

DOBBLE

Dobble to je 50 symbolů na 55 kartách, po 8 symbolech na kartě. Mezi dvěma kartami je vždy jeden shodný symbol a vy musíte určit, který symbol to je.

Dřív než začnete

Pokud jste Dobble ještě nehráli, seznamte se s hrou tak, že z balíčku karet vytáhnete dvě karty a položíte je na stůl před hráče. Najděte shodné symboly na dvou kartách (mají stejný tvar, barvu, jedině velikost může být jiná). První hráč, který najde shodné symboly, musí vyslovit název tohoto symbolu. Opakujte tento krok, dokud všichni hráči nepochopí, že na dvou kartách existuje pouze jeden společný symbol.

Cíl hry

Ať už budete hrát jakoukoliv z pěti mini-her, vždy je cílem hry být nejrychlejším hráčem, který pojmenuje stejný symbol na dvou kartách. Další krok, který následuje, záleží na konkrétní mini-hře.

Mini-hry

Double je série mini-her na postřeh, ve které jsou zapojeni všichni hráči současně. Může se hrát v určitém pořadí, náhodně nebo kontinuálně, důležité je, aby se všichni bavili!

Konec hry

Hráč, který vyhraje nejvíc mini-her vyhrává.

Každá mini-hra má svá pravidla pro přidělování bodů, proto jsme pro vás vytvořili bodovací systém.

Bodový systém v turnajové hře

Pekelná věž: +1 bod za každou kartu, +5 bodů pro hráče s největším počtem karet

Studna: +10 bodů pro hráče, který se nejrychleji zbaví karet, -20 bodů posledního hráči

Otrávený dáreček: +20 bodů pro hráče s nejmenším počtem karet, +10 bodů pro hráče s druhým nejnižším počtem karet

Hoří: -5 bodů za prohrané kolo

Chyť je všechny: +1 bod pro každého, kdo získal kartu

MINI-HRY

Pekelná věž (Mini-hra 1)

Každému hráči rozdejte jednu kartu lícem dolů. Zbylé karty umístěte v balíčku lícem nahoru, doprostřed stolu. Na daný signál hráči otočí své karty. Hráč, který první pojmenuje shodný symbol na své kartě a na kartě v balíčku, si kartu z balíčku vezme. Hra pokračuje dál s nově odkrytou kartou v balíčku.

Cílem hry je získat co nejvíce karet z balíčku. Hra končí, když je balíček dobrán.

Studna (Mini-hra 2)

Mezi hráče rozdejte všechny karty kromě poslední. Tu umístěte doprostřed stolu lícem nahoru. Hráči položí svůj balíček karet na stůl před sebe lícem dolů. Na daný signál hráči otočí své karty. Hráč, který první pojmenuje shodný symbol na své kartě a na kartě uprostřed stolu, dá svou kartu doprostřed stolu a otočí ve svém balíčku další kartu. Hra pokračuje plynule dál. Cílem hry je zbavit se všech karet. Hráč, který se jako poslední zbavil karet, prohrál.

Hoří (Mini-hra 3)

Hraje se v několika kolech (min. 5 kol).

V každém kole dostane hráč kartu lícem dolů do natažené ruky. Na daný signál hráči druhou rukou otočí své karty. První hráč, který najde a pojmenuje shodný symbol na své kartě a kartě protihráče, dá svou kartu do ruky protihráče, se kterým měl shodný symbol. Tento hráč hledá shodný symbol mezi nově nabitou kartou a kartou protihráčů. Ostatní hráči hledají také. Hráči si takto předávají všechny karty, které mají v ruce.

Cílem hry je zbavit se svých karet. Kolo končí pokud jsou všechny rozdané karty v ruce jednoho hráče. Ten tyto karty položí k sobě na stůl a hra pokračuje novým kolem. Hráč, který po skončení všech kol má nejvyšší počet karet, prohrál.

Chyť je všechny (Mini-hra 4)

Hraje se v několika kolech.

Každému hráči je rozdána jedna karta lícem dolů. Doprostřed stolu se umístí jedna karta lícem nahoru. Ostatní karty jsou dány stranou pro další kolo. Na daný signál hráči otočí své karty a hledají shodný symbol mezi středovou kartou a jakoukoliv kartou hráčů. Hráč, který najde shodný symbol a pojmenuje ho, si vezme kartu protihráče, na které shodu objevil. Kartu položí vedle sebe lícem dolů. Karta uprostřed stolu zůstává.

Hra pokračuje se zbylými kartami hráčů, dokud nejsou všechny karty rozebrány. Pro další kolo se z balíčku rozdají nové karty.

Cílem hry je být hráčem s největším počtem karet. Hra končí, pokud je balíček rozebrán.

Otrávený dáreček (Mini-hra 5)

Každému hráči rozdejte jednu kartu lícem dolů. Zbylé karty umístěte v balíčku lícem nahoru doprostřed stolu. Na daný signál hráči otočí své karty. Hráči hledají shodný symbol na kartě v balíčku a kartách ostatních hráčů. První hráč, který najde shodu, umístí kartu z balíčku na kartu hráče, na které byla nalezena shoda. Hra pokračuje plynule dál s další kartou v balíčku. Cílem hry je, být hráčem s nejmenším počtem karet. Hra končí, pokud jsou rozebrány všechny karty z balíčku.

www.dobble.cz