε όλα τα καλώδια, έτσι ώστε να μην υπάρχει κίνδυνος να σκοντάψουν σε αυτά ή να τα τραβήξουν άσχημοι και κατοικίδια καθώς κινούνται γύρω τους ή περπατούν στο χώρο.

Για να αποφύγετε την καταστροφή των καλωδίων ρεύματος και της παροχής ρεύματος:

- Προστατέψτε τα καλώδια ρεύματος από ποδοπάτημα ή τσάκισμα.
- Προστατέψτε τα καλώδια ώστε να μην πιέζονται ή συνθλιβούνται, ιδίως στο σημείο όπου συνδέονται με το ρευματοδότη, το τροφοδοτικό και την κονσόλα.
- Μην τραβάτε απότομα, δένετε κόμπο, συνθλίβετε ή κακομεταχειρίζεστε τα καλώδια με οποιονδήποτε τρόπο.
- Μην εκθέτετε τα καλώδια ρεύματος σε πηγές θερμότητας.
- Μην επιτρέπετε σε παιδιά ή κατοικίδια την πρόσβαση σε καλώδια ρεύματος. Μην τους επιτρέψετε να τα δαγκώνουν ή να τα μασούν.
- Όταν αποσυνδέετε τα καλώδια ρεύματος, τραβήξτε το βύσμα — μην τραβάτε το καλώδιο.

Εάν καταστραφεί κάποιο καλώδιο ή αν το τροφοδοτικό υποστεί οποιαδήποτε φθορά, διακόψτε αμέσως τη χρήση του. Επισκεφθείτε τη διεύθυνση xbox.com/support για πληροφορίες επικοινωνίας με την Υποστήριξη πελατών του Xbox.

Να αποσυνδέετε την κονσόλα Xbox One από την πρίζα στη διάρκεια καταγλιών ή όταν δεν τη χρησιμοποιείτε για μεγάλα χρονικά διαστήματα.

ΣΥΣΚΕΥΕΣ ΠΟΥ ΤΡΟΦΟΔΟΤΟΥΝΤΑΙ ΜΕ ΜΠΑΤΑΡΙΕΣ

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:Ασφάλεια μπαταρίας

Οι ακόλουθες προφυλάξεις αφορούν σε όλα τα προϊόντα που χρησιμοποιούν επαναφορτιζόμενες μπαταρίες ή μπαταρίες μίας χρήσης, συμπεριλαμβανομένων των μπαταριών πολυμερούς λιθίου. Η εσφαλμένη χρήση των μπαταριών μπορεί να προκαλέσει σοβαρό τραυματισμό, θάνατο, υλικές ζημιές ή ζημιές του προϊόντος ή των εξαρτημάτων του λόγω διαρροής υγρού από την μπαταρία, πυρκαγιά, υπερθέρμανση ή έκρηξη. Το υγρό της μπαταρίας είναι διαβρωτικό και ενδέχεται να είναι τοξικό. Μπορεί να προκαλέσει εγκαύματα στο δέρμα και τα μάτια και η κατάποσή του είναι

επιβλαβής. Για να μειώσετε τον κίνδυνο τραυματισμού:
Να φυλάσσετε τις μπαταρίες μακριά από τα παιδιά.

Αφαιρείτε τις μπαταρίες αν έχουν εξαντληθεί ή πριν να αποθηκεύσετε τη συσκευή για μεγάλο χρονικό διάστημα. Να αφαιρείτε πάντα αμέσως τις παλιές, αδύναμες ή εξαντλημένες μπαταρίες και να τις ανακυκλώνετε ή να τις απορρίπτετε σύμφωνα με τους τοπικούς και τους εθνικούς κανονισμούς διάθεσης απορριμμάτων.

Εάν μια μπαταρία παρουσιάσει διαρροή, αφαιρέστε όλες τις μπαταρίες, ακολουθώντας αντίστροφα τα βήματα τοποθέτησης που περιγράφονται για το προϊόν, προσέχοντας να μην πέσει το υγρό στο δέρμα ή στα ρούχα σας. Εάν το υγρό της μπαταρίας έλθει σε επαφή με το δέρμα ή τα ρούχα σας, ξεπλύνετε αμέσως το σημείο αυτό με νερό. Πριν να τοποθετήσετε νέες μπαταρίες, καθαρίστε προσεκτικά το διαμέρισμα μπαταριών με στεγνό ύφασμα ή ακολουθήστε τις οδηγίες καθαρισμού του κατασκευαστή των μπαταριών.


- Μην συνθλίβετε, ανοίγετε, τρυπάτε, τεμαχίζετε θερμαίνετε σε θερμοκρασία άνω των 35°C, εκθέτετε απευθείας σε θερμότητα ή απορρίπτετε τις μπαταρίες στη φωτιά.
- Μην χρησιμοποιείτε μαζί παλιές και καινούριες μπαταρίες ή μπαταρίες διαφορετικού τύπου (για παράδειγμα, μπαταρίες άνθρακα-φουοραργύρου και αλκαλικές).
- Μην αφήνετε μεταλλικά αντικείμενα να έρχονται σε επαφή με τους πόλους της μπαταρίας στη συσκευή, γιατί μπορεί να θερμανθούν και να προκαλέσουν εγκαυματα.
- Μην μεταφέρετε ή τοποθετείτε τις μπαταρίες μαζί με περιδέραια, καρφίτσες ή άλλα μεταλλικά αντικείμενα.
- Μην αφήνετε μια συσκευή που φοροδοτείται με μπαταρίες κάτω από άμεσο ηλιακό φως για μεγάλο χρονικό διάστημα, όπως στο ταμπλό του αυτοκινήτου κατά τη διάρκεια του καλοκαιριού.
- Μην βυθίζετε τις μπαταρίες στο νερό ή τις αφήνετε να βραχούν.
- Μην συνδέετε τις μπαταρίες απευθείας σε πρίζες ή υποδοχές αναπτήρα αυτοκινήτου.
- Μην επιχειρήσετε να κάνετε συνδέσεις στους πόλους της μπαταρίας παρά μόνον εάν χρησιμοποιείτε εγκεκριμένη συσκευή της Microsoft.
- Μην χτυπάτε, πετάτε, πατάτε ή υποβάλλετε τις μπαταρίες σε ισχυρούς κραδασμούς.
- Μην τρυπάτε τα περιβλήματα των μπαταριών με οποιονδήποτε τρόπο.
- Μην επιχειρείτε να αποσυρμαλολογήσετε ή να τροποποιήσετε τις μπαταρίες με οποιονδήποτε τρόπο.
- Μην επαναφορτίζετε τις μπαταρίες κοντά σε φωτιά ή μέσα σε εξαιρετικά θερμό περιβάλλον.

ΧΡΗΣΗ ΚΑΙ ΦΡΟΝΤΙΔΑ ΤΗΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ XBOX ONE

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μην επιχειρείτε επισκευές

Μην επιχειρείτε να αποσυρμαλολογήσετε, να ανοίξετε, να κάνετε συντήρηση ή να τροποποιήσετε το προϊόν, τα εξαρτήματα ή το προφοδοτικό. Κάτι τέτοιο μπορεί να ενέχει κίνδυνο ηλεκτροπληξίας, πυρκαγιάς, άλλης ζημιάς ή βλάβης στο σύστημα Xbox One. Οποιαδήποτε ένδειξη ότι προσπαθήσατε να ανοίξετε ή/και να τροποποιήσετε αυτήν τη συσκευή, συμπεριλαμβανομένου ξεφουλοδίσματος, τρυπήματος ή αφαιρέσης οποιασδήποτε ετικέτας, θα ακυρώσει την περιορισμένη εγγύηση και δεν θα δικαιούστε πλέον να δώσετε την κονσόλα Xbox One για επισκευή σε εξουσιοδοτημένο κέντρο. Η τροποποίηση της κονσόλας σας ενδέχεται να έχει ως αποτέλεσμα τον μόνιμο αποκλεισμό σας από το Xbox Live, το οποίο είναι απαραίτητο για το παιχνίδι και για άλλες χρήσεις της κονσόλας.

Χρήση και καθαρισμός

 **ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:** Μην επιτρέπετε σε υγρά να έλθουν σε επαφή με την κονσόλα ή τον αισθητήρα. Για να μειώσετε τον κίνδυνο πυρκαγιάς ή ηλεκτροπληξίας, μην εκθέτετε την κονσόλα ή τον αισθητήρα στη βροχή ή σε άλλους τύπους υγρασίας.

Χρησιμοποιείτε τη συσκευή σύμφωνα με αυτές τις οδηγίες:

- Μην χρησιμοποιείτε τον αισθητήρα κοντά σε πηγές θερμότητας.
- Μην τοποθετείτε την κονσόλα σε κατακόρυφη θέση.
- Χρησιμοποιείτε μόνο προσαρτήματα/άξεσουάρ που καθορίζονται από τη Microsoft.
- Αποσυνδέστε το προφοδοτικό της κονσόλας από το ηλεκτρικό ρεύμα για να αποφευχθεί η ακούσια ενεργοποίηση και απενεργοποίηση της κονσόλας ή το άνοημα της θήκης δίσκου κατά τη διάρκεια του καθαρισμού.
- Καθαρίστε μόνο το εξωτερικό του Xbox One. Βεβαιωθείτε ότι δεν εισέρχονται αντικείμενα στις οπές εξερισμού.
- Χρησιμοποιείτε στεγνό ύφασμα — μην χρησιμοποιείτε τραχιά σφουγγαρία, απορρυπαντικά, σκόνης καθαρισμού, διαλυτικά (για παράδειγμα, σιόντνευμα, βενζίνη, διαλυτικό βαφής ή βενζόλιο) ή άλλα καθαριστικά σε μορφή υγρού ή αερολύματος.
- Μην χρησιμοποιείτε συμπιεσμένο αέρα.
- Μην χρησιμοποιείτε συσκευές καθαρισμού κεφαλών DVD.
- Μην επιχειρείτε να καθαρίσετε τις υποδοχές.
- Καθαρίστε τα πόδια της κονσόλας και την επιφάνεια όπου είναι τοποθετημένο το Xbox One με ένα στεγνό ύφασμα.
- Καθαρίστε την επιφάνεια στην οποία στηρίζεται ο αισθητήρας Kinect με ένα στεγνό ύφασμα.

Αποφυγή καπνού και σκόνης

Μην χρησιμοποιείτε την κονσόλα σε χώρους με καπνό και σκόνη. Ο καπνός και η σκόνη μπορούν να προκαλέσουν βλάβες στην κονσόλα, ιδίως στη μονάδα οπτικού δίσκου.


Χρήση δίσκου

Για να αποφευχθεί η εμπλοκή της μονάδας δίσκου και η καταστροφή των δίσκων ή της κονσόλας:


- Αφαιρέστε τους δίσκους πριν από τη μετακίνηση της κονσόλας.
- Μην χρησιμοποιείτε ποτέ ραγιμένους δίσκους. Μπορεί να σπάσουν στο εσωτερικό της κονσόλας και να προκαλέσουν εμπλοκή ή να σπάσουν εσωτερικά μέρη.
- Τοποθετείτε πάντα τους δίσκους στις θήκες αποθήκευσής τους, όταν δεν βρίσκονται μέσα στη μονάδα δίσκου. Μην αποθηκεύετε τους δίσκους σε απευθείας ηλιακό φως, κοντά σε πηγή θερμότητας ή επάνω στο Xbox One. Κρατήστε τους δίσκους πλανοτάς τους πάντα από τα άκρα. Για να καθαρίσετε τους δίσκους παιχνιδιών ή άλλους δίσκους:
 - Κρατήστε τους δίσκους από τα άκρα. Μην αγγίζετε την επιφάνεια του δίσκου με τα δάχτυλα.
 - Καθαρίστε τους δίσκους χρησιμοποιώντας ένα μαλακό ύφασμα, ακουμπώντας απαλά από το κέντρο προς τα έξω.
 - Μην χρησιμοποιείτε διαλυτικά που μπορεί να καταστρέψουν το δίσκο. Μην χρησιμοποιείτε συσκευές καθαρισμού δίσκων.

Μεταλλικά αντικείμενα και αυτοκόλλητα

Μην τοποθετείτε μεταλλικά αντικείμενα ή αυτοκόλλητα κοντά ή επάνω στο Xbox One, διότι ενδέχεται να προκαλέσουν παρεμβολές στο χειριστήριο, το δίκτυο και τα κομμάτια εξαγωγής και ενεργοποίησης.

 **ΠΡΟΣΟΧΗ:** Οι στατικές εικόνες των βιντεοπαιχνιδιών μπορεί να «εντυπωθούν» στην οθόνη ορισμένων τηλεοράσεων, προκαλώντας μόνιμη εμφάνιση σκιάς. Συμβουλευτείτε το χειρίδιο χρήσης του κατασκευαστή της τηλεόρασής σας, πριν να παίξετε παιχνίδια.

ΧΩΡΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

 **ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:** Όταν παίζετε χρησιμοποιώντας τον αισθητήρα Kinect, ενδέχεται να απαιτούνται διάφοροι τύποι κινήσεων. Για να μειώσετε τον κίνδυνο τραυματισμού ή υλικής ζημιάς, λάβετε τις ακόλουθες προφυλάξεις πριν από το παιχνίδι:

- Βεβαιωθείτε ότι υπάρχει αρκετός χώρος για να κινείστε ελεύθερα.
- Κοιτάτε προς όλες τις κατευθύνσεις (δεξιά, αριστερά, εμπρός, πίσω, κάτω και επάνω). Βεβαιωθείτε ότι δεν υπάρχει τίποτα στο οποίο μπορεί να σκοντάψετε — για παράδειγμα, παιχνίδια, έπιπλα, χαλιά, κ.λπ.
- Βεβαιωθείτε ότι η περιοχή παιχνιδιού είναι αρκετά μακριά από παράθυρα, τοίχους, σκάλες, κ.λπ.
- Προσέξτε αν υπάρχουν παιδιά ή κατοικίδια στον χώρο. Εάν χρειάζεται, απομακρύνετε τα αντικείμενα ή τα άτομα από την περιοχή παιχνιδιού.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού:

- Μείνετε αρκετά μακριά από την τηλεόραση για να αποφύγετε την επαφή.
- Κρατήστε αρκετή απόσταση από άλλους παίκτες, παρευρισκομένους και κατοικίδια. Αυτή η απόσταση μπορεί να διαφέρει από παιχνίδι σε παιχνίδι, άρα λάβετε υπόψη τον τρόπο παιχνιδιού για να καθορίσετε το πόσο μακριά πρέπει να βρίσκεστε.
- Έχετε την προσοχή σας για αντικείμενα στα οποία μπορεί να σκοντάψετε ή άνθρωπος που μπορεί να χτυπήσει. Τα άτομα και τα αντικείμενα μπορεί να μετακινήθουν στην περιοχή παιχνιδιού ενώ παίζετε, άρα θα πρέπει ανά πάσα στιγμή να έχετε αντίληψη του περιβάλλοντος χώρου.
- Βεβαιωθείτε ότι έχετε πάντα σταθερή βάση όταν παίζετε.
- Χρησιμοποιήστε ένα επίπεδο και μη αλληθιρό δάπεδο για τις δραστηριότητες του παιχνιδιού.
- Βεβαιωθείτε ότι φοράτε κατάλληλα υποδήματα για παιχνίδι ή είστε ζυλωμένοι, ανάλογα με την περίπτωση. Μην φοράτε ψηλά τακούνια, σαγιονάρες, κ.λπ.

Μην καταβάλετε υπερβολική προσπάθεια

Τα παιχνίδια με τον αισθητήρα Kinect ενδέχεται να απαιτούν διάφορα επίπεδα σωματικής δραστηριότητας.

Πριν χρησιμοποιήσετε τον αισθητήρα, συμβουλευτείτε έναν γιατρό αν έχετε οποιοδήποτε πρόβλημα υγείας που επηρεάζει την ικανότητά σας να ασκείστε με ασφάλεια ή αν:

- είστε, η ενδέχεται να είστε, έγκυος,
- έχετε καρδιολογικά, αναπνευστικά προβλήματα ή προβλήματα με την πλάτη, τις αρθρώσεις ή άλλα ορθοπεδικά προβλήματα,
- έχετε υψηλή πίεση,
- έχετε δυσκολία με τη σωματική άσκηση ή
- έχετε λάβει οδηγίες να περιορίσετε τη σωματική δραστηριότητα.

Συμβουλευτείτε τον γιατρό σας προτού ξεκινήσετε οποιαδήποτε άσκηση ή σε ασκήσεων που περιλαμβάνει τη χρήση του αισθητήρα Kinect.

Μην παίξετε υπό την επίδραση φαρμάκων ή οινοπνευματικών και βεβαιωθείτε ότι η ισορροπία και η σωματική σας ικανότητα είναι επαρκείς για τη κίνηση κατά το παιχνίδι.

Κάνετε διαλείμματα περιοδικά

Σταματήστε και ξεκουραστείτε αν οι μύες, οι αρθρώσεις ή τα μάτια σας κουραστούν.

Εάν αισθανθείτε υπερβολική κόπωση, ναυτία, δύσπνοια, αριζίμο στο στήθος, ζάλη, αδιαθεσία ή πόνο, ΣΤΑΜΑΤΗΣΤΕ ΑΜΕΣΩΣ και συμβουλευτείτε έναν γιατρό.

ΥΠΕΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ

⚠️ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Σημαντικές προειδοποιήσεις για την υγεία όταν παίζετε βιντεοπαιχνίδια

Επιληπτικές κρίσεις φωτοευαισθησίας

Ένα πολύ μικρό ποσοστό ατόμων ενδέχεται να πάθει επιληπτική κρίση όταν εκτεθεί σε ορισμένες εικόνες, συμπεριλαμβανομένων των μοτίβων με φώτα που αναβοβλίζουν ή των σχεδίων που ενδέχεται να εμφανιστούν σε βιντεοπαιχνίδια. Ακόμα και άτομα που δεν έχουν ιστορικό επιληψίας

μπορεί να έχουν μια ευαισθησία που δεν έχει διαγνωσθεί, η οποία ενδέχεται να προκαλέσει αυτές τις "επιληπτικές κρίσεις φωτοευαισθησίας" κατά τη διάρκεια των βιντεοπαιχνιδιών.

Αυτές οι κρίσεις μπορεί να έχουν διάφορα συμπτώματα, όπως ζάδα, αλλοίωση της όρασης, συσπάσεις των μυών ή του προσώπου, συσπάσεις ή τινάγματα των χεριών ή των ποδιών, αποπροσανατολισμό, σύγχυση ή στιγμιαία απώλεια συνείδησης. Οι επιληπτικές κρίσεις ενδέχεται επίσης να προκαλέσουν απώλεια των αισθήσεων ή οπασμούς που μπορεί να έχουν ως αποτέλεσμα την πτώση στο έδαφος ή την πρόκρουση σε κοντινά αντικείμενα.

Σε περίπτωση που αντιμετωπίσετε οποιοδήποτε από αυτά τα συμπτώματα, διακομίστε αμέσως το παιχνίδι και συμβουλευτείτε ένα γιατρό. Οι γονείς πρέπει να παρακολουθούν τα παιδιά τους ή να τα ρωτούν για την εμφάνιση των παραπάνω συμπτωμάτων — τα παιδιά και οι έφηβοι έχουν μεγαλύτερες πιθανότητες να εμφανίσουν αυτές τις επιληπτικές κρίσεις σε σχέση με τα ενήλικα άτομα. Ο κίνδυνος εμφάνισης επιληπτικών κρίσεων φωτοευαισθησίας μπορεί να μειωθεί, εάν λάβετε τις ακόλουθες προφυλάξεις:

- Μην κάθεται ή μην στέκεστε κοντά στην οθόνη της τηλεόρασης.
- Χρησιμοποιήστε μικρότερη οθόνη.
- Να παίζετε σε δωμάτιο με καλό φωτισμό.
- Μην παίζετε όταν νυστάζετε ή είστε κουρασμένοι.
- Εάν εσείς ή κάποιος από τους συγγενείς σας έχει ιστορικό κρίσεων επιληψίας, συμβουλευτείτε ένα γιατρό πριν αρχίσετε να παίζετε.

Μυοσκελετικές διαταραχές

Η χρήση χειριστρίων παιχνιδιών, τηλεκρολούς, ποτικιών ή άλλων ηλεκτρονικών συσκευών εισόδου ενδέχεται να συνδέεται με σοβαρούς τραυματισμούς ή διαταραχές.

Όταν παίζετε βιντεοπαιχνίδια, όπως με πολλές δραστηριότητες, μπορεί να νιώσετε περιστασιακή ενόχληση στους καρπούς, τα χέρια, τους ώμους, το λαιμό ή σε άλλα μέρη του σώματος σας. Ωστόσο, εάν αντιμετωπίσετε συμπτώματα όπως συνεχής ή επαναλαμβανόμενη δυσφορία, πόνο, ταχυπαλμία, μυρμηγκασμό, μούδιασμα, αίσθηση καψού ή ακαμψία, ΜΗΝ ΠΑΡΑΒΛΕΨΕΤΕ ΑΥΤΑ ΤΑ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΤΙΚΑ ΣΗΜΑΔΙΑ. ΔΕΙΤΕ ΑΜΕΣΩΣ ΕΝΑ ΓΙΑΤΡΟ, ακόμα και αν τα συμπτώματα παρουσιάζονται όταν δεν παίζετε βιντεοπαιχνίδια. Συμπτώματα όπως αυτά μπορεί να συσχετίζονται με επιώδυνους τραυματισμούς ή διαταραχές των νεύρων, των μυών, των τενόντων, των αμφοφόρων αγγείων και άλλων μελών του σώματος, που σε ορισμένες περιπτώσεις ενδέχεται να προκαλέσουν μόνιμες αναπηρίες. Αυτές οι μυοσκελετικές διαταραχές (ΜΣΔ) περιλαμβάνουν το σύνδρομο του καρπιαίου σωλήνα, τονοντίτιδα, τονοντοελντίτιδα, σύνδρομο δόνησης και άλλες παθήσεις.

Παρότι οι ερευνητές δεν είναι ακόμα σε θέση να απαιτήσουν σε πολλές ερωτήσεις σχετικά με τις ΜΣΔ, συμφωνούν ότι η εκδήλωση των εν λόγω διαταραχών μπορεί να συνδέεται με πολλούς παράγοντες, όπως οι κλινικές παθήσεις και η σωματική κατάσταση, το άγχος και ο τρόπος αντιμετώπισής τους, η συνολική υγεία, καθώς και η στάση και χρήση του σώματος του ατόμου στη διάρκεια της εργασίας και άλλων δραστηριοτήτων (συμπεριλαμβανομένων των βιντεοπαιχνιδιών).

Ορισμένες μελέτες υποδεικνύουν ότι είναι παράγοντας που είναι η χρονική διάρκεια εκτέλεσης μιας δραστηριότητας. Ορισμένες οδηγίες που μπορούν να σας βοηθήσουν να ερμηνεύσετε και να παίζετε πιο άνετα και ενδεχομένως να μειώσετε τον κίνδυνο προσβολής από ΜΣΔ υπάρχουν στον Οδηγό υγιούς παιχνιδιού στην τοποθεσία xbox.com/xboxone/playhealthy. Αυτές οι οδηγίες αναφέρονται σε ζητήματα όπως:

- Άνετη και όχι άβολη στάση του σώματος.
- Χαλαρώση των καρπών, των δαχτύλων και των υπόλοιπων μελών του σώματος.
- Διαλείμματα.
- Υγιής τρόπος ζωής.

Εάν έχετε ερωτήσεις σχετικά με το πώς ο τρόπος ζωής, οι δραστηριότητες, η κλινική πάθηση ή η σωματική σας κατάσταση μπορεί να σχετίζονται με τις ΜΣΔ, επισκεφθείτε ένα γιατρό.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:Κίνδυνος από πνιγμό

Αυτή η συσκευή ενδέχεται να περιέχει μικρά εξαρτήματα τα οποία μπορεί να προκαλέσουν πνιγμό σε παιδιά μικρότερα των 3 ετών. Φυλάξτε τα μικρά εξαρτήματα μακριά από τα παιδιά.

Βεβαιωθείτε ότι τα παιδιά παίζουν με ασφάλεια

Βεβαιωθείτε ότι τα παιδιά που χρησιμοποιούν οποιαδήποτε αξεσουάρ του Xbox One με την κονσόλα Xbox One και τον αισθητήρα Kinect παίζουν με ασφάλεια και μέσα στα όρια τους.

Βεβαιωθείτε, επίσης, ότι κατανοούν τη σωστή χρήση του συστήματος.

Μην χρησιμοποιείτε αξεσουάρ χωρίς άδεια χρήσης ή μη εξουσιοδοτημένα ειδικά αξεσουάρ ή άλλα αντικείμενα με τον αισθητήρα Kinect.

Η χρήση τέτοιων εξαρτημάτων ή αντικειμένων ενδέχεται να έχει ως αποτέλεσμα τραυματισμό σε εσάς ή σε άλλους ή/και ζημιά στον αισθητήρα ή σε άλλα αντικείμενα. Η χρήση μη εξουσιοδοτημένων εξαρτημάτων παραβιάζει την Άδεια χρήσης λογισμικού και ενδέχεται να ακυρωθεί την Περίοοιμήν εγγύηση.

Αποφυγή λάμψης

Για να ελαχιστοποιήσετε την κόπωση των ματιών από τη λάμψη, δοκιμάστε τα παρακάτω:

- Να βρίσκεστε σε αρκετή απόσταση από την οθόνη ή την τηλεόραση σας και τον αισθητήρα Kinect.
- Τοποθετήστε την τηλεόραση ή την οθόνη σας και τον αισθητήρα Kinect μακριά από φωτεινές πηγές που παράγουν λάμψη ή χρησιμοποιήστε στόρια στα παράθυρα για να ελέγξετε το επίπεδο του φωτισμού.
- Επιλέξτε απαλό φυσικό φως που ελαχιστοποιεί τη λάμψη και την κόπωση των ματιών και αυξάνει την αντίθεση και την ευκρίνεια.
- Ρυθμίστε τη φωτεινότητα και την αντίθεση της τηλεόρασης ή της οθόνης σας.

Προφύλαξη της κονσόλας από πτώση

Εάν το Xbox One πέσει και χτυπήσει κάποιον, ιδίως μικρό παιδί, μπορεί να προκαλέσει σοβαρό τραυματισμό. Για να περιορίσετε τον κίνδυνο τέτοιου τραυματισμού ή βλάβης της κονσόλας Xbox One, εγκαταστήστε το Xbox One σύμφωνα με τις ακόλουθες οδηγίες. Τοποθετήστε την κονσόλα σε μια επιφάνεια που:

- Είναι επίπεδη και οριζόντια.
- Είναι σταθερή και δεν υπάρχει κίνδυνος να ανατραπεί.
- Επιτρέπει να βρίσκονται σε επαφή με την επιφάνεια και τα τέσσερα σημεία της κονσόλας.
- Δεν είναι τέτοια ώστε να υπάρχει κίνδυνος να γλιστρήσει ή να μεταποστεί η κονσόλα.
- Είναι καθαρή, χωρίς σκόνη και άλλα αντικείμενα.

Τοποθέτηση του Xbox One

Your console should only be used in the horizontal position to function properly. If you need to change the location of your console, remove discs, power down the system and remove all cables before moving the console.

Προστατέψτε την κονσόλα από υπερθέρμανση

Η κονσόλα σας πρέπει να χρησιμοποιείται σε οριζόντια θέση για να λειτουργεί σωστά. Αν χρειαστεί να αλλάξετε τη θέση της κονσόλας σας, αφαιρέστε τους δίσκους, απενεργοποιήστε το σύστημα και αφαιρέστε όλα τα καλώδια προτού μετακινήσετε την κονσόλα.

Προφύλαξη της κονσόλας από υπερθέρμανση

Μην καλύπτετε τις οπές εξαερισμού της κονσόλας ή του καλωδίου παροχής ρεύματος. Μην τοποθετείτε την κονσόλα ή το καλώδιο παροχής ρεύματος επάνω σε κρεβάτι, καναπέ ή άλλη μαλακή επιφάνεια ή οποία ενδέχεται να φράξει τις οπές. Μην τοποθετείτε την κονσόλα ή το καλώδιο παροχής ρεύματος σε μικρό χώρο, όπως βιβλιοθήκη, πάγκο ή επίπελο στερεοφωνικό, εκτός αν ο χώρος αυτός έχει καλό εξαερισμό.

Μην τοποθετείτε την κονσόλα ή το καλώδιο παροχής ρεύματος κοντά σε πηγές θερμότητας όπως καλοριφέρ, θερμοσίτομπες, θερμάστρες ή

ενισχυτές.

Η χρήση του Xbox One σε περιβάλλον με μεγάλες και γρήγορες διακυμάνσεις της εξωτερικής θερμοκρασίας ενδέχεται να προκαλέσει βλάβη στην κονσόλα. Εάν μετακινήσετε την κονσόλα σε θέση με διαφορά θερμοκρασίας 20 ή περισσότερων βαθμών από την προηγούμενη θέση, αφήστε την να φτάσει στη θερμοκρασία περιβάλλοντος προτού την ενεργοποιήσετε. Η θερμοκρασία λειτουργίας της κονσόλας είναι μεταξύ +5°C και +35°C.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ:Ασφάλεια της ακοής

Η παρατεταμένη έκθεση σε υψηλή ένταση ήχου κατά τη χρήση ακουστικών μπορεί να προκαλέσει προσωρινή ή μόνιμη απώλεια της ακοής. Για να μειώσετε τον κίνδυνο απώλειας της ακοής, ρυθμίστε την ένταση σε ένα επίπεδο που σας επιτρέπει να ακούτε καθαρά σε περιβάλλοντα χωρίς θόρυβο και όχι πορτοφόλια.

- Μην αυξάνετε την ένταση μετά την έναρξη της ακρόασης. Τα αυτιά σας μπορεί να προσαρμοστούν με την πάροδο του χρόνου έτσι ώστε να αντιλαμβάνονται τους ήχους δυνατής έντασης ως κανονική, αλλά η δυνατή ένταση μπορεί να προκαλέσει βλάβη στην ακοή σας.
- Μην αυξάνετε την ένταση για να αποκαλύψετε τους εξωτερικούς θορύβους. Ο συνδυασμός των εξωτερικών θορύβων και του ήχου από τα ακουστικά σας μπορεί να προκαλέσει βλάβη στην ακοή σας. Τα ακουστικά κλειστού τύπου και τα ακουστικά ακύρωσης θορύβου μπορούν να μειώσουν τους εξωτερικούς θορύβους, ώστε να μην χρειάζεται να αυξάνετε την ένταση.
- Εάν δεν μπορείτε να ακούσετε ένα άτομο που στέκεται δίπλα σας και μιλάει κανονικά, μειώστε την ένταση. Ο ήχος που αποσιωπά την κανονική ομιλία μπορεί να προκαλέσει βλάβη στην ακοή σας. Ακόμα και με ακουστικά κλειστού τύπου ή ακύρωσης θορύβου θα πρέπει να μπορείτε να ακούσετε τις ομιλίες των ανθρώπων που βρίσκονται γύρω σας.

Ελαχιστοποιήστε τη διάρκεια ακρόασης ήχων υψηλής έντασης

- Όσο περισσότερο ώρα εκτίθεστε σε ήχο υψηλής έντασης, τόσο πιθανότερο είναι να προκληθεί βλάβη στην ακοή σας. Όσο πιο δυνατή είναι η ένταση του ήχου, τόσο λιγότερη ώρα χρειάζεται για να προκληθεί βλάβη στην ακοή.
- Στη μέγιστη ένταση, η ακρόαση μουσικής από τη συσκευή με χρήση ακουστικών μπορεί να προξενήσει μόνιμη βλάβη στην ακοή σας μέσα σε 15 λεπτά. Ακόμα και σε χαμηλότερες εντάσεις μπορεί να προκληθεί βλάβη στην ακοή σας σε περιπτώση πολύωρης έκθεσης.
- Όλοι οι ήχοι στους οποίους εκτίθεστε κατά τη διάρκεια της ημέρας αθροίζονται. Εάν εκτίθεστε σε άλλους δυνατούς ήχους, απαιτείται λιγότερη ώρα ακρόασης σε υψηλές εντάσεις για να προκληθεί βλάβη στην ακοή.
- Για να χρησιμοποιείτε τη συσκευή χωρίς χρονικό περιορισμό, διατηρείτε την ένταση σε ένα αρκετά χαμηλό επίπεδο, ώστε να μπορείτε να συζητάτε κανονικά με τους ανθρώπους που βρίσκονται γύρω σας.

ΠΡΟΣΟΧΗ:Προσωπικές ιατρικές συσκευές

Οι εκπομπές ραδιοσυχνότητας από ηλεκτρονικό εξοπλισμό μπορούν να επηρεάσουν αρνητικά τη λειτουργία άλλου ηλεκτρονικού εξοπλισμού προκαλώντας δυσλειτουργία. Αν και η συσκευή έχει σχεδιαστεί, ελεγχθεί και κατασκευαστεί έτσι ώστε να συμμορφώνεται με τους κανονισμούς που διέπουν τις εκπομπές ραδιοσυχνότητας σε χώρες, όπως οι Ηνωμένες Πολιτείες, η Καναδάς, οι χώρες της Ευρωπαϊκής Ένωσης και η Ιαπωνία, οι ασύρματοι πομποδέκτες και τα ηλεκτρικά κυκλώματα της συσκευής ενδέχεται να προκαλέσουν παρεμβολές σε άλλον ηλεκτρονικό εξοπλισμό. Φροντίστε να λαμβάνετε πάντοτε τις ακόλουθες προφυλάξεις:

Τα άτομα που φέρουν βηματοδότη

- Ο Οργανισμός κατασκευαστών ιατρικών συσκευών (Health Industry Manufacturers Association) συστήνει να τηρείται μια ελάχιστη απόσταση 15 εκατοστών μεταξύ μιας ασύρματης συσκευής και ενός βηματοδότη, προκειμένου να αποφευχθεί ενδεχόμενη παρεμβολή στο βηματοδότη.

- Οι ασύρματες συσκευές δεν πρέπει να μεταφέρονται σε τσέπη που βρίσκεται κοντά στο στήθος σας.
- Αν υποψιάζεστε για οποιοδήποτε λόγο την ύπαρξη παρεμβολών, απενεργοποιήστε αμέσως τη συσκευή.

Άλλες ιατρικές συσκευές

Αν χρησιμοποιείτε οποιαδήποτε άλλη προσωπική ιατρική συσκευή, επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της ιατρικής συσκευής ή το γιατρό σας, για να μάθετε αν ενδείκνυται να χρησιμοποιείτε άλλες ηλεκτρονικές συσκευές κοντά στην ιατρική συσκευή σας.

ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ

Η παρούσα Περιορισμένη Εγγύηση («Εγγύηση») χορηγείται σε εσάς από την εταιρεία Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandford Industrial Estate, Dublin 18, Ιρλανδία («Microsoft»).

ΜΕ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΧΒΟΧ ΟΝΕ Η ΤΟΥ ΠΑΡΕΛΚΟΜΕΝΟΥ, ΣΥΜΦΩΝΕΙΤΕ ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΕΓΓΥΗΣΗ, ΠΡΙΝ ΕΓΚΑΤΑΣΤΗΣΕΤΕ ΤΟ ΠΡΟΪΟΝ, ΠΑΡΑΚΑΛΟΥΜΕ ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΑ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΕΓΓΥΗΣΗ. ΕΑΝ ΔΕΝ ΑΠΟΔΕΧΣΤΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΕΓΓΥΗΣΗ, ΜΗΝ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΕΙΤΕ ΤΟ ΧΒΟΧ ΟΝΕ ή το παρελκόμενο. ΕΠΙΣΤΡΕΨΤΕ ΤΟ ΑΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΤΟ ΣΤΟ ΛΙΑΝΟΠΩΛΗΤΗ ΣΑΣ Η ΣΤΗΝ MICROSOFT ΓΙΑ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΤΩΝ ΧΡΗΜΑΤΩΝ ΣΑΣ. Επικοινωνήστε με τη Microsoft στο <http://www.support.xbox.com>.

Η παρούσα εγγύηση είναι ξεχωριστή από οποιοσδήποτε νομοθετικές εγγυήσεις προϊόντων που οφείλονται από τους λιανοπωλητές ή/και τους κατασκευαστές βάσει οποιοδήποτε εθνικού δικαίου που ισχύει για σας. Σκοπός της είναι να εκχωρήσει σε εσάς συγκεκριμένα και ανάλογα με την περίπτωση πρόσθετα δικαιώματα, εντός των ορίων του επιτρεπτού βάσει του εν λόγω δικαίου και να μην περιορίσει τα δικαιώματά σας σύμφωνα με τις εφαιρούσες διατάξεις του δικαίου περί εγγυήσεων προϊόντων. Δεν μπορεί να μεταφερθεί σε οποιονδήποτε τρίτο.

1. Ορισμοί

Όταν χρησιμοποιούνται στην παρούσα εγγύηση, οι παρακάτω όροι θα θεωρείται ότι σημαίνουν:

- «Xbox One» σημαίνει μια νέα κονσόλα Xbox One και έναν αυθαίρετα Kinect Sensor που έχουν αγοραστεί από έναν εξουσιοδοτημένο λιανοπωλητή.
- «Παρελκόμενο» σημαίνει ένα νέο παρακείμενο υλικό Xbox 360 ή Xbox One της Microsoft που έχει αγοραστεί από έναν εξουσιοδοτημένο λιανοπωλητή.
- «Περίοδος Εγγύησης» για το Xbox One σημαίνει το διάστημα ενός (1) έτους από την ημερομηνία που το αγοράσατε εσείς και για τα Παρελκόμενα, σημαίνει το διάστημα των 90 ημερών από την ημερομηνία που το αγοράσατε, με την επιφύλαξη του άρθρου 2 παρακάτω.
- «Εσείς» σημαίνει τον αρχικό τελικό χρήστη.
- «Συνήθει Χρήσης» σημαίνει τη συνήθεια καταναλωτικής χρήσης υπό τις συνήθει συνθήκες στο σπίτι, σύμφωνα με το χειρίδιο οδηγιών για το Xbox One ή το Παρελκόμενο.

2. Διάρκεια

Με την επιφύλαξη οποιασδήποτε νόμιμης εγγύησης την οποία μπορεί να δικαιούστε δυνάμει οποιοσδήποτε εφαρμοστέου για σας τοπικού δικαίου και εκτός εάν το εν λόγω δικαίο προβλέπει μεγαλύτερη διάρκεια, η Microsoft προσφέρει την παρούσα Εγγύηση, για διάρκεια ενός (1) έτους από την ημερομηνία αγοράς του Xbox One από έναν εξουσιοδοτημένο λιανοπωλητή και 90 ημερών για τα Παρελκόμενα που αγοράστηκαν από εξουσιοδοτημένο λιανοπωλητή.

3. Επικράτεια

Η παρούσα Εγγύηση θα ισχύει μόνο στις παρακάτω χώρες: Τσεχική Δημοκρατία, Ελλάδα, Ουγγαρία, Ισραήλ, Πολωνία, Σλοβακία και Τουρκία. Αποδέχεται ότι μπορεί να ισχύουν για σας συγκεκριμένα εξαγωγικοί νόμοι και κανονισμοί, ανάλογα με τη χώρα της κατοικίας σας και συμφωνείτε να συμμορφώνεστε με όλους τους εν λόγω νόμους και κανονισμούς εάν

εξάγετε το Xbox One ή το Παρελκόμενο.

4. Εγγύηση

- Κατά τη διάρκεια της Περιόδου Εγγύησης, η Microsoft εγγυάται, μόνο σε εσάς, ότι το Xbox One ή το Παρελκόμενο δεν θα δολοφονηθούν κάτω από τις συνήθει συνθήκες χρήσης.
- Εκτός από οποιαδήποτε νομικά προβλεπόμενη εγγύηση την οποία η Microsoft ενδέχεται να σας οφείλει δυνάμει οποιοσδήποτε τοπικού νόμου που ισχύει για σας, η παρούσα Εγγύηση αποτελεί τη μοναδική εγγύηση ή συνθήκη που εκχωρείται σε εσάς από τη Microsoft όσον αφορά στο δικό σας Xbox One ή το Παρελκόμενο και οποιοδήποτε χειρίδιο (ή χειρίδια) που μπορεί να παρέχονται με αυτό. Κανείς άλλος δεν μπορεί να εκχωρήσει οποιαδήποτε εγγύηση ή συνθήκη εκ μέρους της Microsoft.
- ΕΑΝ ΟΙ ΤΟΠΙΚΟΙ ΚΑΙ ΙΣΧΥΟΝΤΕΣ ΝΟΜΟΙ ΣΑΣ ΠΑΡΕΧΟΥΝ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΣΙΣΤΗΡΗ ΕΓΓΥΗΣΗ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ ΤΗΣ ΣΙΣΤΗΡΗΣ ΕΓΓΥΗΣΗΣ ΕΜΠΟΡΕΥΣΙΜΟΤΗΤΑΣ Η ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ ΓΙΑ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟ ΣΚΟΠΟ, Η ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ ΠΕΡΙΟΡΙΣΤΑΙ ΣΤΗΝ ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ ΕΓΓΥΗΣΗΣ, ΕΚΤΟΣ ΕΑΝ ΠΡΟΒΛΕΠΕΤΑΙ ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΕΝ ΛΟΓΩ ΤΟΠΙΚΟΥΣ ΝΟΜΟΥΣ.

5. Διαδικασία για την απόκτηση Υπηρεσιών Βάσει της Εγγύησης

- Πριν από την έναρξη της διαδικασίας της εγγύησης, παρακαλούμε χρησιμοποιήστε τις συμβουλές αντιμετώπισης προβλημάτων στην διεύθυνση <http://www.service.xbox.com>.
- Εάν οι συμβουλές αντιμετώπισης προβλημάτων δεν επιτύχουν το πρόβλημά σας, τότε ακολουθήστε την online διαδικασία στη διεύθυνση <http://www.service.xbox.com> ή καλέστε τον αριθμό εξυπηρέτησης πελατών του Xbox για τη χώρα της κατοικίας σας που αναφέρεται στη διεύθυνση <http://www.service.xbox.com>.
- Πριν στείλετε το Xbox One ή το Παρελκόμενο στη Microsoft για επισκευή, βεβαιωθείτε να διατηρήσετε ένα αντίγραφο των δεδομένων που θέλετε να αποθηκεύσετε και να διαγράψετε οτιδήποτε θεωρείτε εμπιστευτικό. Η Microsoft δεν είναι υπεύθυνη για τα δεδομένα σας και μπορεί να τα διαγράψει.

6. Ευθύνη της Microsoft

- Μετά την επιστροφή του Xbox One ή του Παρελκόμενου σας στη Microsoft, η Microsoft θα το επιθεωρήσει.
- Εάν η Microsoft κρίνει ότι το Xbox One ή το Παρελκόμενο παρουσιάζουν βλάβη κατά τη διάρκεια της Περιόδου Εγγύησης υπό συνήθει συνθήκες χρήσης, η Microsoft (κατ' επιλογή της) θα το επισκευάσει ή αντικαταστήσει, ή θα σας επιστρέψει το αντίτιμο αγοράς, εκτός εάν μια υποχρεωτική διάταξη οποιοσδήποτε τοπικού νόμου που ισχύει για σας προβλέπει διαφορετικά. Κατά την επισκευή, μπορεί να χρησιμοποιηθούν νέα ή ανακατασκευασμένα εξαρτήματα. Η αντικατάσταση μπορεί να γίνει με μια νέα ή ανακατασκευασμένη μονάδα.
- Μετά την επισκευή ή αντικατάσταση, το Xbox One ή το Παρελκόμενο θα καλύπτονται από την παρούσα εγγύηση για την υπόλοιπη διάρκεια της αρχικής σας Περιόδου Εγγύησης ή 95 ημέρες, μετά από την αποστολή του σε εσάς από τη Microsoft, όποιο από τα δύο διαστήματα είναι μεγαλύτερο.
- ΕΚΤΟΣ ΕΑΝ ΠΡΟΒΛΕΠΕΤΑΙ ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ ΑΠΟ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΤΟΠΙΚΟ ΝΟΜΟ ΠΟΥ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΕΣΑΣ, Η ΕΥΘΥΝΗ ΤΗΣ Microsoft να επισκευάσει ή να αντικαταστήσει το Xbox One σας ή το Παρελκόμενό ή να σας επιστρέψει το τίμημα αγοράς αποτελεί την αποκλειστική σας αποζημίωση.
- Εάν το Xbox One ή το Παρελκόμενο παρουσιάσουν βλάβη μετά τη λήξη της Περιόδου Εγγύησης, τότε δεν θα επισκευάσει καμία εγγύηση οποιοσδήποτε είδους. Μετά τη λήξη της Περιόδου Εγγύησης, η Microsoft ενδέχεται να σας χρεώσει μια αμοιβή για τις προσπάθειές της να διαγνώσει και να επισκευάσει τα προβλήματα με το Xbox One ή το Παρελκόμενο, ανεξάρτητα από το εάν αυτές οι προσπάθειες είναι επιτυχείς ή όχι.

7. Εξαιρέσεις της Εγγύησης

Η Microsoft δεν φέρει καμία ευθύνη και η παρούσα εγγύηση δεν ισχύει, έστω και για ένα τέλος, εάν το Xbox One ή το Παρελκόμενο:

- (α) υποστεί ζημιά λόγω χρήσης με προϊόντα που δεν πωλούνται ή δεν έχουν λάβει άδεια από τη Microsoft (συμπεριλαμβανομένων, για παράδειγμα, των παιχνιδιών και των αξεσουάρ που δεν έχουν κατασκευαστεί ή έχουν λάβει άδεια από τη Microsoft και των «παιρτικών» παιχνιδιών κλπ.),
- (β) χρησιμοποιείται για εμπορικούς σκοπούς (συμπεριλαμβανομένων, για παράδειγμα, της μίσθωσης, της ενοικίασης με πληρωμή ανά ημέρα (pay-per-play), κλπ.),
- (γ) έχει ανοιχτεί, τροποποιηθεί ή παραποιηθεί (συμπεριλαμβανομένων, για παράδειγμα, κάθε προσπάθειας παραβίασης των τεχνικών περιορισμών, της ασφάλειας ή των μηχανισμών κατά της πειρατείας του Xbox One ή του Παρελκόμενου) ή έχει αλλοιωθεί ή αφαιρεθεί ο αυξάν αριθμός του,
- (δ) υποστεί ζημιά από οποιαδήποτε εξωτερική αιτία, είτε από εσάς είτε από κάποιον άλλο που χρησιμοποίησε το δικό σας Xbox One ή το Παρελκόμενο, που συμπεριλαμβάνει, για παράδειγμα,
 - πτώση του προϊόντος,
 - ακατάλληλη χρήση (συμπεριλαμβανομένης της χρήσης σε εξωτερικούς χώρους), της κακομετοχείρας, αμέλειας ή ενός ατυχήματος,
 - ακατάλληλο χειρισμό
 - ζημιά κατά την αποστολή, εκτός εάν προέρχεται από τη Microsoft ή από εξουσιοδοτημένο διανομέα σε εσάς, zařizení přeprogramuje společnost Microsoft nebo autorizovanou distributor;
 - έκθεση σε υγρασία,
 - χρήση με ανεπαρκή εξοπλισμό,
 - γρατζουνισμα, χτυπήμα κλπ. ή εάν παρουσιάζει κάποια αλλαγή στην εμφάνισή του,
 - παράλειψη τήρησης των οδηγιών εγκατάστασης, λειτουργίας ή συντήρησης, συμπεριλαμβανομένου του χειριδίου οδηγιών για το Xbox One ή το Παρελκόμενο ή
- (ε) επισκευαστεί από οποιονδήποτε άλλο εκτός από την Microsoft.

8. ΕΞΑΙΡΕΣΗ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΩΝ ΖΗΜΙΩΝ

ΕΚΤΟΣ ΕΑΝ ΠΡΟΒΛΕΠΕΤΑΙ ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ ΑΠΟ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΤΟΠΙΚΟ ΝΟΜΟ ΠΟΥ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΣΑΣ, Η MICROSOFT ΔΕΝ ΦΕΡΕΙ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ευθύνη ΓΙΑ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΕΜΜΕΣΗ, ΤΥΧΑΙΑ, ΙΔΙΩΙΚΗ Η ΑΠΟΘΕΤΙΚΗ ΖΗΜΙΑ, ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΑΠΩΛΕΙΑ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ, ΙΔΙΩΙΚΟΥ ΑΠΟΡΡΗΤΟΥ, ΕΜΠΙΣΤΕΥΤΙΚΟΤΗΤΑΣ Η ΚΕΡΔΩΝ Η ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ Xbox One ή του παρελκόμενου ΑΠΟ ΕΣΑΣ. ΟΙ ΠΑΡΟΥΣΕΣ ΕΞΑΙΡΕΣΕΙΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΑΝ Η MICROSOFT ΕΧΕΙ ΕΝΗΜΕΡΩΘΕΙ ΓΙΑ ΤΟ ΕΝΔΕΧΟΜΕΝΟ ΑΥΤΩΝ ΤΩΝ ΖΗΜΙΩΝ ΚΑΙ ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΑΝ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΑΠΟΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΔΕΝ ΑΝΤΑΠΟΚΡΙΘΕΙ ΣΤΟΝ ΟΥΣΙΑΣΤΙΚΟ ΣΚΟΠΟ ΤΗΣ.

9. Πρόσθετοι όροι

Εάν επιχειρήσετε να παραβιάσετε ή να παρακάμψετε οποιονδήποτε τεχνικό περιορισμό, την ασφάλεια ή το σύστημα κατά της πειρατείας του Xbox One ή του Παρελκόμενου, μπορεί να προκαλέσετε μόνιμη παύση λειτουργίας του Xbox One ή του Παρελκόμενου. Επίσης, θα ακυρωθεί η εγγύησή σας και να κάνετε το Xbox One ή το Παρελκόμενο να μην πιστοποιούνται για εξουσιοδοτημένη επισκευή, ακόμη και για ένα τέλος.

10. Επιλογή νομικού πλαισίου

Η παρούσα Εγγύηση θα υπόκειται και θα ερμηνεύεται σύμφωνα με το δικαιο της χώρας της κατοικίας σας, ανεξάρτητα από αντιφάσεις νομικών αρχών.

ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Οι όροι άδειας χρήσης του λογισμικού για το Xbox One και το Παρελκόμενο διατίθενται στη διεύθυνση xbox.com/xboxone/slt. Με τη χρήση του Xbox One ή του Παρελκόμενου, συμφωνείτε με αυτούς τους όρους άδειας χρήσης λογισμικού. Πριν εγκαταστήσετε το λογισμικό, παρακαλούμε διαβάστε προσεκτικά αυτούς τους όρους. Εάν δεν αποδεχτείτε τους

όρους άδειας χρήσης του λογισμικού, μην χρησιμοποιείτε το Xbox One ή το Παρελκόμενο. Επιστρέψτε το χρησιμοποιητό στο κατάστημα από το οποίο αγοράσατε το Xbox One ή το Παρελκόμενο ή στη Microsoft για μια επιστροφή του τιμήματος αγοράς.

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗ ΣΥΜΜΟΡΦΩΣΗ ΜΕ ΤΟΥΣ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥΣ

- Δεν προορίζεται για χρήση σε μηχανικές, ιατρικές ή βιομηχανικές εφαρμογές.
- Τυχόν αλλαγές ή τροποποιήσεις που δεν εγκρίνονται ρητά από την Microsoft θα μπορούσαν να ακυρώσουν το δικαίωμα χρήσης αυτής της συσκευής από το χρήστη.
- Αυτό το προϊόν προορίζεται για χρήση με εξοπλισμό τεχνολογίας πληροφορικής που περιλαμβάνεται στη λίστα NRTL (UL, CSA, ETL κλπ.) ή/και που είναι συμβατός με το πρότυπο IEC/EN 60950-1 (σήμανση CE).
- Δεν περιλαμβάνει τμήματα που επιδέχονται συντήρηση.
- Αυτή η συσκευή έχει ταξινομηθεί ως εμπορικό προϊόν για λειτουργία σε θερμοκρασίες μεταξύ +5°C και +35°C.

Για συμμόρφωση προς τις απαιτήσεις που αφορούν στην έκθεση σε ενέργεια ραδιοσυχνότητας (RF), πρέπει να πληρούνται οι ακόλουθες ρυθμίσεις λειτουργία/κίερα έχει εγκατασταθεί από τον κατασκευαστή και δεν έχουν γίνει αλλαγές. Οι ασύρματες συσκευές δεν πρέπει να είναι τοποθετημένες στην ίδια θέση ή να λειτουργούν σε συνδυασμό με άλλη κίερα ή πομπό. Εκτός από τα ακουστικά και τις συσκευές χειρός, για τις ασύρματες συσκευές πρέπει να υπάρχει απόσταση τουλάχιστον 20 εκατοστών μεταξύ της κίερας/της ασύρματης συσκευής και όλων των ατόμων.

Δήλωση συμμόρφωσης με τις Οδηγίες της Ε.Ε.ΜΕ την παρούσα
η Microsoft δηλώνει ότι αυτό το προϊόν συμμορφώνεται προς τις συνωδές απαιτήσεις και τις λοιπές σχετικές διατάξεις των Οδηγιών 2009/125/ΕΚ, 2011/65/ΕΕ, 2006/95/ΕΚ, 2004/108/ΕΚ και 1999/5/ΕΚ, όπου εφαρμόζονται.

Η τεχνική τεκμηρίωση, όπως απαιτείται από τη διαδικασία αξιολόγησης συμμόρφωσης, είναι διαθέσιμη στην εξής διεύθυνση:

Εταιρεία:	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Διεύθυνση:	The Atrium Building 1 Carmannah Road, Sandford Industrial Estate, DUBLIN 18
Χώρα:	Ιρλανδία
Αριθμός τηλεφώνου:	+353 1 295 3826
Αριθμός φαξ:	+353 1 706 4110
Τοποθεσία στο Internet:	http://www.microsoft.com/ireland/
	

Μόνο για συσκευές 802.11a και 802.11n 5 GHz

Το προϊόν περιορίζεται για χρήση μόνο σε εσωτερικούς χώρους, για να μειωθούν οι ενδοχόμενες επιβλαβείς παρεμβολές στην εγκεκριμένη λειτουργία στο εύρος συχνοτήτων μεταξύ 5,15 και 5,25 GHz.

Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399, U.S.A. Ηνωμένες Πολιτείες: (800) 426-9400.

Κανονισμός για τις παρεμβολές ραδιοφωνικών και τηλεοπτικών εκπομπών

Οι συσκευές υλικού της Microsoft μπορούν να εκπέμπουν ενέργεια ραδιοσυχνότητας (RF). Εάν δεν εγκατασταθεί και χρησιμοποιηθεί σύμφωνα με τις οδηγίες που περιλαμβάνονται στην έντυπη τεκμηρίωση

και/ή στα αρχεία ηλεκτρονικής βοήθειας, η συσκευή μπορεί να προκαλέσει επιβλαβείς παρεμβολές σε άλλες συσκευές ραδιοεπικοινωνίας (για παράδειγμα, σε ραδιόφωνα AM/FM, τηλεράσεις, συσκευές παρακολούθησης βρεφών, ασύρματα τηλέφωνα κ.λπ.). Ωστόσο, δεν παρέχεται καμία εγγύηση ότι δεν θα εμφανιστούν παρεμβολές ραδιοσυχνότητας σε μια συγκεκριμένη εγκατάσταση.

Για να προσδιορίσετε εάν η συσκευή του υλικού που διαθέτετε προκαλεί παρεμβολές σε άλλες συσκευές ραδιοεπικοινωνίας, απουσιάζετε τη συσκευή από τον υπολογιστή σας ή αφαιρείτε τις μπαταρίες της συσκευής (για συσκευές που λειτουργούν με μπαταρίες). Εάν η παρεμβολή σταματήσει, τότε οφείλονται μάλλον στη συσκευή. Εάν η παρεμβολή συνεχίζεται μετά την απουσία της συσκευής υλικού ή την αφαίρεση των μπαταριών, απενεργοποιήστε και ενεργοποιήστε ξανά τον υπολογιστή. Εάν η παρεμβολή σταματήσει όταν απενεργοποιήθηκε ο υπολογιστής, ελέγξτε εάν κάποια από τις συσκευές εισόδου/εξόδου (I/O) ή κάποια από τις εξωτερικές πλακέτες εξαρτημάτων του υπολογιστή προκαλεί το πρόβλημα. Απουσιάζετε τις συσκευές I/O μία προς μία για ελέγξτε εάν σταματά η παρεμβολή.

Εάν αυτή η συσκευή υλικού προκαλεί την παρεμβολή, δοκιμάστε τις παρακάτω ενέργειες για επίλυση του προβλήματος:

- Αλλάξτε θέσεις στην κεραία της άλλης συσκευής ραδιοεπικοινωνίας (για παράδειγμα, ραδιόφωνο AM/FM, τηλεόραση, συσκευή παρακολούθησης βρεφών, ασύρματο τηλέφωνο κ.λπ.) έως ότου σταματήσει η παρεμβολή.
- Μετακινήστε τη συσκευή υλικού σε μεγαλύτερη απόσταση από το ραδιόφωνο ή την τηλεόραση ή μετακινήστε την στη μία ή την άλλη πλευρά του ραδιοφώνου ή της τηλεόρασης.
- Συνδέστε τον υπολογιστή σε διαφορετική πρίζα έτσι ώστε η συσκευή υλικού και το ραδιόφωνο ή η τηλεόραση να βρίσκονται σε διαφορετικά κυκλώματα που ελέγχονται από διαφορετικούς διακόπτες και ασφάλεις.

Αν είναι απαραίτητο, συμβουλευτείτε τον αντιπρόσωπο του υπολογιστή σας ή έναν έμπειρο τεχνικό ραδιοφωνικών/τηλεοπτικών συσκευών για περισσότερες υποδείξεις.

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Ασύρματες συσκευές κατά την επιβίβαση σε αεροσκάφος

Απενεργοποιήστε τη συσκευή σας σε ένα αεροσκάφος ή πριν από την τοποθέτηση μιας ασύρματης συσκευής σε αποσκευές που πρόκειται να ελεγχθούν, αφαιρέστε τις μπαταρίες από την ασύρματη συσκευή ή απενεργοποιήστε την ασύρματη συσκευή (αν διαθέτει διακόπτη ενεργοποίησης/ απενεργοποίησης). Οι ασύρματες συσκευές μεταδίδουν ενέργεια ραδιοσυχνότητας (RF), όπως στην περίπτωση ενός κινητού τηλεφώνου, όταν είναι τοποθετημένες οι μπαταρίες και η ασύρματη συσκευή είναι ενεργοποιημένη (αν διαθέτει διακόπτη ενεργοποίησης/ απενεργοποίησης).

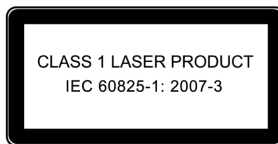
Προδιαγραφές λέιζερ

⚠ ΠΡΟΣΟΧΗ

Η χρήση στοιχείων ελέγχου ή ρυθμίσεων, καθώς και επιδόσεις ή διαδικασίες, που διαφέρουν από όσα καθορίζονται στις παρούσες οδηγίες ενδέχεται να προκαλέσουν έκθεση σε ακτινοβολία.

Η συσκευή συμμορφώνεται με το Διεθνές Πρότυπο EN 60825-1:2007 για προϊόντα λέιζερ Κλάσης 1. Η συσκευή συμμορφώνεται επίσης με τους κανονισμούς 21 CFR 1040.10 και 1040.11 εκτός από τις παρεκκλίσεις που υπάρχουν στο Laser Notice No. 50, με ημερομηνία 24 Ιουνίου 2007.

Στη βάση το αισθητήρα βρίσκεται η παρακάτω ετικέτα λέιζερ Κλάσης 1:



Διάθεση των αποβλήτων μπαταριών και αποβλήτων ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού



Αυτό το σύμβολο πάνω στο προϊόν ή πάνω στις μπαταρίες ή τη συσκευασία του προϊόντος σημαίνει ότι η απόρριψη του προϊόντος και των μπαταριών που ενδεχομένως περιέχονται σε αυτό δεν πρέπει να γίνεται μαζί με τα οικιακά απορρίμματα.

Αποτελεί ευθύνη δική σας να παραδώσετε το υλικό αυτό σε κατάλληλο σημείο περισυλλογής και να συμμορφωθείτε με τους ισχύοντες νόμους ή κανονισμούς ανακύκλωσης για αποβλήτα μπαταριών και για αποβλήτα ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού. Η χειριστική συλλογή και ανακύκλωση θα βοηθήσει στη διατήρηση των φυσικών πόρων και θα αποτρέψει τις πιθανές αρνητικές επιπτώσεις στην υγεία και το περιβάλλον που θα μπορούσαν να προκληθούν από την ακατάλληλη διάθεση, λόγω της πιθανής παρουσίας επικίνδυνων ουσιών στις μπαταρίες και στον ηλεκτρικό και ηλεκτρονικό εξοπλισμό. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τον τόπο απόθεσης των μπαταριών και των ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών αποβλήτων, επικοινωνήστε με το τοπικό γραφείο του δήμου/κονότητας, την υπηρεσία διάθεσης οικιακών αποβλήτων ή το κατάστημα από όπου αγοράσατε αυτό το προϊόν. Επικοινωνήστε με τη διεύθυνση weee@microsoft.com για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα αποβλήτα ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού και τα αποβλήτα μπαταριών.

Αυτό το προϊόν μπορεί να χρησιμοποιεί μπαταρίες λιθίου, NiMH ή αλκαλικές. Αυτό το προϊόν προορίζεται για χρήση με εξοπλισμό τεχνολογίας πληροφορικής που περιλαμβάνεται στη λίστα NRTL (UL, CSA, ETL, κλπ) και/ή είναι συμβατός με τα πρότυπα IEC/EN 60950 (σημάνση CE).

ΠΝΕΥΜΑΤΙΚΑ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ

Οι πληροφορίες που περιέχονται και οι απόψεις που εκφράζονται στο παρόν έγγραφο, συμπεριλαμβανομένων των διευθύνσεων URL και άλλων αναφορών σε τοποθεσίες web στο Internet, μπορεί να αλλάξουν χωρίς προειδοποίηση. Αυτό το έγγραφο δεν σας παρέχει κανένα νόμιμο δικαίωμα στην πνευματική ιδιοκτησία προϊόντων της Microsoft. Μπορείτε να αντιγράψετε και να χρησιμοποιήσετε αυτό το έγγραφο για σκοπούς εσωτερικής χρήσης και αναφοράς.

© 2014 Microsoft Corporation. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος. Οι επωνυμίες Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, τα λογότυπα του Xbox και το λογότυπο Xbox Live είναι εμπορικά σήματα του ομίλου εταιρειών της Microsoft.

Αυτό το προϊόν διαθέτει τεχνολογία προστασίας πνευματικών δικαιωμάτων, η οποία προστατεύεται από αξιώσιμες μεθόδους ορισμένων ευρεσιτεχνιών στις Η.Π.Α. και άλλα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας της Macrovision Corporation και άλλων κατόχων δικαιωμάτων. Η χρήση αυτής της τεχνολογίας προστασίας πνευματικών δικαιωμάτων πρέπει να φέρει την εξουσιοδότηση της Macrovision Corporation και προορίζεται για οικιακή χρήση και άλλου χρήσης περιορισμένης προβολής, εκτός αν δοθεί διαφορετική εξουσιοδότηση από τη Macrovision Corporation. Απαγορεύεται η αποσυναρμείωση (reverse engineering) ή η ανασκατοσκευή κώδικα (disassembly).

Η επωνυμία HDMI, το λογότυπο HDMI και η επωνυμία High-Definition Multimedia Interface είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της HDMI Licensing, LLC.



Για ευρεσιτεχνίες της DTS, ανατρέξτε στη διεύθυνση <http://patents.dts.com>.

Κατασκευάζεται με άδεια της DTS Licensing Limited. Οι επωνυμίες DTS, DTS-HD, το σύμβολο και η επωνυμία DTS σε συνδυασμό με το σύμβολο είναι σήματα κατατεθέντα και το DTS-HD Master Audio | 7.1 είναι εμπορικό σήμα της DTS, Inc. © DTS, Inc. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος.



Η επωνυμία Dolby και το σύμβολο διπλού D είναι εμπορικά σήματα της Dolby Laboratories

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.



Οι ονομασίες Blu-ray Disc™, Blu-ray™ και τα αντίστοιχα λογότυπα αποτελούν εμπορικά σήματα της Blue-ray Disc Association.



Τα ονόματα των πραγματικών εταιρειών και προϊόντων που αναφέρονται στο παρόν ενδέχεται να είναι εμπορικά σήματα των αντίστοιχων ιδιοκτητών τους. Εκκρεμούν αιτήσεις διπλωμάτων ευρεσιτεχνίας στις Ηνωμένες Πολιτείες ή/και διεθνώς.

ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΠΕΛΑΤΩΝ

Για απαντήσεις σε συχνές ερωτήσεις, ενέργειες αντιμετώπισης προβλημάτων και πληροφορίες επικοινωνίας με την υποστήριξη πελατών του Xbox, επισκεφθείτε την τοποθεσία xbox.com/support.

מדריך מוצר של XBOX ONE

למדריי מוצרים של קונסולת Xbox One, חיישן Kinect עבור Xbox One ואביזרים, עבור לכתובת xbox.com/xboxone/support/manual.
חיישן Kinect עבור Xbox One נעשו להימכר בנפרד.

ומידע חשוב על בטיחות המוצר ואחריות

! סמל זה מציינ מידע על בטיחות וגהות במדריך מוצר זה
! קרא מדריך זה לקבלת מידע חשוב על בטיחות וגהות עבור המוצר שרכשתי.

! אזהרה: התקנת קונסולת Xbox One וחיישן Kinect עבור Xbox One ושימוש וטיפול בהם שלא כהלכה עלולים להגדיל את הסיכון לפציעה חמורה, מוות, נזק לרכוש או נזק למוצר או לאביזרים הקשורים אליו. קרא מדריך מוצר זה לקבלת מידע חשוב על בטיחות וגהות או עבור לכתובת xbox.com/xboxone/support/manual.

הסכם לאחריות מוגבלת עבור Xbox One ותנאי רישיון תוכנה עליו להסכים לתנאי השימוש של Xbox (כולל תנאי התוכנה של Xbox ותנאי רישיון של משחקים) בכתובת xbox.com/live/terms/sofuse.

תנאי רישיון ההכנה בכתובת xbox.com/xboxone/slt והאחריות המוגבלת בכתובת xbox.com/xboxone/warranty כדי לאשתמש בקונסולת Xbox One, אביזרי Xbox One ו/או חיישן Kinect עבור Xbox One. בשימוש בקונסולת Xbox One, אביזרי Xbox One וחיישן Kinect עבור Xbox One חיישן עבור Xbox One, אתה מסכים להיות מחויב לתנאים אלה. אנא קרא אותם. אם אינך מסכים להם, אל תתקין את קונסולת Xbox One, אביזרי Xbox One וחיישן Kinect עבור Xbox One ואל שתשתמש בהם. החדר או מוצר Xbox אל Microsoft או אל המשווק לקבלת החדר בספי.

התקנה ראשונית של הקונסולה ועדכוני

עליו להתחבר לאינטרנט להתקנה הראשונית של הקונסולה ועדכוני. לפני שתוכל לשחק באופן לא מקוון. (חייב לאינטרנט בספ רחב מומלץ 1.5 mbps או הרדודה 768 קבץ להגלאת).
שבון Microsoft וחשבון Xbox Live בארץ/אזור Xbox One התחומים ב-Xbox One להתקנה ראשונית ועדכוני של תכונות מסוימות. ייתכנו חיובים של ספק שירותי אינטרנט. ייתכן שיהיה צורך בעדכוני מקוונים משמעותיים במהלך ההתקנה הראשונית. להחברות לאלות בנוגע להתקנת הקונסולה, שלבים לפתרון בעיות ופוטסי ליצירת קשר עם חמיכת הלקוחות של Xbox, בקך בכתובת xbox.com/support.

שימוש עם מכשירי אינפרה-אדום

חיישן Kinect עלול להפריע להפעלה של מכשירי אינפרה-אדום, כולל מכשירי שט רחוק ומשקפי חת-מסך, או לפגוע בהפעלתם. אם אתה שם על הפעלה או לטווח מרחק נמוך, נסה לשנות את המיקום של חיישן Kinect או של המכשיר האינפרה-אדום.

בטיחות בשימוש

! אזהרה

כמו במכשירים חשמליים רבים אחרים, אם לא תנקוט באמצעי הזהירות הבאים, תיפוצא עלולה להיות פציעה חמורה או מוות מתחשמלות, שרפה או נזק לקונסולת Xbox או לחיישן Kinect.

מכשירים המופעלים בדרם חילופין

בחר מקור חשמל מקומי לקונסולת Xbox One:

- השתמש אך ורק בחיידת אספקת החשמל ובכבל החשמל המוצעים לקונסולה או אלה שקיבלת ממרכז חילופין מורשה. אם אינך בטוח שברשותך היחידה המתאימה לאספקת חשמל, השוהו או מספר הדגם שביחידת אספקת החשמל למספר הדגם שמופיע על הקונסולה. אם עליו הקונסולה, אספקת

חשמל או את כבל החשמל, תוכל למצוא את הפרטים ליצירת קשר עם חמיכת הלקוחות של Xbox בכתובת xbox.com/support.

- ודא ששקט החשמל מספק את סוג החשמל המופיע על יחידת אספקת החשמל (במחניים של וולטג' [V] וחדר [Hz]). אם אינך בטוח לגבי סוג החשמל המסופק לבייתך, התייעץ עם חשמלאי מורשה.
- אל תשתמש במקורות חשמל שאינם סטנדרטיים, כגון גנרטורים או מחפכים, גם אם המתח והחדר המופיעים מתאימים. השתמש אך ורק בחשמל בדרם חילופין המסופק משקט החשמל תקין.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, הגרום לעומס יתר בשקט החשמל, בכבל המארץ, במפצל השקעים או בחיבור חשמלי אחר. ודא שהדירוג שלהם מתאים לטפל בדרם הכולל (באמפרים [A]) המשמש את קונסולת Xbox One (מופיע על יחידת אספקת החשמל) וגל כל מכשיר אחר שחובר לאותו מעגל.

! זהירות: כבלים וחוטים

- כדי למצנע סכנת של עמידה על כבלים או הסתבכות בהם, ארגן כבלים וחוטים כך שאנשים חיות מחמד לא יטעדו עליהם או ימשכו אותם בשוגג כשהם מסחובבים או עוברים באזור, ואל תאפשר ילדים לשחק עם כבלים וחוטים.
- כדי למנוע פגיעה בכבלי חשמל ובאספקת החשמל: הגן על כבלי חשמל כך שלא ידרבו עליהם או ימצעו אותם.
- הגן על כבלים כך שלא יתפסו או יתקלפו בצורה חדה, במיוחד כשהם מחוברים לשקט חשמל, ליחידת אספקת חשמל ולקונסולה.
- אל תמשוך כבלי חשמל, אל תקשור אותם, אל תפול אותם בחלקה ואל תעשה להם כל פעולה מדיקה אחרת.
- אל תחמיק כבלי חשמל למקררות חום.
- הרחק ילדים וחיות מחמד מכבלי חשמל. אל תאפשר להם לנוס בהם או לנשוך אותם.
- בעת חימום כבלי חשמל, השוך את התקע ולא את הכבל. אם שו חשמל או יחידת אספקת חשמל נפגמים בדרך כלשהי, הפסק להשתמש בהם מיד. קבלת פוטסי ליצירת קשר עם חמיכת הלקוחות של Xbox, בקך בכתובת xbox.com/support.
- נתק את קונסולת Xbox One במהלך סטרוט ברקים או כאשר אינך מתכוון להשתמש בה לפיק זמן ארוך.

מכשירי המופעלים בסוללות

! אזהרה: בטיחות סוללות

אמצעי הזהירות הבאים חלים על כל המוצרים משמשתמים בסוללות חד פעמיות או טענות, כולל לייזים פוליומר. שימוש בלתי נכון בסוללה עשוי להוביל לפציעה חמורה, מוות, נזק לרכוש או נזק למוצרי או לאביזרים ולגויים כתוצאה מדליפת נוזל הסוללה, שריפה, חיסום-יתר או פיצוץ. נוזל סוללה שהשחרר הוא חומר משתן ועשוי להיות רעיל. המזל עלול לגרום לכוויות בעור ובעיניים, ומזיק אם בולעים אותו. כדי להפחית סכנה של פציעה: הרחק סוללות מרישג ידם של ילדים.

הוצא את הסוללות אם הן מרוקנות או לפני אחסון המכשיר לפרק זמן ארוך. הקפד תמיד להוציא סוללות ישנות, חלשות או מרוקנות מיד והשליך אותן לפח מחזור או בהתאם לתקנות השליכת האשפה המקומיות והארציות/אזוריות.

אם סוללה דולפת, הוצא את כל הסוללות על ידי ביצוע שלבי ההתקנה שצופו למוצר זה בסדר הפוך. חוץ הקפדה ששוורך לא בלדיך לא יבואו במגע עם הנזל שדלף. אם הנוזל מסוללה בא במגע עם עור או בגדים, שטוף את העור מיד במים. לפני הכנסת סוללות חדשות, קהק היטב את תא הסוללות במטילי יבשה, או פעל בהתאם להלצות היצרן לגבי ניקוי.

• אל תחמץ, תפחץ, תתקב, תחמך, תחמם מעל ל-35°C, תפעיל

- אל תערב בין סוללות חדשות וישנות מסוגים שונים (לדוגמה, סוללות אבץ פחם וסוללות אלקליות).
- אל תאפשר להפצים מתכתיים לגעת ברהקי הסוללה במכשיר. הם עלולים להתחמם ולגרום לכוויות.
- אל תניח או תחזיק סוללות יחד עם שרשראות, סיכות לשיער או חפצי מתכת אחרים.
- אל תשאיר מכשיר המופעל באמצעות סוללה חשופה לאור שמש ישיר לפרק זמן ארוך, כגון על לוח השעונים ברכב בקיץ.
- אל תסבול סוללות במים ואל תאפשר להן להירטב.
- אל תחבר סוללות ישירות חשמל או לשקע של מצת הסיגריות ברכב.
- אל תנסה להתחבר להדקי הסוללה, אלא אם כן אהה משתמש במכשיר מארח עם אישור של Microsoft.
- אל תכה בסוללות, אל תדחוק אותן, אל תדחוך עליהן ואל הפעיל עליהן תזוזה פיזי עז.
- אל תחזיר מארזים של סוללות בכל דרך.
- אל תנסה לפרק או לשנות סוללות בכל דרך.
- אל תמטין סוללות בקרבת אש או בתנאי חום קיצוני.

שימוש וטיפול בקונסולת XBOX ONE

⚠ אזהרה: אל תנסה לבצע תיקונים

אל תנסה לפרק, לפתוח, לטפל או לשנות את המוצר, האביזרים או יחידת אספקת החשמל. פעולות אלה עלולות לגרום לסכנת החשמל, שרפה או סכנה אחרות, אל נזק למערכת Xbox One שברשותך. כל ראייה לניסיון לפתוח ו/או לשנות מכשיר זה, לרבות כל קילוף, ניקוב או הסרה של כל אחת מהמחבובות, יוביל לביטול של האחריות והמגובלות וקונסולת Xbox One לא תהיה זכאית לחינת מורשה. שינוי הקונסולה עלול להוביל להרחקת המימיות Xbox Live™. החדש למשתמש במשחקים ושימושים אחרים בקונסולה.

שימוש וניקוי

⚠ אזהרה: אל תאפשר לקונסולה או לחישון להרטב. כדי להפחית את הסיכון של שרפה או התחשמלות, אל תחשוף את הקונסולה או את החישון לגשם או ללחות מסוג אחר.

- השתמש בהתאם להוראות אלה:
- אל תשתמש בקרבת מקורות חום כלשהם.
- אל תמקם את הקונסולה בצורה אנכית.
- השתמש אך ורק בחיבורים/אביזרים המפורטים על-ידי Microsoft.
- נזק או אספקת החשמל של הקונסולה משקע החשמל כדי למנוע לכיבוי הפעל של הקונסולה או הוצאה של הדיסק במהלך ניקוי.
- נקה את החלק החיצוני בלבד של Xbox One. הקפד שלא ייחדרו חפצים לפתחי האוורור.
- השתמש במטלית יבשה - אל תשתמש במטליות שרורות, חומר ניקוי חריפים, אבקות ולשפוף, חומרים מסמים (לדוגמה אלכוהול, דלק, מדלל צבע או בנדין) או חומרי ניקוי אחרים נוזליים או בתרסיס.
- אל תשתמש באוויר דחוס.
- אל תשתמש במכשירים לניקוי ראש DVD.
- אל תנסה לנקות מחברים.
- נקה את רגליות הקונסולה ואת המשטח שעליו Xbox One ינוח באמצעות מטלית יבשה.
- נקה את המשטח שעליו יונח קינט Xbox באמצעות מטלית יבשה.

הרחק מעשן ואבק

אל תשתמש בקונסולה במיקומים מלאי עשן או אבק. עשן ואבק עלולים להזיק לקונסולה, במיוחד לכונן הדיסק האופטי.

שימוש בדיסק

כדי למנוע חתירת של כונן הדיסקים ופגיעה בדיסקים או בקונסולה:

- הוצא דיסקים לפני החזת הקונסולה.
- לעולם אל תשתמש בדיסקים סדוקים. הם עלולים להתפץ בחוץ הקונסולה ולתקוע או לשבור חלקים פנימיים.
- החזר תמיד דיסקים לקופסאות האחסון שלהם כאשר אינם בחוץ כונן הדיסקים. אל תאחסן דיסקים באור שמש ישיר, ליד מקור חום או על Xbox One. החזק דיסקים תמיד בקצותיהם. כדי לנקות דיסקים של משחקים ודיסקים אחרים:
 - הוצא דיסקים בקצותיהם. אל תיגע במשטח הדיסק באצבעותיך.
 - נקה דיסקים באמצעות מטלית רכה, חוץ ניוגוב עדין מהמרכז החוצה.
 - אל תשתמש בחומרים מסמים. הם עלולים להרוס את הדיסק. אל תשתמש במכשירים לניקוי דיסקים.

חפצים ומדבקות מתכת

אל תניח פריטים ומדבקות מתכת ליד או על Xbox One, כיוון שהם עלולים להפריע לזלט, לזכוכית לרשת וללחצני הפעלה והוצאת הדיסק.

⚠ זירות: תמונות ניירות במשחקי וידאו עלולות "להיזר" במסכי טלוויזיה מסוימים וליצור צל קבוע. עיין במדריך הטלוויזיה של היצרן לפני שתחשק במשחקים.

מרחב המשחק

⚠ אזהרה: משחק באמצעות חישון Kinect עשוי לדרוש תנועה במידה משתנה. כדי לצמצם את הסיכון של פציעה או גרימת נזק לרכשו, נקוט את אמצעי הזהירות הבאים לפני שתחשק:

- דא שיש לך מספיק מקום כדי לנע בחופשיות.
- בדוק בכל הכיוונים (ימין, שמאלה, קדימה, מאחורה, למטה ולמעלה), דא שאין דברים שתוכנן למעור עליהם - עצמעים, רהיטים או שטיחים, לדוגמה.
- דא שמרחב המשחק מרוחק מספיק מחלונות, קירות, מדרגות וכדומה.
- שים לב לילדים ולחיות מחמד באזור. במידת הצורך, הזז חפצים או אנשים ממרחב המשחק.

במהלך המשחק:

- התרחק מהטלוויזיה כדי למנוע מגע.
- שמור על מרחק הולם משחקים אחרים, צופים וחיות מחמד. מרחק זה עשוי להשתנות בהתאם למשחק, לכן התחשב באופן המשחק כאשר אתה קובע את המרחק הנדרש.
- שים לב לחפצים או לאנשים שאתה עלול לפגוע בהם או למעור לנזק. אנשים וחפצים עשויים לנוע לחוץ האזור במהלך המשחק, לכן שים לב תמיד לסיביחך.
- דא תמיד שאתה נומד ביציבות במהלך המשחק:
 - שחק על רצפה שירה עם מספיק אחיזה בפעילויות של משחקים.
 - הקפד להתשתמש בעללים מתאימות למשחקים או שחקי, בהתאם למשחק. אל תנעל נעליים עם קבכים, כפכפים וכדומה.

אל תחמיק יתר על המידה

משחק באמצעות חישון Kinect עשוי לדרוש פעילות פיזית במידה משתנה.

התייעץ עם רופא לפני השימוש בחישון אם אתה סובל ממחלה או בעיה רפואית המספיעה על היכולת שלך לבצע פעילויות פיזיות בבטחה, או אם:

- את בהריון או עשוייה להיות בהריון,
- סובל ממחלה, כגון מחלה במערכת הנשימה, בעיות בגב, בעיות במפרקים או בעיות אורתופדיות אחרות,
- סובל מלחץ דם גבוה,

- מתקשה לבצע פעילות גופנית או הורו על הרגיל את הפעילות הגופנית.
- החייצן עם הרופא המטפל לפני שתחזיק בתרגילים או בתכנית כושר הכוללים שימוש בחיישן Kinect.
- אל שתקח בהשפעת סמים או אלכוהול, והקפד שישווי המשקל והיכולות הפיזיות שלך יהיו מספיקים לתנועת במהלך משחק.

צא להפסקות באופן קבוע

הפסק וצא למנוחה במקרה של עייפות או כאבים בשרירים, במפסקים או בעיניים.

במקרה של עייפות מפורדת, בחילות, קוצר נשימה, לחץ בחזה, סחרחורת, או נוחות או כאבים, הפסק להשתמש מיד ופנה לרופא.

שחק באופן בריא

⚠ אזהרה: אזהרות בריאותיות חשובות בנוגע למשחק במשחקי וידאו

- התקפים בעקבות רגישות לאור
- אחוז קטן מאוד של אנשים שנויים לחוות התקף בעת חשיפה לתמונות ויזואליות מסוימות, לרבות אורות מהבהבים או דפוסים מהבהבים שעשויים להופיע במשחקי וידאו. גם אנשים ללא הסטוריה של התקפים או אפילפסיה עלולים להיות לא מאובחנים, מצב שעלול לגרום לאותם "התקפי אפילפסיה בעקבות רגישות לאור" במהלך צפייה במשחקי וידאו.
- להתקפים אלה יכולים להיות מגוון תסמינים, כולל סחרחורת, פגיעה בראייה, עיוותות בעין או פנים, טלטלות או רעידות בדורנחת או ברגליים, חוסר יכולת התמצאות, בלבול או אובדן מודעות זמני. התקפים עלולים לגרום גם לאיבוד הכרה או עויתות שיכולים להוביל לפגיעה עקב נפילה או תבטות הפצעים מסוכים. הפסק לשחק מיד ופנה לרופא אם נתקלת באחד מתסמינים אלה. הרוגים צריכים לשים לב להופעת תסמינים אלה או לשאול את ילדיהם עליהם - אצל ילדים ובני נוער קיימת סכנת גבוהה יותר לחוות התקפים אלה. ניתן להפחית את הסיכון של התקפי אפילפסיה בעקבות רגישות לאור על-ידי נקיטת אמצעי הזהירות הבאים:

- שוב או עמוד הרחק ממסך הטלוויזיה.
- להשתמש במסך טלוויזיה קטן יותר.
- שחק בחדר מואר היטב.
- אל תשחק כשאתה מנומנם או עייף.
- אם לך או לאחד מקרוביך יש היסטוריה של התקפים או אפילפסיה, הייתינע עם רופא לפני שתשחק.

ליקויים בשרירים

- שימוש בשלטי משחק, קלדות, עכברים או מכשירי קלט אלקטרוניים אחרים עשוי להיות קשור לפגיעות או מחלות תמורת. במהלך משחק במשחקי וידאו, כמו בפעילויות רבות אחרות, ייתכן שתרגיש חוסר נוחות מדי פעם בידים, בדורנחת, בכתפים, בצוואר או בחלקים אחרים של הגוף. לכן, אם אתה נתקל בתסמינים כגון אי נוחות מתמשכת או חרחרת, כאבים, פעימות לב, מציאות, עקצוצים, חוסר תחושה, צריבה או נוקשות, אל תתעלם מסמיני אזהרה אלה. פנה מיד לרופא מומחה מוסמך, גם אם התסמינים מתרחשים כשאניך משחק במשחקי וידאו. תסמינים כגון אלה עשויים להעיד על פגיעות או הפרעות כואבות ולעתים גורמות לנכות למיניתוח בעיניים, בשרירים, בגידים, בכלי דם ובחלקים אחרים של הגוף. הפרעות אלה בשרירים כוללות את סיבדות התעלה הפרקטית, טונוסיטליס, טונוסנוביטיס, תסמיני רעידות ומחלות אחרות.

אף שחוקרים טרם הצליחו להשיב על רבות מהשאלות בנוגע להפרעות בשרירים, יש הסכמה כללית שגורמים רבים עשויים להיות קשורים להופעתן, כולל מצבים רפואיים ופיזיים, מחו והמתמודדות איתן, בריאות כללית והיצביה והשינויים של הגוף במהלך עבודה ופעילויות אחרות (כולל משחק במשחקי וידאו). מספר מחקרים טוענים שכמות המזן שאדם מבצע פעילות מסוימת יכולה להיות גורם.

הנחיות מסוימות שעשויות לעזור לך לעבוד ולשחק בדרך נוחה יותר ואולי להפחית את הסיכון של מחלת שרירים ניתן למצוא במדריך למשחק בריא (Health Gaming Guide) בכתובת xbox.com/playhealthy. הנחיות אלה עוסקות בנושאים כגון:

- מיקום הגוף כדי להשתמש בתנוחות נוחות ולא מסורבלות.
- השארת הידיים, האצבעות ואברי גוף אחרים במצב רגוע.
- יציאה להפסקות.
- פיתוח סגנון חיים בריא.

אם יש לך שאלות כיצד סגנון החיים, הפעילויות או מצב רפואי או פני עשויים להיות קשורים למחלת שרירים, פנה לרופא מוסמך.

⚠ אזהרה: סכנת חנק

שיר זה עשוי להכיל חלקים קטנים שעלולים להוות סכנה לילדים מתחת לגיל 3. הרחק חלקים קטנים מילדים.

ודא שילדים משחקים בבטחה

ודא שילדים השתמשנים באביזר Kinect שלהם של Xbox One יחד עם קונסולת Xbox One וחיישן משחקים בבטחה במסגרת מגבלותיהם, והקפד שבינו את השימוש הנכון במסגרת.

אל תשתמש באביזרים ללא רישיון או שאינם מורשים, או בחפצים אחרים עם חיישן Kinect.

שימוש באביזרים או בחפצים אלה עלול להוביל לפגיעה של עצמך יאוש של אחרים ואז נזק לחיישן או לרכוש אחר. שימוש באביזרים שאינם מורשים מפר את רישיון התוכנה ועלול לבטל את האחריות המוגבלת.

מניעת ברוק

כדי למדור את מאמץ העיניים עקב ברוק, נסה את הפעולות הבאות:

- התמקם במרחק נוח ממסך הטלוויזיה או מהצג ומחיישן Kinect.
- הרחק את מסך הטלוויזיה או הצג וחיישן Kinect ממקורות אור המפיקים ברוק, או השתמש בתריסים כדי לשלוט ברמות האמורה.
- בחר במאורה טבעית מרגיעה שממזערת את הבהקה ואת מאמץ העיניים ומגבירה את הניגודיות והבהירות.
- התאם את הבהירות והניגודיות של מסך הטלוויזיה או הצג.

מנע נפילה של הקונסולה

במקרה של נפילת Xbox One ופגיעה במישור, במיוחד ילד קטן, היא עלולה לגרום לפגיעה חמורה. כדי להפחית את הסיכון לפגיעות כאלה ולנזק לקונסולת Xbox One, התקן את Xbox One בהתאם להוראות אלה. הנח את הקונסולה על משטח:

- ישר ומאוזן.
- יציב, שלא יאפשר נפילה.
- שטחאפשר לכל ארבע הרגליים של הקונסולה לגעת בו.
- שלא יאפשר לקונסולה להחזיק או לפול.
- נקי וללא אבק או פסולת.

מיקום Xbox One

כדי שתפעל כהלכה, יש להשתמש בקונסולה אך ורק כשהיא מונחת אופקית. אל תניח את הקונסולה או את יחידת אספקת החשמל על כבה או המערכת נוחת אל כל הכבלים, לפני שחוד את הקונסולה.

מנע התחממות יתר של הקונסולה

אל תחסום את פתחי האוורור בקונסולה או ביחידת אספקת החשמל. אל תניח את הקונסולה או את יחידת אספקת החשמל על מיטה, ספה או משטח רך שעלול לחסום את פתחי האוורור. אל תניח את הקונסולה או את יחידת אספקת החשמל במקום סגור כגון מדף ספרים, מדף צמוד לקיר או ארון למערכת סטריאו, אלא אם המקום מאוורר היטב.

אל תניח את הקונסולה או את יחידת אספקת החשמל ליד מקורות חום כלשהם, כגון רדיאטורים, פתחי מיזוג מרכזי, תנורים או מגברים.

השימוש ב-Xbox One כשביבה שבה הטמפרטורה החיצונית משתנה

באופן ניכר ובמהירות עלול להזיק לקונסולה. בעת העברת הקונסולה למיקום שבו יש הבדל של 20 מעלות או יותר לעומת המקום הקודם, אפשר לקונסולה להגיע לטמפרטורת החדר לפני שתפגיל אותה. טמפרטורת הפעלה של הקונסולה היא +5°C עד +35°C.

⚠ אזהרה: בטחונות שמימה

חשיפה ממושכת לעוצמת קול גבוהה בעת שימוש באוזניות עלולה להוביל לאובדן שמיעה זמני או קבוע. כדי להפחית את הסיכון של אובדן שמיעה, הגדר עוצמת קול שרתיה חזקה מספיק כדי לשמור בבירור בסביבה שקטה, ולא יותר מכך.

- אל תגביר את עוצמת הקול לאחר התחלת ההאזנה. האזניות יכולות להסתגל על הזמן כך שעוצמת קול גבוהה תישמע רגילה. אך עוצמת הקול הגבוהה עדיין עלולה להזיק לשמיעה שלך.
- אל תגביר את עוצמת הקול כדי לחסום קולות מבחוץ. השילוב של רעש מבחוץ וצלילים מהאזניות עלול להזיק לשמיעה. אזניות אטומות או כאלה המחסמות רעשים יכולות להפחית את הרעש מבחוץ כך שאין צורך להגביר את עוצמת הקול. אם אינך מצליח להבין משהו בקברת שמדבר באופן רגיל, הנמך את עוצמת האוזניות. רעש הגובר על דיבור רגיל יכול להזיק לשמיעה. גם עם אזניות אטומות או כאלה המחסמות רעשים, אתה אמור לשמוע אנשים המדברים בליך.
- צמצם את זמן האזנה לצלילים חזקים
- ככל שמאריך בזמן החשיפה לצלילים בעוצמת קול גבוהה, כך חטבה הסבירות שתזיק לשמיעה שלך. ככל שהצליל חזק יותר, כך נדרש פחות זמן כדי להזיק לשמיעה.
- בעוצמת קול מרבית, האזנה למחיקה במכשיר עם אזניות עלולה להזיק לשמיעה שלך בצמיחות תוך 15 דקות. גם עוצמת קול נמוכות יכולות להזיק לשמיעה אם אתה נחשף אליהן במשך שעות רבות.
- כל הצלילים שאהה נחשף אליהם במהלך היום מצטברים. אם אתה נחשף לרעש חזק אחר, יידרש פחות זמן להאזנה בעוצמת קול גבוהה כדי לגרום נזק לשמיעה.
- כדי להשתמש בבטחה במכשיר ללא הגבלת זמן, הפך שעוצמת הקול חזיה נמוכה מספיק כדי שתוכל לנהל שיחה עם אנשים בקברתך.

אל תשתמש ב-XBOX ONE או באבידן שברשותך. נא להחזיר את המוצר ללא שימוש ולמכור או ל-Microsoft לקבלת החזר כספי. ניתן ליצור קשר עם Microsoft באמצעות האתר <http://www.support.xbox.com>.

אחריות זו שונה מכל אחריות סטטוטורית של מוצרים המהיבט את המשווקים ו/או את היצרנים בכפוף לחוק ארצי כלשהו הישים לגביך. האחריות נועדה להעניק לך באופן ספציפי זכויות נוספות, על פי המקרה, במסגרת המותר של פי החוקים האמורים, ולא להגביל את זכויותיך המוענקות על פי תנאי האחריות החוקית הישירים לגבי המוצר. אסור להעביר אחריות זו לצד שלישי כלשהו.

1. הגדרות

באחריות זו המונחים הבאים יפורשו כמפורט להלן:

- (א) "Xbox One" פירושו קונסולה Xbox One ו-Kinect Sensor חדשים שנרכשו ממשווק מורשה.
- (ב) "אבידן" פירושו אבידן חומרה חדש של Xbox 360 או Xbox One הממוחזר מMicrosoft, שנרכש ממשווק מורשה.
- (ג) "תקופת האחריות" של Xbox One פירושה שנה אחת (1) מאחרית הקנייה; ולגבי אבידנים, פירושה 90 יום מאחרית הקנייה, בכפוף לאמור בסעיף 2 להלן.
- (ד) "אתה" פירושו המשתמש הסופי המקורי.
- (ה) "תנאי שימוש רגילים" פירושים שימוש על ידי צרכן רגיל בתנאים ביחיים רגילים ובתאם לחוברת ההדרכה לשימוש ב-Xbox One או באבידן.

2. תקופה

מבלי לגרום מאחריות חוקית כלשהי העשויה לחול עליך בכפוף לכל חוק מקומי הישים לגביך, ואלא אם חוק כאמור קובע תקופה יותר ארוכה, Microsoft מעניקה אחריות זו למשך תקופה של שנה אחת (1) מאחרית הרכישה של Xbox One כאמור במשווק מורשה, ולמשך 90 יום לגבי אבידנים שנרכשו ממשווק מורשה.

3. תחום כיסוי

אחריות זו תהיה חפה אך ורק במדינות שלהלן: צ'כיה, יוון, הונגריה, ישראל, פולין, סלובקיה וטורקיה. אתה מאשר שייחנך ואתה מתקנת ייבוא מסוימים חלים עליך, בהתאם למדינות מורכב, ואתה מסכים לעמוד בחוקים ובתקנות האמורים במקרה שחייצא את ה-Xbox One או האבידן שלך.

4. אחריות

- (א) במהלך תקופת האחריות, Microsoft ערבה, כלפיך בלבד, לכך שבתנאי שימוש רגילים לא יהיו תקלות ב-Xbox One או באבידן.
- (ב) מלבד במקרים בהם קיימת אחריות חוקית כלשהי המהיבט את ה-Microsoft על פי חוק מקומי כלשהו הישים לגביך, אחריות זו היא חבונות, הערבות או התנאי היחידים של Microsoft ונותנת לך בלונגה של Xbox One או לאבידן המפורז למכשיר. שום גורם אחר אינו רשאי לתת ערבות, אחריות או תנאי כלשהם בשם ה-Microsoft.
- (ג) אם החוק המקומי הישים לכפיך מעניק לך אחריות משתמעת כלשהי, כולל אחריות משתמעת לסחירות או להתאמה למטרות מסוימות, תקופתה תוגבל לתקופת האחריות, אלא אם החוק המקומי האמור קובע אחרת.
- 5. התהליך לקבלת שירות במסגרת האחריות
 - (א) לפני שתחזיר בתהליך מימון האחריות, נא להשתמש בעצות לפתרון בעיות בכתובת <http://www.service.xbox.com>.
 - (ב) אם הצעות לפתרון הבעיות אינן פותרות את הבעיה שלך, נא לפנות למרכז באתר <http://www.service.xbox.com> של התהליך המקוון בכתובת <http://www.service.xbox.com>, או להתקשר לשירות לקוחות במדינת מורכב בטלפון המוצג באתר <http://www.service.xbox.com>.
 - (ג) לפני שליחת Xbox One או האבידן שלך ל-Microsoft, לקבלת שירות, נא לשמור עותק של התווים שחורפה למורד, ולמחוק כל רבד שאהה מחויב לחסוי. Microsoft אינה אחראית על התווים שלך ועשויה למחוק אותם.

⚠ זירות: מכשירים רפואיים אישיים

לפליטת חשד רדימי מציוד אלקטרוני יכולה להיות השפעה שלילית על פנוולת של ציוד אלקטרוני אחר, ולגרום לתקלה. אף שהמכשיר חזק, נבדק ומיוצר כך שהוא מצויד לתקנות המפקחות על פליטת חדרי רדיו בארצות כמו ארצות הברית, קנדה, האיחוד האירופי ויפן, מסדרים אלוטוטיים ומעגלים חשמליים במכשיר שעשויים לגרום להפרעות בציוד אלקטרוני אחר. נקוט תמיד את אמצעי הזהירות הבאים:

- אנהים עם קוצבי לב
- איגוד היצרנים לתעשיית הבריאות ממליע על שמירת הפרדה מינימלית של 15 ס"מ (6 אינצ'ים) בין מכשיר אלוטוטי וקוצב לב, כדי למנוע הפרעה פוטנציאלית לקוצב הלב.
- אין לשאת מכשירים אלוטוטיים בבסיס על החדה.
- אם אתה חושד מסיבה כלשהי שיש הפרעה, כבה מיד את המכשיר.
- אתה משתמש במכשיר רפואי אישי אחר, פנה ליצרן המכשיר הרפואי או לרופא כדי לקבוע אם יש אף קוראז כתב במכשירים אלקטרוניים אחרים בקברת המכשיר הרפואי שלך.

אחריות מוגבלת

אחריות מוגבלת זו ("אחריות") מונעת לך על ידי: Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandford Industrial Estate, Dublin 18, אירלנד ("Microsoft").

ביעם השימוש שתעשה ב-XBOX ONE או באבידן שלך, אתה מסכים לאמור בכתב אחריות זה. לפני ההתקנה, נא לקרוא כתב אחריות זה בתשומת לב. אם אינך מסכים לאמור בכתב אחריות זה,

6. האחריות של Microsoft

- (א) לאחר שתחזיר ה-Xbox One או האביזר, Microsoft תבדוק אותו.
- (ב) אם Microsoft תקבע שאירעה תקלה ב-Xbox One או באביזר ושנתייחסה בתנאי שימוש רגילים במהלך תקופת האחריות, Microsoft (על פי בחירתה) תתקן, תחליף או תחזיר לך את מחירי הרכישה, אלא אם נקבע אחרת בהוראה מחייבת כלשהי של כוח מקומי הישים לגביך. התיקון יכול להתבצע באמצעות חלקים חדשים או משופצים. תיתכן החלפת ביחידה חשודה או משופצת.
- (ג) לאחר התיקון או החלפה, ה-Xbox One או האביזר יהיה מכוסה על פי אחריות זו למשך התקופה הארוכה מבין שארית האחריות המקורית ו-95 ימים לאחר ש-Microsoft תשלח לך את המכשיר.
- (ד) אלא אם נקבע אחרת בחוק מקומי כלשהו הישים לגביך, אחריות של Microsoft לתקן או להחליף את ה-Xbox One או את האביזר או להחזיר את מחירי הרכישה, היא הסעד הבלעדי שלך.
- (ה) אם תחרחש תקלה ב-Xbox One או באביזר שלך לאחר פקיעת תקופת האחריות, לא תחול אחריות מסוג כלשהו. לאחר פקיעת תקופת האחריות, Microsoft עשויה לגבות ממך תשלום מותר מאמציה לאבחן ולטפל בתקלות כלשהן ב-Xbox One או באביזר שלך.

7. החרוגת מהאחריות

- Microsoft לא תהיה אחראית ואחריות זו לא תהיה בתוקף, אפילו מותר תשלום, אם ה-Xbox One או האביזר שלך עונה לתיאורים המפורטים להלן:
- (א) ניזוק עקב שימוש במוצרים שלא נמכרו או לא הורשו על ידי Microsoft או שאין להם רישיון Microsoft, משחקים "פיראטיים" (כ"ב);
- (ב) נעשה בו שימוש למטרות מסחריות (כולל לדוגמה, השכרה, תשלום-על-פי-שימוש, וכ"ב);
- (ג) נפתח, עונה או שנועשה בו שימוש, כולל לדוגמה, כל ניסיון להתגבר על מגבלה טכנית, מגבלת אבטחה או מנגנון למניעת פיראטיות של Xbox One או של האביזר, או שמספרו הסדרתי עונה או הוסר;
- (ג) ניזוק בשל סיבה חיצונית כלשהי, בין אם על-ידך ובין אם ע"י אדם אחר שהשתמש ב-Xbox One או באביזר שלך, כולל:
- הפלתו;
 - שימוש לא נכון (כולל שימוש מחוץ למבנה), שימוש המלווה בהפעלת כוח, רעלנות או תאונה;
 - טיפול לא נכון;
 - נזק במהלך משלוח, פרט למשלוח אליך מאת Microsoft או מאת מפעיל מורשה;
 - נחשף לנזל;
 - נעשה בו שימוש מבלי שיהיה אורזור מתאים;
 - נשרט, נמערך או נראים בו נזקים קוסמטיים אחרים;
 - אי-עמידה בהוראות ההתקנה, ההפעלה או התחזוקה, כולל אלה המופיעות בחוברת ההדרכה של Xbox One או של האביזר; או
- (ה) תוקף ע"י גורם כלשהו פרט ל-Microsoft.

8. החרוגת נזקים מסוימים

אלא אם נקבע אחרת בחוק מקומי כלשהו הישים לגביך, Microsoft אינה אחראית לשום נזק עקיף, אגבי, מיוחד או תוצאתי. לשם אובדן נזקים, פריטות, סחידות או רווחים; או לשם אי-יכולת להשתמש ב-Xbox One או באביזר שלך. החרוגת אלה חלוגת גם כאשר נודע ל-Microsoft על האפשרות של נזקים אלה, ואפילו אם סעד כלשהו נכשל בביצוע מטרתו העיקרית.

9. תנאים נוספים

- אם תסנה להתגבר או לעקוף מגבלה טכנית, אבטחה או מערכת למניעת פיראטיות כלשהי של Xbox One או של האביזר, אהה עלול להוציא את ה-Xbox One או את האביזר מכלל פטוריה לצמיחות. דבר זה גם כולל את האחריות שלך, וכמוצאה מכך ה-Xbox One או האביזר שלך יאבד את הזכאות לתיקון מורשה, אפילו תמורר תשלום.
10. ברירת דין
- אחריות זו תהיה כפופה לחוקי מדינת מגוריך ותתפרש על פיהם, בלא קשר לעקרונות מתקל דינים

רישיון התוכנה

תנאי רישיון התוכנה של ה-Xbox One ושל האביזר שלך זמינים באתר xbox.com/xboxone/slt. בעצם השימוש שתעשה ב-Xbox One או באביזר, אתה מסכים לתנאי רישיון תוכנה זה. לפני ההתקנה, נא לקרוא תנאים אלו בתשומת לב. אם אינך מסכים לתנאי רישיון התוכנה, אל תשתמש ב-Xbox One או באביזר שבשורתך. נא להחזיר את ה-Xbox One או האביזר ללא שימוש למשקן שממנו המוצר נקנה או ל-Microsoft לקבלת החזר כספי.

מידע על רגולציה

- לא מיועדת לשימוש במכונות, ביישומים רפואיים או ביישומים תעשייתיים.
 - כל שינוי או התאמה שאינם באישור מפורש של Microsoft עלולים לבטל את סמכות המשתמש להפעיל מכשיר זה.
 - מוצר זה מיועד לשימוש עם ציוד טכנולוגיית מידע ברישום IEC/EN 60950-1 (NRTL, CSA, UL) ETL (נדחמה), ואו תואם IEC/EN 60950-1 (סימון CE).
 - אין חלקים לטיפול המשתמש.
 - המכשיר מודרג כמוצרי מחסרי להפעלה בטמפרטורה של 5°C+ עד 35°C+.
- כדי לציית לדרישות של חסיפת חדרי דינר, יש לעמוד בתצורות ההפעלה הבאות: האנטנה תורכב על-ידי היצרן ואין לבצע שינויים. אין למקם יחד מכשירים אלו או להפעיל אותם בשילוב עם אנטנה או משדר אחרים. פרט לאותיות ולמכשירים להפעלה ביד, מכשירים אלחוטיים צריכים להיות במרחק של 20 ס"מ לפחות בין האנטנה של המכשיר האלחוטי וכל האנשים.

<p>Microsoft Corporation מכריזה בזאת שמוצר זה מציינת לכל הדרשות החינויות ותנאים רלוונטיים אחרים של התקנות EC/2009/125, EC/2006/95, EC/2004/108, EC/2011/65, EU/1999/5, כפי שישים.</p> <p>המסמכים הטכניים הנדרשים להחליף הערכת התאימות זמינים בכחובת הבאה:</p>	
<p>חברה: מחובת:</p> <p>Microsoft Ireland Operations Ltd. The Atrium Building 1 Carmanhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18 Ireland</p> <p>ארץ:</p> <p>מספר טלפון: +353 1 295 3826 +353 1 706 4110</p> <p>מספר פקס:</p>	<p>חברה: מחובת:</p> <p>Microsoft Ireland Operations Ltd. The Atrium Building 1 Carmanhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18 Ireland</p> <p>ארץ:</p> <p>מספר טלפון: +353 1 295 3826 +353 1 706 4110</p> <p>מספר פקס:</p>
<p>אינטרנט: http://www.microsoft.com/ireland/</p>	



עבור מכשירי 802.11a 5GHz-1 802.11n 802 בלבד
מוצר זה מוגבל לשימוש בתוך מבנים בלבד כדי להפחית את

הפונטיציאל להפרעות להפעלה מורשית בטווח התדרים של 5.15
 5.25 GHz עד
 Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA
 98052-6399; U.S.A. ארצות הברית: 426-9400 (800).

חקנות של הפרעות לרדיו וטלוויזיה

התקני החומרה של Microsoft יכולים לשדר אנרגיה של תדר רדיו (RF). אם ההתקנה השימוש במכשיר לא ייעשו חוץ הקפדה על ההוראות המופיעות בחינוד המודפס ולא בקובצי עזרה במסך, הוא עלול לגרום להפרעה מדיקה למכשירים אחרים של תקשורת רדיו (לדוגמה, AM/FM, לוויזיות, מכשירי מניטור לתינוק, טלפונים אלחוטיים וכדומה). עם זאת, אין כל הבטחה שהפרעה לתדר רדיו לא תתרחש בהתקנה מסוימת.

כדי לקבוע את התקן החומרה שלך גורם להפרעה למכשירים אחרים של תקשורת רדיו, נתן את המכשיר מהמחשב או הוצא את הסוללות מהמכשיר (במכשיר המופעל בסוללות), אם ההפרעה נפסקת, סביר להניח שהיא נגרמה על-ידי המכשיר. אם ההפרעה ממשיכה לאחר ניתוק המכשיר או הוצאת הסוללות, כבה את המחשב והפעל אותו שוב. אם ההפרעה הופסקה בעת כיבוי המחשב, בדוק אם אתה מחשבייך גורם לבעיה. נתן את מכשירי הקלט/פלט בזה אחר זה כדי לראות אם ההפרעה נפסקת.

אם מכשיר זה גורם להפרעה, נסה את האמצעים הבאים כדי לתקן זאת:

- הוצא את האנטנה של מכשיר לתקשורת רדיו (לדוגמה רדיו AM/FM, מכשירי טלוויזיה, מוניטורים לתינוק, טלפונים אלחוטיים וכדומה) עד שההפרעה תיפסק.
- הרחק את המכשיר מהרדיו או מהטלוויזיה, או הוצא אותו לצד זה או אתר של טלוויזיה.
- חבר את המחשב לשקע אחר כך שהמכשיר והרדיו או הטלוויזיה יחברו למעגלים שונים הנשלטים על-ידי מפסקי ניתוק או נתיכים שונים.

אם יש שורך, בקש מספק המחשב או סוכני רדיו וטלוויזיה מנוסה הצעות נוספות.

⚠ אזהרה: מכשירים אלחוטיים בכלי טיס לפני עלייה למטוס או אריות מכשיר אלחוטני בכבודה שתיבדק, יש להוציא את הסוללות מהמכשיר האלחוטני או לכבות את המכשיר האלחוטני (אם יש לו מתג הפעלה/כיבוי). מכשירים אלחוטיים יכולים לשדר אנרגיה של תדר רדיו (RF), בדומה לטלפון סלולרי, כאשר סוללות ממוקנות והמכשיר האלחוטני מופעל (אם יש לו מתג הפעלה/כיבוי).

מפרט לייזר

⚠ זהירות שימוש בשלטים או בהתאמות, או ביצוע הליכים שונים מאלה המתוארים כאן עלולים להוביל לחשיפה מסוכנת לקרינה. מכשיר זה מצוין לתקן הבינלאומי 2007-1-EN 60825-1 לייזר Class 1, כמו כן, מכשיר זה מצוין ל-21 CFR 1040.10-10, 1040.11-1 פרט לסטיות בהתאם ל-50 Laser Notice No., מתאריך 24 בינוי, 2007.

החנות הבאה של לייזר Class 1 ממוקמת בתחתית החיפון:



השלכת פסולת של סוללות וציוד חשמלי ואלקטרוני
 ההשמטות של סמל זה על המוצר, הסוללות שלו או האריזה שלו היא שאין להשליך את המוצר וסוללות שהוא מכיל עם אשפה ביחית. במקום זאת, מנטלת עליך האחיות למסור אותו בבקורת איסוף מתאימה למחזור סוללות וציוד חשמלי ואלקטרוני. איסוף ומחזור נפרדים אלה יעזרו לשמור את המשאבים הטבעיים ולמנוע תוצאות שלולות שליליות לבריאות האדם ולסביבה עקב נוכחות אפשרית של חומרים מסוכנים בסוללות וציוד חשמלי ואלקטרוני, ושלולות הדירגס על-ידי השלכה בלתי הולמת. לקבלת מידע נוסף היכן תוכל להשליך סוללות ופסולת חשמלית ואלקטרונית, פנה למשמר הדירייה/הרשות המקומית, לשירות לאיסוף פסולת ביחית או לחנות שבה רכשת מוצר זה. פנה אל www.microsoft.com/weee לקבלת מידע נוסף על פסולת מציוד חשמלי ואלקטרוני ופסולת של סוללות.

מוצר זה עשוי להשתמש בסוללות ליתיום, NiMH או אלקליין. מוצר זה מיינד לשימוש עם ציוד טכנולוגית מידע ברישום NRTL (UL), CSA ETL (יכו), ו/או תואם IEC/EN 60950-1 (סימון CE).

זכויות יוצרים

מידע ודעות המובעים במסמך זה, לרבות כחובות WRL והפניות אחרות לאתרי אינטרנט, ששויים להשתנות ללא הודעה מראש. מסמך זה לא מספק לך כל זכות משפטית לקניין רוחני כלשהו במוצר Microsoft כלשהו. אתה רשאי להעתיק מסמך זה ולהשתמש בו למטרות פרטיות משלך, כאומר עזר.

©2014 Microsoft Corporation. כל הזכויות שמורות. Microsoft, Windows, Xbox One, Xbox, Kinect, Xbox Live, Xbox 360, Windows סמלי הולגו של Xbox והולגו של Xbox Live הם סימנים מסחריים של קבוצת החברות של Microsoft.

מצר זה כולל טכנולוגיה להגנה על זכויות יוצרים המוגנת באמצעות תביעות שניה של פטנטים מסוימים בארה"ב וזכויות אחרות של קניין רוחני בבעלות Macrovision Corporation ובעלי זכויות אחרים. השימוש בטכנולוגיה זו להגנה על זכויות יוצרים חייב להיות מורשה על-ידי Macrovision Corporation, ומיינד לשימוש פרטי ולצפייה מוגבלת אחרת, אלא אם קיימת הרשאה אחרת של Macrovision Corporation. הנדסה לאחור או פירוק אסורים.

HDMI, הולגו של HDMI ו-High-Definition Multimedia Interface הם סימנים מסחריים של הסימנים מסחריים רשומים של HDMI Licensing, LLC.



לפרטים על פטנטים של DTS, ראה <http://patents.dts.com>.

מיוצר ברישום DTS Limited. DTS, DTS-Licensing, DTS-HD, הסמל ו-DTS והסמל יחד הם סימנים מסחריים רשומים, ו-DTS-HD Master Audio | 7.1 הוא סימן מסחרי של DTS, DTS, Inc © Inc. על הזכויות שמורות.



Dolby וסמל ה-D הכפול הם סימנים מסחריים של Dolby Laboratories

טכנולוגיה ברישון	הודעת זכויות יוצרים
(Dolby Digital Live (Encoder	© 1992-2001 Dolby Laboratories
(Dolby Digital Plus (Decoder	© 2003-2012 Dolby Laboratories
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories
(Dolby TrueHD (Decoder	© 1995-2005 Dolby Laboratories



Blu-ray™, Blu-ray Disc™ וסמלי הלוגו הם סימנים מסחריים של
Blu-ray Disc Association.



שמות של חברות ומוצרים אמתיים המוזכרים במסמך זה עשויים להיות
סימנים מסחריים של בעליהם.
פטנטים ממחינים בארצות הברית /או בעולם.

תמיכת לקוחות

לתשובות לשאלות נפוצות, שלבים לפתרון בעיות ופרטים ליצירת קשר
עם תמיכת הלקוחות של Xbox, בקר בכתובת xbox.com/support.

XBOX ONE – TERMÉKÚTMUTATÓ


Az Xbox One konzol, a Kinect for Xbox One érzékelő és a tartozékok termékútmutatóját a következő weblapon találod: xbox.com/xboxone/support/manual

A Kinect for Xbox One érzékelő forgalmazása külön történet.

A TERMÉK BIZTONSÁGÁVAL ÉS JÓTÁLLÁSÁVAL KAPCSOLATOS FONTOS INFORMÁCIÓK

Ez a szimbólum a biztonsági és az egészségügyi tudnivalókat jelöli ebben a termékútmutatóban

Ismerd meg a megvásárolt termékre vonatkozó fontos biztonsági és egészségügyi tudnivalókat ennek az útmutatónak az elolvasásával.

 FIGYELMEZTETÉS: Az Xbox One konzol és a Kinect for Xbox One érzékelő előírászerű üzembe helyezésének, használatának és ápolásának elmulasztása növeli a súlyos sérülés, halál, vagyoni kár vagy a termék és a hozzá kapcsolódó tartozékok károsodásának kockázatát. Olvasd el az ebben a termékútmutatóban található fontos biztonsági és egészségügyi tudnivalókat, vagy keress fel a következő weblapot: xbox.com/xboxone/support/manual.

AZ XBOX ONE KORLÁTOZOTT JÓTÁLLÁSI ÉS SZOFTVERLICENC-FELTÉTELEINEK ELFOGADÁSA

Az Xbox One konzol, az Xbox One tartozékok, illetve a Kinect for Xbox One érzékelő használatához el kell fogadnod az Xbox Használati feltételeket (beleértve az Xbox szoftver- és játéklicenc-feltételeit) az xbox.com/live/terms weblapon, a szoftverlicenc-feltételeket az xbox.com/xboxone/sft weblapon, valamint a Korlátozott jótállást az xbox.com/xboxone/warranty weblapon. Az Xbox One konzol, az Xbox One tartozékok, illetve a Kinect for Xbox One érzékelő használatával kötelező érvényűnek fogadod el magadra nézve ezeket a feltételeket. Olvasd el őket figyelmesen. Ha nem fogadod el ezeket a feltételeket, ne helyezd üzembe és ne használj az Xbox One konzolt, az Xbox One tartozékokat, illetve a Kinect for Xbox One érzékelőt. Pénzvisszatérítés ellenében juttasd vissza az Xbox terméket a Microsoftnak vagy a forgalmazójának.

A KONZOL ÜZEMBE HELYEZÉSE ÉS FRISSTÍTÉSE

A konzol üzembe helyezéséhez és a frissítésnek letöltéséhez internetkapcsolat szükséges, kapcsolat nélküli játéokra csak ezt követően nyílik lehetőség. (Az üzembe helyezéshez, a frissítéshez és bizonyos szolgáltatásokhoz szélessávú internet [legalább 1,5 Mbit/s, felfelé 768 kbit/s sebesség ajánlott], Microsoft-fiók és Xbox Live-fiók szükséges egy olyan Xbox Live-országban/-régióban, ahol az Xbox One használatát támogatott; a szolgáltató díját számíthat fel a kapcsolattért.) Az üzembe helyezés során jelentős internetes frissítés lehet szükséges. A konzol üzembe helyezésével kapcsolatos kérdésekre adott válaszokat, a hibaelhárítási lépéseket és az Xbox Ügyfélszolgálat kapcsolatfelvételi adatait a következő webhelyen találod: xbox.com/support.

INFRAVÖRÖS ESZKÖZKEL EGYIDEJŰ HASZNÁLAT

A Kinect érzékelő zavarhatja vagy ronthatja az infravörös sugárzású használt eszközök, például a távirányítók és a 3D szemüvegek működését. Ha zavar vagy a hatótávolság csökkenése tapasztalható, próbáld ki a Kinect érzékelőt vagy az infravörös eszköz áthelyezését.

ELEKTROMOS BIZTONSÁG

FIGYELMEZTETÉS

Mint számos más elektromos árammal működő eszköz esetében, a következő óvintézkedések figyelmen kívül hagyása áramütésből eredő súlyos sérülést vagy halált, tüzet, illetve az Xbox One konzolt vagy a Kinect érzékelő károsodást okozhatja.

Váltóárammal működő eszközök

Válassz megfelelő áramforrást az Xbox One konzol számára:

- Csak a konzolhoz tartozékként vagy hivatalos szerviztől kapott tápegységet és tápkábel használd. Ha nem vagy biztos benne, hogy a megfelelő tápegységgel rendelkezel, hasonlítsd össze a tápegység típusszámát a konzolon található típuszámmal. Ha a tápegység vagy a váltóáramú tápkábel pótlására van szükséged, keress meg az Xbox Ügyfélszolgálat kapcsolatfelvételi adatait az xbox.com/support címen.
- Ellenőrizd, hogy a villamos hálózati aljzat a tápegységen megadott áramot (feszültséget [V] és frekvenciát [Hz]) biztosítja-e. Ha nem vagy biztos benne, hogy milyen áramellátást kap az otthonod, fordulj szakképzett villanyszerelőhöz.
- Ne használj nem szabványos áramforrást, például generátort vagy invertert, még abban az esetben sem, ha a feszültség és a frekvencia megfelelőnek látszik. Csak normál fali aljzattól elérhető váltóáramot alkalmaz.
- Ne terheld túl a fali aljzatot, hosszabbított, elosztót vagy más villamos dugaszhelyet. Ellenőrizd, hogy az aljzatok engedélyezett terhelése (amperben [A]) elégséges-e az Xbox One konzol által felvett (a tápegységen feltüntetett) áramerősség és a vele esetleg azonos áramkörön lévő egyéb eszközök által felvett teljes áramerősség számára.

FIGYELMEZTETÉS: Kábelek

- A megbotlás és a belegyalogolás kockázatának elkerülése érdekében úgy helyezz el minden kábelt, hogy a környezetben tartózkodó és közlekedő személyek és háziállatok számára minél kisebb legyen annak a veszélye, hogy a kábelekben elesnek, vagy azokat véletlenül megrántják, és ne enged meg gyermekeknek, hogy a kábelekkel játszanak.

A tápkábel és a tápegység sérülésének elkerülése:

- Övd a tápkábeleket a ráleptéstől és az erős nyomóhatástól.
- Övd a kábeleket a becsipődéstől és az erős meghajlítástól, különösen az aljzathoz, a tápegységhez és a konzolhoz csatlakozó részeknél.
- Ne rángasd a tápkábeleket, ne rögös rájuk csomót, ne hajlítsd meg őket erősen, illetve más módon se kényezd meg őket.
- Ne tedd ki a tápkábeleket hőnek.
- A gyermekeket és háziállatokat tartsd távol a tápkábelektől. Ne enged nekik, hogy megharapják vagy a szájukba vegyék azokat.
- A tápkábelek kihúzásakor a dugaszt fogd meg, ne a kábelt húzd.

Ha egy tápkábel vagy a tápegység bármilyen módon megsérül, haladéktalanul hagyj fel a használatával. Az Xbox Ügyfélszolgálat kapcsolatfelvételi adatait az xbox.com/support címen találod. Húzd ki az Xbox One konzolt villámlással járó zivatar idején, vagy ha hosszabb ideig nem használod.

ELEMEL/AKKUMULÁTORRAL MŰKÖDŐ ESZKÖZÖK

FIGYELMEZTETÉS: Az elemek/akkumulátorok biztonsága

A következő óvintézkedések minden olyan termékre érvényesek, amelyek eldobható elemeket vagy újratölthető akkumulátorokat használnak, a lítium-polimer akkumulátorokat is beleértve. Az elemek/akkumulátorok nem rendeltetészerű használata súlyos sérülést, halált, vagyoni kárt okozhat, illetve a terméknek vagy tartozékainak károsodáshoz vezethet, a folyadék szivárgásából, gyulladásból, túlmelegedésből vagy robbanásból eredően. A kiszivárgó folyadék korrozív hatással, továbbá mérgező is lehet. Egési sérüléseket okozhat a bőrön és a szemben, lenyelése pedig káros az egészségre. A sérülésveszély csökkentése végett:

Ne engedj a gyermekek hozzáférni az elemekhez/akkumulátorokhoz.

Távolítsd el az elemeket/akkumulátorokat, ha kimerültek, vagy ha az eszköz hosszabb ideig nem használód. A régi, gyenge vagy elhasznált elemeket/akkumulátorokat azonnal távolítsd el, és a helyébe, illetve az országos/regionális hulladékkezelési szabályoknak megfelelően hasznosítsd újra vagy dobd ki őket.

Ha valamelyik elem/akkumulátor szivárog, vedd ki mindegyik elemet/akkumulátort a termék elem-/akkumulátorbehelyezési lépéseinek fordított sorrendű elvégzésével, közben ügyelj arra, hogy a kiszivárgott folyadék ne érjen a bőrödhez vagy a ruházdhoz. Ha az elem/akkumulátorból kiszivárgó folyadék érintkezésbe kerül a bőröddel vagy a ruházattal, azonnal mosd le bő vízzel. Új elem/akkumulátor behelyezése előtt gondosan tisztítsd meg száraz törölkendővel a tárolásra szolgáló rekeszt, illetve követd a gyártójuk tisztításra vonatkozó ajánlásait.

- Az elemeket/akkumulátorokat ne zúzd szét, ne nyisd fel, ne lyukaszd ki, ne csontkítsd meg, ne melegítsd 35°C fölé, ne tedd ki közvetlen hő hatásának, és ne dobd őket tűzbe.
- Ne használj egyszerre régi és új elemeket/akkumulátorokat, sem eltérő típusú elemeket/akkumulátorokat (például cink-karbon, illetve alkálielemeket).
- Ne hagyj, hogy az elem/akkumulátor érintkezzeihez fémtárgyak érjenek hozzá; felmelegedhetnek, és égési sérüléseket okozhatnak.
- Ne szállítsd és ne tárolj az elemeket/akkumulátorokat nyakláncokkal, hajtűkkel és más fémtárgyakkal együtt.
- Ne hagyj elemről/akkumulátorról működő eszközt hosszabb ideig közvetlen napfénynek kitett helyen, például nyáron egy gépjármű szélvédője mögött.
- Ne merítsd az elemeket/akkumulátorokat vízbe, és övd őket a nedvességtől.
- Ne csatlakoztasd az elemeket/akkumulátorokat közvetlenül konnektorhoz, sem autós szivargyújtó aljzatához.
- Ne kísérlel meg az elemek/akkumulátorok érintkezéit csatlakoztatni, kivéve, ha egy a Microsoft által jóváhagyott készülék fogadja be őket.
- Ne üsd meg, ne dobd el, ne tedd ki erős fizikai behatásoknak az elemeket/akkumulátorokat, illetve ne lépj rájuk.
- Semmilyen módon ne lyukaszd ki az elemek/akkumulátorok burkolatát.
- Ne kísérlel meg szétszerelni, illetve bármilyen tekintetben módosítani az elemeket/akkumulátorokat.
- Ne töltsd az akkumulátorokat tűz közelében vagy rendkívül meleg környezetben.

AZ XBOX ONE KONZOL HASZNÁLATA ÉS ÁPOLÁSA

FIGYELMEZTETÉS: Ne próbálkozz a javítással

Ne próbálj meg a terméket, tartozékait és tápegységét szétszedni, kinyitni, szervizelni és módosítani. Ellenkező esetben áramütés, tűz és egyéb veszély kockázata alakulhat ki, illetve kár eshet az Xbox One konzolban. Az eszköz felnyitására és/vagy módosítására irányuló bármilyen kísérlet – például a címkek bármelyikének visszahajtása, kilyukasztása vagy eltávolítása érvénytelenül teszi a korlátozott jótállást, ebben az esetben az Xbox One nem vihető a hivatalos szervizbe javításra. A konzol módosítása az Xbox Live-szolgáltatástól való végleges eltilást eredményez. Ez a szolgáltatás szükségessége a játékhöz és részben a konzol más célú használatához is.

Használat és tisztítás

 **FIGYELMEZTETÉS:** Óvd a konzolt és az érzékelőt a nedvességtől. A tűz és az áramütés veszélyének elkerülése érdekében ne tedd ki a konzolt és az érzékelőt eső vagy más jellegű nedvesség hatásának.

A használat során tartsd be a következő előírásokat:

- Ne használj hőt kibocsátó tárgyak közelében.
- Ne állítsd a konzolt az oldalára.
- Csak a Microsoft által engedélyezett kiegészítőket/tartozékokat használj.
- Tisztítás idejére húzd ki a konzol tápegységét a konnektorból, nehogy a konzol bekapcsolódjon és kikapcsolódjon, vagy kiadódjon a lemez.
- Csak külsejét tisztítsd az Xbox One konzolnak. Ügyelj arra, hogy ne kerüljön semmiféle tárgy a szellőzőnyílásokra.
- Használj száraz törölkendőt – ne használj sűrűszojácsovt, tisztítószereket, sűrűlőport, oldószert (például alkoholt, benzint, higított

vagy benzolt), illetve más folyékony vagy aeroszolos tisztítóeszközt.

- Ne használj szírtett levegőt.
- Ne használj DVD-fejtisztító eszközt.
- Ne próbálkozz a csatlakozók megtisztításával.
- Az Xbox One konzolt tartó felületnek, illetve a konzol lábainak tisztítására száraz törölkendő használj.
- A Kinect érzékelőt tartó felület tisztítására száraz törölkendőt használj.

A füst és a por kezelése

Ne használja a konzolt füstös vagy poros helyen. A füst és a port károsodást okozhat a konzolban, különösen az optikai lemezmeghajtóban.


A lemezek használata

A lemezmeghajtó beragadásának és a lemezek vagy a konzol károsodásának elkerülése:

- Mielőtt mozgatod a konzolt, vedd ki belőle a lemezeket.
- Soha ne használj megrepedt lemezt. Az ilyen lemezek darabokra törhetnek a konzol belsejében, és a belső alkatrészek elakadását vagy törést okozhatnak.
- Mindig tedd vissza a lemezeket a tartójukba, amikor nincsenek a lemezmeghajtóban. Ne tárolj lemezeket közvetlen napfénynek kitéve, hőforrás közelében vagy az Xbox One tetején. A lemezeket mindig a szélüknél fogd meg. A játéklemezek és egyéb lemezek tisztítása:
 - A lemezeket a szélüknél fogd, az ujjaddal ne érd a lemez felületéhez.
 - A lemezek tisztításához puha törölrühát használj, és a lemezt a középtől kifelé haladva tisztítsd.
 - Ne használj oldószert, mert az ilyen anyagok a lemez károsodását okozhatják. Ne használj lemeztisztító eszközöket.

Fémes tárgyak és matricák

Ne helyezz fémes tárgyakat vagy matricákat az Xbox One közelébe, mert zavarhatják a kontrollert, a hálózat, a kiadás gomb és a be-/kikapcsoló gomb működését.

 **FIGYELMEZTETÉS:** A videojátékok hosszan megjelenő képei egyes tévékészülékek képernyőjén „beégést”, maradóan árnymékkot okozhatnak. Játékok használata előtt olvasd el a tévékészülék kézikönyvét, vagy fordulj a gyártójához.

JÁTÉKTERÜLET

 **FIGYELMEZTETÉS: A Kinect érzékelővel való játék változó mértékű mozgást igényelhet. A sérülések és a vagyoni kár kockázatának elkerülésére játék előtt tedd meg a következő óvintézkedéseket:**

- Ügyelj rá, hogy elég helyed legyen a szabad mozgásra.
- Nézz körül minden irányban (jobbra, balra, előre, hátra, lefelé és felfelé is). Ellenőrizd, hogy nincs-e valami a környezetben, amiben megbotolhatsz – például játék, bútordarab vagy nem rögzített szőnyeg.
- Győződj meg róla, hogy a játékterület elég távol van az ablakoktól, falaktól, lépcsőktől stb.
- Figyelj a terület közelében levő gyermekekre és háziállatokra. Szükség esetén távolítsd el a tárgyakat és az embereket a játékterületről.

Játék közben:

- Maradj elég távol a tévékészüléktől, nehogy hozzáérd.
- Tartsd elégséges távolságot a többi játékostól, illetve a közelben lévő emberektől és háziállatoktól. A távolság játékonként eltérő lehet, ezért a szükséges távolság meghatározásakor vedd figyelembe, hogy éppen mit játszol.
- Folyamatosan figyelj, nehogy megüsd a környező tárgyakat vagy embereket, vagy megbotoj bennük. Játék közben is a játékterülethez

kerülhetnek emberek és tárgyak, ezért folyamatosan figyelj a környezetre.

- Mindig olyan helyen játszd, ahol jól meg tudod vetni a lábadat:
- Sík, a játék közbeni tevékenységekhez elég tapadó biztosító padlón játszsd.
- Játékra alkalmas lábbelit viselj, esetleg, ha ez megfelelő, játszsd meztlenül. Ne viselj magas sarkú cipőt, papucsot stb.

A fizikai túlterhelés elkerülése

A Kinect érzékelővel való játék változó mértékű fizikai tevékenységet igényelhet.

Ha egészségi állapotod vagy betegség akadályozhat a biztonságos testgyakorlásban, fordulj orvoshoz, mielőtt használnád az érzékelőt. Akkor is fordulj orvoshoz, ha:

- terhes vagy, vagy ennek gyanúja merül fel,
- szív- vagy légzőszervi rendellenesség van, a hátadnak, az izületeidnek vagy egyéb testrészeidnek az állapota ortopédiai szempontból rendellenes,
- magas a vérnyomásod,
- nehezedre esik a testmozgás, vagy
- orvosod a testi tevékenység korlátozására utasított.

Fordulj az orvosodhoz, mielőtt elkezdésd bármilyen testgyakorlási vagy fitnessprogramot, amelyben a Kinect érzékelő is szerepel.

Ne játszd, ha kábítószert vagy alkoholt használsz alatt állsz. Ügyelj arra, hogy az egyensúlyod és a testi képességeid elégségesek legyenek a játék közbeni mozgáshoz.

Rendszeres szünetek szükségessége

Állj meg pihenni, ha elfáradnak vagy fájnak az izmaid, az izületeid vagy a szemeid.

Ha nagyfokú fáradtságot, hányingert, légszomjat, mellkasi szorulást, szédülést, enyhe vagy erős fájdalmat érzel, AZONNAL HAGYD ABBA A JÁTEKOT, és fordulj orvoshoz.

EGÉSZSÉGES JÁTÉK

FIGYELMEZTETÉS: A videojátékok használatára vonatkozó fontos egészségügyi figyelmeztetések

Képek vagy fény által okozott rohamok

Az emberek egy nagyon csekély százalékánál roham léphet fel, ha bizonyos képeket, például villódzó fényeket vagy mintákat látnak, ilyenek pedig előfordulhatnak a videojátékokban. Még az olyan emberekkel is előfordulhat, hogy a videojátékok nézése során képek vagy fény által kiváltott epilepsziás rohamot okozó betegegük van, akiknél korábban nem fordult elő roham vagy epilepsziás tünet.

Az ilyen rohamok különféle tünetekkel járhatnak, ezek közé tartozik a szédülés, a megváltozott látóképesség, a szem vagy az arc görcsös rángása, a kar vagy a láb remegése vagy rándása, a tájékozódási zavarok, zavartság vagy a pillanatnyi tudatvesztés. A rohamok eszméletvesztést vagy görcsöket is okozhatnak, ezek pedig az elesésből vagy a közelben található tárgyakkal való ütközésből eredő sérüléshez vezethetnek.

Ha e tünetek bármelyikét észleled, haladéktalanul hagyj abba a játékot, és fordulj orvoshoz. A szülők figyeljék gyermekeiken ezeket a tüneteket, illetve kérdezzenek rá – gyermekeknél és tizenéveseknél nagyobb a valószínűsége az ilyen rohamok előfordulásának, mint felnőtteknél.

A fények által kiváltott epilepsziás rohamok veszélye a következő óvintézkedésekkel csökkenthető:

- Úlj vagy állj messzebb a televízió képernyőjétől.
- Használj kisebb tévéképernyőt.
- Játssz jól megvilágított helyiségekben.
- Ne játszd, ha álmos vagy kimerült vagy.
- Ha nálad vagy egy rokonnodnál már előfordult roham vagy epilepszia, játék előtt beszélj orvossal.

Izom- és csontrendszeri rendellenességek

A játékkontrollerek, billentyűzetek, egerek és más elektronikus bevitteli eszközök használatáa súlyos sérülésekhez és rendellenességekhez kapcsolható.

Videojátékkal való játszás közben, mint sok más tevékenység során is, esetenként kellemetlen érzés jelentkezhethet a kezekben, a karokban, a vállakban, a nyakadban vagy a test más részeiben. Ha viszont folyamatos vagy visszatérő kellemetlen érzést, sajgó, lüktető vagy szúró fájdalmat, zsióbadást, égő érzést vagy merevséget tapasztalsz, NE HAGYD FIGYELMEN KIVÜL E FIGYELMEZTETŐ JELEKET AZONNAL FORDULJ EGÉSZSÉGÜGYI SZAKEMBERHEZ, akkor is, ha a tünetek nem videojáték közben jelentkeznek. Az ilyen tünetek az idegek, az izmok, az inak, az erek vagy a test más részeinek fájdalmas és esetenként tartós mozgáskorlátozottságot okozó sérüléseivel vagy betegségeivel járhatnak. Ezek közé az izom- és csontrendszeri betegségek közé tartozik a carpalis alagút szindróma, a tendinitis, a tenosynovitis és más betegségek.

Bár a kutatók még számos kérdésre nem tudják a választ a csont- és izomrendszeri megbetegedésekkel kapcsolatban, azzal kapcsolatban általában egyetértenek, hogy előfordulásukhoz több tényező is kapcsolható, például az egészségügyi és fizikai állapot, a stressz és a stressztűrő-képesség, az általános egészségi állapot, valamint hogy az adott ember munka és más tevékenységek (például videojáték közben) milyen testtartást vesz fel, illetve hogyan használja a testét. Egyes vizsgálatok szerint szerepet játszhat az is, hogy az illető mennyi időt tölt egy tevékenységgel.

Az xbox.com/xboxone/playhealthy webhelyen a munka és játék kényelmesebbé tételében, a csont- és izomrendszeri megbetegedések kockázatának csökkentésében esetleg segítő tanácsokat olvashatsz az Egészségvédelmi útmutató a játékokhoz című útmutatóban. Az útmutató többek között a következő témákkal foglalkozik:

- Kényelmes, természetes testtartást eredményező elhelyezkedés
- A kéz, az ujjak és más testrészek ellazított állapotban tartása
- Szünetek tartása
- Egészséges életforma kialakítása

Ha kíváncsi vagy rá, hogy az életmódban, a tevékenységeid, a fizikai állapotod vagy a betegségeid milyen összefüggésben állnak az izom- és csontrendszeri megbetegedésekkel, kérdezz meg erről egy egészségügyi szakembert.

FIGYELMEZTETÉS: Fulladásveszély

Az eszköz kisméretű alkatrészeket tartalmazhat, amelyek három évnél fiatalabb gyermekek esetében fulladásveszélyt okozhatnak. A kisméretű alkatrészeket tartsd távol a gyermekektől.

Gondoskodás a gyermekek biztonságos játékáról

Ügyelj rá, hogy az Xbox One konzolt és a Kinect érzékelőt bármelyik Xbox One tartozékkal együtt használó gyermekek biztonságosan és a képességeiknek megfelelően játszsanak. Feltétlenül értesd meg velük, hogyan kell helyesen használni a rendszert.

Ne használj a Kinect érzékelővel engedélyzetlen kiegészítőket és meg nem engedett kellékeket vagy más tárgyakat.

Az ilyen kiegészítők vagy tárgyak használatával sérülést okozhatsz magadnak és másoknak, valamint megrongálhatod az érzékelőt és más tárgyakat. Az engedélyzetlen tartozékok használata a szoftverlicenccbe ütközik, és érvénytelenítheti a korlátozott jótállást.

A tükröződés elkerülése

Próbáld meg a következőkkel minimalizálni a tükröződésből eredő szemfáradást:

- Kényelmes távolságra helyezkedj el a monitortól vagy televíziótól és a Kinect érzékelőtől.
- Úgy helyezd el a monitor vagy televíziót és a Kinect érzékelőt, hogy ne essen rá olyan fény, amely tükrözöghet, vagy a szoba elsötétítésével csökkentsd a beeső fényt.
- Használj megnyugtató természetes világítást, amely minimalizálja a tükröződést és a szem fáradását, ugyanakkor kontrasztosabb és

- jobban látható képet eredményez.
- Állítsd be megfelelően a monitor vagy a televízió fényerejét és kontrasztját.

A konzol leesésének megakadályozása

Ha az Xbox One konzol leesik és eltállal valakit – különösen ha kisgyereket –, súlyos sérülést okozhat. Az ilyen sérülések veszélyének és az Xbox One konzol károsodásának elkerülése érdekében a következő útmutatásnak megfelelően helyezd el az Xbox One konzolt. Olyan felületre helyezd a konzolt, amely:

- Sík és vízszintes.
- Stabil, nem borulékony.
- A konzol mind a négy lába érintkezik a felületével.
- Nagy valószínűséggel megakadályozza a konzol megcsúszását és lecsúszását.
- Tiszta, por- és hulladéktmentes.

Az Xbox One elhelyezése

A konzol kizárólag vízszintes helyzetben működik megfelelően. Ha máshol szeretnéd elhelyezni a konzolt, vedd ki belőle a lemezeket, kapsd ki a rendszert, és húzza ki belőle minden kábelt, csak ezt követően mozgassa a konzolt.

A konzol túlmelegedésének megakadályozása

Ne zárd el a konzol vagy a tápegység szellőzőnyílásait. Ne helyezd a konzolt vagy a tápegységet ágyra, kanapéra vagy más puha felületre, ahol a nyílások esetleg elzáródnak. Ne helyezd a konzolt vagy a tápegységet zárt helyre, például könyvespolcra, hifalványba vagy szekrénybe, csak ha a tér jól szellőzik.

Ne tedd a konzolt vagy a tápegységet hőforrás, például fűtőtest, fűtőnyílás, kályha vagy erősítő közelébe.

Az Xbox One konzol olyan környezetben való működtetése, ahol nagymértékben és gyorsan változhat a külső hőmérséklet, károsodást okozhat a konzolban. Ha az Xbox One konzolt olyan helyre viszed, ahol az előző helyhez képest 20 vagy több fokkal eltér a hőmérséklet, bekapcsolás előtt várj, amíg a konzol eléri a helyiség hőmérsékletét. A konzol működési hőmérséklet-tartománya +5°C és +35°C között van.

FIGYELMEZTETÉS: A hallás védelme

Fejhallgató használata esetén a tartósan nagy hangerő átmeneti vagy maradandó halláskárosodást okozhat. A halláskárosodás elkerülése érdekében csak akkor hangerőt állíts be, amely csendes környezetben tiszta hallást biztosít, ennél hangosabban te.

- Ne növelj meg a hangerőt már egy ideje tartó hallgatás közben. A fül idővel alkalmazkodik, és a nagy hangerejű hangok normálisnak hatlanak, a nagy hangerő ennek ellenére ronthatja a hallást.
- Ne állíts be nagyobb hangerőt azért, hogy elnyomd a külső zajt.
- A külső zaj és a fejhallgatóból jövő hang együttese ronthatja a hallásodat. A szigetelt vagy zajkötő fejhallgatók képesek a külső zaj csökkentésére, hogy ne kelljen nagyobb hangerőt beállítanod.
- Ha nem érted a köznevelben normál hangerővel beszélő embereket, állíts be kisebb hangerőt. A normál hangerejű beszédet elnyomó hangerő károsíthatja a hallást. Még szigetelt vagy zajcsökkentő fejhallgatóban is hallandó kell a köznevelben beszélő emberek.

A nagy hangerő időtartamának minimalizálása

- Minél több időt töltesz el úgy, hogy nagy hangerejű hangot hallasz, annál nagyobb valószínűséggel károsodik a hallásod. Minél erősebb a hang, annál rövidebb idő szükséges ahhoz, hogy károsítsa a hallásodat.
- Az eszköz maximális hangereje esetén a fejhallgatóval való zenehallgatás 15 perc alatt maradandó halláskárosodást okozhat. Sok órán át tartó hallgatás esetén a gyengébb hangerő is halláskárosodást okozhat.
- Az egy nap során a fülét érő hanghatások összegződnek. Ha más erős hangnak is ki vagy téve, az eszköz nagy hangerejű hallgatása rövidebb idő alatt okoz halláskárosodást.
- Ha időkorlátozás nélkül, biztonságosan szeretnéd hallgatni az eszközt, olyan halkra állítsd a hangerőt, hogy közben tudj beszélni a köznevelben lévő emberekkel.

FIGYELMEZTETÉS: Személyes gyógyászati segédeszközök

Az elektromos berendezések által kibocsátott rádiófrekvenciás sugárzás negatívan befolyásolhatja más elektronikus berendezések működését, zavarokat idézhet elő bennük. Bár az eszköz tervezése, tesztje és gyártása egybeesik mellett az Egyesült Államok, Kanada, az Európai Unió és Japán által a rádiófrekvenciás sugárzásra vonatkozó foganatosított szabályok betartásával történt, az eszközben működő vezeték nélküli adóvevők és elektromos áramkörök zavarokat okozhatnak más elektronikus berendezésekben. Mindig tedd meg a következő óvintézkedéseket:

Szivírtmusszabályozót (pacemaker) használók

- A Health Industry Manufacturers Association ajánlása szerint legalább 15 cm-es távolságot kell tartani a vezeték nélküli eszközök és a szivírtmusszabályozó között, nehogy zavarok keletkezzenek a szivírtmusszabályozó működésében.
- Tilos a vezeték nélküli eszközöket a mellnyersen hordani.
- Ha bármilyen okod van azt gyanítani, hogy zavar keletkezik, haladéktalanul kapcsold ki az eszközt.

Egyéb gyógyászati segédeszközök

Ha más személyes gyógyászati segédeszközt használ, az eszköz gyártójától vagy saját orvosától érdeklődd meg, hogy szabad-e más elektronikus eszközöket használni a gyógyászati segédeszköz közelében. A következők bekezdésekben a korlátozott jótállásra vonatkozó jogi tájékoztató olvasható.

KORLÁTOZOTT JÓTÁLLÁS

A jelen korlátozott jótállást („Jótállás”) a Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandford Industrial Estate, Dublin 18, Írország („Microsoft”) biztosítja Önnek.

AZ XBOX ONE KÉSZÜLÉK VAGY KIEGÉSZÍTŐ HASZNÁLTÁVAL ÖN ELFOGADJA A JELEN JÓTÁLLÁS FELTÉTELEIT. A BEŰZEMELET MEGELŐZŐEN KÉRJÜK, FIGYELMESEN OLVASSA EL EZT A JÓTÁLLÁST. AMENNYIBEN NEM FOGADJA EL A JELEN JÓTÁLLÁST, NE HASZNÁLJA AZ XBOX ONE KÉSZÜLÉKET VAGY KIEGÉSZÍTŐJÉT. VISSZATÉRÍTÉSÉRT JUTTASSA AZT VISSZA ÉRINTETLENÜL A KERESKEDŐJÉNEK VAGY A MICROSOFTNAK. Vegye fel a kapcsolatot a Microsoft céggel a <http://www.support.xbox.com> oldalon.

A jelen jótállás eltér minden kereskedő és/vagy gyártó által biztosított, Önre vonatkozó nemzeti, törvényes termékjótállástól. Célja, hogy speciális, adott esetben további jogokat biztosítson a jogszabályban megengedett keretein belül, illetve a vonatkozó törvényes termékjótállás rendelkezéseinek hatálya alatt lévő jogait ne korlátozza. Tilos azt bármely harmadik fél fele továbbítani.

1. Meghatározások

A jelen jótállásban előforduló következő feltételek az alábbi módon értelmezendők:

- Az „Xbox One” készülék egy új, engedélyezett kereskedőtől megvásárolt Xbox One konzolt és Kinect szenzort jelent.
- A „kiegészítő” egy új, engedélyezett kereskedőtől megvásárolt Microsoft Xbox 360 vagy Xbox One hardver kiegészítőt jelent.
- A „jótállási időszak” az Xbox One készülék esetében a vásárlástól számított egy (1) évet jelent; a kiegészítők esetében az Ön által történő vásárlástól számított 90 napot jelent. Tekintse át az alábbi 2. cikket.
- Az „Ön” utalás az eredeti végfelhasználót jelenti.
- A „Rendeltetéseszerű használat” a termék az Xbox One készülék vagy kiegészítő használati útmutatójában foglaltaknak megfelelően egy átlagos felhasználó által otthon, megfelelő körülmények között történő használatát jelenti.

2. Időtartam

Bármely törvényes jótállás sérelme nélkül, amely Önre bármilyen helyi jogszabály által vonatkozhat, illetve kizárólag amennyiben azt bármely hasonló jogszabály hosszabb időre nem biztosítja, a Microsoft a jelen jótállást engedélyezett kereskedőtől megvásárolt Xbox One készülék esetében a vásárlástól számított egy (1) évre biztosítja, míg az engedélyezett kereskedőtől megvásárolt kiegészítők esetében 90 napra.

3. Terület

A jelen jótállás kizárólag a következő országokban érvényes: Cseh Köztársaság, Görögország, Magyarország, Izrael, Lengyelország, Szlovákia és Törökország.

Őn tudomásul veszi, hogy a lakóhelye szerinti országa függvényében bizonyos speciális, külföldi jogszabályok és rendeletek vonatkozhatnak Önre, illetve amennyiben az Xbox One készülékét vagy kiegészítőjét külföldre juttatja el, vállalja az összes hasonló jogszabály és rendelet betartását.

4. Jótállás

- A jótállási időszak alatt a Microsoft kizárólag Önnek garantálja, hogy az Xbox One készülék vagy a kiegészítő rendeltetészerű használat esetén nem hibásodik meg.
- Minden törvényes jótállást kivéve, amelyet a Microsoft bármely, Önre vonatkozó helyi jogszabály hatálya alatt biztosít Önnek, a jelen jótállás a Microsoft részéről az Ön Xbox készülékének vagy kiegészítőjének, illetve bármely termék használati útmutatójának tekintetében az egyetlen garancia, jótállás vagy biztosított feltétel, mely a termékkel együtt jár. Senki másnak nem áll jogában a Microsoft nevében bármilyen garanciát, jótállást vagy feltételt vállalnia.
- AMENNYIBEN AZ ÖNRE VONATKOZÓ HELYI ÉS HATÁLYOS JOGSZABÁLY BÁRMELY MAGABAN FOGLALT JÓTÁLLÁST BIZTOSÍT ÖNNEK, BELEÉRTVE BÁRMELY MAGABAN FOGLALT ELADHATÓSÁGI JÓTÁLLÁST VAGY EGY ADOTT CÉLLAL TÖRTÉNŐ HASZNÁLHATÓSÁGOT, ANNAK IDŐTARTAMA A JÓTÁLLÁSI IDŐSZAKRA KORLÁTOZÓDIK, AMENNYIBEN AZT HELYI JOGSZABÁLY EGYÉB FORMÁBAN NEM SZABJA MEG.

5. A jótállási szolgáltatás igénybe vételének folyamata

- Mielőtt igénybe venné a jótállást, kérjük, tekintse meg a hibaelhárítási tippeket a <http://www.service.xbox.com> oldalon.
- Amennyiben a hibaelhárítási tippek nem nyújtanak megoldást a problémájára, kövesse az online folyamatot a <http://www.service.xbox.com> oldalon, vagy hívja az Xbox ügyfélszolgálatot a lakóhelye szerinti ország telefonszámán, amelyet listázva a <http://www.service.xbox.com> oldalon talál.
- Mielőtt Xbox One készülékét vagy kiegészítőjét a Microsoftnak javításra küldené, győződjön meg arról, hogy minden menteni kívánt adatról rendelkezik másolattal, illetve minden bizalmasnak vélt adatot letörölt. A Microsoft nem vállal felelősséget az Ön adataiért, és letörölheti azokat.

6. A Microsoft felelőssége

- Amint az Xbox One készülékét vagy kiegészítőjét a Microsoftnak visszaküldte, a Microsoft megvizsgálja azt.
- Amennyiben a Microsoft megállapítja, hogy az Xbox One készülék vagy kiegészítő a jótállási időszak alatt, rendeltetészerű használat mellett hibásodott meg, a Microsoft (saját döntése alapján) megjavítja vagy kicseréli azt, vagy visszatéríti Önnek a vásárlási összeget, hacsak egy Önre vonatkozó helyi jogszabály kötelező rendelkezése azt másként nem szabja meg. A javítását során új vagy felújított darabok használhatóak fel. A csere új vagy felújított egységek révén történik.
- A javítást vagy cserét követően az Ön Xbox One készülékének vagy kiegészítőjének jótállása az eredeti jótállási időszak fennmaradt idejének meghosszabbításával kerül kiegészítésre, vagy a Microsoft által kiszállított dátumot követő 95 napig lesz érvényes.

- AMENNYIBEN AZT ÖNRE VONATKOZÓ HELYI JOGSZABÁLY EGYÉB FORMÁBAN NEM SZABJA MEG, a Microsoft azon felelőssége, hogy megjavítja vagy kicseréli az Ön Xbox One készülékét vagy kiegészítőjét, vagy visszatéríti a vásárlási összeget, az egyetlen jogorvoslatot jelenti az Ön számára.
- Amennyiben az Ön Xbox One készüléke vagy kiegészítője a jótállási időszak lejárát követően romlik el, semmilyen jótállással nem számolhat. Amint a jótállási időszak lejár, a Microsoftnak jogában áll az Xbox One készülék vagy kiegészítő problémájának megállapításával és javításával járó erőfeszítéseket ellendijáknak javítási illetéket felszámolni, függetlenül attól, hogy azok sikeresek voltak, vagy sem.

7. Jótállás kizárása

A Microsoft nem vállal felelősséget és a jelen jótállás nem alkalmazható, illeték ellenében sem, amennyiben az Ön Xbox One készüléke vagy kiegészítője:

- olyan termékek használatából adódóan károsodott, amelyek nem a Microsoft értekesített vagy licenccel (beleértve például a nem Microsoft által gyártott vagy licence alatt álló játékokat és kiegészítőket, illetve kalózzátékokat stb.);
- kereskedelmi célokra volt használva (beleértve például a kölcsönzést, díj ellenében használatra bocsátást stb.);
- felnyitásra, módosításra vagy megromlásra (beleértve például bármely próbálkozást az Xbox One készülék vagy kiegészítő technikai korlátozásának, biztonságának vagy kalóztevékenység elleni mechanizmusának stb. áttörésére irányulóan), vagy szeriaszámának megváltoztatására vagy annak eltávolítására került sor;
- akár az Ön vagy más hibájából adódóan bármely külső tényező révén, annak használatá során károsodott, beleértve például azokat az eseteket, amikor:
 - elejtették;
 - nem rendeltetészerű használat (beleértve a zárt helyen kívül történő használatot), rongálás, gondatlanság vagy baleset;
 - helytelen kezelést;
 - szállítás közben megromlálódott, kivéve a Microsoft vagy egy engedélyezett forgalmazó Önnek szállította azt;
 - folyadékkal érintkezett;
 - nem megfelelő szellőztetés mellett történő használat;
 - megkarcolták, megütötték stb. vagy az egyéb külleni hibát mutat;
 - az Xbox One készülék vagy kiegészítő használati útmutatójában ismertetett telepítést, használatot vagy karbantartási utasításokat nem megfelelően végezték; vagy
- a Microsofttól eltérő más egység javította azt.

8. BIZONYOS KÁROSODÁSOK ALÓL TÖRTÉNŐ KIZÁRÁS

AMENNYIBEN AZT ÖNRE VONATKOZÓ HELYI JOGSZABÁLY EGYÉB FORMÁBAN NEM SZABJA MEG, A MICROSOFT NEM VÁLLAL FELELŐSSÉGET SEMMILYEN KÖZVETETT, VELETLLEN, KÜLÖNLÉGES, VAGY KÖVETKEZMÉNYES KÁRÉRT; BÁRMELY VESZTÉSÉIGRT AZ ADATRA, ADATVEDELME, BIZALMÁSSÁGRA, VAGY HASZONRA VONATKOZÓLAG; VAGY AZ Xbox One készüléke vagy kiegészítője BÁRMILYEN HASZNÁLHATATLANSÁGÁVAL KÁPCSOLOSAN. A JELEN KIZÁRÁSOK ABBAN AZ ESETBEN IS ÉRVÉNYESEK, HA A MICROSOFT TÁJÉKOZTATÁSA MEGTÖRTÉNT EZEN ESETLEGES KÁROKRÓL, ILLETVE, HA BÁRMELY MEGOLDÁS EREDETI CÉLJÁNAK ELÉRÉSE NEM JÁR SIKERREL.

9. További érteletek

Amennyiben kísérletet tesz az Xbox One készülék vagy kiegészítő bármely technikai korlátozásának, biztonságának vagy kalóztevékenység elleni rendszerének áttörésére, azzal az Xbox One készülék vagy kiegészítő végleges működésképtelenségét idézheti elő. Emellett érvénytelenítheti a jótállást, illetve alkalmatlanná teheti az Xbox One készüléke vagy kiegészítője engedélyezett javítását, amely díj ellenében sem lesz javítható.

10. Jogválasztás

A jelen jóttalás a lakohelye szerinti orszáq jogsabályának megfeleloen kerul értelmezésre, a jogelvekkel való ellentmondástól függetlenül.

SZOFTVERLICENC

Az Xbox One készülékének és kiegészítójének szoftverlicencére vonatkozó feltételek az xbox.com/xboxone/slt oldalon érhetőek el. Az Xbox One készülékének vagy kiegészítójének használata esetén beleegyeznek a jelen szoftverlicenc feltételeibe. A beüzemelés megelőzően kérjük, olvassa el figyelmesen a jelen feltételeket. Amennyiben nem fogadják el a szoftverlicenc feltételeit, ne használja az Xbox One készülékét vagy kiegészítőjét. Az ár visszatérítése érdekében juttassa azt vissza érintetlenül a Microsoftnak vagy a kereskedőnek, ahonnan az Xbox One készülékét vagy kiegészítőjét vásárolta.

A JOGSZABÁLYI ELŐÍRÁSOKKAL KAPCSOLATOS TÁJÉKOZTATÓ

- Nem gépészeti, egészségügyi és ipari alkalmazásra készült.
- A Microsoft által nem kifejezetten engedélyezett módosítások megszüntethetők a felhasználónak a berendezés működtetésére való jogát.
- Ez a termék az NRTL listáján szereplő (UL, CSA, ETL stb.) és/vagy az IEC/EN 60950-1 jelű előírásoknak megfelelő (CE jelzésű) információtechnológiai berendezésekkel történő használatra készült.
- Nem tartalmaz javítható alkatrészeket.
- Az eszköz kereskedelmi terméknek minősül, amely +5°C és +35°C közötti környezetben működtethető.

A rádiófrekvenciás sugárzás kibocsátására vonatkozó követelmények betartása érdekében a következő üzemeltetési elrendezést kell kialakítani: az antennát a gyártó szerelte be, nem végezhető rajta módosítás. A vezeték nélküli eszközöket nem szabad más antennával vagy adóvevő készülékkel egy helyen elhelyezni vagy üzemeltetni. A fejhallgatón és a kézi eszközökön kívül a vezeték nélküli eszközöknek legalább 20 cm-re kell lenniük a vezeték nélküli eszköz antennájától és minden személytől.

Nyilatkozat az EU-irányelveknek való megfelelésről

A Microsoft Corporation ezennel kijelenti, hogy ez a termék megfelel a 2009/125/EK, a 2011/65/EU, a 2006/95/EK, a 2004/108/EK és az 1999/5/EK irányelv vonatkozó követelményeinek.

A megfelelőségvizsgálati eljárás által megkövetelt műszaki dokumentáció a következő címen érhető el:

Vállalat:

Cím:

Microsoft Ireland Operations Ltd.
The Atrium Building 1
Carmanhall Road, Sandford Industrial Estate,
DUBLIN 18

Ország:

Telefonszám:

Faxszám:

Internet:

Írország
+353 1 295 3826
+353 1 706 4110
<http://www.microsoft.com/ireland/>



Csak a 802.11a és a 802.11n szabványú 5 GHz-es eszközökre vonatkozóan

Ez a termék csak beltérben használható, nehogy veszélyes interferencia keletkezzen az 5,15–5,25 GHz-es frekvenciatartományban engedélyezett tevékenységekben.

Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399, USA
Amerikai Egyesült Államok: (800) 426-9400.

A rádió- és televízió-berendezések zavarásával kapcsolatos szabályok

A Microsoft hardvereszköz(e) rádiófrekvenciás (RF) energiát bocsáthatnak ki. Amennyiben nem szigorúan a nyomtatott dokumentációnak, illetve a képernyőn megjelenő súgófájloknak megfelelően helyezik üzembe és használják, az eszköz megzavarhatja más rádiós és kommunikációs eszközök (AM/FM rádiók, televízió-készülékek, gyermekfigyelők, vezeték nélküli telefonok stb.) működését. Arra viszont nincs garancia, hogy egy adott üzemeltetési környezetben nem fordulhatnak elő rádiófrekvenciás zavarok.

Úgy állapítható meg, hogy a hardvereszközök okozza-e a más rádiós és kommunikációs eszközök működésében bekövetkező zavart, hogy leválasztod az eszközt a számítógépről, vagy (elemről/akkumulátorról működő eszköz esetében) kivessz belőle az akkumulátort/elemet. Ha ekkor megszűnik a zavar, akkor azt valószínűleg az eszköz okozta. Ha a zavar akkor is fennáll, amikor leválasztottad az eszközt, illetve kivetted belőle az elemeket/akkumulátorokat, kapcsold ki, majd vissza a számítógépet. Ha a számítógép kikapcsolásakor megszűnik a zavar, vizsgál meg, hogy nem valamelyik bemeneti/kimeneti (I/O) eszköz vagy a számítógép valamelyik belső tartozékártyája okozza-e a problémát. Válaszd le egyenként az I/O eszközöket, és nézd meg, hogy megszűnik-e a zavar.

Ha valóban ez az eszköz okozza a zavart, a következőkkel próbálhatod meg elhárítani:

- Helyezd át a másik rádiós vagy kommunikációs készülék (AM/FM rádió, televízió, gyermekfigyelő, vezeték nélküli telefon stb.) antennáját egy olyan helyre, ahol megszűnik a zavar.
- Vidd távolabb a hardvereszközt a rádió- vagy televízió-készülékétől, vagy vidd át a rádió- vagy televízió-készülék másik oldalára.
- Csatlakoztasd a számítógépet egy másik elektromos hálózati aljzathoz úgy, hogy ez az eszköz és a rádió- vagy televízió-készülék másik, különböző kismegszakítóval vagy biztosítékkel védett áramkörre kerüljön.

Szükség esetén kérj tanácsot a számítógép forgalmazójától vagy egy tapasztalt televízió- és rádiószereleltől.

▲ FIGYELMEZTETÉS: Vezeték nélküli eszközök használata repülőgépek fedélzetén

Repülőgépre való felszállás, illetve egy vezeték nélküli eszköz feladandó csomagban való elhelyezése előtt távolítsd el az elemeket/akkumulátorokat a vezeték nélküli eszközökből, vagy ha a vezeték nélküli eszköznek van kikapcsológombja, kapcsold ki. Ha egy vezeték nélküli eszközben benne van az elem/akkumulátor, illetve ha van kapcsológombja, és be van kapcsolva, rádiófrekvenciás (RF) energiát sugározhat (a mobiltelefonokhoz hasonlóan).

A lézer műszaki adatai

▲ FIGYELMEZTETÉS

Az ebben a dokumentumban szereplő vezérlőszervek és beállítások használata, illetve eltérő eljárások alkalmazása esetén veszélyes sugárzás szabadulhat fel.

Ez az eszköz megfelel a 1. osztályú (Class 1) lézerekre vonatkozó, EN 60825-1:2007 jelű nemzetközi szabványnak. Az eszköz megfelel a 21 CFR 1040.10 és az 1040.11 jelű szabványnak is, kivéve az 50. sz., 2007. június 24-én kelt, a lézerekre vonatkozó tájékoztatóban foglalt eltéréseket.

A következő „1. osztályú lézer” címke található az érzékelő alulsó oldalán:



Az elhasznált elemek/akkumulátorok, valamint elektromos és elektronikus berendezések kezelése



Ha a terméken, az elemeken/akkumulátorokon vagy a csomagolásukon ez a szimbólum található, az azt jelenti, hogy sem a termék, sem az esetleg benne található elemek/akkumulátorok nem helyezhetők el a háztartási hulladékok között. A te feladatod arról gondoskodni, hogy a használt elemek/akkumulátorok, illetve elektromos vagy elektronikus berendezések visszagyűjtésével foglalkozó átvételi helyre ejuttasd őket. A szelektív hulladékgyűjtés, illetve a hulladékok újrafelhasználása segít a természeti erőforrások kímélésében, továbbá az emberi egészségre és környezetre gyakorolt olyan negatív hatások csökkentésében, amelyeket a nem megfelelő hulladékelhelyezés esetleg okozna, mivel az akkumulátorokban/elemekben, valamint az elektromos és elektronikus termékekben veszélyes anyagok lehetnek jelen. Az elemek/akkumulátorok, illetve az elektromos és elektronikus hulladékok elhelyezésével kapcsolatos további tájékoztatásért fordulj a települési polgármesteri hivatalhoz, a háztartási hulladék elszállítását végző szolgáltatóhoz vagy a terméket értékesítő bolthoz. Ha további információkat szeretnél az elektromos és elektronikus berendezésekről származó hulladékról, illetve az elhasznált elemekről, írj a weee@microsoft.com címre.

A terméken lítium-, NiMH-, illetve alkálielemek/-akkumulátorok működhetnek. Ez a termék az NRTL listáján szereplő (UL, CSA, ETL stb.) és/vagy az IEC/EN 60950 jelű előírásoknak megfelelő (CE jelzésű) információtechnológiai berendezéssel történő használatra készült.

COPYRIGHT

A jelen dokumentumban található adatok és vélemények, az URL-címeket és más internetes weblapokra mutató hivatkozásokat is beleértve, előzetes bejelentés nélkül megváltozhatnak. A jelen dokumentum nem ruház fel semmilyen joggal a Microsoft termékeiben foglalt bármilyen szellemi tulajdonra. A dokumentum belső segédanyagként használható, ilyen célra másolat is készíthető róla.

© 2014 Microsoft Corporation. Minden jog fenntartva. A Microsoft, a Windows, az Xbox, az Xbox One, az Xbox 360, az Xbox Live, a Kinect, az Xbox emblémák és az Xbox Live embléma a Microsoft vállalatcsoport védjegye.

A termék másolásvédelmi technológiát tartalmaz, amelyet bizonyos, az Egyesült Államokban szabadalmaztatott eljárások, illetve a Macrovision Corporation és más jogtulajdonosok tulajdonában álló egyéb szellemi tulajdonjogok védenek. A másolásvédelmi technológia használatára a Macrovision Corporation adhat engedélyt; a technológia otthoni és egyéb korlátozott megtekintés céljára készült, kivéve abban az esetben, ha a Macrovision Corporation engedélyt ad eltérő felhasználásra. Tilos a termék belső felépítésének elemzése, illetve a termék szétszerelése.

A HDMI, a HDMI embléma és a High-Definition Multimedia Interface a HDMI Licensing LLC védjegye vagy bejegyzett védjegye.



A DTS szabadalmairól a következő weblapon olvasható tájékoztatás: <http://patents.dts.com>.

A gyártás a DTS Licensing Limited engedélyével történik. A DTS, a DTS-HD, a jelkép, illetve DTS és a jelkép együtt a DTS, Inc. bejegyzett védjegyei, a DTS-HD Master Audio | 7.1 a DTS, Inc. védjegye. © DTS, Inc. Minden jog fenntartva.



A Dolby és a két D betűből álló szimbólum a Dolby Laboratories védjegye.

Engedély birtokában használt technológia	Szerzői jogi tájékoztatás
Dolby Digital Live (kódoló)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Minden jog fenntartva.
Dolby Digital Plus (dekóder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Minden jog fenntartva.
Dolby Digital Plus Consumer (kódoló)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Minden jog fenntartva.
Dolby Digital Compatible Output (kódoló)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Minden jog fenntartva.
Dolby TrueHD (dekóder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Minden jog fenntartva.



A Blu-ray Disc™, a Blu-ray™ és az emblémák a Blu-ray Disc Association védjegyei.



A dokumentumban szereplő egyes vállalatok és termékek neve tulajdonosuk kereskedelmi védjegye lehet.

Egyesült államokbeli, illetve nemzetközi szabadalmaztatási eljárások vannak folyamatban.

ÜGYFÉLSZOLGÁLAT

A gyakori kérdésekre adott válaszokat, a hibaelhárítási lépéseket és az Xbox Ügyfélszolgálat kapcsolatfelvételi adatait a következő webhelyen találod: xbox.com/support.

PRZEWODNIK PO PRODUKCJI XBOX ONE

Instrukcje obsługi konsoli Xbox One, sensora Kinect dla konsoli Xbox One oraz akcesoriów można znaleźć online pod adresem xbox.com/xboxone/support/manual.

Sensor Kinect dla konsoli Xbox One może być sprzedawany oddzielnie.

WAŻNE INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA PRODUKTU I GWARANCJI

⚠ Ten symbol wskazuje informacje w przewodniku po produkcie dotyczące bezpieczeństwa i zdrowia

Przeczytaj ten przewodnik, aby uzyskać ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa i zdrowia dla zakupionego produktu.

⚠ OSTRZEŻENIE: nieodpowiednie zainstalowanie, użytkowanie i konserwacja konsoli Xbox One i sensora Kinect dla konsoli Xbox One może zwiększyć ryzyko poważnych obrażeń, śmierci, uszkodzenia mienia lub produktu i powiązanych akcesoriów. Przeczytaj ten przewodnik po produkcie, aby uzyskać ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa i zdrowia dla zakupionego produktu, lub przejdź na stronę xbox.com/xboxone/support/manual.

UMOWA GWARANCYJNA I WARUNKI LICENCJI OPROGRAMOWANIA

Użytkownik musi zaakceptować Warunki użytkowania usługi Xbox (w tym warunki oprogramowania Xbox i licencje gier) na stronie xbox.com/live/terms/sofute, warunki licencji oprogramowania na stronie xbox.com/xboxone/slt, oraz Ograniczoną gwarancję na stronie xbox.com/xboxone/warranty, aby użytkować konsolę Xbox One, akcesoria Xbox One i sensor Kinect dla konsoli Xbox One. Używając konsoli Xbox One, akcesoriów Xbox One i/lub sensora Kinect dla konsoli Xbox One, użytkownik zgadza się na związanie tymi warunkami. Prosimy o ich przeczytanie. Jeśli użytkownik nie akceptuje tych postanowień, nie może konfigurować ani używać konsoli Xbox One, akcesoriów Xbox One i sensora Kinect dla konsoli Xbox One. Należy wtedy zwrócić produkt Xbox do firmy Microsoft albo sprzedawcy w celu uzyskania zwrotu środków.

WSTĘPNA KONFIGURACJA KONSOLI I AKTUALIZACJE

Zanim będzie możliwa gra w trybie offline, konieczne jest połączenie z Internetem w celu wstępnej konfiguracji konsoli i jej aktualizacji. (Konfiguracja wstępna, aktualizacje i niektóre funkcje wymagają szerokopasmowego połączenia z siecią Internet [zalecane parametry: pobieranie 1,5 Mb/s, wysyłanie 768 kb/s], konta Microsoft oraz konta w usłudze Xbox Live w kraju/regionie, dla którego obsługiwana jest konsola Xbox One. Obowiązują opłaty usługodawcy internetowego). Podczas konfiguracji wstępnej może być wymagana znacząca aktualizacja w trybie online. Odpowiedzi na pytania dotyczące konfiguracji konsoli i rozwiązywania problemów oraz informacje kontaktowe pomocy technicznej dla konsoli Xbox można znaleźć na stronie xbox.com/support.

KORZYSTANIE Z URZĄDZENIAMI NA PODCZERWIEŃ

Sensor Kinect może zakłócać działanie lub obniżyć skuteczność urządzeń na podczerwień, w tym pilotów zdalnego sterowania i okularów 3D. W przypadku zauważenia zakłóceń lub skrócenia zasięgu należy zmienić położenie sensora Kinect lub urządzenia na podczerwień.

BEZPIECZEŃSTWO ELEKTRYCZNE

⚠ OSTRZEŻENIE

Tak jak w przypadku wielu innych urządzeń elektrycznych, rezygnacja z poniższych środków ostrożności grozi poważnymi obrażeniami lub śmiercią z powodu porażenia prądem, pożarem albo uszkodzeniem konsoli Xbox One lub sensora Kinect.

Urządzenia zasilane prądem przemiennym

Wybierz odpowiednie źródło zasilania konsoli Xbox One:

- Używaj jedynie zasilacza i przewodu zasilającego dostarczonego

z konsolą lub otrzymanego od autoryzowanego centrum serwisowego. Jeśli nie wiadomo, czy zasilacz jest odpowiedni, porównaj numer modelu zasilacza z numerem modelu podanym na konsoli. Jeśli potrzebny jest zapasowy zasilacz lub przewód zasilający, informacje kontaktowe obsługi Klienta konsoli Xbox znajdują się na stronie xbox.com/support.

- Sprawdź, czy gniazdo sieciowe ma odpowiednie parametry zasilania podane na zasilaczu (napięcie [V] i częstotliwość [Hz]). W razie braku pewności co do parametrów zasilania w domu należy skonsultować się z wykwalifikowanym elektrykiem.
- Nie wolno używać niestandardowych źródeł zasilania, takich jak generatory lub inwertory, nawet jeżeli dostarczane napięcie i częstotliwość są prawidłowe. Używaj tylko prądu przemiennego ze standardowego gniazdka ściennego.
- Nie wolno przeciążać gniazda ściennego, przedłużacza kablowego, listwy zasilającej lub innych gniazd elektrycznych. Sprawdź, czy ich parametry umożliwiają pobór prądu (w amperach [A]) generowany przez konsolę Xbox One (wskazany na zasilaczu) i wszystkie pozostałe urządzenia w tym samym obwodzie.

⚠ OSTRZEŻENIE: kable i przewody

- Aby zmniejszyć ryzyko potknięcia się o kable lub zaplątania w nie, należy używać je tak, by ludzie i zwierzęta nie mieli możliwości potknięcia się o nie lub przypadkowego ich pociągnięcia podczas poruszania się po pomieszczeniu. Nie wolno też pozwalać dzieciom na zabawę kablami i przewodami.

Aby uniknąć uszkodzenia kabli zasilania i zasilacza:

- Zabezpiecz kable zasilające przed nadeptaniem lub zgnieciem.
- Zabezpiecz kable przed ścisaniem lub zginaniem, zwłaszcza w miejscu przyłączenia do gniazda sieciowego, zasilacza i konsoli.
- Kabli zasilających nie wolno szarpać, zaplątywać, mocno wyginać ani w żaden inny sposób traktować ich nieostrożnie.
- Kabli zasilających nie wolno wystawiać na działanie ciepła.
- Kable zasilające należy chronić przed dziećmi i zwierzętami. Nie wolno pozwolić im na zucie lub gryzienie kabli.
- Odłączając przewody zasilające, należy ciągnąć za wtyczkę, a nie za przewód.

Jeśli przewód zasilający lub zasilacz zostaną uszkodzone, należy natychmiast zaprzęścić ich używanie. Odwiedź stronę xbox.com/support, aby znaleźć informacje kontaktowe obsługi klienta konsoli Xbox. Podczas burz z piorunami lub gdy konsola Xbox One będzie nieużywana przez dłuższy okres czasu, odłącz ją od zasilania.

URZĄDZENIA ZASILANE BATERYJNIE

⚠ OSTRZEŻENIE: bezpieczeństwo baterii

Następujące środki ostrożności dotyczą wszystkich produktów korzystających z baterii jednorazowych lub akumulatorów polimerowo-litowych. Niewłaściwe użytkowanie baterii może spowodować poważne obrażenia, śmierć, uszkodzenia mienia albo uszkodzenie produktu lub powiązanych akcesoriów w efekcie wycieku elektrolitu, pożaru, przegrzania lub eksplozji. Wyciekający z baterii płyn ma działanie korozyjne i może być trujący. Może spowodować poparzenie skóry oraz oczu i jest szkodliwy w przypadku poknięcia. Aby ograniczyć ryzyko powstania obrażeń: Przechowuj baterie poza zasięgiem dzieci.

Wyjmij baterie, jeśli są zużyte lub urządzenie będzie przechowywane przez dłuższy czas. Zawsze natychmiast wyjmij stare, słabe lub zużyte baterie i poddawaj je recyklingowi lub utylizacji zgodnie z przepisami lokalnymi i krajowymi/regionalnymi.

Jeśli nastąpi wyciek z baterii, wyjmij wszystkie baterie, wykonując w odwrótej kolejności podane dla danego produktu czynności montażowe. Uważaj, aby wyciekający płyn nie zetknął się ze skórą lub odzieżą. Jeśli płyn zetknął się ze skórą lub odzieżą, natychmiast przemyj skórę wodą. Przed włożeniem nowych baterii dokładnie oczyść komorę baterii

suchą ściereczką albo wykonaj zalecenia producenta baterii w zakresie czyszczenia.

- Baterii nie wolno zgniatać, otwierać, przekłuwać, uszkadzać, ogrzewać powyżej 35°C, wystawiać na bezpośredni kontakt ze źródłem ciepła ani wrzucać do ognia.
- Nie wolno mieszać nowych i starych baterii ani baterii różnego typu (na przykład baterii cynkowo-węglowych i alkalicznych).
- Nie należy pozwolić na zetknięcie się metalowych przedmiotów i styków baterii, ponieważ mogą się one nagrzać i spowodować poparzenia.
- Baterii nie wolno nosić ani kłaść razem z naszyjnikiem, spinkami do włosów i innymi metalowymi przedmiotami.
- Urządzeń zasilanych bateryjnie nie należy pozostawiać przed dłuższy czas w miejscach narażonych na bezpośrednie działanie promieni słonecznych, na przykład na desce rozdzielczej samochodu latem.
- Baterii nie wolno zanurzać w wodzie ani pozwolić, by zamokły.
- Baterii nie wolno podłączać bezpośrednio do gniazdek ściennych lub gniazdek zapalniczek w samochodach.
- Nie należy próbować podłączać się bezpośrednio do biegunów baterii bez użycia zatwierdzonego przez firmę Microsoft urządzenia hosta.
- Baterii nie należy uderzać, rzucać nimi, deptać ich ani narażać na poważne wstrząsy fizyczne.
- Nie wolno przebiegać obudowy baterii.
- Baterii nie wolno demontować ani modyfikować.
- Baterii nie wolno ładować w pobliżu ognia lub w skrajnie wysokiej temperaturze.

UŻYTKOWANIE I KONSERWACJA KONSOLI XBOX ONE

OSTRZEŻENIE: nie podejmuj samodzielnych prób naprawy

Nie należy podejmować prób demontażu, otwierania, serwisowania lub modyfikowania produktu, akcesoriów ani zasilacza. Mogłoby to doprowadzić do porażenia prądem, pożaru lub innych zagrożeń albo uszkodzenia konsoli Xbox One. Wszelkie ślady prób otwarcia lub zmodyfikowania urządzenia, w tym zdarcie, nakłucie lub usunięcie etykiety, spowodują unieważnienie ograniczonej gwarancji i będą stanowić przeszkodę w autoryzowanej naprawie usługi Xbox Live. Zmodyfikowanie konsoli może spowodować trwałe zablokowanie usługi Xbox Live, wymaganej przez gry i inne zastosowania konsoli.

Użytkowanie i czyszczenie

OSTRZEŻENIE: nie wolno pozwolić na zamoczenie konsoli lub sensora. Aby zmniejszyć zagrożenie pożarem albo porażeniem prądem, nie należy wystawiać konsoli ani sensora na deszcz ani inne rodzaje wilgoci.

Urządzenia należy użytkować zgodnie z tymi instrukcjami:

- Nie używać w pobliżu źródła ciepła.
- Konsoli nie należy stawiać pionowo.
- Używać tylko dodatków/akcesoriów wskazanych przez firmę Microsoft.
- Podczas czyszczenia konsoli należy odłączyć zasilacz od źródła prądu, aby uniknąć jej przypadkowego włączenia i wyłączenia lub wysunięcia dysku.
- Konsolę Xbox One należy czyścić jedynie z zewnątrz. Upewnij się, że w otworach wentylacyjnych nie ma żadnych przedmiotów.
- Używaj suchej szmatki. Nie używaj szorstkich czyszczywek, detergentów, proszków do szorowania, rozpuszczalników (np. alkoholu, benzyny, rozcieńczalników do farb lub benzenu) ani innych środków czyszczących w płynie lub aerozolu.
- Nie używaj sprężonego powietrza.
- Nie używaj urządzeń przeznaczonych do czyszczenia głowic DVD.
- Nie podejmuj prób czyszczenia łączy.
- Podstawę konsoli Xbox One i powierzoną, na której stoi, należy czyścić suchą ściereczką.
- Powierzchnię, na której stoi sensor Kinect, należy czyścić suchą ściereczką.

Unikaj dymu i kurzu.

Nie wolno używać konsoli w miejscach zadymionych i zakurzonych. Dym i kurz mogą uszkodzić konsolę, zwłaszcza czynniki dysków optycznych.

Użytkowanie dysków

Aby uniknąć zacięcia stacji dysków lub uszkodzenia dysków albo konsoli:

- Przed przeniesieniem konsoli wyjmij dyski.
- Nigdy nie korzystaj z pękniętymi dyskami. Mogą one ukruszyć się wewnątrz konsoli i zablokować lub polamać elementy wewnętrzne.
- Zawsze chowaj dyski do pudełek, jeżeli nie znajdują się w stacji dysków. Dysków nie należy przechowywać w miejscach nasłonecznionych, w pobliżu źródła ciepła ani na konsoli Xbox One. Zawsze trzymaj dyski za ich krawędzie. Aby oczyścić gry i inne dyski:
 - Trzymaj dysk za krawędzie. Nie dotykaj palcami powierzchni dysku.
 - Czyść dyski korzystając z miękkiej szmatki, delikatnie wycierając je od środka w kierunku krawędzi.
 - Nie używaj rozpuszczalników, ponieważ mogą one uszkodzić dysk. Nie używaj urządzeń przeznaczonych do czyszczenia głowic.

Metalowe przedmioty i naklejki

Na konsoli Xbox One ani obok niej nie należy umieszczać metalowych przedmiotów ani naklejek, ponieważ mogą one zakłócać pracę kontrolera, sieci oraz przycisków zasilania i wysuwania dysku.

OSTRZEŻENIE: nieruchome obrazy w grach wideo mogą zostać „wypalane” na ekranach niektórych telewizorów, powodując trwałą cieć. Przed graniem zapoznaj się z instrukcją telewizora dostarczoną przez producenta.

MIĘSCJE DO GRY

OSTRZEŻENIE: gra z użyciem sensora Kinect może wymagać dużej ilości miejsca. Aby zmniejszyć ryzyko obrażeń lub uszkodzeń mienia, przed grą należy zachować następujące środki ostrożności:

- Upewnij się, że masz dość miejsca na swobodne poruszanie się.
- Rozejrzyj się we wszystkich kierunkach (w prawo, w lewo, przed siebie, za siebie, w górę i w dół). Upewnij się, że na podłodze nie ma niczego, o co można się potknąć – na przykład zabawek, mebli lub nierozmocowanego dywanu.
- Upewnij się, że miejsce, w którym grasz, jest wystarczająco oddalone od okien, ścian, schodów itp.
- Uważaj na dzieci i zwierzęta w pobliżu. Jeśli to konieczne usuń przedmioty lub odsuń osoby z miejsca gry.

Podczas gry:

- Odsuń się wystarczająco daleko od telewizora, by uniknąć kontaktu.
- Zachowaj wystarczającą odległość od innych graczy, osób postronnych i zwierząt. Odległość ta różni się dla poszczególnych gier, określając ją, należy więc wziąć pod uwagę swój styl gry.
- Zwracaj uwagę na przedmioty, o które możesz się potknąć i osoby, które możesz uderzyć. Osoby i przedmioty mogą znaleźć się w obszarze gry, należy więc cały czas zwracać uwagę na otoczenie.
- Podczas gry zawsze dbaj o zachowanie równowagi.
- Graj na równej podłodze z wystarczającą do gry przyczepnością.
- Pamiętaj o założeniu odpowiedniego obuwia. Możesz też grać bosą, jeśli to odpowiednie. Nie zakładaj butów na wysokim obcasie, kłapek itp.

Nie przemęczaj się

Grą z użyciem sensora Kinect może wymagać różnej aktywności fizycznej. Przed użyciem sensora skonsultuj się z lekarzem, jeśli stan Twojego zdrowia wpływa na zdolność do bezpiecznego wysiłku fizycznego lub

- Jesteś lub możesz być w ciąży.

- Masz problemy zdrowotne z sercem, plecami, stawami lub inne problemy ortopedyczne.
- Masz wysokie ciśnienie krwi.
- Masz trudności z wykonywaniem ćwiczeń fizycznych.
- Masz zalecenia, aby ograniczać aktywność fizyczną.

Przed rozpoczęciem regularnych ćwiczeń lub programu fitness z wykorzystaniem sensora Kinect skonsultuj się z lekarzem. Nie graj pod wpływem narkotyków lub alkoholu i upewnij się, że Twoja równowaga i zdolności fizyczne są wystarczające do ruchów podczas gry.

Co jakiś czas rób przerwy

Jeśli poczujesz zmęczenie lub ból mięśni, stawów lub oczu, przerwij grę i odpocznij.

Jeśli odczuwasz silne zmęczenie, nudności, brak tchu, ucisk w klatce piersiowej, zawroty głowy, dyskomfort lub ból, NATYCHMIAST PRZERWIJ GRĘ i skonsultuj się z lekarzem.

GRAJ ZDROWO

⚠️ OSTRZEŻENIE: ważne ostrzeżenia zdrowotne dotyczące gier wideo

Ataki padaczki fotogennej

Niewielki odsetek osób podczas oglądania pewnych specyficznych obrazów, takich jak migające światła lub wzory obecne w grach wideo, może doświadczyć ataku epileptycznego. Nawet u osób, które w przeszłości nie doświadczyły ataków drgawek lub epilepsji, podczas oglądania gier wideo mogą wystąpić niediagnozowane „ataki padaczki fotogennej”.

Atakom może towarzyszyć szereg objawów, takich jak zawroty głowy, zaburzenia widzenia, drgania oczu lub twarzy, skurcze lub drżenie rąk lub nóg, dezorientacja, splątanie lub chwilowa utrata świadomości. Ataki te mogą również powodować utratę przytomności lub konwulsje, które mogą prowadzić do powstania obrażeń albo do upadku bądź uderzenia o znajdujące się w pobliżu objekty.

W przypadku wystąpienia któregoś z opisanych symptomów należy bezwzględnie skonsultować się z lekarzem. Rodzice powinni obserwować lub pytać dzieci o wymienione wyżej symptomy. Ataki te występują częściej u dzieci i nastolatków niż u osób dorosłych. Ryzyko wystąpienia ataku padaczki fotogennej można ograniczyć, stosując się do poniższych środków ostrożności:

- Należy siedzieć lub stać dalej od ekranu telewizora.
- Należy używać telewizora o mniejszym ekranie.
- Należy grać w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.
- Nie grać w stanie zmęczenia lub senności.
- Jeżeli użytkownik bądź ktoś z jego krewnych w przeszłości miał ataki drgawek lub epilepsji, przed rozpoczęciem gry należy skonsultować się z lekarzem.

Zaburzenia układu mięśniowo-szkieletowego

Korzystanie z kontrolerów gier, klawiatur, myszy lub innych elektronicznych urządzeń wejściowych może powodować poważne obrażenia lub zaburzenia.

Podczas gier wideo, podobnie jak w przypadku innych czynności, można sporadycznie doświadczyć dyskomfortu w dłoniach, ramionach, karku lub innych częściach ciała. Jeżeli jednak uczucie dyskomfortu, ból, pulsowanie, szczypanie, kłucie, drętwienie, pieczenie bądź zgniewienie zaczynają występować często lub nieustannie, NIE WOLNO ICH IGNOROWAĆ. NALEŻY NATYCHMIAST UDAĆ SIĘ DO LEKARZA SPECJALISTY, nawet jeżeli symptomy występują podczas wykonywania czynności innych niż korzystanie z gier wideo.

Opisanym symptomom mogą towarzyszyć bolesne i niekiedy trwałe kontuzje lub zaburzenia nerwowe, mięśni, ścięgien, naczyń krwionośnych i innych części ciała. Tego rodzaju zaburzenia układu mięśniowo-szkieletowego (MSD) obejmują zespół kanału nadgarstka, zapalenie ścięgna, zapalenie pochewek ścięgien, syndromy wibracji i inne problemy.

Chociaż badacze nie są jeszcze w stanie odpowiedzieć na wiele pytań

dotyczących zaburzeń układu mięśniowo-szkieletowego, istnieje ogólny pogląd, że wiele czynników można łączyć z okolicznościami występowania, włączając w to warunki medyczne i fizyczne, stres i umiejętność radzenia sobie ze stresem, ogólny stan zdrowia, sposób ustawiania i używania ciała podczas wykonywania prac i innych czynności (m.in. korzystania z gier wideo). Niektóre badania sugerują, że wpływ może mieć czas, przez jaki wykonywana jest dana czynność.

Kilka wskazówek, które mogą pomóc zwiększyć komfort pracy i grania oraz potencjalnie ograniczyć ryzyko wystąpienia zaburzeń można znaleźć w przewodniku zdrowej gry na stronie xbox.com/xboxone/playhealthy.

Wskazówki te dotyczą tematów takich jak:

- Przyjmowanie postawy wygodnej, w przeciwieństwie do niezgrabnej.
- Utrzymywanie rąk, palców oraz innych części ciała w stanie rozluźnionym.
- Planowanie przerw.
- Prowadzenie zdrowego stylu życia.

W przypadku pytań na temat stylu życia, aktywności lub stanu medycznego bądź fizycznego związanych z zaburzeniami układu mięśniowo-szkieletowego skontaktuj się z lekarzem specjalistą.

⚠️ OSTRZEŻENIE: niebezpieczeństwo udławienia się

Urządzenia zawiera małe części, które grożą udławieniem się dla dzieci poniżej trzeciego roku życia. Chroń małe części przed dziećmi.

Upewnij się, że dzieci bawią się bezpiecznie

Upewnij się, że dzieci używające akcesoriów Xbox One razem z konsolą Xbox One i sensorem Kinect grają bezpiecznie i zgodnie ze swoimi ograniczeniami. Powinny też znać zasady prawidłowego użytkowania systemu.

Nie używaj do sensora Kinect nielicencjonowanych akcesoriów i innych przedmiotów.

Ich użycie może spowodować obrażenia u użytkowników i innych osób oraz uszkodzenie sensora lub innego miękkiego. Korzystanie z nieautoryzowanych akcesoriów narusza zasady licencji oprogramowania i może spowodować unieważnienie ograniczonej gwarancji.

Unikaj odbłasków

Aby zminimalizować zmęczenie oczu odbłaskami:

- Odsuń się na wygodną odległość od telewizora lub monitora i sensora Kinect.
- Ustaw telewizor lub monitor i sensor Kinect z dala od źródeł światła, które powodują odbłaski, lub użyj żaluzji, aby ograniczyć poziom światła.
- Wybierz przyjemne światło naturalne, które minimalizuje odbłaski i zmęczenie oczu, zwiększając kontrast i wyrazistość.
- Wyreguluj jasność i kontrast telewizora lub monitora.

Zabezpiecz konsolę przed upadkiem

Jeśli konsola Xbox One upadnie i uderzy kogoś, zwłaszcza małe dziecko, może spowodować poważne obrażenia. Aby zmniejszyć ryzyko takich obrażeń i uszkodzenia konsoli Xbox One, ustaw ją zgodnie z tymi instrukcjami. Umieść konsolę na powierzchni, która:

- Jest płaska i równa.
- Jest stabilna i nie wyróży się.
- Pozwala na kontakt wszystkich czterech nóg konsoli z powierzchnią.
- Nie dopuszcza możliwości zsunienia lub zeslizgnięcia się konsoli.
- Jest czysta, bez kurzu lub innych zabrudzeń.

Ustawienie konsoli Xbox One

Aby zapewnić prawidłowe działanie konsoli, należy używać jej jedynie w pozycji poziomej. Jeśli chcesz przenieść konsolę w inne miejsce, wyjmij wcześniej dyski, wyłącz system i odłącz wszystkie kable.

Zabezpiecz konsolę przed przegrzaniem

Nie wolno zasłaniać otworów wentylacyjnych na konsoli ani zasilaku.

Nie kładź konsoli ani zasilacza na łózkę, kanapie ani innej miękkiej powierzchni, która może zatkać otwory. Nie wolno umieszczać konsoli ani zasilacza w zamkniętych obiektach, takich jak biblioteczki, szafy lub kabinety telewizyjne, o ile nie są one dobrze wentylowane.

Nie wolno umieszczać konsoli ani zasilacza w pobliżu źródeł ciepła, takich jak grzejniki, dmuchawy grzewcze, piece lub wzmocniacze.

Użytkowanie konsoli Xbox One w warunkach, gdzie temperatura szybko i znacznie się zmienia, może doprowadzić do jej uszkodzenia. Po przeniesieniu konsoli do pomieszczenia, które temperatura różni się o 20 lub więcej stopni od temperatury wcześniejszego jej miejsca, przed jej włączeniem należy poczekać, aż konsola osiągnie temperaturę pokojową. Temperatura robocza konsoli to od +5°C do +35°C.

OSTRZEŻENIE: bezpieczeństwo słuchu

Przedłużone narażenie na głośny dźwięk podczas korzystania ze słuchawek może spowodować chwilową lub trwałą utratę słuchu. Aby zmniejszyć ryzyko utraty słuchu, ustaw poziom dźwięku tak, by słyszeć go wyraźnie w cichym otoczeniu, ale nie głośniej.

- Nie zwiększaj głośności po rozpoczęciu słuchania. Uszy mogą przyzwyczać się z czasem do głośniego dźwięku, tak że będzie się on wydawał normalny, ale nadal może uszkodzić słuch.
- Nie zwiększaj głośności, aby zagłuszyć zewnętrzny hałas. Połączenie zewnętrznego hałasu i dźwięku ze słuchawek może doprowadzić do uszkodzenia słuchu. Słuchawki o budowie zamkniętej lub z funkcją redukcji szumów mogą zmniejszyć zewnętrzny hałas, eliminując konieczność zwiększenia głośności.
- Jeśli nie jesteś w stanie zrozumieć normalnej mowy osoby w pobliżu, zmniejsz głośność. Dźwięk, który zagłusza normalną mowę, może uszkodzić słuch. Nawet w słuchawkach zamkniętych lub redukujących hałas mowa osób w pobliżu powinna być słyszalna.

Zminalizuj czas słuchania głośniego dźwięku

- Im więcej słuchasz głośniejszych dźwięków, tym większe prawdopodobieństwo uszkodzenia słuchu. Im głośniejszy dźwięk, tym mniej czasu potrzeba na uszkodzenie słuchu.
- Słuchanie muzyki na słuchawkach przy maksymalnym poziomie głośności może trwale uszkodzić słuch po 15 minutach. Nawet mniejsza głośność może uszkodzić słuch przy wielogodzinym słuchaniu.
- Wszystkie dźwięki, z którymi stykasz się w ciągu dnia, sumują się. Jeśli narażasz się na działanie innych głośniejszych dźwięków, wystarczy mniej czasu słuchania przy dużej głośności, aby uszkodzić dźwięk.
- Aby bezpiecznie używać urządzenia bez naruszania ograniczeń czasowych, ustaw głośność na tyle nisko, by móc rozmawiać z osobami w pobliżu.

PRZESTROGA: osobiste urządzenia medyczne

Signaly emitowane przez urządzenia na częstotliwościach radiowych mogą zakłócać pracę innych urządzeń elektronicznych, powodując ich nieprawidłowe działanie. Choć urządzenie zostało zaprojektowane, przetestowane i wyprodukowane zgodnie z dotyczącymi emisji na częstotliwościach radiowych przepisami obowiązującymi w Stanach Zjednoczonych, Kanadzie, Unii Europejskiej i Japonii, nadajniki bezprzewodowe i obwody elektryczne urządzenia mogą zakłócać pracę innych urządzeń elektronicznych. Należy zawsze brać pod uwagę następujące środki ostrożności:

Osoby z rozrusznikami serca

- Stowarzyszenie Producentów Branży Zdrowotnej zaleca zachowanie minimalnej odległości 15 cm pomiędzy urządzeniem bezprzewodowym a rozrusznikiem serca, by uniknąć potencjalnych zakłóceń jego pracy.
- Urządzeń bezprzewodowych nie należy nosić w kieszeniu na piersi.
- Jeśli podejrzewasz, że dochodzi do zakłóceń, natychmiast wyłącz urządzenie.

Inne urządzenia medyczne

Jeśli używasz innych osobistych urządzeń medycznych, skonsultuj się z ich

producentem lub lekarzem, aby określić, czy w ich pobliżu można korzystać z innych urządzeń elektronicznych.

OGRANICZONA GWARANCJA

Firma Microsoft Ireland Operations Limited, z siedzibą pod adresem: Blackthorn Road, Sandford Industrial Estate, Dublin 18, Irlandia (zwana dalej „Microsoft”) udziela Użytkownikowi niniejszej Ograniczonej Gwarancji (zwanej dalej „Gwarancją”).

KORZYSTAJĄC Z KONSOLI XBOX ONE LUB AKCESORIÓW, UŻYTKOWNIK AKCEPTUJE POSTANOWIENIA NINIEJSZEJ GWARANCJI, PRZED PRZYSTAPIENIEM DO KONFIGURACJI KONSOLI XBOX ONE NALEŻY UWAGIENIE ZAPOZNAĆ SIĘ Z POSTANOWIENIAMI NINIEJSZEJ GWARANCJI. UŻYTKOWNIK, KTÓRY NIE AKCEPTUJE NINIEJSZEJ GWARANCJI, NIE MOŻE KORZYSTAĆ Z KONSOLI XBOX ONE ANI AKCESORIÓW. W TAKIM PRZYPADKU NALEŻY ZWRÓCIĆ NIEUŻYwane URZĄDZENIE DO SPRZEDAWCY DETALICZNEGO LUB FIRMY MICROSOFT W CELU UZYSKANIA ZWROTU PIENIĘDZY. Prosimy o kontakt z firmą Microsoft za pośrednictwem strony internetowej <http://www.support.xbox.com>.

Niniejsza Gwarancja nie stanowi rękojmi, jaką sprzedawcy detaliczni i (lub) producenci zobowiązani są udzielać zgodnie z prawem krajowym właściwym dla Użytkownika. Jej celem jest przyznanie Użytkownikowi szczególnych lub, zależnie od przypadku, dodatkowych praw w granicach dopuszczalnych prawem krajowym, nie zaś ograniczenie praw przysługujących Użytkownikowi zgodnie z właściwymi przepisami dotyczącymi rękojmi. Gwarancja nie podlega przeniesieniu na osoby trzecie.

1. Definicje

W niniejszej Gwarancji poniższe terminy mają następujące znaczenie:

- (a) „Konsola Xbox One” oznacza nową konsolę Xbox One wraz z czujnikiem Kinect zakupioną od autoryzowanego sprzedawcy detalicznego.
- (b) „Akcesoria” oznaczają nowe akcesoria do konsoli Xbox 360 lub Xbox One marki Microsoft zakupione od autoryzowanego sprzedawcy detalicznego.
- (c) „Okres Gwarancji” w przypadku Konsoli Xbox One oznacza jeden (1) rok od daty zakupu przez Użytkownika, a w przypadku Akcesoriów – 90 dni od daty zakupu przez Użytkownika, z zastrzeżeniem postanowień art. 2 poniżej.
- (d) „Użytkownik” oznacza pierwotnego użytkownika końcowego.
- (e) „Zwykłe Warunki Użytkowania” oznaczają zwyczajne użytkowanie przez konsumenta w zwykłych warunkach domowych zgodnie z instrukcją obsługi Konsoli Xbox One lub Akcesoriów.

2. Okres obowiązywania

Bez uszczerbku dla rękojmi, jaką może przysługiwać Użytkownikowi zgodnie z prawem krajowym właściwym dla Użytkownika, i o ile w prawie tym nie przewidziano dłuższego terminu, Microsoft udziela niniejszej gwarancji na okres jednego (1) roku od daty zakupu Konsoli Xbox One oraz na okres 90 dni od daty zakupu Akcesoriów od autoryzowanego sprzedawcy detalicznego.

3. Terytorium

Niniejsza Gwarancja obowiązuje wyłącznie na terenie następujących krajów: Czechi, Grecja, Izrael, Polska, Słowacja, Turcja i Węgry. Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że w zależności od kraju zamieszkania może podlegać szczególnym przepisom i regulacjom eksportowym i zobowiązuje się przestrzegać wszystkich tych przepisów i regulacji w przypadku eksportu swojej Konsoli Xbox One lub Akcesoriów.

4. Gwarancja

- (a) Microsoft gwarantuje, wyłącznie względem Użytkownika, że w Okresie Gwarancji Konsola Xbox One lub Akcesoria nie będą działać nieprawidłowo w Zwykłych Warunkach Użytkowania.
- (b) Za wyjątkiem odpowiedzialności z tytułu rękojmi, jaką Microsoft może ponosić względem Użytkownika zgodnie z prawem krajowym właściwym dla Użytkownika, niniejsza Gwarancja stanowi jedyną

gwarancję udzielaną Użytkownikowi oraz jedyny warunek ustalony w stosunku do Użytkownika przez Microsoft w odniesieniu do Konsoli Xbox One lub Akcesoriów oraz wszelkich instrukcji obsługi, jakie mogą być do nich dołączone. Żaden inny podmiot nie jest uprawniony do udzielania rękojmi ani gwarancji bądź ustalania warunków w imieniu Microsoft.

- (c) W PRZYPADKU GDY PRAWO KRAJOWE WŁAŚCIWE DLA UŻYTKOWNIKA ZAPEWNIĄ UŻYTKOWNIKOWI GWARANCJĘ DOROZUMIANĄ, W TYM DOROZUMIANĄ GWARANCJĘ WARTOŚCI HANDLOWEJ LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU, JEJ OKRES BĘDZIE OGRANICZONY WYŁĄCZNIE DO OKRESU GWARANCJI, O ILE WSPOMNIANE PRAWO KRAJOWE NIE STANOWI INACZAJE.

5. Procedura korzystania z Serwisu Gwarancyjnego

- (a) Przed rozpoczęciem procedury gwarancyjnej należy skorzystać z porad Microsoft na temat usuwania problemów dostępnych na stronie: <http://www.service.xbox.com>.
- (b) W razie braku możliwości rozwiązania problemu Użytkownika na podstawie powyższych porad należy zastosować procedurę online na stronie <http://www.service.xbox.com> lub skontaktować się z infolinią serwisową Xbox dla kraju zamieszkania Użytkownika (numer infolinii dostępny na stronie <http://www.service.xbox.com>).
- (c) Przed wysłaniem Konsoli Xbox One lub Akcesoriów do serwisu Microsoft należy wykonać kopie wszystkich danych, które Użytkownik pragnie zachować, oraz usunąć wszelkie dane, które Użytkownik uważa za poufne. Microsoft nie odpowiada za dane Użytkownika i może je usunąć.

6. Zakres odpowiedzialności firmy Microsoft

- (a) Po zwrocie Konsoli Xbox One lub Akcesoriów przez Użytkownika do Microsoft, Microsoft skontroluje stan urządzenia.
- (b) Jeżeli Microsoft stwierdzi, że Konsola Xbox One lub Akcesoria działały nieprawidłowo w Okresie Gwarancji w Zwykłych Warunkach Użytkowania, Microsoft dokona (według własnego uznania) naprawy lub wymiany bądź zwrotu ceny zakupu na rzecz Użytkownika, o ile bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa krajowego właściwego dla Użytkownika nie stanowią inaczej. W ramach naprawy mogą zostać wykorzystane części nowe lub odnowione. W ramach wymiany Użytkownik może otrzymać sprzęt nowy lub odnowiony.
- (c) Po dokonaniu naprawy lub wymiany Konsola Xbox One lub Akcesoria Użytkownika będą objęte niniejszą Gwarancją do końca pierwotnego Okresu Gwarancji lub przez 95 dni od dnia wysyłki Konsoli Xbox One lub Akcesoriów przez Microsoft do Użytkownika, zależnie od tego, który z powyższych okresów jest dłuższy.
- (d) O ILE PRAWO KRAJOWE WŁAŚCIWE DLA UŻYTKOWNIKA NIE STANOWI INACZAJE, JEDYNYM ŚRODKIEM NAPRAWCZYM PRZYSŁUGUJĄCYM UŻYTKOWNIKOWI JEST NAPRAWA LUB WYMIANA KONSOLI XBOX ONE LUB AKCESORIÓW BĄDŹ ZWROT CENY ZAKUPU PRZEZ MICROSOFT.
- (e) W przypadku nieprawidłowego działania Konsoli Xbox One lub Akcesoriów Użytkownika po upływie Okresu Gwarancji Użytkownikowi nie przysługuje żadna gwarancja. Po upływie Okresu Gwarancji Microsoft może pobrać od Użytkownika opłatę z tytułu rozpoznania i rozwiązania problemu związanego z Konsolą Xbox One lub Akcesoriami Użytkownika, niezależnie od tego, czy działania te zakończyły się powodzeniem, czy też nie.

7. Wyłączenia Gwarancji

Microsoft nie ponosi odpowiedzialności, a niniejsza Gwarancja nie obowiązuje, nawet w przypadku uiszczenia opłaty, w przypadku gdy Konsola Xbox One lub Akcesoria Użytkownika zostaną:

- (a) uszkodzone na skutek użytkowania łącznie z produktami sprzedawanymi przez Microsoft lub nieobjętymi licencją udzieloną przez Microsoft (w tym na przykład gramy i akcesoria, których producentem nie jest Microsoft lub nieobjętymi licencją udzieloną przez Microsoft oraz gramy „pirackimi” itp.);

- (b) użyte w celach komercyjnych (takich jak wynajem, odpłatne udostępnianie na zasadzie pay-per-play itp.);
- (c) otwarte, poddane modyfikacji lub innej ingerencji (takiej jak próba złamania zainstalowanych w Konsoli Xbox One lub Akcesoriach ograniczeń technicznych, zabezpieczeń lub mechanizmów zapobiegających tworzeniu wersji pirackich itp.) lub jeżeli dojdzie do zmiany lub usunięcia jego numeru seryjnego;
- (d) uszkodzone z przyczyn zewnętrznych, w wyniku działania Użytkownika lub osoby trzeciej przystępującej z Konsoli Xbox One lub Akcesoriów Użytkownika, w tym na przykład z powodu:
- upuszczenia;
 - niewłaściwego użytkowania (na przykład poza domem), wykorzystania w sposób niezgodny z przeznaczeniem, zaniedbania lub wypadku;
 - nieostrożnego obchodzenia się z urządzeniem;
 - uszkodzenia w trakcie transportu, z wyjątkiem transportu od Microsoft lub autoryzowanego dystrybutora do Użytkownika;
 - narażenia na działanie płynów;
 - użytkowania przy niewystarczającej wentylacji;
 - zadrapania, wgniecenia lub innego powierzchniowego uszkodzenia;
 - nieprzestrzegania zaleceń dotyczących instalacji, użytkowania lub konserwacji, w tym zaleceń zawartych w instrukcji obsługi Konsoli Xbox One lub Akcesoriów; lub
- (e) poddane naprawie przez podmiot inny niż Microsoft.

8. WYŁĄCZENIE OKREŚLONYCH SZKÓD

O ILE OBOWIĄZUJĄCE PRAWO KRAJOWE WŁAŚCIWE DLA UŻYTKOWNIKA NIE STANOWI INACZAJE, MICROSOFT NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI Z TYTUŁU SZKÓD POŚREDNICH, UBOCZNYCH, SZCZEGÓLNYCH LUB WYNIKOWYCH, UTRATY DANYCH, PRYWATNOŚCI, POUFNOŚCI LUB KORZYŚCI ORAZ BRAKU MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA Z KONSOLI XBOX ONE LUB AKCESORIÓW UŻYTKOWNIKA. POWYŻSZE WYŁĄCZENIA MAJĄ ZASTOSOWANIE, NAWET W PRZYPADKU GDY FIRMA MICROSOFT ZOSTAŁA POINFORMOWANA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD ORAZ NAWET GDY JAKIKOLWIEK ŚRODEK NAPRAWCZY NIE SPEŁNIŁ SWOJ ZASADNICZEJ ROLI.

9. Warunki dodatkowe

W przypadku podjęcia przez Użytkownika próby złamania lub obejścia zainstalowanych w Konsoli Xbox One lub Akcesoriach ograniczeń technicznych, zabezpieczeń lub mechanizmów zapobiegających tworzeniu wersji pirackich Użytkownik może spowodować trwałe zaprzestanie działania swej Konsoli Xbox One lub Akcesoriów. W takim wypadku Użytkownik utraci również przysługującą mu gwarancję, a jego Konsola Xbox One lub Akcesoria nie będą podlegały autoryzowanej naprawie, nawet za opłatą.

10. Prawo właściwe

Prawem właściwym dla niniejszej Gwarancji będzie prawo kraju zamieszkania Użytkownika, z wyłączeniem przepisów kolizyjnych, i postanowienia niniejszej Gwarancji będą interpretowane zgodnie z tym prawem.

LICENCJA NA OPROGRAMOWANIE

Treść licencji na oprogramowanie Konsoli Xbox One i Akcesoriów Użytkownika jest dostępna na stronie xbox.com/xboxone/sit. Korzystając z Konsoli Xbox One lub Akcesoriów, Użytkownik akceptuje postanowienia niniejszej licencji na oprogramowanie. Przed przystąpieniem do konfiguracji urządzenia należy uważnie zapoznać się z postanowieniami niniejszej licencji. Użytkownik, który nie akceptuje niniejszej licencji, nie może korzystać z Konsoli Xbox One lub Akcesoriów. W takim przypadku należy zwrócić nieużywane urządzenie Xbox One do sprzedawcy detalicznego lub firmy Microsoft w celu uzyskania zwrotu pieniędzy.

INFORMACJE WYMAGANE PRAWNIE

- Urządzenie nie jest przeznaczone do zastosowań medycznych, przemysłowych lub w urządzeniach mechanicznych.
- Wszelkie zmiany lub modyfikacje, które nie zostaną wyraźnie zatwierdzone przez firmę Microsoft, mogą anulować prawo użytkownika do obsługi urządzenia.
- Produkt jest przeznaczony do użytku z urządzeniami IT spełniającymi normy NRTL (UL, CSA, ETL itp.) i/lub IEC/EN 60950-1 (z oznakowaniem CE).
- Urządzenie nie zawiera części umożliwiających naprawę przez użytkownika.
- Urządzenie stanowi produkt komercyjny przeznaczony do pracy w temperaturze od +5°C do +35°C.

Aby zapewnić zgodność z wymaganiami odnośnie do ekspozycji na promieniowanie o częstotliwości radiowej (RF), należy spełnić następujące warunki robocze: należy korzystać z anteny zainstalowanej przez producenta i nie dokonywać żadnych zmian. Urządzenie bezprzewodowe nie może być umieszczone razem z inną anteną ani nadajnikiem ani działając w współpracy z nimi. Za wyjątkiem zestawu słuchawkowego i urządzeń przenośnych urządzenia bezprzewodowe należy trzymać tak, by odstęp pomiędzy ich anteną a osobami wynosił co najmniej 20 cm.

Deklaracja zgodności z dyrektywami UE

Firma Microsoft Corporation niniejszym deklaruje, że produkt jest zgodny z istotnymi wymogami i pozostałymi obowiązującymi postanowieniami stosownych dyrektyw 2009/125/WE, 2011/65/UE, 2006/95/WE, 2004/108/WE oraz 1999/5/WE.

Dokumentacja techniczna wymagana zgodnie z procedurą oceny zgodności jest dostępna pod następującym adresem:

Firma:	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Adres:	The Atrium Building 1 Carmanhall Road, Sandford Industrial Estate, DUBLIN 18
Kraj:	Irlandia
Numer telefonu:	+353 1 295 3826
Numer faksu:	+353 1 706 4110
Internet:	http://www.microsoft.com/ireland/



Dotyczy tylko urządzeń 802.11a i 802.11n 5 GHz

Użycie produktu jest ograniczone jedynie do wewnątrz, aby zmniejszyć możliwość szkodliwych zakłóceń licencjonowanych transmisji w paśmie częstotliwości od 5,15 do 5,25 GHz.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; USA
Stany Zjednoczone: (800) 426-9400.

Regulacje dotyczące zakłóceń radiowych i telewizyjnych

Urządzenia firmy Microsoft mogą emitować promieniowanie o częstotliwościach radiowych (RF). Jeśli urządzenie nie zostanie zainstalowane i nie będzie użytkowana w ścisłej zgodności z instrukcjami podanymi w dokumentacji drukowanej i/lub w ekranowych plikach pomocy, może zakłócać pracę innych urządzeń radiokomunikacyjnych (np. radiodiodniaków AM/FM, telewizorów, elektronicznych nian, telefonów bezprzewodowych itp.). Nie ma jednak gwarancji, że w danej instalacji nie wystąpią zakłócenia radiowe.

Aby określić, czy urządzenie zakłóca pracę innych urządzeń

radiokomunikacyjnych, odłącz je od komputera lub wyjmij z niego baterie (jeśli jest zasilane bateryjnie). Jeśli zakłócenia ustają, ich przyczyną było prawdopodobnie dane urządzenie. Jeśli po odłączeniu urządzenia lub wyjęciu baterii zakłócenia nadal występują, wyłącz komputer i włącz go ponownie. Jeśli po wyłączeniu komputera zakłócenia ustają, należy sprawdzić, czy źródłem problemu jest któreś z urządzeń wejścia/wyjścia lub wewnętrznych akcesoriów komputera. Odłączaj je pojedynczo i sprawdz, kiedy zakłócenia ustają. Jeśli zakłócenia są powodowane przez to urządzenie, możesz spróbować je usunąć, wykonując te czynności:

- Zmień położenie anteny innego urządzenia radiokomunikacyjnego (na przykład radiodiodniaka AM/FM, telewizora, niani elektronicznej, telefonu bezprzewodowego), aż zakłócenia ustają.
- Odsuń urządzenie dalej od radia lub telewizora lub przetóż je z jednego lub drugiego ich boku.
- Podłącz komputer do innego gniazdka elektrycznego, aby urządzenie oraz radio lub telewizor znalazły się w różnych obwodach z osobnymi bezpiecznikami.

Jeśli zajdzie potrzeba poproś sprzedawcę komputera lub doświadczonego radiotechnika o więcej sugestii.

⚠ OSTRZEŻENIE: urządzenia bezprzewodowe w samolotach

Przed wejściem na pokład samolotu lub spakowaniem urządzenia bezprzewodowego do odprawianego bagażu, wyjmij z niego baterie lub wyłącz je (jeśli ma wyłącznik). Urządzenie bezprzewodowe po włożeniu baterii i włączeniu (jeśli mają wyłącznik) mogą transmitować promieniowanie o częstotliwościach radiowych (RF), tak jak telefon komórkowy.

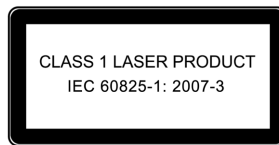
Dane techniczne lasera

⚠ OSTRZEŻENIE

Użycie elementów sterowania, przeprowadzenie regulacji lub wykonanie procedur innych niż opisanych tutaj może spowodować narazenie na niebezpieczne promieniowanie.

Urządzenie jest zgodne z normą międzynarodową EN 60825-1:2007 dla produktów laserowych klasy 1. Urządzenie jest zgodne również z normami 21 CFR 1040.10 i 1040.11 za wyjątkiem odchyleń wskazanych w dokumencie Laser Notice No. 50 z 24 czerwca 2007 roku.

Na spodzie sensora znajduje się następujące etykieta urządzenia laserowego klasy 1:



Utylizacja zużytych baterii oraz urządzeń elektrycznych i elektronicznych



Ten symbol na produkcie, bateriach, akumulatorach lub opakowaniu oznacza, że produktu i dołączonych baterii lub akumulatorów nie można wyrzucać razem z innymi odpadami komunalnymi. Obowiązkiem użytkownika jest przekazanie produktu do odpowiedniego punktu zbiórki baterii i akumulatorów, sprzętu elektrycznego elektronicznego przeznaczonego do utylizacji. Metoda oddzielnej zbiórki i utylizacji jest bezpieczna dla zasobów naturalnych i chroni przed potencjalnym negatywnym wpływem na ludzkie zdrowie i środowisko substancji szkodliwych występujących w bateriach i akumulatorach oraz sprzęcie elektrycznym i elektronicznym, wynikającym z ich nieodpowiedniej utylizacji. Więcej informacji na temat

miejsca zbiórki baterii oraz odpadów elektrycznych i elektronicznych można znaleźć w lokalnym urzędzie miast/gminy, zakładzie utylizacji odpadów lub sklepie, w którym zakupiono produkt. Więcej informacji o odpadach ze sprzętu elektrycznego i elektronicznego oraz zużytych bateriach można uzyskać pod adresem weee@microsoft.com.

Produkt może wykorzystywać baterie litowe, NiMH lub alkaliczne. Produkt jest przeznaczony do użytku z urządzeniami IT spełniającymi normy NRTL (UL, CSA, ETL itp.) i/lub IEC/EN 60950 (z oznakowaniem CE).

PRAWA AUTORSKIE

Informacje i poglądy wyrażone w tym dokumencie, w tym adresy URL i inne odwołania do witryn internetowych, mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Dokument nie daje użytkownikowi żadnych praw do własności intelektualnej jakichkolwiek produktów firmy Microsoft. Dokument można kopiować i używać na swoje własne potrzeby.

© 2014 Microsoft Corporation. Wszystkie prawa zastrzeżone. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, logo Xbox oraz logo Xbox Live są znakami towarowymi firm z grupy Microsoft.

Produkt zawiera technologie ochrony praw autorskich chronioną zastrzeżeniami metod przez określone patenty USA oraz inne prawa własności intelektualnej firmy Macrovision Corporation i innych właścicieli praw. Użycie technologii ochrony praw autorskich musi zostać autoryzowane przez firmę Macrovision Corporation, a technologie te są przeznaczone do użytku domowego oraz innych ograniczonych zastosowań, jeżeli firma Macrovision Corporation nie orzekła inaczej. Dezasemblacja i inżynieria wsteczna są zabronione.

HDMI, logo HDMI oraz High-Definition Multimedia Interface są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing, LLC.



Informacje o patentach DTS można znaleźć na stronie <http://patents.dts.com>.

Wyprodukowano na licencji firmy DTS Licensing Limited. DTS, DTS-HD, Symbol oraz DTS i Symbol razem są zastrzeżonymi znakami towarowymi, zaś DTS-HD Master Audio | 7.1 jest znakiem towarowym firmy DTS, Inc. © DTS, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.



Dolby i symbol podwójnego D są znakami towarowymi firmy Dolby Laboratories

Licencjonowana technologia	Informacje o prawach autorskich
Dolby Digital Live (koder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Wszystkie prawa zastrzeżone.
Dolby Digital Plus (dekoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Wszystkie prawa zastrzeżone.
Dolby Digital Plus Consumer (koder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Wszystkie prawa zastrzeżone.
Dolby Digital Compatible Output (koder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Wszystkie prawa zastrzeżone.
Dolby TrueHD (dekoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Wszystkie prawa zastrzeżone.



Blu-ray Disc™, Blu-ray™, oraz odpowiednie logo to znaki towarowe należące do Blu-ray Disc Association.



Nazwy rzeczywistych firm i produktów wymienione w niniejszym dokumencie mogą być znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli.

Zgłoszone wnioski patentowe w Stanach Zjednoczonych lub międzynarodowe.

POMOC TECHNICZNA

Odpowiedzi na pytania dotyczące konfiguracji konsoli i rozwiązywania problemów oraz informacje kontaktowe pomocy technicznej dla konsoli Xbox można znaleźć na stronie xbox.com/support.

PRÍRUČKA PRODUKTU XBOX ONE

Príručky ku konzole Xbox One, senzoru Kinect pre konzolu Xbox One a príslušenstvu nájdete online na adrese xbox.com/xboxone/support/manual.
Senzor Kinect pre konzolu Xbox One sa môže predávať samostatne.

DŮLEŽITÉ INFORMÁCIE O BEZPEČNOM POUŽÍVANÍ PRODUKTU A ZÁRUKU

! Tento symbol označuje informácie o bezpečnosti a ochrane zdravia uvedené v tejto príručke produktu

V tejto príručke nájdete dôležité informácie o bezpečnosti a ochrane zdravia týkajúce sa produktu, ktorý ste si zakúpili.

! **UPOZORNENIE:** Nesprávne nastavenie, používanie a starostlivosť o konzolu Xbox One a senzor Kinect pre konzolu Xbox One môže viesť k zvýšeniu rizika vážneho úrazu, smrti, poškodenia majetku alebo poškodenia produktu alebo súvisiaceho príslušenstva. Prečítajte si túto príručku produktu, ktorá obsahuje dôležité informácie o bezpečnosti a ochrane zdravia, alebo prejdite na stránku xbox.com/xboxone/support/manual.

SÚHLAS S OBMEDZENOU ZÁRUKOU A LICENČNÝMI PODMIENKAMI PRE SOFTVÉR KONZOLY XBOX ONE

Ak chcete používať konzolu Xbox One, príslušenstvo konzoly Xbox One alebo senzor Kinect pre konzolu Xbox One, musíte prijať podmienky používania služby Xbox (vrátane podmienok softvéru Xbox a licenčných podmienok hier) uvedené na lokalite xbox.com/live/termsofuse, licenčné podmienky pre softvér uvedené na lokalite xbox.com/xboxone/sit a obmedzenú záruku uvedenú na lokalite xbox.com/xboxone/warranty. Používaním konzoly Xbox One, príslušenstva konzoly Xbox One alebo senzora Kinect pre konzolu Xbox One súhlasíte s tým, že budete viazaní týmito podmienkami. Prečítajte si ich. Ak tieto podmienky neprijmete, nainštalujete ani nepoužívate konzolu Xbox One, príslušenstvo konzoly Xbox One ani senzor Kinect pre konzolu Xbox One. Vráťte produkt Xbox spoločnosti Microsoft alebo predajcovi a požiadajte o refundáciu.

ÚVODNÉ NASTAVENIE A AKTUALIZÁCIE KONZOLY

Pred hraním v režime offline musí byť konzola pripojená na internet, aby bolo možné vykonať jej úvodné nastavenie a stiahnuť potrebné aktualizácie. (Úvodné nastavenie, aktualizácie a niektoré funkcie vyžadujú širokopásmové pripojenie na internet [odporúča sa pripojenie s rýchlosťou sťahovania 1,5 Mb/s a rýchlosťou odosielania 768 kb/s], účet Microsoft a účet služby Xbox Live v krajine alebo oblasti služby Xbox Live, v ktorej je podporovaná konzola Xbox One. Na pripojenie sa vzťahujú poplatky poskytovateľa internetových služieb.) Počas úvodného nastavenia sa môže vyžadovať významná aktualizácia online. Odpovede na otázky týkajúce sa nastavenia konzoly, postupy pri riešení problémov a kontaktné informácie zákazníckej podpory služby Xbox nájdete na lokalite xbox.com/support.

POUŽÍVANIE S INFRAČERVENÝMI ZARIADENAMI

Senzor Kinect môže rušiť prevádzku alebo znižovať výkon infračervených zariadení vrátane diaľkových ovládačov a 3D okuliarov. Ak zaznamenáte rušenie alebo kratší dosah zariadenia, skúste premiestniť senzor Kinect alebo infračervené zariadenie.

ELEKTRICKÁ BEZPEČNOSŤ

! UPOZORNENIE

Tak ako pri mnohých ďalších elektrických zariadeniach môže mať neodporúčané nasledujúce opatrenia za následok vážny úraz alebo smrť v dôsledku zásahu elektrickým prúdom, požiar alebo poškodenie konzoly Xbox One alebo senzora Kinect.

Zariadenia napájané z elektrickej siete

Vyberte vhodný zdroj napájania konzoly Xbox One:

- Používajte len napájací zdroj a sieťový kábel, ktoré boli dodané s konzolou alebo ktoré ste dostali v autorizovanom servisnom stredisku.

Ak si nie ste istí, či máte správny napájací zdroj, porovnajte číslo modelu na napájacom zdroji s číslom modelu uvedeným na konzole. Ak potrebujete náhradný napájací zdroj alebo sieťový kábel, pozrite si kontaktné informácie zákazníckej podpory služby Xbox na lokalite xbox.com/support.

- Overtete si, že elektrická zásuvka poskytuje typ napájania uvedený na napájacom zdroji (napätie [V] a frekvenciu [Hz]). Ak si nie ste istí, aký typ elektrickej energie sa dodáva do vašej domácnosti, obráťte sa na kvalifikovaného elektrikára.
- Nepoužívajte neštandardné zdroje napájania, ako sú napríklad generátory alebo inventory, a to ani v prípade, ak poskytujú prijateľné napätie a frekvenciu. Používajte len napájanie zo štandardnej elektrickej zásuvky.
- Nepreťažujte elektrický zásuvku, predlžovací kábel, predlžovací kábel s viacerými zásuvkami ani iné elektrické zásuvky. Overtete si, či elektrická zásuvka poskytuje inovány prúd zodpovedajúci celkovému prúdu (v ampéroch [A]) spotrebúvanému konzolou Xbox One (uvedenému na napájacom zdroji) a všetkými ďalšími zariadeniami pripojenými k rovnakému obvodu.

! VÝSTRAHA: Káble a drôty

- S cieľom znížiť potenciálne riziko zaskopnutia alebo zamotania káblov usporiadajte všetky káble a drôty tak, aby o ne ľudia a domáce zvieratá nemohli zaskopnúť a nemohli ich pri pohybe na danom mieste omýťom potiahnuť. Takisto nedovoľte deťom, aby sa hrali s káblami a drôty.

S cieľom zabrániť poškodeniu sieťových káblov a zdroja napájania dodržiavajte nasledujúce opatrenia:

- Nedovoľte, aby sa na sieťové káble stúpalo alebo aby sa tlačili.
- Chráňte káble pred prvirnutím alebo ohybaním v ostrom uhle, a to najmä na mieste pripojenia k elektrickej zásuvke, napájaciu zdroj a konzole.
- Sieťové káble netahajte, nezaväzujte, neohýbajte v ostrom uhle ani inak nadmerne nenamahajte.
- Zabraňte kontaktu sieťových káblov so zdrojmi tepla.
- Uchovávajte sieťové káble mimo dosahu detí a domácich zvierat. Nedovoľte, aby do nich hrzly alebo si ich dávali do úst.
- Pri odpájaní sieťových káblov ťahajte za zástrčku, nie za kábel.

Ak sa sieťový kábel alebo napájací zdroj akýmkoľvek spôsobom poškodí, okamžite ho prestaňte používať. Navštívte xbox.com/support a vyhľadajte kontaktné informácie zákazníckej podpory služby Xbox.

Konzolu Xbox One odpojte počas búrok s bleskami alebo ak ju dlhšiu dobu nepoužívate.

ZARIADENIA NAPÁJANÉ Z BATÉRIE

! UPOZORNENIE: Bezpečnosť pri používaní batérii

Nasledujúce opatrenia sa vzťahujú na všetky produkty, v ktorých sa používajú jednorazové alebo nabíjateľné batérie vrátane lítiumpolymérových batérii. Nesprávne používanie batérii môže mať za následok vážny úraz, smrť, poškodenie majetku alebo poškodenie produktu či súvisiaceho príslušenstva v dôsledku úniku kvapaliny batérii, požiaru, prehriatia alebo výbuchu. Uniknutá kvapalina batérii spôsobuje koróziu a môže byť toxická. Môže spôsobiť popálenie pokožky a oči a jej prehltnutie je škodlivé. S cieľom zníženia rizika vzniku úrazu dodržiavajte nasledujúce opatrenia: Uchovávajte batérie mimo dosahu detí.

Batérie vyberte, ak sú opotrebované alebo pred uskladnením zariadenia na dlhšiu dobu. Staré, slabé alebo opotrebované batérie vždy okamžite vyberte a zlikvidujte ich v súlade s miestnymi a národnými predpismi týkajúcimi sa likvidácie.

Ak niektorá z batérii vyteká, vyberte všetky batérie vykonaním postupu inštalácie pre tento produkt v opačnom poradí, pričom dávajte pozor, aby nedošlo ku kontaktu vytečenej kvapaliny s vašou pokožkou alebo oblečením. Ak dôjde ku kontaktu kvapaliny z batérie s vašou pokožkou alebo oblečením, okamžite si pokožku opláchnite vodou. Pred vložením

nových batérií dôkladne očistite priestor na batérie suchou handričkou alebo pri čistení postupujte podľa odporúčaní výrobcu batérií.

- Batérie nestlačajte, neovbárajte, neprepichujte, nenite, nevystavujte teplotám nad 35 °C, nevystavujte priamemu zdroju tepla ani nevhadzujte do ohňa.
- Nekombinujte nové a staré batérie ani batérie rôznych typov (napríklad zinokuhlíkové a alkalické batérie).
- Zabráňte kontaktu kovových predmetov s pólmí batérií na zariadení – môžu sa zohriať a spôsobiť popálenie.
- Batérie neprenášajte spolu s náhrdelníkmi, sponkami do vlasov alebo inými kovovými predmetmi.
- Zariadenie napájané z batérií nenechávajte dlhšiu dobu na priamom slnečnom svetle, napríklad v lete na palubnej doske auta.
- Batérie neponárajte do vody a zabráňte ich kontaktu s vlhkosťou.
- Batérie nepripájajte priamo do elektrickej zásuvky ani do zásuvky zapalovača v aute.
- Nepokúšajte sa pripájať zariadenia k pólm batérií, pokiaľ nepoužívate zariadenie schválené spoločnosťou Microsoft.
- Do batérií neudierajte, neháďte ich, nestúpajte po nich ani ich nevystavujte silným fyzickým nárazom.
- Žiadnym spôsobom neprepichujte obaly batérií.
- Batérie sa žiadnym spôsobom nepokúšajte rozoberať ani upravovať.
- Nenabíjajte batérie v blízkosti ohňa ani v extrémne horúcom prostredí.

POUŽÍVANIE A STAROSTLIVOSŤ O KONZOLU XBOX ONE

⚠ UPOZORNENIE: Nepokúšajte sa vykonávať opravy

Nepokúšajte sa rozoberať, otvárať, opravovať ani upravovať produkt, príslušenstvo alebo zdroj napájania. Mohlo by dôjsť k úrazu elektrickým prúdom, požiaru alebo vzniku iného nebezpečenstva, prípadne k poškodeniu systému konzoly Xbox One. Akékoľvek známky pokusu o otvorenie alebo úpravu tohto zariadenia vrátane odlepených, prepichnutých alebo odstránených štítkov budú mať za následok stratu obmedzenej záruky a možnosti autorizovanej opravy konzoly Xbox One. Úprava konzoly môže mať za následok trvalé zrušenie prístupu k službe Xbox Live, ktorá je potrebná na hranie hier a pri ďalších spôsoboch používania konzoly.

Používanie a čistenie

⚠ UPOZORNENIE: Zabráňte kontaktu konzoly a senzora s vlhkosťou. S cieľom zníženia rizika vzniku požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom nevystavujte konzolu ani senzor dažďu ani iným typom vlhkosti.

Konzolu používajte v súlade s nasledujúcimi pokynmi:

- Nepoužívajte konzolu v blízkosti zdrojov tepla.
- Konzolu neumiestňujte do zvislej polohy.
- Používajte len príslušenstvo schválené spoločnosťou Microsoft.
- Zdroj napájania konzoly odpojte od elektrickej siete, aby počas čistenia nedochádzalo k zapínaniu a vypínaniu konzoly alebo vysušaniu disku.
- Čistite len vonkajší povrch konzoly Xbox One. Nevkladajte žiadne predmety do vetracích otvorov.
- Používajte len suchú handričku. Nepoužívajte drsné handričky, čistiace prostriedky, prášky na odstraňovanie škvŕn, rozpúšťadlá (napríklad alkohol, benzín, riedidlo alebo benzén) ani iné tekuté alebo rozprašované čistiace prostriedky.
- Nepoužívajte stlačený vzduch.
- Nepoužívajte zariadenia na čistenie hláv prehrávača diskov DVD.
- Nepokúšajte sa čistiť konektory.
- Nožičky konzoly Xbox One a povrch, na ktorom je konzola položená, očistite pomocou suchej handričky.
- Povrch, na ktorom je položený senzor Kinect, očistite pomocou suchej handričky.

Vyhňte sa zadymeným a zaprášeným miestam

Nepoužívajte konzolu na zadymených ani zaprášených miestach. Dym a

prach môžu poškodiť konzolu, a to najmä optickú mechaniku.

Používanie diskov

Ak chcete zabrániť uviaznutiu disku v mechanike a poškodeniu disku alebo konzoly, dodržiavajte nasledujúce opatrenia:

- Pred preinštovaním konzoly vyberte disk.
- Nikdy nepoužívajte prasknuté disky. Mohli by sa rozbiť vo vnútri konzoly a uviaznúť medzi vnútornými súčiastkami alebo ich poškodiť.
- Keď disk nie je vložený v mechanike, vždy ho vráťte do jeho obalu. Neumiestňujte disky na priame slnečné svetlo, do blízkosti zdrojov tepla ani na konzolu Xbox One. Disky vždy držte za okraj. Pri čistení diskov s hrami a ďalších diskov dodržiavajte nasledujúce opatrenia:
 - Disky držte za okraj a nedotýkajte sa ich povrchu prstami.
 - Disky čistite pomocou mäkkej handričky, pričom ich optické uťierajte od stredu smerom k okraju.
 - Nepoužívajte rozpúšťadlá, pretože by mohli poškodiť disk. Nepoužívajte zariadenia na čistenie diskov.

Kovové predmety a nálepky

Do blízkosti konzoly Xbox One ani na konzolu neumiestňujte kovové predmety alebo nálepky, pretože by mohli rušiť ovládač, sieťové pripojenie, tlačidlo na vysúvanie disku a tlačidlo napájania.

⚠ VÝSTRAHA: Statický obraz vo videohrách sa môže „vypáliť“ na niektoré televízne obrazovky, čím vznikne trvalý tieň. Pred hraním hier sa pozrite návod na používanie televízora alebo sa obráťte na jeho výrobcu.

PRIESTOR NA HRANIE

⚠ POZORNENIE: Pri hraní hier so senzorom Kinect sa môže vyžadovať vykonávanie rôznych pohybov. S cieľom zníženia rizika poranenia alebo poškodenia majetku vykonajte pred hraním nasledujúce opatrenia:

- Uistite sa, že máte dostatok priestoru na voľný pohyb.
- Pozrite sa do všetkých smerov (doprava, doľava, dopredu, dozadu, nadol aj nahor). Skontrolujte, či okolo vás nie je nič, o čo by ste mohli zakopnúť, napríklad hračky, nábytok alebo zvisléy koberec.
- Uistite sa, že priestor vyhradený na hranie je dostatočne ďaleko od okien, stien, schodov a podobne.
- Neustále dávajte pozor, či sa v priestore na hranie nenachádzajú deti alebo domáce zvieratá. Ak je to nutné, presuňte z priestoru vyhradeného na hranie prekážajúce objekty alebo ľudí.

Počas hrania:

- Udržujte si dostatočnú vzdialenosť od televízora, aby ste sa ho nedotýkali.
- Udržujte si dostatočnú vzdialenosť od ostatných hráčov, okolostojacich ľudí a domácich zvierat. Táto vzdialenosť môže byť pri hraní rôznych hier rozdielna, a preto pri určovaní vhodnej vzdialenosti vždy zvážte, aké pohyby si hra vyžaduje.
- Dávajte pozor na ľudí a predmety, o ktoré by ste sa mohli udrieť alebo cez ktoré by ste mohli spadnúť. Ľudia a predmety môžu začať zavádzať až počas hrania hry, preto svoje okolie neustále sledujte.
- Dbajte na to, aby ste si pri hraní vždy stáli na pevnej podlahe.
- Hrajte na rovnej podlahe, ktorá sa pri herných aktivitách nekčí.
- Používajte pri hraní hier vhodnú obuv alebo hrajte bez obuvi, ak je to vhodné. Nehrajte v obuvi s vysokými opätkami, v šľapkách a podobne.

Pri hraní sa fyzicky nepreťažujte

Hranie hier so senzorom Kinect môže vyžadovať rôznu úroveň fyzickej aktivity.

Pred používaním senzora sa poraďte so svojím lekárom, či vám nejaké zdravotné problémy nebránia v bezpečnom vykonávaní fyzických aktivít, resp. či:

- anie ste tehotná,
- nemáte srdcovú vadu alebo dýchacie, pohybové alebo iné ortopedické problémy,
- nemáte vysoký krvný tlak,
- nemáte problémy s fyzickou zaťažou, alebo
- či nemáte zo zdravotných dôvodov lekárom obmedzenú fyzickú aktivitu.

Pred začatím ľubovôlej cvičebného programu alebo fitness režimu, pri ktorom sa používa senzor Kinect, sa poraďte so svojim lekárom.

Nehrajte hry pod vplyvom drog ani alkoholu a pri hraní hier a vykonávaní ľubovôlej súvisiacich pohybov neustále dbajte na svoje fyzické schopnosti a schopnosť udržať rovnováhu.

Oddychujte v pravidelných intervaloch

k máte unavené alebo bolestivé svalstvo, kĺby alebo oči, prestaňte hrať a oddychnite si.

Ak pocítite únavu, nevoľnosť, dýchavičnosť, tlak v oblasti hrudníka, závrat, bolesť alebo iné nepohodlie, OKAMŽITE PRESTÁNTÉ SENZOR POUŽÍVAŤ a poraďte sa so svojim lekárom.

ZDRAVÉ HRANIE

! UPOZORNENIE: Dôležité zdravotné upozornenia týkajúce sa hrania videohier

Fotosenzitívne záchvaty

Pri vystavení sa určitým vizuálnym obrazom, vrátane blikajúcich svetiel alebo obrazov, ktoré sa môžu objaviť vo videohrách, môže veľmi málo percento ľudí reagovať na tieto podnety záchvatom. Dokonca aj ľudia, ktorí doteraz nezažili záchvaty ani epilepsiu, môžu mať zatiaľ neadiagnostikované predpoklady na to, že sa u nich počas sledovania videohier spadajú fotosenzitívne epileptické záchvaty.

Tieto záchvaty môžu mať rôzne prejavy vrátane mŕtvíc, porúch videnia, očných alebo tvárových tikov, trhania alebo triašky rúk a nôh, dezorientácie, zmenšenia alebo krátkodobej straty vedomia. Záchvaty môžu spôsobiť aj stratu vedomia alebo kŕče, ktoré môžu viesť k úrazom následkom pádu alebo úderu o okolité predmety.

Ak spozorujete niektorý z týchto príznakov, okamžite zastavte hru a poraďte sa s lekárom. Rodičia by u detí mali sledovať výskyt týchto príznakov alebo by sa mali deti na ne opýtať. Deti a mladiství sú na podobné záchvaty náchyľnejší ako dospelí. Riziko fotosenzitívnych epileptických záchvatov môžete znížiť dodržiavaním nasledujúcich bezpečnostných odporúčaní:

- Sedte alebo stojte ďalej od televíznej obrazovky.
- Používajte televízor s menšou obrazovkou.
- Hrajte v dobre osvetlenej miestnosti.
- Nehrajte, ak pocítujete malátnosť alebo únavu.
- Ak máte vy alebo niekto z vašej rodiny problémy so záchvatmi alebo epilepsiou, pred hraním hier sa poraďte so svojim lekárom.

Poruchy pohybového ústrojenstva

Používanie herných ovládačov, klávesnice, myši a ďalších podobných elektronických zariadení môže mať za následok vážny úraz alebo zdravotné problémy.

Pri hraní videohier, ako aj pri mnohých ďalších aktivitách môžete občas pocítiť nepohodlie v rukách, kĺboch, ramenách, v oblasti krku alebo iných častiach tela. Ak však trpíte príznakmi, ako sú napríklad trvalá alebo opakujúca sa bolesť, búšenie srdca, trpnutie, páčivá bolesť, znečítivenie ľubovôlej časti tela, pocity pálenia alebo strnulosti. **NIKDY TIETO VAROVNÉ SIGNÁLY NEPODCEŇUJTE. URYCHLENE VYHLADTE POMOC KVALIFIKOVANÉHO ZDRAVOTNÉHO PERSONÁLU,** a to aj v prípade, že sa príznaky prejavujú pri iných činnostiach, ako je hranie videohier. Takéto príznaky môžu často viesť k bolestivým úrazom, ktoré môžu mať trvalé následky, alebo k poruchám nervovej sústavy, pohybového ústrojenstva, cievného systému a ďalších častí ľudského tela. Medzi poruchy pohybového ústrojenstva patria syndróm karpálneho tunela, zápal šlachy, zápal šľachovej pošvy, trasenie končatín a podobne.

Vyskumní pracovníci majú v oblasti porúch pohybového ústrojenstva stále veľa nezodpovedaných otázok, paniuje však všeobecná zhoda, že sa pod ich vznik podpisujú mnohé faktory vrátane zdravotnej a fyzickej kondície, stresu a schopnosti odolávať stresu, celkového zdravotného stavu a držania tela a zaťažovaniu pohybového ústrojenstva pri práci a ďalších aktivitách (vrátane hrania videohier). Niektoré štúdie poukazujú na to, že jedným z faktorov môže byť aj dĺžka vykonávania určitej aktivity.

Niekoľko tipov na pohodlnejšie hranie a prácu, s ktorými znížite riziko vzniku porúch pohybového ústrojenstva, nájdete v návode na zdravé hranie na stránke xbox.com/xboxone/playhealthy. Nájdete tu napríklad tipy na:

- držanie tela v správnej a pohodlnej polohe,
- uvoľnenie rúk, prstov a ďalších častí tela,
- odychovanie,
- dodržiavanie zdravého životného štýlu.

Ak vás zaujímajú, do akej miery môže s poruchami pohybového ústrojenstva súvisieť váš životný štýl, aktivita alebo zdravotný či fyzický stav, obráťte sa na kvalifikovaný zdravotný personál.

! UPOZORNENIE: Riziko udusenía

Toto zariadenie obsahuje malé súčasti, ktorými sa môžu deti vo veku do 3 rokov udušiť. Uchovávaťe tieto malé súčasti mimo dosahu detí.

Dbajte na bezpečnosť detí pri hraní hier

Neustále dbajte na to, aby sa deti s prístupom pre Xbox One a konzolu Xbox One a senzorom Kinect hrali bezpečne a v rámci svojich limitov a nezabudnite im vysvetliť, ako sa systém správne používa.

Nepoužívajte spolu so senzorom Kinect prístupstvo bez licencie, neoriginálne prístupstvo ani iné takéto rekvizity alebo predmety.

Používanie takéhoto prístupstva alebo predmetov môže viesť k poraneniu osôb alebo k poškodeniu senzora alebo iného majetku. Používanie neoriginálneho prístupstva znamená porušenie podmienok licencie na softvér a môže znamenať zrušenie obmedzenej záruky.

Nastavenie vhodného jasu a kontrastu

Namáhanie očí môžete výrazne obmedziť nasledovným spôsobom:

- Zdržujte sa v takej vzdialenosti od televízora alebo monitora a senzora Kinect, ktorá je pre vaše oči pohodlná.
- Položte televízor alebo monitor a senzor na miesto, kde nie sú zdroje intenzívneho svetla, a nezabúdajte regulovať osvetlenie v miestnosti pomocou závesov alebo žalúzií na oknách.
- Používajte prirodzené osvetlenie, ktoré nie je príliš intenzívne, nemamhá oči a zlepšuje kontrast a jas obrazu.
- Nastavte si v televízore alebo monitore vhodný úroveň jasu a kontrastu.

Zaistite konzolu pred pádom

k konzola Xbox One na niekoho spadne, napríklad na malé dieťa, môže spôsobiť vážny úraz. Konzolu Xbox One preto vždy inštalujte podľa týchto pokynov, aby ste predišli riziku vzniku takéhoto úrazu alebo škody. Konzolu položte na povrch, ktorý:

- je plochý a rovinný,
- je stabilný a nedá sa prevrhnúť,
- umožňuje konzolu položiť tak, aby stála na všetkých štyroch nožičkách,
- nie je z materiálu, z ktorého by sa mohla konzola zošmyknúť,
- je bez prachu a nečistôt.

Položenie konzoly Xbox One

Na zaistenie správneho fungovania by sa konzola mala používať iba vo vodorovnej polohe. Ak chcete konzolu premiestniť, vyberte z nej voľný disk, vypnite ju a odpojte od nej všetky káble.

Dávajte pozor, aby sa konzola neprehrialá

Nezakrývajte žiadne vetracie otvory na konzole ani na zdroji napájania. Konzolu ani zdroj napájania neukladajte na posteľ, pohovku ani žiadny iný mäkký povrch, ktorý môže blokovať vetracie otvory. Neukladajte konzolu ani zdroj napájania do malého priestoru, napríklad do knižnice, poličky alebo do

skrinky na domáce stereo, ak takýto priestor nemá dostatočnú ventiláciu. Neukladajte konzolu ani zdroje napájania do blízkosti zdrojov tepla, ako sú napríklad radiátory, teplovzdušné ventilátory, kachle a podobne. Používanie konzoly Xbox One v prostredí, kde sa teplota rýchlo a zásadne mení, môže viesť k jej poškodeniu. Pri premiestnení na miesto s teplotnými rozdielom väčším ako 20 stupňov oproti pôvodnému miestu nechajte konzolu pred zapnutím dosiahnuť okolitú izbovú teplotu. Prevádzková teplota konzoly je v rozsahu od +5 do +35 °C.

UPOZORNENIE: Ochrana sluchu

Dlhodobé počúvanie slúchadiel s nastavenou vysokou hlasitosťou môže viesť k dočasnej alebo trvalej strate sluchu. Potenciálnej strate sluchu môžete predchádzať nastaním hlasitosti na primeranú úroveň, pri ktorej budete v tichej miestnosti všetko zreteľne počuť.

- Po začatí počúvania už hlasnosť ďalej nezvyšujte. Uši si dokážu zvyknúť na vysokú hlasnosť a jej úroveň sa môže zdať normálna, to ale neznamená, že nedochádza k poškodeniu sluchu.
- Nezvyšujte hlasnosť na úrovni, pri ktorej nebudete počuť okolieť ruchy. Zvuky z okolia môžu v kombinácii so zvukom v slúchadlách poškodiť váš sluch. Slúchadlá so zvukovým tesnením alebo s izoláciou vonkajšieho ruchu dokážu znížiť okolitý hluk do takej miery, že nie je nutné zvyšovať hlasnosť.
- Ak nerozumiete niekomu, kto je blízko pri vás a niečo hovorí, znížte hlasnosť. Zvuk, ktorý dokáže prehlušiť hlasnosť bežného hovoru, môže poškodiť váš sluch. Ľudi vo svojej blízkosti by ste mali počuť rozprávať aj so slúchadlami so zvukovým tesnením alebo s izoláciou vonkajšieho ruchu.

Obmedzte počúvanie hlasných zvukov na minimum

- Čím dlhšie sa vystavujete vysokej hlasitosti, tým vyššia je pravdepodobnosť poškodenia vášho sluchu. Pri hlasnejších zvukoch môže dôjsť k poškodeniu sluchu za kratší čas.
- Pri počúvaní hudby na zariadení so slúchadlami a pri maximálnej hlasitosti môže dôjsť k trvalému poškodeniu sluchu už v priebehu 15 minút. K poškodeniu sluchu môže dôjsť aj pri niekoľkohodinovom počúvaní zvukov s nižšou úrovňou hlasnosti.
- Na sluch má vplyv všetok zvuk, ktorému je vystavený počas dňa. K poškodeniu sluchu môže pri počúvaní s vysokou hlasnosťou dôjsť za kratší čas, ak okrem toho bežne počúvate aj iný hlasný zvuk.
- Ak chcete používať zariadenie bezpečným spôsobom a bez časového obmedzenia, udržiavajte hlasnosť na takej úrovni, aby ste sa mohli normálne zhovárať s ľuďmi vo svojom okolí.

VÝSTRAHA: Osobné zdravotnícke prístroje

Rádiové signály vysielané z elektronických zariadení môžu negatívne ovplyvniť prevádzku iných elektronických zariadení a spôsobiť ich nesprávne fungovanie. Zariadenie bolo skonštruované, testované a vyrobené v súlade so smernicami vzťahujúcimi sa na rádiové signály v krajinách, ako sú USA, Kanada, EÚ a Japonsko, napriek tomu môžu vysielacie bezdrôtových signálov a elektrické obvody v zariadení spôsobiť rušenie v iných elektronických zariadeniach. Nezabudnite vždy vykonať nasledujúce opatrenia:

Osoby s kardiostimulátorom

- Združenie Health Industry Manufacturers Association odporúča udržiavať medzi bezdrôtovým zariadením a kardiostimulátorom vzdialenosť minimálne 15 cm, aby sa predišlo potenciálnemu rušeniu kardiostimulátora.
- Bezdrôtové zariadenia by sa nemali prenášať v nársnej taške.
- Ak máte podozrenie, že dochádza k rušeniu, zariadenie okamžite vypnite.

Iné zdravotnícke prístroje

Ak používate ľubovoľný iný zdravotnícky prístroj, obráťte sa na jeho výrobcu alebo na svojho lekára a informujte sa, či je vhodné v jeho blízkosti používať iné elektrické zariadenia.

OBMEDZENÁ ZÁRUKA

Túto obmedzenú záruku (ďalej len „záruka“) vám poskytuje spoločnosť Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Irsko (ďalej len „Microsoft“).

POUŽÍVANÍM KONZOLY XBOX ONE ALEBO PRÍSLUŠENSTVA, SÚHLASÍTE S TOUTO ZÁRUKOU. PRED JEJ NASTAVENÍM SI STAROSTLIVO PREČÍTAJTE TÚTO ZÁRUKU. AK S TOUTO ZÁRUKOU NESÚHLASÍTE, NEPOUŽÍVAJTE KONZOLU Xbox One ani príslušenstvo. VRÁTE JEJ NEPOUŽITÚ PRÍSLUŠENSTVU PREDACÍVOVI ALEBO SPOLOČNOSTI MICROSOFT. PENIAŽE VÁM BUDÚ VRÁTENÉ. Obráťte sa na spoločnosť Microsoft na adrese <http://www.support.xbox.com>.

Táto záruka je iná oproti zákonnej záruke na produkt, ktorú majú predajcovia alebo výrobcovia na základe vnútroštátnych právnych predpisov, ktoré sa na vás vzťahujú. Udeľuje vám osobitné a v príslušnom prípade ďalšie práva v rámci limitov, ktoré pripúšťajú tieto právne predpisy, a neobmedzuje vaše práva na základe platných zákonných záručných ustanovení na produkt. Nemožno ju previesť na tretiu stranu.

1. Vymedzenie pojmov

Pojmy použité v tejto záruke budú mať nasledujúci význam:

- „Xbox One“ znamená novú konzolu Xbox One a Kinect Sensor kúpené od autorizovaného predajcu;
- „príslušenstvo“ znamená nové hardvérové príslušenstvo Xbox 360 alebo Xbox One značky Microsoft kúpené od autorizovaného predajcu;
- „záručná doba“ v prípade konzoly Xbox One znamená 1 (slovom: jeden) rok od dátumu, kedy ste ju kúpili, a v prípade príslušenstva je 90 dní od dátumu, kedy ste ho kúpili, v súlade s nasledujúcim článkom 2;
- „vy“ znamená pôvodného koncového používateľa;
- „normálne podmienky používania“ znamenajú bežné používanie používateľom v normálnych domácich podmienkach podľa návodu na použitie pre konzolu Xbox One alebo príslušenstvo.

2. Trvanie

Bez ohľadu na akúkoľvek zákonnú záruku, na ktorú máte nárok na základe akýchkoľvek platných miestnych vnútroštátnych predpisov, a ak tieto právne predpisy neposkytujú dlhšiu záruku, vám spoločnosť Microsoft ponúka túto záruku na obdobie 1 (slovom: jedného) roka od dátumu kúpy konzoly Xbox One od autorizovaného predajcu a 90 pre príslušenstvo kúpené od autorizovaného predajcu.

3. Územie

Táto záruka je platná len v týchto štátoch: Česká republika, Grécko, Maďarsko, Izrael, Poľsko, Slovensko a Turecko.

Beriete na vedomie, že sa na vás môžu vzťahovať osobitné právne predpisy o exporte v závislosti od štátu vášho pobytu a súhlasíte, že tieto právne predpisy a nariadenia budete dodržiavať, ak budete vyvážať konzolu Xbox One alebo príslušenstvo.

4. Záruka

- Počas záručnej doby sa spoločnosť Microsoft zaväzuje len vám, že v normálnych podmienkach používania nedôjde k nesprávnej funkcii konzoly Xbox One alebo príslušenstva.
- Okrem akejkoľvek zákonnej záruky, ktorú vám je spoločnosť Microsoft povinná poskytnúť na základe akýchkoľvek právnych predpisov, ktoré sa na vás vzťahujú, je táto záruka jedinou zárukou, zábezpkou alebo podmienkou, ktorú vám spoločnosť Microsoft poskytuje s ohľadom na konzolu Xbox One alebo príslušenstvo a akýkoľvek návod na používanie výrobku, ktorý sa s nimi dodáva. Nik iný nemôže poskytnúť žiadnu záruku, zábezpkou ani podmienku v mene spoločnosti Microsoft.
- AK VÁM PRÍSLUŠNÉ MIESTNE A PLATNÉ PRÁVNE PREDPISY POSKYTNÚJ AKÚKOLIEK ZAHRNUTÚ ZÁRUKU VRÁTANE ZAHRNUTEJ ZÁRUKY PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI NA OSOBNITÉ POUŽITIE, JEJ TRVANIE JE OBMEDZENÉ NA ZÁRUČNÚ DOBU, POKIAK PRÍSLUŠNÉ PRÁVNE PREDPISY NEUVÁDZAJÚ INAK.

5. Proces získania záručného servisu

- Skôr ako začnete postup záručného servisu použite tipy na riešenie problémov na webovej stránke <http://www.service.xbox.com>.
- Ak sa váš problém nepodarí vyriešiť pomocou tipov na riešenie problémov, postupujte podľa postupu on-line na webovej stránke <http://www.service.xbox.com> alebo zavolajte číslo zákaznického servisu Xbox pre štát vášho pobytu uvedené na adrese <http://www.service.xbox.com>.
- Pre odoslaním konzoly Xbox One alebo príslušenstva do spoločnosti Microsoft na servis si odložíte kópiu všetkých údajov, ktoré si potrebujete odložiť a odstrániť všetko, čo považujete za dôverné. Spoločnosť Microsoft nenesie zodpovednosť za vaše údaje a môže ich vymazať.

6. Zodpovednosť spoločnosti Microsoft

- Po odoslaní vašej konzoly Xbox One alebo príslušenstva spoločnosti Microsoft ich spoločnosť Microsoft skontroluje.
- Ak spoločnosť Microsoft zistí, že konzola Xbox One alebo príslušenstvo fungovali nesprávne počas záručnej doby v normálnych podmienkach používania, (podľa vlastného rozhodnutia) vám ich opraví alebo vymení, prípadne vám vráti predajnú cenu, pokiaľ zákonné ustanovenie akéhokoľvek miestneho právneho predpisu, ktorý sa na vás vzťahuje, neustanovuje inak. Pri oprave môžu byť použité nové alebo použité diely. Výmena sa môže uskutočniť za novú alebo použitú položku.
- Po oprave alebo výmene sa na vašu konzolu Xbox One alebo príslušenstvo bude vzťahovať táto záruka po zvýšnú dobu vašej pôvodnej záruky alebo 95 dní po ich doručení vám spoločnosťou Microsoft.
- POKIAĽ INAK NEUVÁDZAJÚ MIESTNE PRAVNE PREDPISY, KTORÉ SA NA VÁS VZŤAHUJÚ, našim jediným nápravným opatrením je POVINNOSŤ spoločnosti Microsoft opraviť alebo vymeniť vám konzolu Xbox One alebo príslušenstvo, prípadne vrátiť predajnú cenu.
- Ak vaša konzola Xbox One alebo príslušenstvo nebude správne fungovať po ukončení záručnej doby, neexistuje žiadna záruka. Po skončení platnosti záručnej doby vám môže spoločnosť Microsoft účtovať poplatok za svoju snahu zistiť a odstrániť akékoľvek problémy konzoly Xbox One alebo príslušenstva bez ohľadu na to, či je jej snaha úspešná alebo nie.

7. Výnimky zo záruky

Spoločnosť Microsoft nebude zodpovedná a táto záruka neplatí (ani za poplatok), ak sú vaša konzola Xbox One alebo príslušenstvo:

- poškodené použitím produktov, ktoré nie sú predávané alebo nemajú licenciu spoločnosti Microsoft (napríklad ako hry a príslušenstvo, ktoré nevyrobila alebo neposkytla na ne licenciu spoločnosť Microsoft a tzv. pirátske hry atď.);
- používané na komerčné účely (napríklad ako požičavanie, platené hranie atď.);
- otvárané, upravované alebo pozmenované (napríklad ako snaha obísť technické obmedzenia, bezpečnostné prvky alebo protipirátske prvky konzoly Xbox One alebo príslušenstva atď.), prípadne je zmenené alebo odstránené ich výrobné číslo;
- poškodené externou príčinou bez ohľadu na to, či konzolu Xbox One alebo príslušenstvo používate vy alebo niekto iný, napríklad vrátane:
 - pádur;
 - nesprávneho použitia (vrátane použitia vonku), zneužitia, nedbalosti alebo nehody,
 - nesprávnej manipulácie,
 - poškodenia počas prepravy okrem prepravy zo spoločnosti Microsoft alebo autorizovaného predajcu k vám,
 - vystavenia tekutinám,
 - použitia neprimeranej ventilácie,
 - poškriabania, vyštrbenia atď. alebo znakov iného poškodenia vzhľadu,

- nedodržavania pokynov na inštaláciu, použitie alebo údržbu vrátane pokynov v návode na použitie pre konzolu Xbox One alebo príslušenstvo; alebo
- (e) opravované inou osobou, ako je spoločnosť Microsoft.

8. VYLÚČENIE NIEKOTRÝCH TYPOV POŠKODENIA

POKIAĽ NIE JE INAK UVEDENÉ V MIESTNYCH PRAVNYCH PREDPISOCH, KTORÉ SA NA VÁS VZŤAHUJÚ, SPOLČNOSŤ MICROSOFT NIE JE ZODPOVEDNÁ ZA ŽIADNE NEPRIAME, NAHODNÉ, OSOBNÉ ANI NÁSLEDNÉ ŠKODY, STRATU ÚDAJOV, NARUŠENIE SÚKROMIA, DÔVERNOSTI ALEBO STRATY ZISKU, ANI ŽIADNU NEMOŽNOSŤ POUŽÍVAŤ VAŠU konzolu Xbox One alebo príslušenstvo. TIETO VÝNIMKY PLATIA AJ VŤEDY, AK BOLA SPOLČNOSŤ MICROSOFT UPOZORNENÁ NA MOŽNOSŤ TYCHTO ŠKOD A AJ V PRÍPADE, ŽE AKEKOLVEK NÁPRAVNÉ OPATRENIE STRÁCA SVOJ ZÁSADNÝ VÝZNAM.

9. Ďalšie podmienky

Ak sa pokúsíte obísť alebo vynechať akékoľvek technické obmedzenia, bezpečnostné prvky alebo protipirátske systémy konzoly Xbox One alebo príslušenstva, vaša konzola Xbox One alebo príslušenstvo môžu prestať fungovať natrvalo. Stratíte tiež záruku a nárok na autorizovanú opravu konzoly Xbox One a príslušenstva, dokonca aj za poplatok.

10. Rozhodné právo

Táto záruka bude podliehať a bude sa riadiť právnymi predpismi vášho štátu pobytu bez ohľadu na konflikt právnych zásad.

SOFTVÉROVÁ LICENCIA

Podmienky softvérovej licencie konzoly Xbox One a príslušenstva sú dostupné na webovej stránke xbox.com/xboxone/slt. Používaním konzoly Xbox One alebo príslušenstva, súhlasíte s týmito podmienkami softvérovej licencie. Pred jej nastavením si starostlivo prečítajte tieto podmienky. Ak nepotvrdíte súhlas s týmito podmienkami softvérovej licencie, nepoužívajte konzolu Xbox One ani príslušenstvo. Vráťte konzolu Xbox One alebo príslušenstvo nepoužitú predajcovi, od ktorého ste ich kúpili, alebo spoločnosti Microsoft. Peniaze vám budú vrátené.

INFORMÁCIE O SÚLADE SO SMERNICAMI

- Nie je určené na používanie v strojnícve, zdravotníctve ani priemysle.
- Lubovoľné zmeny alebo úpravy, ktoré neboli výslovné schválené spoločnosťou Microsoft, môžu mať za následok zrušenie práva používateľa na prevádzkovanie tohto zariadenia.
- Tento produkt je určený na používanie so zariadeniami vedenými v rámci programu NRTL (UL, CSA, ETL atď.) alebo so zariadeniami, ktoré vyhovujú norme IEC/EN 60950-1 (s označením CE).
- Zariadenie neobsahuje žiadne servisovateľné súčasti.
- Toto zariadenie je klasifikované ako komerčný produkt určený na prevádzku pri teplotách od +5 do +35 °C.

Na zaistenie súladu s požiadavkami vzťahujúcimi sa na šírenie rádiových signálov je nutné dodržáť nasledujúcu prevádzkovú konfiguráciu: anténa bola nainštalovaná výrobcom a nebola nijakým spôsobom upravovaná. Bezdrôtové zariadenia nesmú pracovať alebo fungovať v spojitosti so žiadnym iným vysielačom alebo anténou. V prípade iných bezdrôtových zariadení, ako sú sluchadlá alebo mobilné zariadenia, je nutné udržiavať medzi anténou bezdrôtového zariadenia a všetkými okolitými osobami vzdialenosť najmenej 20 cm.

Prehľadenie o súlade so smernicami Európskej únie

Spoločnosť Microsoft týmto potvrdzuje, že tento produkt je v súlade so základnými požiadavkami a ďalšími relevantnými ustanoveniami smerníc 2009/125/EC, 2011/65/EU, 2006/95/EC, 2004/108/EC a 1999/5/EC.

Technická dokumentácia vyžadovaná v rámci procesu Conformity Assessment na posúdenie súladu s normami je k dispozícii na nasledujúcej adrese:

Spoločnosť:	Microsoft Ireland Operations Ltd.
Adresa:	The Atrium Building 1 Carmanhall Road, Sandyford Industrial Estate, DUBLIN 18 Ireland
Krajina:	Ireland
Telefónne číslo:	+353 1 295 3826
Fax:	+353 1 706 4110
Internet:	http://www.microsoft.com/ireland/



Iba pre 5 GHz zariadenia 802.11a a 802.11n

Používanie tohto zariadenia je obmedzené na použitie v interiéri, aby sa znížilo riziko potenciálneho škodlivého rušenia s licencovanou prevádzkou vo frekvenčnom pásme od 5,15 do 5,25 GHz.

Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399, U.S.A. USA: (800) 426-9400.

Smernice vzťahujúce sa narušenie rádiových a televíznych signálov

Hardvérové zariadenia spoločnosti Microsoft môžu vyslať rádiové frekvenčné signály. Ak nie sú nainštalované a používané v súlade s pokynmi uvedenými v tlačenej dokumentácii alebo v súboroch Pomocníka na obrazovke, zariadenie môže spôsobiť škodlivé rušenie ostatných rádiokomunikačných zariadení (napríklad AM/FM rádii, televízorov, zariadení na sledovanie detí, bezdrôtových telefónov a podobne). Neexistuje však žiadna záruka, že pri konkrétnej inštalácii nedôjde k rušeniu rádiových signálov.

Ak chcete zistiť, či vaše hardvérové zariadenie spôsobuje rušenie ostatných rádiokomunikačných zariadení, odpojte ho od počítača alebo z neho vyberte batérie (ak ide o zariadenie napájané batériami). Ak rušenie neprestane, bolo pravdepodobne spôsobené zariadením. Ak rušenie pokračuje aj po odpojení hardvérového zariadenia alebo po vybratí batérií, vypnite počítač a potom ho znova zapnite. Ak rušenie prestalo, keď bol počítač vypnutý, skontrolujte, či problém nespôsobuje niektoré vstupno-výstupné zariadenie počítača alebo niektorá z jeho interných prídavných dosiek. Vstupno-výstupné zariadenia odpojdajte po jednom a sledujte, či rušenie prestalo.

Ak nie je rušenie spôsobené týmto hardvérovým zariadením, skúste problém vyriešiť vykonaním nasledujúcich opatrení:

- Premiestňujte anténu iného rádiokomunikačného zariadenia (napríklad AM/FM rádia, televízora, zariadenia na sledovanie detí, bezdrôtového telefónu a podobne) dovedy, kým rušenie neprestane.
- Presuňte hardvérové zariadenie ďalej od rádia alebo televízora, alebo ho premiestnite na jednu alebo druhú stranu rádia alebo televízora.
- Zapojte počítač do inej elektrickej zásuvky, aby boli hardvérové zariadenia a rádio alebo televízor zapojené do iného obvodu s iným ističom alebo poistkou.

V prípade nutnosti požiadajte o radu predajcu počítača alebo technika s dostatočnými skúsenosťami v oblasti rádiových a televíznych prijímačov.

UPOZORNENIE: Bezdrôtové zariadenia na palube lietadla

Pred nastúpením do lietadla alebo zbalením bezdrôtového zariadenia do batôžiny, ktorá bude prechádzať kontrolou, vyberte z bezdrôtového zariadenia batérie alebo ho vypnite (ak má tlačidlo na vypnutie a zapnutie). Bezdrôtové zariadenia môžu podobne ako mobilné telefóny vyslať rádiové frekvenčné signály, keď sú v nich vložené batérie a sú zapnuté (ak majú tlačidlo na vypnutie a zapnutie).

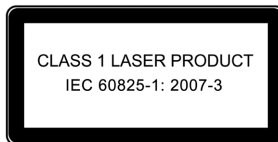
Špecifikácie lasera

VÝSTRAHA

Používanie ovládacích prvkov či nastavení alebo vykonávanie iných postupov, než aké sú uvedené v tejto dokumentácii, môže mať za následok vystavenie nebezpečnému žiareniu.

Toto zariadenie spĺňa medzinárodnú normu EN 60825-1:2007 vzťahujúcu sa na laserové produkty triedy 1. Toto zariadenie je tiež v súlade s normami 21 CFR 1040.10 a 1040.11 kromy odchýlok vyplývajúcich z úpravy Laser Notice No. 50 z 24. júna 2007.

Nasledujúce označenie laserového zariadenia triedy 1 sa nachádza na spodnej časti senzora:



Likvidácia použitých batérií a elektrických a elektronických zariadení



Tento symbol na produkte alebo na jeho batériách alebo jeho obale znamená, že tento produkt ani jeho batérie sa nesmú vyhazovať do bežného domáceho odpadu. Za zaistenie likvidácie a recyklácie batérií a elektrických a elektronických zariadení na príslušnom zbernom mieste ste zodpovední vy. Takouto recykláciou a separovaným zberom pomáhate chrániť prírodné zdroje a umožníte predchádzať potenciálne negatívne vplyvy nebezpečných látok v batériách a elektrických a elektronických zariadeniach na ľudské zdravie a životné prostredie. Informácie o mieste, kde môžete bezpečne zlikvidovať batérie a elektrické a elektronické zariadenia, vám poskytne miestna samospráva alebo technické služby, prípadne obchod, kde ste si tento produkt kúpili. Podrobnejšie informácie o odpade z elektrických a elektronických zariadení a použitých batérií získate na adrese weee@microsoft.com.

V tomto produkte sa môžu používať lítiové, NiMH alebo alkalické batérie. Tento produkt je určený na používanie so zariadeniami vedenými v rámci programu NRTL (UL, CSA, ETL atď.) alebo so zariadeniami, ktoré vyhovujú norme IEC/EN 60950 (s označením CE).

AUTORSKÉ PRÁVA

Informácie uvedené v tomto dokumente vrátane adries URL a ďalších odkazov na internetové webové lokality sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia. Na základe tohto dokumentu nezískavate žiadne ďalšie zákonné práva na žiadne duševné vlastníctvo v ľubovoľnom produkte spoločnosti Microsoft. Tento dokument si môžete skopírovať a používať na svoje interné referenčné účely.

© 2014 Microsoft Corporation. Všetky práva vyhradené. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, logá Xbox a logo Xbox Live sú ochranné známky skupiny spoločnosti Microsoft.

Súčasťou tohto produktu je technológia na ochranu autorských práv,

ktorá je chránená určitými americkými patentmi a ďalšími právami na duševné vlastníctvo, ktoré vlastní spoločnosť Macrovision Corporation a ďalší vlastníci práv. Používanie tejto technológie na ochranu autorských práv musí byť povolené spoločnosťou Macrovision Corporation a táto technológia je určená na domáce použitie alebo na použitie s obmedzeným počtom divákov, ak spoločnosť Macrovision Corporation nepovolila inak. Spätný rozklad alebo rozoberanie je zakázané.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing, LLC.



Patenty spoločnosti DTS nájdete na stránke <http://patents.dts.com>.

Vyrobené na základe licencie udelenej spoločnosťou DTS Licensing Limited. DTS, DTS-HD, symbol a spoločné zobrazenie DTS so symbolom sú registrované ochranné známky a DTS-HD Master Audio | 7.1 je ochranná známka spoločnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všetky práva vyhradené.



Dolby a symbol s dvojitým písmenom D sú ochranné známky spoločnosti Dolby Laboratories

Licencovaná technológia	Prehlásenie o autorských právach
Dolby Digital Live (kódovač)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Všetky práva vyhradené.
Dolby Digital Plus (dekódovač)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Všetky práva vyhradené.
Dolby Digital Plus Consumer (kódovač)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Všetky práva vyhradené.
Dolby Digital Compatible Output (kódovač)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Všetky práva vyhradené.
Dolby TrueHD (dekódovač)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Všetky práva vyhradené.

DOLBY

Blu-ray Disc™, Blu-ray™ a logá sú ochranné známky spoločnosti Blu-ray Disc Association.



Názvy skutočných spoločností a produktov, ktoré sú uvedené v tomto dokumente, môžu byť obchodnými značkami ich príslušných vlastníkov.

Čaká sa na udelenie amerických alebo medzinárodných patentov.

POMOC ZÁKAZNÍKOM

Odpovede na bežné otázky, postupy pri riešení problémov a kontaktné informácie zákazníckej podpory služby Xbox nájdete na xbox.com/support.

XBOX ONE ÜRÜN KILAVUZU

Xbox One konsolunun, Xbox One için Kinect sensörünün ve aksesuarların ürün rehberleri için çevrimiçi ortamda xbox.com/xboxone/support/manual adresine gidin.

Xbox One için Kinect sensörü ayrı olarak satılır.

ÖNEMLİ ÜRÜN GÜVENLİĞİ VE GARANTİ BİLGİLERİ

⚠ Bu sembol, bu ürün kılavuzundaki güvenlik ve sağlık bilgilerini ifade eder

Satan aldığınız ürüne ilişkin önemli güvenlik ve sağlık bilgileri için bu kılavuzu okuyun.

⚠ UYARI:Xbox One konsolunun ve Xbox One için Kinect sensörünün gerektiği gibi kurulmaması, kullanılmaması ve bakımının yapılmaması, ciddi yaralanma, ölüm, maddi hasar ya da ürünün veya ilgili aksesuarların zarar görmesi riskini artırır. Önemli güvenlik ve sağlık bilgileri için bu ürün kılavuzunu okuyun veya xbox.com/xboxone/support/manual adresine gidin.

XBOX ONE SINIRLI GARANTİ VE YAZILIM LİSANSI ŞARTLARININ KABULÜ

Xbox One konsolunuzu, Xbox One aksesuarlarını ve/veya Xbox One için Kinect sensörünü kullanmak için xbox.com/live/terms adresinden Xbox Kullanım Şartları'nı (Xbox yazılım şartları ve oyun lisansı şartları dahil olmak üzere), xbox.com/xboxone/slt adresinde bulunan yazılım lisansı şartlarını ve xbox.com/xboxone/warranty adresinde bulunan Sınırlı Garantiyi kabul etmeniz gerekir. Xbox One konsolunu, Xbox One aksesuarlarını ve/veya Xbox One için Kinect sensörünü kullanarak bu şartların şahsınıza yönelik bağlayıcılığını kabul ediyorsunuz. Lütfen bunları okuyun. Kabul etmiyorsanız; Xbox One konsolunuzu, Xbox One aksesuarlarınızı ve/veya Xbox One için Kinect sensörünüzü kurmayın ve kullanmayın. Xbox ürününüzü Microsoft'a veya mağazanıza götürerek para iadesi alın.

KEYSİZ İLK KURULUMU VE GÜNCELLEŞTİRMELER

Çevrimdışı oyun oynamadan önce, konsolun ilk kurulumu ve güncelleştirmeler için internete bağlı olmanız gerekir. (İlk kurulum, güncelleştirmeler ve bazı özellikler için geniş bant internet [1,5 mbps indirme/768 kbps yükleme önerilir], Microsoft hesabı ve konumu Xbox One destekli bir Xbox Live ülkesine/bölgesine ayarlı bir Xbox Live hesabı gerekir; İSS ücretleri ayrıca dâhildir.)İlk kurulum esnasında önemli çevrimiçi güncelleştirmeler gerekebilir. Konsol kurulumu hakkındaki soruların cevapları, sorun giderme adımları ve Xbox Müşteri Desteği iletişim bilgileri için xbox.com/support adresini ziyaret edin.

KIZILÖTESİ CİHAZLARLA BİRLİKTE KULLANIM

Kinect sensörü; uzaktan kumanda ve 3 boyutlu gözlük gibi kıziöltesi cihazlara çalışabilir veya bu cihazların performansını düşürebilir. Herhangi bir cihazın caksıymaya maruz kaldığını veya çalışma mesafesinin azaldığını fark ederseniz, Kinect sensörünün ya da kıziöltesi cihazın konumunu değiştirmeyi deneyin.

ELEKTRİKLİ ORTAMDA GÜVENLİK

⚠ UYARI

Aşağıdaki önlemlerin alınmaması, tıpkı diğer birçok cihazda olduğu gibi elektrik çarpması sebebiyle ciddi yaralanma veya ölüm, yangın ya da Xbox One konsolunun veya Kinect sensörünün hasar görmesi gibi durumlara sebep olabilir.

AC Güç Kaynaklı Cihazlar

Xbox One konsolunuzu için uygun bir güç kaynağı seçin:

- Yalnızca konsolunuzla gelen veya bir yetkili onarım merkezinden aldığınız güç kaynağı ünitesini ve AC güç kablosunu kullanın. Doğru güç kaynağı ünitesine sahip olduğunuzdan emin değilseniz, güç kaynağı ünitesindeki model numarası ile konsolunuzda belirtilen model numarasını karşılaştırın. Bir yedek güç kaynağı birimine veya AC

güç kablosuna ihtiyacınız varsa, Xbox Müşteri Desteği iletişim bilgilerinizi xbox.com/support adresinden bulabilirsiniz.

- Elektrik prizinizin, güç kaynağı ünitesinde belirtilen türde elektrik (voltaj [V] ve frekans [Hz] açısından) sağladığından emin olun. Evinize sağlanan elektrikli türünden emin değilseniz, uzman bir elektrikleşme başyurunu.
- Voltaj ve frekans kabul edilir seviyelerde görünse bile jeneratör, akım dönüştürücü (inverter) gibi standart dışı güç kaynakları kullanmayın. Yalnızca standart bir duvar prizinden sağlanan AC elektrikli kullanın.
- Duvar prizine, uzatma kablonuza, çoklu prizinize veya kullandığınız herhangi bir tür elektrik prizine aşırı yüklemeyin. Bu teçhizatın, Xbox One konsolunun (güç kaynağı ünitesinde belirtilmiştir) ve aynı devrede bulunan diğer cihazların kullandığı toplam akımı (amper [A] olarak) desteklediğinden emin olun.

⚠ DİKKAT:Kablolar

- Takılma ve birbirine dolaşma kaynaklı potansiyel kazaları azaltmak için, kabloları düzenleyerek insanların ve evcil hayvanların takılarak düşmeyeceği ve hareket ederken ya da yürürken kazara sürüklemeyeceği hale getirin, ayrıca çocukların kablolarla oynamasına izin vermayın.

Güç kablolarının ve güç kaynağının hasar görmesini önlemek için:

- Güç kablolarını, üzerine basılma ve ezilme tehlikesine karşı koruyun.
- Kabloları özellikle duvar prizine, güç kaynağı ünitesine ve konsola bağlandıkları yerlerde sıkıştırılmaya ve aşırı bükülmeye karşı koruyun.
- Güç kablolarını çekmeyin, düğümlemeyin, aşırı bükülmeyin ve diğer herhangi bir zorlayıcı müdahalede bulunmayın.
- Güç kablolarını ısı kaynaklarına maruz bırakmayın.
- Çocukları ve evcil hayvanları güç kablolarından uzak tutun. Kabloların ısıralarına veya çiğnemelerine izin vermayın.
- Güç kablolarını çıkarırken kabloyu değil fişi çekin.

Bir güç kablosu veya güç kaynağı herhangi bir nedenle hasar görürse, kullanmayı derhal bırakın. Xbox Müşteri Desteği iletişim bilgilerinizi için xbox.com/support adresini ziyaret edin.

Fırtınalı havalarda veya uzun süre kullanmayacağınız durumlarda Xbox One'inızı prizden çıkarın.

PİLE ÇALIŞAN CİHAZLAR

⚠ UYARI:Pil Güvenliği

Aşağıdaki önlemler, lityum polimer dahil olmak üzere tek kullanımlık veya şarj edilebilir pille çalışan tüm ürünler için geçerlidir. Pillerin yönergelerine uygun kullanılmaması sonucu pil sıvısının sızması, yangın, aşırı ısına veya patlama gibi durumlar; ciddi yaralanmalara, ölümlere, maddi hasara ya da ürünün veya ilgili aksesuarların zarar görmesine yol açabilir. Aşağı çıkan pil sıvısı asındırıcı nitelikte olup zehirli olabilir. Ciltte ve gözde yanıklara sebep olabilir, ayrıca yutulması son derece tehlikelidir. Yaralanma riskini azaltmak için:

Pilleri çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklayın.

Pilleriniz artık şarj tutmuyorsa veya uzun bir süre boyunca cihazınızı kullanamayacaksanız pilleri çıkarın. Eski, güçsüz veya artık şarj tutmayan pillerinizi derhal çıkararak geri dönüşümünü sağlayın ya da yerel ve ulusal/bölgesel imha düzenlemeleri doğrultusunda bertaraf edin.

Bir pilde sızıntı olursa, ürün için sağlanan pil takma adımına tersine doğru uygulamak tüm pilleri çıkarın ve akan sıvının cildinize ya da kıyafetlerinize temas etmemesine özen gösterin. Pilden akan sıvı cildinize veya kıyafetlerinize temas ederse, cildinizi derhal bol suyla yıkayın. Yeni pil takmadan önce pil balmesini kur bir bezle tamamen temizleyin ya da pil üreticisinin temizlemeye yönelik önerilerini uygulayın.

- Pilleri ezmeyin, içini açmayın, delmeyin, 35°C (95°F) üzerinde sıcaklığa maruz bırakmayın, doğrudan ısı uygulamayın ve ateşe atmayın.
- Yeni ve eski pilleri ya da farklı türdeki pilleri (örneğin karbon-çinko ve alkanil piller) karşı karşıya kullanmayın.

- Metal neselerin cihazdaki pil kutularına temas etmesini önleyin, aksi takdirde neseler ısınabilir ve yanıklara sebep olabilir.
- Pilleri kolye, saç tokası veya diğer metal nesnelere birlikte taşımayın ve yerleştirmeyin.
- Bataryayla çalışan bir cihazı uzun süre boyunca doğrudan güneş ışığı altında, örneğin yaz mevsiminde otomobilin gösterge panelinin yakınlarında tutmayın.
- Pilleri suya daldırmayın ve ıslanmalarını önleyin.
- Pilleri doğrudan duvar prizlerine veya otomobillerin sigara çakmaklarına doğrudan bağlamayın.
- Microsoft onaylı bir ana cihaz kullanmadığınız sürece pil yuvalarının kutuplarını bağlamaya çalışmayın.
- Pilleri vurmayın, fırlatmayın, üzerlerine basmayın ve sert fiziksel müdahaleye maruz bırakmayın.
- Pil kasasını hiçbir şekilde delmeyin.
- Pilleri parçalamaya veya yapılarını değiştirmeye çalışırken bulunmayın.
- Pilleri ateşin yakınında ya da aşırı sıcak koşullarda şarj etmeyin.

XBBOX ONE KONSOLUNUZUN KULLANIMI VE BAKIMI

⚠️ UYARI:Cihazınızı Onarmaya Çalışmayın

Ürünü, aksesuarları veya güç kaynağını parçalarına ayırma, açma, tamir etme veya yapısını değiştirme girişiminde bulunmayın. Bu tür eylemler elektrik çarpması, yangın ve diğer tehlikelerin yanı sıra Xbox One sisteminizin hasar görmesi riskini beraberinde getirir. Bu cihazı yönelik soyma, delme, herhangi bir etiketi çıkarma gibi cihazı açmaya veya yapısını değiştirmeye yönelik her türlü girişim Sınırlı Garantiyi geçersiz kılacak ve ilgili Xbox One için kesimlikle yetkili onarım yapılmayacaktır. Konsolunuzun yapısını değiştirilmesii, oyun oynamak ve diğer bazı konsol işlevlerini kullanmak için ihtiyaç duyduğunuz Xbox Live'dan kalıcı olarak engellenmesine sebep olabilir.

Kullanım ve temizleme

⚠️ **UYARI:**Konsolun ve sensörün ıslanmamasına dikkat edin. Yangın ve elektrik çarpması riskini azaltmak için, konsolu ve sensörü yağmura ve diğer her türlü neme maruz bırakmaktan kaçının.

Cihazınızı aşağıdaki yönergeler doğrultusunda kullanın:

- Herhangi bir ısı kaynağının yakınında kullanmayın.
- Konsolu dikey yerleştirmeyin.
- Yalnızca Microsoft tarafından belirtilen ek cihazları ve aksesuarları kullanın.
- Temizlik sırasında konsolun kendi kendine açılıp kapanmasını ve diskin yerinden çıkmasını önlemek için konsolun güç kaynağının elektrik bağlantısını kesin.
- Xbox One'i yalnızca dikey temizleyin. Havalandırma boşluklarına hiçbir nesne sokmayın.
- Kuru bir bez kullanın. Aşındırıcı bez, deterjan, ovma tozu, solvent madde (örneğin alkol, benzin, tiner, benzen) ya da benzeri sıvı veya aerosol temizlik maddelerini kullanmayın.
- Basınçlı hava kullanmayın.
- DVD okuyucusu temizleme cihazları kullanmayın.
- Bağlantı parçalarını temizlemeye çalışmayın.
- Konsolun ayaklarını ve Xbox One'i yaslandığı yüzeyi kuru bir bezle silin.
- Kinect sensörünün yaslandığı yüzeyi kuru bir bezle silin.

Duman ve toz girmemesine özen gösterin

Konsolu dumanlı veya tozlu yerlerde kullanmayın. Duman ve toz, başta optik sürücüsü olmak üzere konsola zarar verebilir.

Disk kullanımı

Disk sürücüsünün sıkışmasını ve disklerin ya da konsolun hasar görmesini önlemek için:

- Konsolu taşımadan önce diskleri çıkarın.

- Çatlak diskleri asla kullanmayın. Bunlar konsolun içinde parçalanarak iç parçaları sıkışabilir ya da bu parçaları kırabilir.
- Disk sürücüsünde olmayan diskleri mutlaka saklama kutularına koyun. Diskleri doğrudan güneş ışığı altında, bir ısı kaynağının yakınında ya da Xbox One'izin üstünde saklamayın. Diskleri mutlaka kenarlarından tutun. Oyun disklerini ve diğer diskleri temizlemek için:
 - Diskleri kenarlarından tutun, disk yüzeyine parmaklarınızla dokunmayın.
 - Diskleri yumuşak bir bez yardımıyla, ortadan kenarlara doğru hafifçe silerek temizleyin.
 - Solvent madde kullanmayın; bu maddeler diske hasar verebilir. Disk temizleme cihazları kullanmayın.

Metalik nesnelere ve çıkartmalar

Xbox One'in yanına veya üstüne herhangi bir metalik nesne veya çıkartma yerleştirmeyin. Bunlar oyun kumandasıyla, ağ iletilişimle, ayrıca disk çıkarma ve güç düğmelerine çakışabilir.

⚠️ **DIKKAT:**Video oyunlardaki durğun görüntüler bazı TV ekranlarını "yakarak" kalıcı bir gölgenin oluşmasına sebebiyet verebilir. Oyun oynamadan önce televizyonunuz için üreticinin sağladığı kullanım kılavuzunu okuyun.

UYUN ALANI

⚠️ **UYARI:**Kinect sensörünüzle oyun oynamak için **oyuna göre değişen yoğunluklarda hareket etmeniz gerekebilir. Yaralanma ve maddi hasar riskini azaltmak için, oyun oynamadan önce şu önlemleri alın:**

- Rahat hareket edebilmek için yeterli alanınız olduğundan emin olun.
- Tüm yönleri (sağ, sol, ileri, geri, yukarı ve aşağı) kontrol edin. Etrafınızda oyuncak, mobilya, kaygan kilim gibi takılıp düşmenize sebep olabilecek hiçbir şeyin olmadığından emin olun.
- Oyun alanınızın pencerelerden, duvarlardan, merdivenlerden vb. yeterince uzak olduğundan emin olun.
- Bölgedeki çocuklara ve evcil hayvanlara dikkat edin. Gerekirse, nesnelere veya insanlara oyun alanınızdan uzaklaşın.

Oyun oynarken:

- Televizyonunuzdan yeterince uzaktaki durun ve temastan kaçının.
- Diğer oyuncuları, trafaktaki insanlarla ve evcil hayvanlarla aranızda yeterince mesafe koyun. Bu mesafe, farklı oyunlarda değişiklik gösterebilir. Ne kadar uzak olmanız gerektiğini belirlerken oyunu nasıl oynadığınızın göz önünde bulundurun.
- Çarpabileceğiniz veya taklilabileceğiniz nesnelere veya insanlara karşı dikkatli olun. Siz oyun oynarken oyun alanınıza insanlar veya nesnelere girebilir, bu yüzden etrafınızdakilere her zaman dikkat edin.
- Oyun oynarken mutlaka ayağınızı yere sağlam basın.
- Yapacağınız hareketlere uygun, kaymayan ve düz bir zeminde oynayın.
- Oyun için uygun terlik veya ayakkabı giyin ya da uygunsuz çiplak ayakla oynayın. Topuklu ayakkabı, parmak arası terlik vb. giymeyin.

Kendinizi zorlamayın

Kinect sensörünüzle oyun oynamak için oyuna göre değişen seviyelerde fiziksel aktivite gerekebilir.

Güvenli bir biçimde fiziksel aktivite gerçekleştirmenizi etkileyecek herhangi bir tıbbi rahatsızlığınız veya sorununuz varsa ya da aşağıdaki durumlardan biri sizin için geçerliyse, sensörü kullanmadan önce bir doktora başvurun:

- hamileyseniz veya olma ihtimaliniz varsa,
- kalp, solunum, sırt, eklem veya başka herhangi bir ortopedik rahatsızlığınız varsa,
- yüksek tansiyonunuz varsa,
- fiziksel egzersiz yaparken zorluk çekiyorsanız ya da
- fiziksel aktivitenizi kısıtlamanız gerekiyorsa.

Kinect sensörünün dahil olduğu herhangi bir egzersiz programına veya rejime başlamadan önce doktorunuza başvurun. Uyuşturucu veya alkol etkisindeken oyun oynamayın ve fiziksel kabiliyetlerinizin, oyun oynarken yapacağınız hareketler için yeterli olduğundan emin olun.

Düzenli olarak ara verin

Kaslarınız, eklemleriniz veya gözleriniz yorulur veya ağrırsa, oynamayı bırakın ve dinlenin.

Aşırı yorgunluk, bulantı, nefes darlığı, göğüs sıkışması, baş dönmesi, ağrı veya acı hissederseniz OYUN OYNAMAYA DERHAL SON VERİN ve bir doktora başvurun.

OYNARKEN SAĞLIĞINIZA DİKKAT EDİN

UYARI:Video Oyunları Oynama Konusunda Önemli Sağlık Uyarıları

İşija Duyarlı Hastalık Nöbetleri

Çok az sayıda insan, video oyunlarındaki yanıp sönen ışıklar veya desenler gibi bazı görüntüleri maruz kaldığında nöbet geçirebilir. Nöbet veya sara geçimi olmayan insanlarda bile, video oyunlarını izlerken bu "işija bağlı sara nöbetlerine" yol açan tanılanmamış bir rahatsızlık olabilir.

Bu nöbetler baş dönmesi, görme bozukluğu, göz veya yüzde seğirme, kol veya bacaklarda kasılma veya titreme, yönelim bozukluğu, kafa karışıklığı veya anlık bilinç kaybı gibi çeşitli belirtilerle görülebilir. Nöbetler ayrıca hastalardan düşerek veya yakındaki nesnelere çarparak yaralanmalarına yol açabilecek bilinç kaybına veya havalere neden olabilir.

Bu belirtilerden herhangi birini gözlemleseniz oyun oynamaya derhal son verin ve bir doktora başvurun. Ebeveynler yukarıda açıklanan belirtilere karşı çocuklarını gözlemlemeli veya çocuklarını bu belirtilerini olup olmadığını sormalıdır. Çocukların ve ergenlik çağındaki gençlerin bu nöbetleri yaşama olasılığı daha fazladır. İşija bağlı sara nöbetleri riski, aşağıdaki önlemler alınarak azaltılabilir:

- Televizyon ekranından daha uzakta durun veya oturun.
- Daha küçük bir televizyon ekranı kullanın.
- İyi aydınlatılmış bir odada oynayın.
- Uykulu veya yorgunken oyun oynamayın.
- Sizde veya akrabalarınızda nöbet veya sara geçmişi varsa, oyun oynamadan önce bir doktora başvurun.

Kas-İskelet Sistemi Bozuklukları

Oyun kumandası, klavye, fare veya diğer elektronik giriş cihazlarının kullanımı, dolaylı olarak ciddi sakatlıklara veya bozukluklara yol açabilir. Video oyunu oynarken, diğer birçok aktivitede olduğu gibi ellerinizde, kollarınızda, omuzlarınızda, boyunuzda veya vücudunuzun diğer bölümlerinde zaman zaman rahatsızlık hissedebilirsiniz. Ancak sürekli veya tekrarlayan rahatsızlık, ağrı, çarpıntı, acı, sızama, uyuşukluk, yanma veya tutulma hissediyorsanız BÜ BELİRTİLERİ GÖRMEZDEN GELMEYİN. Belirtiler siz video oyunu oynamadığınızda ortaya çıksa bile DERHAL NİTELİKLİ BİR SAĞLIK UZMANINA GÖRÜNÜN. Bunun gibi belirtiler; sinirlerde, kaslarda, tendonlarda, kan damarlarında ve vücudun diğer bölümlerinde ağırlı ve zaman zaman kalıcı hasar bırakan sakatlık veya rahatsızlıkların habercisi olabilir. Karpal tünel sendromu, tendinit, tenosinovit, tiftişim sendromu ve diğer çeşitli rahatsızlıklar, bu kas-iskelet sistemi hastalıklarından bazılarıdır. Araştırmacılar henüz kas-iskelet sistemi hastalıklarıyla ilgili birçok soruyu yanıtlamaya da tıbbi ve fiziksel durum, stres ve stresle mücadele, genel sağlık, kişinin çalışma ve diğer aktiviteler (video oyunu oynamak dahil) esasında vücudunu konumlandırma ve kullanma şekilleri gibi çok sayıda etkenin bu hastalıkların ortaya çıkmasına sebep olabileceği fikri genel kabul görmektedir. Yapılan çalışmalardan bazıları, kişinin bir aktiviteyi gerçekleştirmeye süresinin önemli etkenlerden biri olabileceğini ileri sürmektedir.

Daha rahat çalışmanıza ve oyunu oynamanıza yardımcı olacak ve bir kas-iskelet sistemi hastalığına yakalanma riskini azaltmanıza yardımcı olabilecek

bazı yönergelere xbox.com/xboxone/playhealthy adresindeki Sağlıkli Oyun Oynama Rehberinden ulaşabilirsiniz. Bu yönergelerin yardımcı olduğu konulardan bazıları:

- Konumunuzu rahat, vücudu zorlamayacak şekilde ayarlamak.
- Ellerinizi, parmaklarınızı ve vücudunuzun diğer bölümlerini rahat tutmak.
- Ara verme.
- Sağlıkli bir yaşam tarzı benimseme.

Kendi yaşam tarzınızı, aktivitelerinizi, tıbbi ya da fiziksel durumunuzun kas-iskelet sistemi hastalıklarıyla ne kadar ilgili olabileceğine yönelik sorularınız varsa, nitelikli bir sağlık uzmanına görünün.

UYARI:Boğulma Tehlikesi

Bu cihaz, 3 yaşın altındaki çocuklar için boğulma tehlikesi teşkil edebilecek küçük parçalar içerir. Küçük parçaları çocuklardan uzak tutun.

Çocukların güvenle oyun oynadığını emin olun

Xbox One konsolya ve Kinect sensörüyle birlikte bir Xbox One aksesuarı kullanan çocukların güvenle ve kendilerine çizilen sınırlar dahilinde oyun oynadığını ve sistemi nasıl düzgün kullanacaklarını anladıklarından emin olun.

Kinect sensörüyle birlikte lisanssız aksesuarlar, izinsiz aparatlar veya başka nesnelere kullanmayın.

Bu tür aksesuarların veya nesnelere kullanımı sizin veya başkalarının yaralanmasına neden olabileceği gibi sensörün veya başka bir eşyanın hasar görmesine de sebebiyet verebilir. İzinsiz aksesuarların kullanımı Yazılım Lisansını ihlal etmekte olup Sınırlı Garantinizi geçersiz klabilir.

Parlamadan kaçın

Parlama kaynaklı göz yorgunluğunu en aza indirmek için şunları deneyin:

- Televizyon veya monitörünüzden ve Kinect sensöründen yeterince uzakta, kendinizi rahat hissedecek şekilde durun.
- Televizyon veya monitörünüzü ve Kinect sensörünü parlamaya sebep olan ışık kaynaklarından uzağa yerleştirin veya ışık seviyelerini kontrol etmek için perde veya güneşlik kullanın.
- Parlama ve göz yorgunluğunu azaltırken kontrastı ve netliği arttıran dinlendirici doğal işija tercih edin.
- Televizyonunuzun veya monitörünüzün parlaklığını ve kontrastını ayarlayın.

Konsolun düşmesini önleyin

Xbox One düşer ve özellikle küçük çocuklar olmak üzere birine çarparsa, ciddi sakatlıklara sebep olabilir. Bu tür sakatlıklara ve Xbox One konsolunun hasar görmesine yönelik riski azaltmak için Xbox One'ı bu yönergeler doğrultusunda kurun. Konsolu, aşağıdaki özellikleri taşıyan bir yüzeye yerleştirin:

- Düz ve eşgiz.
- Sabit ve devrilmeyecek.
- Konsolun dört ayağının da yüzeye temas halinde olmasına olanak veren.
- Konsolun kaymasına ve düşmesine imkan vermeyecek.
- Temiz, tozsuz ve doküntüsüz..

Xbox One'ınızı doğru konumlandırın

Konsolunuzun düzgün çalışabilmesi için mutlaka yatay konumda olması gerekir. Konsolunuzun yerini değiştirmeniz gerekiyorsa, konsolu taşımadan önce diski çıkarın, sistemin elektrikliğini kesin ve tüm kabloları çıkarın.

Konsolun aşırı ısınmasını önleyin

Konsoldaki veya güç kaynağındaki herhangi bir havalandırma boşluğunu kapatmayın. Konsolu veya güç kaynağına, kanepeye veya boşlukları kapatabilecek herhangi bir yumuşak yüzeye yerleştirmeyin. Konsolu veya güç kaynağını, yeterli hava akışı olmadığı sürece kitaplık, raf, müzik seti dolabı gibi dar bir alana yerleştirmeyin.

Konsolu veya güç kaynağını radyatör, petek, soba, amplifikatör gibi ısı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin.

Xbox One konsolunu dış sıcaklığın büyük ölçüde ve hızla değiştiği bir ortamda kullanmak, konsola hasar verebilir. Konsolu önceki konumuna kıyasla 20 derece veya daha fazla sıcaklık farkı bulunan bir konuma taşıdığınızda, konsolu açmadan önce oda sıcaklığına gelmesini bekleyin. Konsolun çalışma sıcaklığı +5°C (41°F) ila +35°C (95°F).

UYARI:İşitme Güvenliği

Kulaklık kullanırken yüksek seslere uzun süre maruz kalmak, geçici veya kalıcı işitme kaybına yol açabilir. İşitme kaybı riskini azaltmak için, cihazın sesini kısık ortam seslerini net bir biçimde duyacak kadar açın ve bu seviyeden yukarı çıkarmayın.

- Dinlemeye başladıktan sonra sesi yükseltmeyin. Kulaklarınız zaman içinde sese alıştırdıktan yüksek ses normal gelebilir, ancak yüksek ses işitme duyunuza yine de zarar verebilir.
- Dış gürültüyü engellemek amacıyla sesi yükseltmeyin. Dış gürültünün ve kulaklıklarınızdan gelen sesin bir araya gelmesi, işitme duyunuza zarar verebilir. Kapalı tip veya gürültü engelleyici kulaklıklar dış gürültüyü azaltır, böylece sesi açmanız gerek kalmaz.
- Yarınlarda normal sesle konuşan birini anlayamıyorsanız sesi kısın. Normal konuşmayı boğacak kadar yüksek ses, işitme duyunuza zarar verebilir. Kapalı tip veya gürültü engelleyici kulaklıklarla bile yarınlardaki insanların konuşmalarını duyabilmelisiniz.

Yüksek sese maruz kaldığınız süreyi en aza indirin

- Yüksek seslere ne kadar uzun süre maruz kalırsanız, işitme duyunuzun zara göre ihtimali o kadar artar. Ses ne kadar yüksek olursa, işitme duyunuza da o kadar kısa sürede zarar verir.
- Cihazda kulaklıklarınızla en yüksek sesle müzik dinlemek, işitme duyunuza yalnızca 15 dakika içinde kalıcı hasar verebilir. Uzun süreler boyunca maruz kalırsanız, daha düşük seste bile işitme duyunuz zarar görür.
- Gün boyunca farklı zamanlarda maruz kaldığınız sesler, işitme duyunuzun toplu olarak etkiler. Başka yüksek seslere maruz kalırsanız, işitme duyunuz yüksek ses nedeniyle daha kısa sürede zarar görür.
- Cihazı zaman sınırlaması olmadan güvenle kullanabilmek için sesi, yakınınızdaki insanlarla sohbet edebileceğiniz kadar düşük bir seviyede tutun.

DİKKAT:Kişisel Tıbbi Cihazlar

Elektronik ekipmanlardan yayılan radyo frekansları, diğer elektronik ekipmanların çalışmasını olumsuz etkileyerek bozulmasına sebep olabilir. Cihaz her ne kadar ABD, Kanada, Avrupa Birliği ülkeleri, Japonya gibi ülkelerde radyo frekansı yayılımına ilişkin yazılı düzenlemelere uyacak şekilde tasarlanmış, test edilmiş ve üretilmiş olsa da cihazdaki kablolu ve wireless vericiler ve elektrik devreleri, diğer elektronik ekipmanlarla çakışabilir. Mutlaka şu önlemleri alın:

Kalp pili kullanan kişiler

- Sağlık Sektörü Üreticileri Derneği, kalp piliyle çakışma riskini önlemek için bir kablolu cihaz ile kalp pili arasında en az 15 cm (6 inç) mesafe bırakılması önermektedir.
- Kablolu cihazlar, göğüs cebinde taşınmamalıdır.
- Cihazda çakışma oluşabileceğine dair en küçük bir şüpheniz varsa, cihazı derhal kapatın.

Diğer tıbbi cihazlar

Herhangi bir kişisel tıbbi cihaz kullanıyorsanız, tıbbi cihazınızın yakınında başka bir elektronik cihaz kullanımının uygun olup olmadığını öğrenmek için tıbbi cihaz üreticisine veya hekiminize başvurun.

SINIRLI GARANTİ

Bu Sınırlı Garanti ("Garanti") Size Microsoft Ireland Operations Limited Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Ireland ("Microsoft") tarafından verilmiştir.

SİZE AİT OLAN XBOX ONE YA DA AKSESUARLARI KULLANMAK SURETİYLE, BU GARANTİYİ KABUL ETMİŞ OLURSUNUZ. KURULUMU YAPMADAN ÖNCE, LÜTFEN BU GARANTİYİ DİKKATLİCE OKUYUN. BU GARANTİYİ KABUL ETMEZSENİZ, SİZE AİT OLAN Xbox One ya da aksesuarları KULLANMAYIN. KULLANILMAMIŞ HALDE SATIN ALDIĞINIZ YERE YA DA MICROSOFT'A GERİ ÖDEME İÇİN İADE EDİN. Microsoft ile <http://www.support.xbox.com> adresini kullanarak iletişim kurabilirsiniz.

Bu garanti, sizin için geçerli ulusal yasalara göre perakendecilerin ve/veya üreticilerin sahip olduğu meşru ürün garantilerinden farklıdır. Size söz konusu yasanın izin verdiği ölçülerde ve meşru ürün garanti hükümlerine göre sahip olduğunuz hakları kısıtlanamamak suretiyle spesifik ve gerekirse ilave haklar veremeyi amaçlar. Bir üçüncü tarafa aktarılamaz.

1. Tanımlar

Bu Garantiye kullanılması halinde aşağıdaki terimler şu anlamlara gelecektir:

- "Xbox One" yetkili bir perakendeciden satın alınmış yeni bir Xbox One konsolu ve Kinect Sensörü anlamına gelir.
- "Aksesuar" yetkili bir perakendeciden satın alınmış yeni bir Microsoft marka Xbox 360 ya da Xbox One donanım aksesuarı anlamına gelir.
- "Garanti Dönemi" Xbox One için satın aldığınız tarihten itibaren bir (1) yıl anlamına gelir; ve Aksesuarlar için satın aldığınız tarihten itibaren 90 gün anlamına gelir ve aşağıdaki 2 maddeye tabidir.
- "Siz" orijinal nihai kullanıcıdır.
- "Normal Kullanım Koşulları" Xbox One ya da Aksesuarlar kullanım kitapçığına göre normal ev şartlarına bağlı olarak sıradan tüketici kullanımını anlamına gelir.

2. Süre

Sizin için geçerli yerel yasalar uyarınca sahip olduğunuz yasal garantiye zarar vermeden ve bu tür bir yasa daha uzun bir süre için garanti sunmadığı sürece, Microsoft bu Garantiyi Xbox One satın alınma tarihinden itibaren bir (1) yıl için sunar ve Aksesuarlar için de yetkili perakendeciden satın alınma tarihinden itibaren 90 gün için sunar.

3. Alan

Bu Garanti sadece aşağıdaki ülkelerde geçerli olacaktır: Çek Cumhuriyeti, Yunanistan, Macaristan, İsrail, Polonya, Slovakya ve Türkiye.

Spesifik ihracat yasaları ve düzenlemelerinin yasadışı ülkeye bağlı olarak Sizin için geçerli olabileceğini ve eğer Xbox ya da Aksesuarınız uyaçığı ederseniz bu türden yasaların ve düzenlemelerin tamamına uyacağınızı kabul ediyorsunuz.

4. Garanti

- Garanti Dönemi boyunca, Microsoft, sadece Size, Xbox One ya da Aksesuarın Normal Kullanım Koşulları altında bozulmayacağı garantisini verir.
- Microsoft'un Sizin için geçerli yerel yasalar uyarınca Size borçlu olduğu yasal her garanti dışında, bu Garanti Xbox One veya Aksesuarınız ve bunlarla gelen ürün kitapçığı (kitapçıklar) ile ilgili olarak Size Microsoft tarafından tanınmış tek garantidir. Başka hiç kimse Microsoft adına hiçbir garanti sunamaz.
- EĞER YEREL VE GEÇERLİ YASALARINIZ SİZE BELİRTİLEN GARANTİYİ VERİRSE, BELİRTİLEN TİCARİ GARANTİ YA DA AMACA UYGUNLUK DAHİL OLMAK ÜZERE, BUNUN DÖNEMİ BU TÜRDEN BİR YEREL YASA AKSİNİ BELİRTMEDİKÇE GARANTİ SÜRESİ İLE SINIRLI OLACAKTIR.

5. Garanti Hizmeti almak için işlemler

- Garanti sürecini başlatmadan önce, lütfen <http://www.service.xbox.com> adresindeki sorun giderme ipuçlarını kullanın.
- Eğer sorun giderme ipuçları Sizin probleminizi çözmezse, <http://www.service.xbox.com> adresindeki online süreci uygulayın ya da <http://www.service.xbox.com> adresinde ülkeniz için verilmiş olan telefon numaralarını Xbox müşteri hizmetlerini arayın.
- Xbox ya da Aksesuarınız servis için Microsoft'a göndermeden önce kaydetmek istediğiniz bilgilerin kopyasını aldığınızdan ve gizli

olduğunu düşündüğünüz her şeyi sildiğinizden emin olun. Microsoft verilerinizden sorumlu değildir ve silebilir.

6. Microsoft'un Sorumluluğu

- (a) Xbox One ya da Aksesuarınızı Microsoft'a geri gönderdikten sonra, Microsoft inceleyecektir.
- (b) Eğer Microsoft Xbox One ya da Aksesuar Garanti Dönemi sırasında Normal Kullanım Koşulları altında bozulursa, Sizin için geçerli yerel yasalardan zorunlu bir hükümü aksini gerektirmedikçe, Microsoft ürünü tamir edecek ya da değiştirecektir veya Size satış fiyatını geri ödeyecektir (kendi kararı gereği). Tamiratı yeni ya da yenilenmiş parçalar kullanabilir. Değiştirme yeni ya da yenilenmiş bir üründen yapılabilir.
- (c) Tamir ya da değiştirmeden sonra Xbox One ya da Aksesuarınız ya daha uzun bir süre ya da orijinal Garanti Döneminizin kalan süresi boyunca veya Microsoft size ürünü geri gönderdikten sonra 95 gün için bu Garanti kapsamında olacaktır.
- (d) SİZİN İÇİN GEÇERLİ YEREL YASALARI AKSİNİ GEREKTİRMEDİKÇE, MICROSOFT'UN Xbox One ya da Aksesuarınızı tamir etmek ya da değiştirmek veya satış fiyatını geri iade etmek SORUMLULUĞU Sizin tek çözüm yolunuzdur.
- (e) Xbox One ya da Aksesuarınız Garanti Dönemi sonrasında bozulursa, herhangi bir garanti söz konusu değildir. Garanti Dönemi sona erdikten sonra Microsoft Xbox One ya da Aksesuarınızdaki sorunu tespit etmek ve çözüm bulmak için sunacağı servis karşılığında, sonuç başarılı olsa da olmasa da sizden ücret talep edebilir.

7. Garanti İstisnaları

Aşağıdaki koşullarda Xbox One ya da Aksesuarınız için Microsoft ücret karşılığında bile sorumlu değildir:

- (a) Microsoft tarafından satılmayan ya da lisanslı olmayan ürünler ile kullanım nedeniyle hasarlanma (örneğin Microsoft tarafından üretilmemiş ya da lisanslanmamış oyunlar ve aksesuarlar ve "korsan" oyunlar vb. dahil);
- (b) ticari amaçlı kullanım (örneğin kiralama, oyun başına ödeme vb. dahil);
- (c) açılması, değiştirilmesi ya da kurulanması (Xbox One ya da Aksesuar teknik sınırları, güvenliğini ya da korsan karşıtı mekanizmaları zorlama girişimi v.b.), seri numarasının değiştirilmesi ya da çıkarılması:
 - düşürmesi;
 - hatalı kullanması (dış mekanlarda kullanım dahil), kötü kullanması, ihmali etmesi ya da kaza;
 - kötü idare;
 - Microsoft ya da yetkili bir dağıtımçı tarafından yapılanlar hariç Size yapılan sevkیات sırasında hasarlanma;
 - sıvıya maruz kalma;
 - yetersiz havalandırma ile kullanma;
 - çizilme, çentik vb., ya da diğer kozmetik hasarlar varsa;
 - Xbox One ya da Aksesuar kullanım kitapçığı dışı kurulum, işletim ya da bakım talimatlarının uygulanmaması; ya da
- (e) Microsoft dışında başka biri tarafından tamir edilmesi.

8. BELİRLİ HASARLAR HARİÇ TUTULMASI

SİZİN İÇİN GEÇERLİ YEREL YASALARI AKSİNİ GEREKTİRMEDİKÇE, MICROSOFT DOĞRUDAN YA DA DOLAYLI TESADÜFİ, ÖZEL YA DA MANTIKİ HASARLARDAN; VERİ, GİZLİLİK, VEYA KAZANÇ KAYBINDAN; VEYA Xbox One ya da aksesuarınızı KULLANAMAMANIZDAN sorumlu değildir. BU HARİÇ TUTULMALAR MICROSOFT BU HASARLARDAN HABERDAR EDİLMİŞ OLSA BİLE VE ÇÖZÜMLER ASIL AMACI GERÇEKLEŞTİRMEDE BAŞARISIZ OLSA BİLE GEÇERLİDİR.

9. İlave Şartlar

Xbox One ya da Aksesuarın teknik sınırlarını, güvenliğini ya da korsan karşıtı sistemini zorlarsanız, Xbox One ya da Aksesuarınızın daimi olarak çalışmamasına neden olabilirsiniz. Ayrıca bu nedenlerle garantinin de geçersiz hale gelecektir ve Xbox ya da Aksesuarınız yetkili servis tamiri için ücret karşılığında olsa dahi uygun olmayacaktır.

10. Hukukun Seçimi

Bu Garanti, hukuk prensipleri arasındaki çatışmaya bakılmaksızın Sizin yaşadığınız ülkenin yasalarına tabi olacak ve onlara göre yorumlanacaktır.

YAZILIM LİSANSI

Xbox One ve Aksesuarınız için yazılım lisans şartları xbox.com/xboxone/slt adresinde mevcuttur. Xbox One ya da Aksesuarınız kullanılarak bu yazılım lisans şartlarını kabul etmiş olursunuz. Kurulum yapımadan önce lütfen bu şartları dikkatlice okuyun. Yazılım lisans şartlarını kabul etmeseniz, Xbox One ya da Aksesuarınız kullanmayın. Xbox One ya da Aksesuarınızı satın aldığınız perakendeciyeye ya da Microsoft'a para iadesi almak üzere kullanılmamış olarak geri iade edin.

YASAL DÜZENLEMELERİ

- Ağır makine, tip veya endüstriyel uygulamalar için tasarlanmamıştır.
- Microsoft tarafından açıkça onaylanmamış olan her türlü değişiklik, kullanıcının bu cihazı kullanma yetkisini geçersiz kılar.
- Bu ürün, NRTL Listesinde yer alan (UL, CSA, ETL vb.), ve/veya IEC/EN 60950-1 uyumlu (CE işareti) Bilgi Teknolojileri ekipmanlarıyla kullanılabilir.
- Kullanıcının onarabileceği bir parça bulunmamaktadır.
- Bu cihaz, +5°C (41°F) ila +35°C (+95°F) arasında çalışabilen ticari bir üründür.

Radyo frekanslarına maruziyet gereksinimlerinin karşılanması için çalışma koşullarının aşağıdaki gibi yapılandırılması gereklidir: Anten üretici tarafından kurulmalı ve hiçbir değişiklik yapılmamalıdır. Kablosuz cihazlar, diğer herhangi bir anten veya verici ile aynı konumda bulunmamalı veya beraber çalışmamalıdır. Kulaklıkları ve elde tutulan mobil cihazlar haricinde, kablosuz cihazlar ile kablosuz cihaz anteni ve insanlar arasında en az 20 cm (8 inç) mesafe bulunması gerekir.

AB Direktifleri ile Uyum Beyanı

Microsoft Corporation, bu ürünün 2009/125/EC, 2011/65/EU, 2006/95/EC, 2004/108/EC ve 1999/5/EC Direktiflerinin esas gereklilikleriyle ve diğer ilgili hükümlerle uyumlu olduğunu beyan etmektedir. Uyumluluk Değerlendirmesi prosedürü gereği ihtiyaç duyulan teknik belgelere şu adresten ulaşılabilir:

Şirket:

Adres:

Ülke:

Telefon numarası:

Faks numarası:

İnternet:

Microsoft Ireland Operations Ltd.
The Atrium Building 1
Carmannhall Road, Sandford Industrial Estate,
DUBLIN 18
İrlanda
+353 1 295 3826
+353 1 706 4110
<http://www.microsoft.com/ireland/>



Yalnızca 802.11a ve 802.11n 5GHz cihazlar için

Bu ürün, 5,15 ila 5,25 GHz frekans aralığındaki lisanslı çalışma şartlarında oluşabilecek potansiyel zararlı çıkışı azaltmak amacıyla yalnızca iç mekanlarda kullanılabilir.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; A.B.D. Amerika Birleşik Devletleri; (800) 426-9400.

Radyo ve TV çalışma düzenlemeleri

Microsoft donanım cihaz(lar), radyo frekans (RF) enerjisi yayabilir. Baslı ve/veya ekranlı Yardım dosyalarında yer alan yönergelere birebir uyacak şekilde kurulumla ve kullanılmadığı sürece cihaz, diğer radyo iletişim cihazlarıyla (örneğin AM/FM radyolar, televizyonlar, bebek izleme cihazları,

kablosuz telefonlar vb.) zararlı çıkışmaya sebep olabilir. Ancak belirli bir kurulumda RF çıkışmasının oluşmayacağına dair garanti verilmemektedir. Donanım cihazınızın diğer radyo iletim cihazlarıyla çakışıp çakışmadığını tespit etmek için cihazı bilgisayarınıza bağlantsız kesin veya cihazın pillerini çıkarın (cihaz pille çalışıyorsa). Çakışma sona ererse, sebebi büyük ihtimalle cihazdır. Donanım cihazınızın bağlantsız kestikten veya pilleri çıkardıktan sonra çakışma devam ederse, bilgisayarınızı kapatıp yeniden açın. Bilgisayar kapalıyken çakışma sona erdiyse, giriş/çıkış (G/Ç) cihazlarından birinin ya da bilgisayarın dahil aksesuar kartlarından birinin soruna sebep olup olmadığını kontrol edin. G/Ç cihazlarını birer birer çıkarın ve her seferinde çakışmanın sona erip ermediğini kontrol edin.

Bu donanım cihazı çakışmaya sebep olmuyorsa, sorunu düzeltmek için şu önlemleri uygulamayı deneyin:

- Çakışma sona erene kadar diğer radyo iletim cihazınızın (örneğin AM/FM radyolar, televizyonlar, bebek izleme cihazları, kablosuz telefonlar vb.) anteninin yerini değiştirin.
- Donanım cihazınızı radyodan veya TV'den uzağa taşıyın ya da radyonun veya TV'nin öteki tarafına yerleştirin.
- Bilgisayar, donanım cihazı ile radyo veya TV'nin farklı devre kesiciler veya sigortalar tarafından kontrol edilen farklı devrelerde olmasını sağlayacak şekilde farklı bir elektrik prizine takın.

Gerekirse, daha fazla öneri için bilgisayarınızı aldığınız mağazaya ya da deneyimli bir radyo-TV teknisyenine danışın.
If necessary, ask your computer dealer or an experienced radio-TV technician for more suggestions.

UYARI:Uçakta Kablosuz Cihazları Taşıma

Herhangi bir hava taşıtına binmeden veya kontrolden geçecek herhangi bir kablosuz cihazı bagaja koymadan önce kablosuz cihazın pillerini çıkarın ya da kablosuz cihazı kapatın (aç/kapat düğmesi varsa). Kablosuz cihazlar, piller takılıyken ve kablosuz cihaz açikken (aç/kapat düğmesi varsa), tıpkı bir cep telefonu gibi radyo frekansı (RF) enerjisi yayabilir.

Lazer Özellikleri

DIKKAT

Burada belirtilenler haricindeki kontrollerin, ayarların veya prosedürlerin uygulanması, tehlikeli radyasyon maruziyetine yol açabilir. Bu ürün, Class 1 lazer ürünü için Uluslararası Standart EN 60825-1:2007 ile uyumludur. Bu cihaz aynı zamanda, 24 Haziran 2007 tarihli ve 50 numaralı Lazer Bildirimi kapsamındaki sapmaları hariç olmak üzere, 21 CFR 1040.10 ve 1040.11 ile de uyumludur.

Aşağıdaki Class 1 lazer etiketi, sensörün alt kısmında yer alır:



Atık pillerin, elektrikli ve elektronik ekipmanların bertaraf edilmesi



Üründeki pillerindeki veya ambalajındaki bu sembol, bu ürünün ve içerisindeki pillerin ev atıklarıyla birlikte atılmaması gerektiğini ifade eder. Pillerin, elektrikli ve elektronik ekipmanların bunun yerine uygun bir geri dönüşüm toplama noktasına teslim edilmesi sizin sorumluluğunuzdadır. Ayrıca yapılacak olan bu toplama ve geri dönüşüm işlemi, doğal kaynakların korunmasına yardımcı olacak ve uygun şekilde bertaraf edilmeleri durumunda pillerden, elektrikli ve elektronik ekipmanlardan ortaya çıkabilecek tehlikeli maddelerin insan sağlığına ve çevreye olası olumsuz etkilerini önleyecektir. Pillerinizi, elektrikli ve elektronik atıklarınızı nereye atmanız gerektiği

hakkında daha fazla bilgi için Lütfen bölgenizdeki yetkili şehir/belediye kurumuyla, ev atıkları toplama servisimize veya bu ürünü aldığınız mağazaya iletişime kurun. Elektrikli ve elektronik ekipman atıkları ve atık piller hakkında daha fazla bilgi için weee@microsoft.com adresiyle iletişime kurun.

Bu üründe Lityum, NiMH veya alkalın piller bulunabilir. Bu ürün, NRTL listesinde yer alan (UL, CSA, ETL vb.), ve/veya IEC/EN 60950 uyumlu (CE işaretli) Bilgi Teknolojileri ekipmanlarıyla kullanılabilir.

TELİF HAKKI

URL'ler ve internetteki diğer web sitelerine yapılan atıflar da dahil olmak üzere bu belgede ifade edilen bilgiler ve görüşler, önceden bildirimde bulunmaksızın değiştirilebilir. Bu belge, size herhangi bir Microsoft ürünüyle ilgili herhangi bir yasal hak veya fikri mülkiyet hakkı sağlamaz. Bu belgeyi, daha sonra başarmak amacıyla kendiniz için kopyalayabilir ve kullanabilirsiniz.

© 2014 Microsoft Corporation. Tüm hakları saklıdır. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, Xbox logoları ve Xbox Live logosu, Microsoft şirketler grubunun ticari markalarıdır.

Bu üründe, belirli ABD patentlerine ve Macrovision Corporation ve diğer hak sahiplerinin mülkiyetinde olan diğer fikri mülkiyet haklarına ilişkin yöntem hakkı taleplerine korunan telif hakkı koruma teknolojisi bulunmaktadır. Bu telif hakkı koruma teknolojisinin kullanımı için Macrovision Corporation'dan kullanım yetkisi alınmalıdır. Bu teknoloji, Macrovision Corporation tarafından özel kullanım yetkisi verilmediği sürece yalnızca ev ve kişisel izlemenin sağlanabildiği benzer ortamlar için sunulmuştur. Tersine mühendislik ve kod ayırma işlemleri uygulanamaz.

HDMI, HDMI logosu ve High-Definition Multimedia Interface; HDMI Licensing, LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.



DTS patentleri için <http://patents.dts.com> adresine göz atın.

DTS Licensing Limited lisansı kapsamında üretimiştir. DTS, DTS-HD, the Symbol, & DTS ve the Symbol, hep birlikte DTS, Inc.'in tescilli ticari markaları, DTS-HD Master Audio | 7.1 ise DTS, Inc.'in ticari markasıdır. © DTS, Inc. Tüm Hakları Saklıdır.



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories

Lisanslı Teknoloji	Telif Hakkı Bildirimi
Dolby Digital Live (Kodlayıcı)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Tüm hakları saklıdır.
Dolby Digital Plus (Kod Çözücü)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Tüm hakları saklıdır.
Dolby Digital Plus Consumer (Kodlayıcı)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Tüm hakları saklıdır.
Dolby Digital Compatible Output (Kodlayıcı)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Tüm hakları saklıdır.
Dolby TrueHD (Kod Çözücü)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Tüm hakları saklıdır.

DOLBY

Blu-ray Disc™, Blu-ray™ ve logoları, Blu-ray Disc Association'ın ticari markalarıdır.



Burada adı geçen gerçek şirketlerin ve ürünlerin adları, ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir.

Amerika Birleşik Devletleri ve/veya uluslararası patentler için başvuru yapılmıştır.

MÜŞTERİ DESTEĞİ

Sık sorulan soruların cevapları, sorun giderme admları ve Xbox Müşteri Desteği iletişim bilgilerinizi xbox.com/support adresini ziyaret edin.



XBOX ONE